**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE – SENA**

Logotipo

Descripción generada automáticamente

**CENTRO DE COMERCIO REGIONAL ANTIOQUIA**

**TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE - 2675805**

**Evidencia de desempeño: GA1-220501092-AA4-EV01**

**Especificación de los requerimientos funcionales y no funcionales del software**

**DANIEL FELIPE ARIAS CORREDOR**

**2023**

Introducción:

Este documento da una descripción sobre lo que son los requerimientos funcionales y no funcionales del software, categorizando en ellos los requerimientos del proyecto de software a desarrollar. Posteriormente se realizará una conclusión.

Requerimientos funcionales del software:

Los requerimientos funcionales se refieren a la manera en que el programa debe reaccionar cuando se le introduce una entrada particular o se cumplen ciertas condiciones. Por tanto, estos requerimientos se centran en la respuesta a las solicitudes de un usuario determinando lo que el sistema debe hacer y lo que no.

Ejemplos de requerimientos funcionales para el proyecto de software son:

* Que la dirección del sitio web dirija a una página de inicio
* Que al seleccionar un producto esté la opción de añadir a carrito de compras
* Que al seleccionar en la barra de navegación la pestaña “perros” me dirija a los productos para perros
* Que haya la opción de ordenar los productos según el costo de menor a mayor
* Qué el sistema de login permita la opción de recuperar contraseña en caso de que el usuario no la recuerde
* Que al seleccionar pago con tarjeta el sitio web dirija a una pasarela de pago
* Que la sesión se cierre por inactividad

Requerimientos no funcionales del software:

Normalmente de carácter técnico o legal, se refieren a las restricciones del sistema y definen los atributos de calidad. Ayudan a garantizar que el sistema cumpla con los requisitos funcionales y por tanto satisfaga las necesidades del usuario.

Ejemplos de requerimientos no funcionales para el proyecto de software son:

* Que la página para perros tenga la imagen de un perro y la de gatos la de un gato
* Que la base de datos sea relacional
* Que cada producto tenga un ID interno para encontrarlo en base de datos
* Que el patrón de diseño de software sea Modelo-Vista-Controlador
* Que haya una base de datos de usuarios registrados
* Que las compras anteriores del usuario queden guardadas

Conclusión:

La caracterización de los requerimientos del software es útil para determinar las necesidades de cada parte interesada en el proyecto, además de determinar el alcance y las restricciones del proyecto, así como evitar futuros inconvenientes.