

# Como criar variáveis:

Agora é hora de você aprender a criar as suas variáveis!

Bom, entendemos que as variáveis serão o recurso que usaremos para armazenar informações durante o desenvolvimento do software.

Agora, iremos subir mais um degrau e aprenderemos a criar variáveis. Para isso, vamos relembrar os 3 pontos que constituem as variáveis:

- Nome da Variável
- Valor da variável
- Tipo da Variável

Nesse tópico iremos abordar principalmente a questão de nomes e valores, por isso, teremos que responder à seguinte pergunta: **Como crio uma variável?**

**Vamos colocar aqui o código completo e iremos explicando cada detalhe para você:**

```
let pizzaDeQueijo = 10  
var pizzaDeFrango = 20
```

## Uso do VAR e LET

A primeira coisa que temos que fazer é usar um recurso que indica ao código que iremos criar uma variável. Nós temos 2 deles: **var e let**. Você deve estar se perguntando: “Por que dois? Eles são diferentes?”

Bom, em resumo ambos fazem o mesmo trabalho de **criar as variáveis**. Porém, ambos possuem algumas diferenças, com as quais iremos abordar um pouco mais à frente.

Voltando ao nosso foco de criar, sempre usamos um desses recursos quando quisermos **criar uma variável. Eles são sempre a primeira coisa.**

**É necessário salientar que no momento vamos utilizar mais o var, por isso a menção do let até o momento é apenas para conhecimento geral.**

## Nome Variáveis

Na sequência iremos dar o nome à nossa variável, identificando dessa forma a informação que iremos guardar. Temos algumas regrinhas bem importantes aqui:

- Não pode usar caracteres especiais como: \$, %, ", &, \*, (), [], {}
- Não devemos usar acentos nas palavras.
- Palavras que têm Ç devem ser trocadas por C. Ex: ação = **acao**

Além dessas regras, temos mais uma que é bem importante: **o padrão de escrita. Em Javascript usamos a CamelCase.** Existem algumas outras, mas inicialmente vamos entender as duas principais do mercado:

## CamelCase

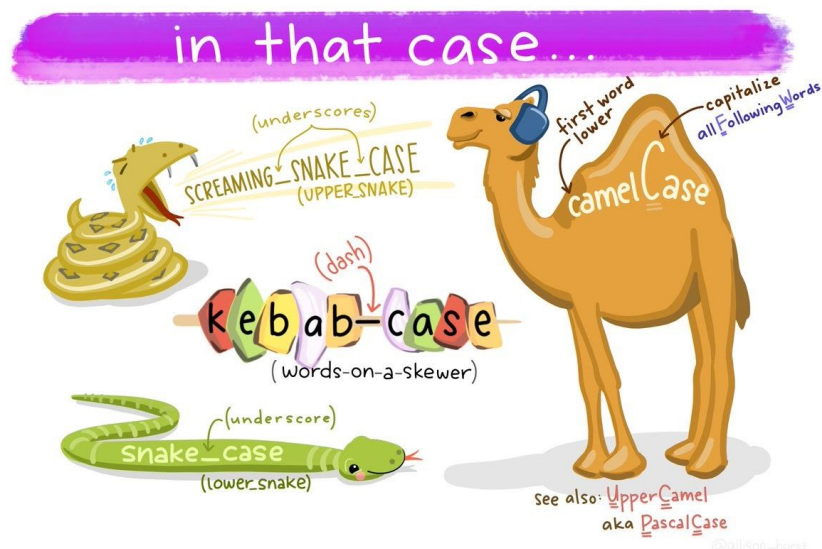
CamelCase é a denominação em inglês para a prática de escrever as palavras compostas ou frases, no qual a primeira palavra é iniciada com minúscula e a seguinte com maiúscula, unidas e sem espaços.

Ex: **nomeCompleto**

## SnakeCase

Denominação em inglês para prática de escrever palavras compostas ou frases, onde todas as palavras são em minúsculas e são unidas com underscore(\_).

Ex: **nome\_completo**



## Valores das variáveis

Por último, vem o conteúdo das variáveis, que é o valor que vamos armazenar. Após escrever o nome da variável, usamos um sinal de atribuição (=) caracterizado pelo símbolo de igual, e na sequência a informação que queremos atribuir. Se quiséssemos criar uma variável com o nosso nome, poderíamos fazer assim:

```
var nome = "Cesar Michelin"
```

Legal né? Mas, espere um pouco...

Você percebeu que o nome ficou entre aspas?

Na verdade é que todo conteúdo em **texto** que for atribuído a uma variável deve ficar entre aspas, assim o computador entende que tudo que estiver entre elas será considerado como conteúdo. **Elas são mega importante, por isso não podemos esquecê-las, se não nosso código não irá rodar!**

Mas será que isso vale para números?

**Não!** Essa regra só é válida para conteúdos de textos. Se o conteúdo que você armazenar for um número, você pode atribuir sem aspas!

```
var idade = 27
```

Existem outras regrinhas em relação ao tipo de conteúdo, mas iremos ver um pouco mais à frente. **Vamos fazer algumas práticas juntos?**