



Prof Pedro Corrêa

Objetivo da aula

Utilizar o método de ordenação Selection Sort



1. Introdução

2. Selection Sort



1. Introdução

2. Selection Sort



Introdução

A ordenação Selection Sort é a 2ª ordenação mais básica A 1ª é a Bubble Sort

Compara cada elemento com os outros, visando encontrar o menor

A complexidade deste algoritmo será sempre O(n²)



1. Introdução

2. Selection Sort



1. Introdução

2. Selection Sort



Método Selection Sort (Seleção)

Técnica básica:

- Ache o menor elemento a partir da posição 0.
 Troque então este elemento com o elemento da posição 0.
- Ache o menor elemento a partir da posição 1.
 Troque então este elemento com o elemento da posição 1.
- Ache o menor elemento a partir da posição 2.
 Troque então este elemento com o elemento da posição 2.
- E assim sucessivamente...



Método Selection Sort (Seleção)

Técnica básica:

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

```
Iteração 0. Acha menor: (5,3,2,\underline{1},90,6). Faz troca: (\underline{1},3,2,\underline{5},90,6).
```

Iteração 1. Acha menor: (1,3,2,5,90,6). Faz troca: (1,2,3,5,90,6).

Iteração 2. Acha menor: (1,2,3,5,90,6). Faz troca: (1,2,3,5,90,6).

Iteração 3. Acha menor: (1,2,3,5,90,6). Faz troca: (1,2,3,5,90,6).

Iteração 4: Acha menor: $(1,2,3,5,90,\underline{6})$. Faz troca: $(1,2,3,5,\underline{6},\underline{90})$.



Método Selection Sort (Seleção)

Vantagens

Algoritmo simples de ser implementado em comparação aos demais

Não necessita de um vetor auxiliar (in-place)

Por não usar um vetor auxiliar para realizar a ordenação, ele ocupa menos memória

É um dos mais velozes para vetores de tamanhos pequenos

Desvantagens

É um dos mais lentos para vetores de tamanhos grandes

Não é estável

Faz sempre (n² - n) / 2 comparações, independentemente do vetor estar



```
for( i = 0 ; i < n ; i++){
    printf("\n\n Digite o %donr: ", i + 1);
    scanf("%d", &vet[i]);
}
} // fim inserir

void mostrar(int *vet, int n){
    int i;
    for (
    printf("\n\n Conteúdo do vetor: ")
    for( i = 0 ; i < n ; i++)
        printf("%d ", vet[i]);
} // fim mostrar</pre>
```

#include <stdlib.h>// para malloc()

void inserir(int *vet, int n){

#include <locale.h>

int i;

```
void selectionSort(int *vet, int n){
   int i, j, min, aux;
   for (i = 0; i < n - 1; i++){}
        min = i;
        for ( j = i + 1; j < n; j++ )
            if(vet[j] < vet[min])</pre>
                min = j: // acha o índice do menor do vetor
        if (i != min) { // evita trocar na mesma posição
            aux = vet[i];
            vet[i] = vet[min];
            vet[min] = aux;
} // fim selectionSort
```

```
int main() {
    setlocale(LC_ALL, "");
    int n, *vet;
    printf("\n\n Digite o tamanho do vetor:
    scanf("%d", &n);
   // vetor definido dinamicamente:
   vet = (int *) malloc(sizeof(int));
   inserir(vet, n);
    printf("\n\n Vetor Original: ");
    mostrar(vet, n);
    selectionSort(vet, n);
    printf("\n\n Vetor Ordenado: ");
    mostrar(vet, n);
    return(0);
```

