

EJERCICIOS HERENCIA, POLIMORFISMO Y

1. En este ejercicio representaremos diferentes profesiones con su respectivo sueldo.

Crear clase Profesión con los siguientes atributos:

- Sueldo, de tipo *Long*.
- Bono, de tipo *Long*.
- El sueldo base será de \$2'000.000.

Crea los getter y setter para el atributo bono.

Crear constructor vacío y otro con todos los argumentos.

Crear el método calcularSueldo() -> se calculará total: sueldo + bono.

Debe retornar un *Long*.

Crear las clases Ingeniero, Arquitecto y Médico.

- Extender de la clase Profesión.
- Asignar los siguientes valores a la variable Bono:
 - Ingeniero: \$5'000.000
 - Arquitecto: \$2'000.000
 - Médico: \$3'000.000
- Calcule el sueldo para cada uno de los casos.

2. En este ejercicio modelaremos los tipos de tarjeta de crédito que posee un banco.

Crear la clase TarjetaCredito con los siguientes atributos:

- Emisor, de tipo *String* -> Visa, MasterCard, American Express.
- Cupo, de tipo *Long*.
- numeroTarjeta, de tipo *String*.
- cvv, de tipo *Integer*.
- fechaVencimiento, de tipo *LocalDate*.

Crear constructor vacío y otro con todos los argumentos.

Crear los métodos getter y setter para todos los atributos.

Crear método imprimir() -> debe mostrar en consola el emisor, cupo, número de tarjeta, cvv y fecha de vencimiento.

Crear la clase correspondiente a cada tipo de tarjeta de crédito:

- Clásica.
- Dorada.
- Platinum.
- Black.

Extender de la clase TarjetaCredito.

Asignar cupo, número de tarjeta, cvv y fecha de vencimiento para cada tipo de tarjeta de crédito.

Ejecutar el método imprimir para cada caso.

3. En este ejercicio calcularemos el área de diferentes figuras geometricas.

Crear una interfaz FiguraGeometrica con los siguientes métodos: calcularArea()

calcularPerimetro()

Crear las clases cuadrado, triangulo y circulo con los siguientes atributos:

Alto, de tipo *Integer*.

Ancho, de tipo *Integer*.

Implementar la interfaz polígono.

Calcular área, perímetro y número de lados para cada uno de los casos.