

فاز چهارم پروژه نهایی

دانشور امراللهی (۸۱۰۱۹۷۶۸۵)

علیرضا آقایی (۸۱۰۱۹۷۶۷۹)

مهیار کریمی (۸۱۰۱۹۷۶۹۰)

سینا کمالی (۸۱۰۱۹۷۵۶۹)

بهار ۱۴۰۱

فهرست مطالب

3	مقدمه
3	حذف Bluetooth و BT
5	حذف کردن WiFi
5	حذف کردن نمایش ویدیو با 60FPS و 720p و 1080p
7	حذف کردن دکمه‌های اضافه

مقدمه

در نسخه‌ی فعلی برنامه‌ی openauto، کارکردهای بسیاری بطور پیش‌فرض در نظر گرفته شده‌اند؛ تعدادی از این کارکردها توسط ابزارهای دیگر تامین می‌شوند یا در این پروژه، مورد کاربردی برای آن‌ها تعریف نشده است؛ در این فاز تلاش می‌کنیم تا کارکردهای openauto را مطابق با پیش‌نیازهای تعریف شده محدودتر کنیم.

با توجه به توصیف ارائه شده از نیازمندی‌ها، موارد زیر در کد منبع تغییر یافته‌اند:

1. حذف خدمت Bluetooth و BT
2. حذف کردن WiFi
3. حذف کردن نمایش ویدیو با 60FPS و 720p و 1080p
4. حذف کردن دکمه‌های اضافه

در ادامه راجع به هر یک از موارد بالا توضیح بیشتری ارائه شده است.

حذف Bluetooth و BT

برای مشاهده جزئیات تغییرات انجام شده در فایل‌ها به کامیت¹ زیر مراجعه کنید:

<https://github.com/daneshvar-amrollahi/openauto/commit/7f83640ae2ecf1780ffceb514dfeb98c681edbc5>

کلاس BluetoothService (و متعاقبا موارد استفاده آن) در این کامیت حذف شده‌اند. علاوه بر آن، کلاس AndroidBluetoothServer نیز حذف شده است.

در تغییر زیر، ایجاد سرویس دندان‌آبی حذف شده است:

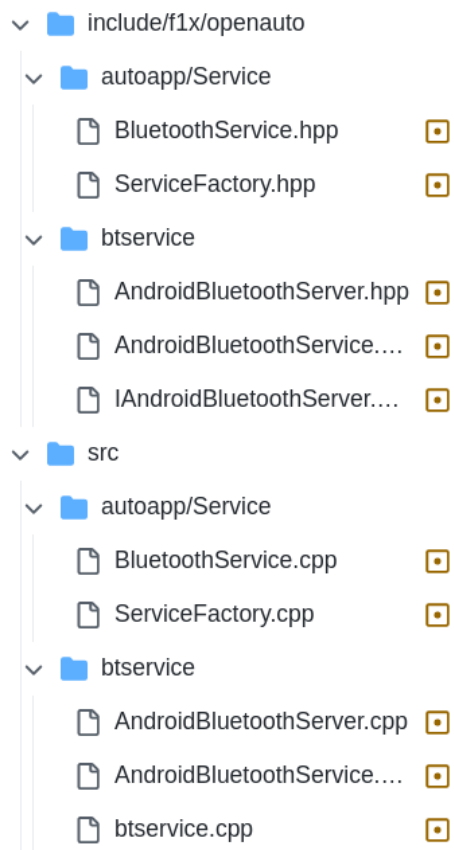
```
include/f1x/openauto/autoapp/Service/ServiceFactory.hpp
class ServiceFactory: public IServiceFactory
private:
    IService::Pointer createVideoService(aasdk::messenger::IMessenger::Pointer messenger);
    - IService::Pointer createBluetoothService(aasdk::messenger::IMessenger::Pointer messenger);
    + // IService::Pointer createBluetoothService(aasdk::messenger::IMessenger::Pointer messenger);
    IService::Pointer createInputService(aasdk::messenger::IMessenger::Pointer messenger);
    void createAudioServices(ServiceList& serviceList, aasdk::messenger::IMessenger::Pointer messenger);
```

شکل(۲): حذف سرویس bluetooth

فضای نام² bt-service نیز بطور کامل حذف شده است؛ این فضای نام در فایل‌های دیگری از پروژه نیز استفاده شده، و به همین دلیل این فایل‌ها نیز تغییر کرده‌اند.

