**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE – SENA**

Logotipo

Descripción generada automáticamente

**CENTRO DE COMERCIO REGIONAL ANTIOQUIA**

**TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE - 2675805**

**Evidencia de producto: GA5-220501095-AA1-EV04 - Maquetación de la interfaz gráfica en HTML**

**DANIEL FELIPE ARIAS CORREDOR**

**2023**

*Introducción*

Este documento tiene como propósito presentar los resultados de la consulta realizada acerca del lenguaje HTML y las etiquetas principales. Se realizará una descripción del lenguaje, y su aplicación junto con otras herramientas del estándar HTML5. Posteriormente se nombrarán y explicarán brevemente las etiquetas principales HTML que dan estructura a una página web.

*¿Qué es HTML?*

HTML (*HyperText Markup Language*) es un lenguaje de etiquetas encargado de dar estructura a los objetos visibles de una interfaz o página web. HTML se compone de una serie de etiquetas de estructura para las distintas partes de la página, así como para su meta data.



Figura 1. Ejemplo de lenguaje HTML. Recuperado de: https://kinsta.com/es/blog/aprender-html/

La figura 1 presenta un ejemplo de lenguaje HTML en un editor de código, donde se pueden apreciar sus etiquetas, las cuales son el texto que va entre corchetes angulares o cuñas *<>,* cada texto dentro de las cuñas son una palabra reservada del lenguaje y vienen a representar una estructura del sitio web. Algunas etiquetas van anidadas (con sangría), lo que significa que están contenidas dentro de una etiqueta mayor. Las etiquetas deben cerrarse luego de su uso de la siguiente manera: *<etiqueta>Contenido de la etiqueta</etiqueta>*

*¿Qué es HTML5?*

HTML5 es un estándar que une varias tecnologías enfocadas en el diseño de páginas web: el lenguaje HTML, hojas de estilos CSS y el lenguaje de programación JavaScript.

Como se ha mencionado HTML aporta la estructura de la página, mientras que CSS es un lenguaje de estilos que se encarga de proporcionar la apariencia del sitio web. Dentro de las hojas de estilo (archivos .css) se pueden modificar aspectos de la apariencia de las etiquetas HTML como su color, tamaño, forma etc. La creación de archivos independientes css modifican todas las interfaces (o la mayoría) del sitio web, se introducen en HTML al insertar el directorio del archivo entre las etiquetas <style></style>. Otra forma de introducir estilos css es introducir directamente código css dentro de las etiquetas <style></style> que a su vez están anidadas a la etiqueta <head>. Una tercera forma es introducir código css dentro la misma etiqueta a la cual se le quiere modificar su estilo.

Por su parte JavaScript es el lenguaje de programación que proporciona interactividad y dinamismo al a la página web. Se encarga de dar respuesta a eventos como posar el puntero encima de una imagen o dar click a un botón. La introducción de código JavaScript dentro de HTML se realiza de manera similar a los casos mencionados de css. En primer lugar, se puede introducir el directorio del archivo .js dentro de las etiquetas <script></script>. Segundo se puede escribir directamente código JavaScript dentro de las etiquetas <script></script> anidadas a <head> y tercero se puede escribir código JavaScript dentro de una etiqueta. Cabe aclarar que, para esta tercera forma, conocida como *inline,* su uso es poco recomendable tanto para JavaScript como para CSS.

*Etiquetas de HTML*

Las etiquetas que se mencionarán a continuación son las más utilizadas en el código HTML y la mayoría representan una estructura de la página web. Cada una de estas etiquetas debe tener su etiqueta de cierre correspondiente. Algunas etiquetas pueden tener una identificación o id para ser diferenciadas, ej: *<aside id="barralateral">.*

* <!DOCTYPE html>: Etiqueta que va al principio del código y se encarga de informar que se va a trabajar con código HTML. No necesita etiqueta de cierre.
* <html>: Etiqueta dentro de la cual va todo el código del script HTML. Todas las demás etiquetas que siguen van anidadas a ésta.
* <head>: Etiqueta dentro de la cual van a ir tanto el código o archivos JavaScript y CSS, como la meta data de la página web, útil para los motores de búsqueda. La mayoría de la información dentro de esta etiqueta no será visible.
  + <meta>: Serie de etiquetas donde va la meta data de la página como descripción y atributos.
  + <title>: Título de la página web. Aparecerá como titulo de la pestaña del navegador.
  + <script>: Etiqueta dentro de la cual va el código JavaScript o la ruta al archivo .js, la ruta al archivo suele escribirse dentro de las cuñas de la etiqueta, ej: *<script “src:archivo.js”></script>*
  + <style>: Etiqueta dentro de la cual va el código CSS o la ruta al archivo .css, la ruta al archivo se escribe de igual manera que en <script>.
* <body>: Etiqueta dentro de la cual estará el cuerpo o la información visible dentro de la página
  + <div>: Etiqueta para bloques de información, presentada en forma de cajas. Actualmente se ha fomentado su desuso.
  + <header>: Cabecera de la página web. Es el título de la página, normalmente en letra grande.
    - <h1>: Título de tamaño 1
  + <nav>: Barra de navegación de la página.
    - <ul>: Es el contenedor de una lista de elementos desordenados.
      * <li>: Cada uno de los elementos de la lista.
    - <ol>: contenedor de lista de elementos ordenados. Sus elementos también son representados por <li>.
  + <aside>: Representa la barra lateral de la página
    - <blockquote>: Representan los bloques de elementos
  + <section>: Contenido principal de la página web, va ubicado en el centro de ésta
    - <p>: Etiqueta para un párrafo o bloque de texto
    - <figure>: Etiqueta para la inserción de elementos como imágenes o videos
      * <img>: Ruta del archivo, ej: <img src="Imagenes/painting2.jpg"/>
      * <figcaption>: Pie de foto
  + <footer>: Información a pie de página. Suele ser usado para presentar información institucional o de contacto.

*Conclusiones*

Se considera que conocer la sintaxis de HTML y la aplicación de otros lenguajes como CS y JavaScript es imprescindible a la hora de crear las interfaces y el front end de una aplicación web. El adecuado manejo del estándar HTML5 permite construir un sitio web ordenado y usable para los usuarios, evitando un despliegue con errores.

*Referencias*

Manz.dev. *Lenguaje HTML5.* Recuperado de: <https://lenguajehtml.com/html/>

Mdn Web Docs. *HTML: Lenguaje de etiquetas de hipertexto.* Recuperado de: <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML>

Píldoras Informáticas. *HTML 5.* Recuperado de: <https://www.pildorasinformaticas.es/course/html-5/>