|  |  |
| --- | --- |
|  | Die |
| - | side : int |
| - | value: int |
| - | score : int |
| - | name : String |
| - | myRead[] : String |
| - | addScore(v: int) : void |
| - | setItem() : void |
| ~ | Die(a: int) : void |
| + | setName(n: String) : void |
| + | getName() : String |
| + | rollDice() : void |
| + | getScore() : int |
| + | getScoreMessage() : String |
| + | saveScore() : void |

Name : Dane Barnett

Date : 6/6/2017

Purpose: UML Diagram for Die Class.