¹ Commit

² namespace

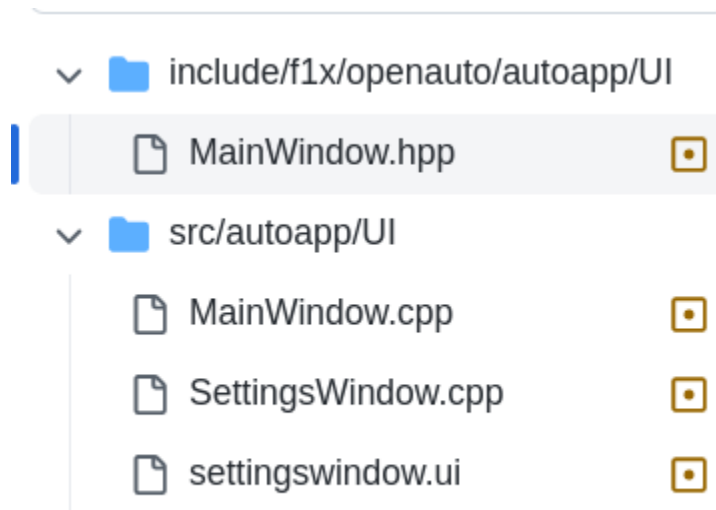


شکل(۱): فایل‌های تغییر یافته برای این بخش

حذف کردن WiFi

برای مشاهده جزئیات تغییرات انجام شده در فایل‌ها به کامیت زیر مراجعه کنید:

<https://github.com/daneshvar-amrollahi/openauto/commit/5d60755acc420f4e1a457eb19bfa60a241221bb6>



شکل (۳): فایل‌های تغییر یافته برای این بخش

حذف کردن نمایش ویدیو با 60FPS و 720p و 1080p

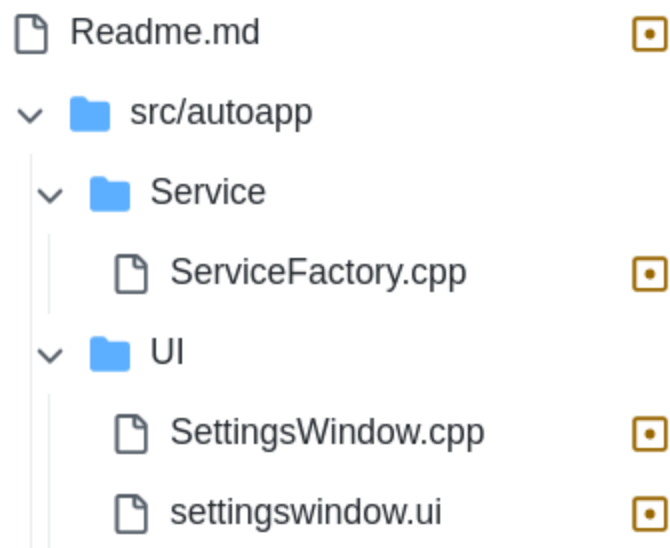
برای مشاهده جزئیات تغییرات انجام شده در فایل‌ها به کامیت زیر مراجعه کنید:

