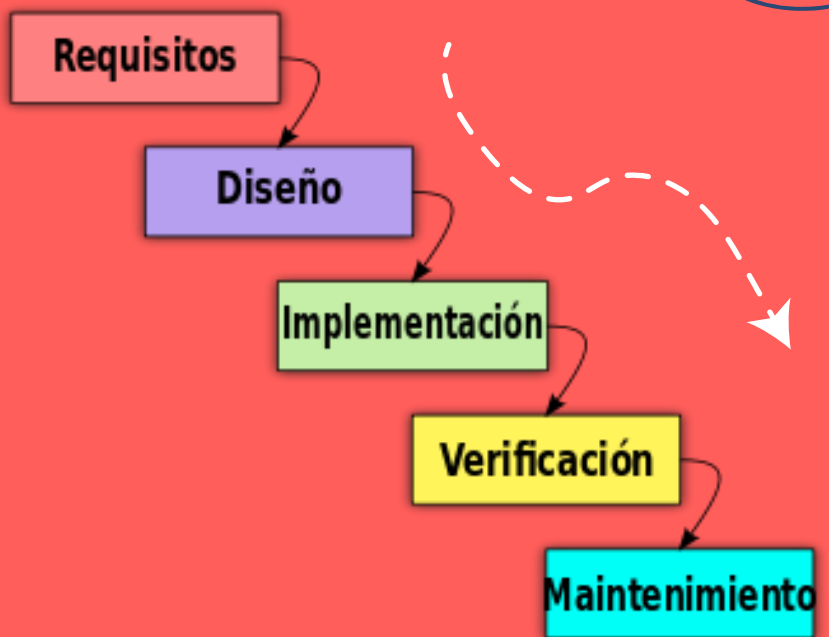


# METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

## Metodologías tradicionales vs ágiles

### Metodología de cascada

Su nombre se debe a la forma en que se desarrolla el flujo de trabajo, donde el inicio de cada etapa debe esperar a la finalización de la etapa anterior. Una vez finalizada la ultima etapa y si no se encuentran errores, termina el ciclo de vida del proyecto



- Es bastante lineal, lo que permite un flujo de trabajo limpio
- Su sencillez hace que sea mas fácil de entender para otros actores
- Ideado para trabajo con proyectos grandes y extensos

- Es poco flexible
- Si se identifica un error se deben retroceder los pasos necesarios hasta corregirlo
- Todos los requerimientos deben estar claramente definidos desde un inicio

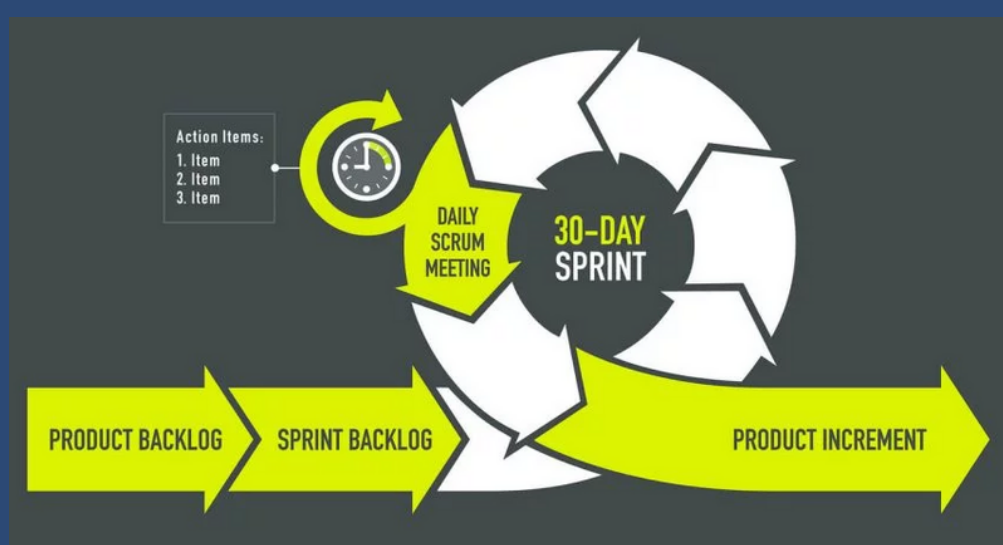
### Metodología Scrum

Se centra en la colaboración, flexibilidad y la entrega incremental de software. Hace énfasis en el desarrollo iterativo o por ciclos. Cada iteración se llama Sprint

A su vez, cada día de trabajo es una iteación en si misma. Al inicio del día hay una reunión donde se evalua el trabajo diario y se hacen compromisos para la próxima reunión

Es una iteración menor a 30 días, que tiene como finalidad entregar una versión utilizable del producto. Hay una reunión al principio y al final de cada sprint, para evaluar resultados y proponer los alcances del próximo sprint

- Trabajo orientado a la entrega constante de resultados
- Retroalimentación constante
- flexibilidad y manejo de errores



#### Referencias

- Maida, E., Pacienza, J. (2015). Metodologías de desarrollo de software [en línea]. Tesis de Licenciatura en Sistemas y Computación. [Tesis de Licenciatura, Universidad Católica Argentina].
- SCRUMstudy. (2017). Una guía para el Cuerpo de Conocimiento de Scrum (Guía SBOK™). (3ra Ed). ISBN: 978-0-9899252-0-4