<https://github.com/daneshvar-amrollahi/openauto/commit/63bbbd30a94bfe9530eaa1049b05b242f5a7f63b>

```
src/autoapp/Service/ServiceFactory.cpp
@@ -107,13 +107,13 @@ IService::Pointer ServiceFactory::createInputService(aaskd::messenger::IMessenge
107 107   QRect videoGeometry;
108 108   switch(configuration_->getVideoResolution())
109 109   {
110 -   case aaskd::proto::enums::VideoResolution::_720p:
111 -       videoGeometry = QRect(0, 0, 1280, 720);
112 -       break;
110 +   // case aaskd::proto::enums::VideoResolution::_720p:
111 +   //     videoGeometry = QRect(0, 0, 1280, 720);
112 +   //     break;
113 113
114 -   case aaskd::proto::enums::VideoResolution::_1080p:
115 -       videoGeometry = QRect(0, 0, 1920, 1080);
116 -       break;
114 +   // case aaskd::proto::enums::VideoResolution::_1080p:
115 +   //     videoGeometry = QRect(0, 0, 1920, 1080);
116 +   //     break;
117 117
118 118   default:
119 119       videoGeometry = QRect(0, 0, 800, 480);
```

شکل (۴): حذف حالت‌های 720p و 1080p از متد createInputService

در متد createInputService از کلاس ServiceFactory، حالت‌های 720p و 1080p در گزاره‌ی switch مربوط به ابعاد ویدیو حذف شده‌اند. با توجه به این‌که مقدار پیش‌فرض این switch برابر 480p است، با حذف حالت‌های بالا در حالت پیش‌فرض ابعاد 480p در متغیر videoGeometry نوشته می‌شود.



شکل(۵): فایل‌های تغییر یافته برای این بخش

حذف کردن دکمه³های اضافه

برای مشاهده جزئیات تغییرات انجام شده در فایل‌ها به کامیت زیر مراجعه کنید:

<https://github.com/daneshvar-amrollahi/openauto/commit/a3f439411cf0b3ff12303492d4823d27edf5ccf8>

تعدادی از دکمه‌های تعریف شده در رابط کاربری برنامه‌ی openauto کاربردی ندارند و می‌توانیم آن‌ها را حذف کنیم. در دو عکس زیر دو مورد از این تغییرات آمده‌اند:

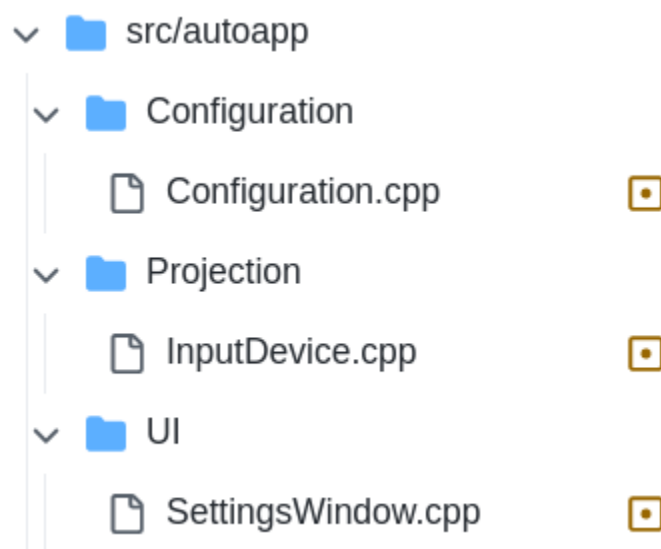
		@@ -711,20 +711,20 @@ void Configuration::insertButtonCode(boost::property_tree::ptree& iniConfig, con
711	711	void Configuration::writeButtonCodes (boost::property_tree::ptree& iniConfig)
712	712	{
713	713	iniConfig.put<bool>(cInputPlayButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::PLAY
714	-	iniConfig.put<bool>(cInputPauseButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::PAU
	714 +	// iniConfig.put<bool>(cInputPauseButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::
715	715	iniConfig.put<bool>(cInputTogglePlayButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode
716	716	iniConfig.put<bool>(cInputNextTrackButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode:
717	717	iniConfig.put<bool>(cInputPreviousTrackButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonC
718	-	iniConfig.put<bool>(cInputHomeButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::HOME
719	-	iniConfig.put<bool>(cInputPhoneButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::PHO
	718 +	// iniConfig.put<bool>(cInputHomeButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::H
	719 +	// iniConfig.put<bool>(cInputPhoneButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::
720	720	iniConfig.put<bool>(cInputCallEndButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::C
721	-	iniConfig.put<bool>(cInputVoiceCommandButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCo
	721 +	// iniConfig.put<bool>(cInputVoiceCommandButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::Butto
722	722	iniConfig.put<bool>(cInputLeftButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::LEFT
723	723	iniConfig.put<bool>(cInputRightButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::RIG
724	724	iniConfig.put<bool>(cInputUpButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::UP) !=
725	725	iniConfig.put<bool>(cInputDownButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::DOWN
726	-	iniConfig.put<bool>(cInputScrollWheelButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCod
727	-	iniConfig.put<bool>(cInputBackButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::BACK
	726 +	// iniConfig.put<bool>(cInputScrollWheelButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::Button
	727 +	// iniConfig.put<bool>(cInputBackButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::B
728	728	iniConfig.put<bool>(cInputEnterButtonKey, std::find(buttonCodes_.begin(), buttonCodes_.end(), aasdk::proto::enums::ButtonCode::ENT
729	729	}
730	730	

شکل (۶): حذف دکمه‌های بدون کاربرد در متد Configuration::insertButtonCode

³ Button - Key

...	@@ -683,20 +683,20 @@ QString Configuration::readFileContent(QString fileName) const
683	683 void Configuration::readButtonCodes(boost::property_tree::ptree& iniConfig)
684	684 {
685	685 this->insertButtonCode(iniConfig, cInputPlayButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::PLAY);
686	- this->insertButtonCode(iniConfig, cInputPauseButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::PAUSE);
686	+ // this->insertButtonCode(iniConfig, cInputPauseButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::PAUSE);
687	687 this->insertButtonCode(iniConfig, cInputTogglePlayButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::TOGGLE_PLAY);
688	688 this->insertButtonCode(iniConfig, cInputNextTrackButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::NEXT);
689	689 this->insertButtonCode(iniConfig, cInputPreviousTrackButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::PREV);
690	- this->insertButtonCode(iniConfig, cInputHomeButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::HOME);
691	- this->insertButtonCode(iniConfig, cInputPhoneButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::PHONE);
690	+ // this->insertButtonCode(iniConfig, cInputHomeButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::HOME);
691	+ // this->insertButtonCode(iniConfig, cInputPhoneButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::PHONE);
692	692 this->insertButtonCode(iniConfig, cInputCallEndButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::CALL_END);
693	- this->insertButtonCode(iniConfig, cInputVoiceCommandButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::MICROPHONE_1);
693	+ // this->insertButtonCode(iniConfig, cInputVoiceCommandButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::MICROPHONE_1);
694	694 this->insertButtonCode(iniConfig, cInputLeftButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::LEFT);
695	695 this->insertButtonCode(iniConfig, cInputRightButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::RIGHT);
696	696 this->insertButtonCode(iniConfig, cInputUpButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::UP);
697	697 this->insertButtonCode(iniConfig, cInputDownButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::DOWN);
698	- this->insertButtonCode(iniConfig, cInputScrollWheelButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::SCROLL_WHEEL);
699	- this->insertButtonCode(iniConfig, cInputBackButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::BACK);
698	+ // this->insertButtonCode(iniConfig, cInputScrollWheelButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::SCROLL_WHEEL);
699	+ // this->insertButtonCode(iniConfig, cInputBackButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::BACK);
700	700 this->insertButtonCode(iniConfig, cInputEnterButtonKey, aasdk::proto::enums::ButtonCode::ENTER);
701	701 }
702	702

شکل(۷): حذف دکمه‌های بدون کاربرد در Configuration::readFileContent



شکل(۸): فایل‌های تغییر یافته برای این بخش