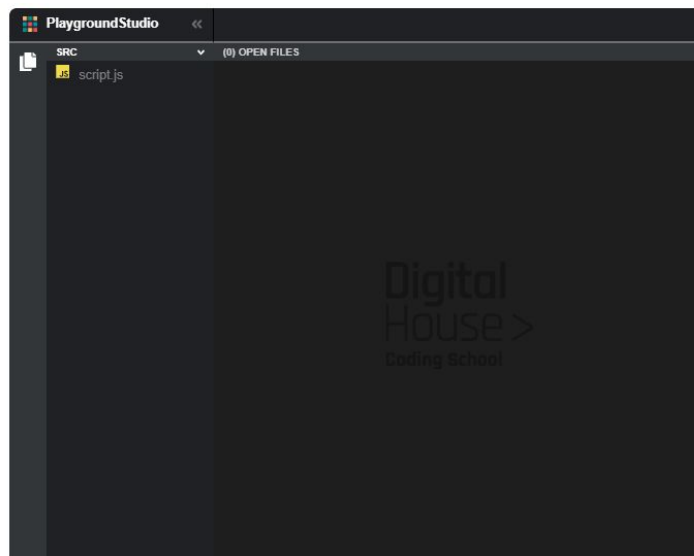


Introdução ao Playground Studio:

Vamos conhecer essa ferramenta?

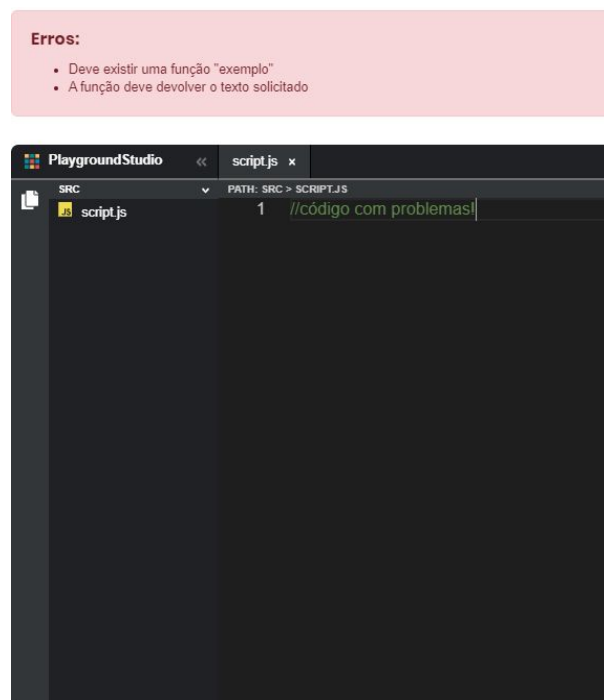
Antes de começarmos a fazer alguns códigos juntos, precisamos conhecer a ferramenta onde você irá desenvolver!

Ela se chama **PlaygroundStudio** e geralmente fica abaixo dos enunciados dos exercícios. O objetivo dessa ferramenta é simular uma **IDE** (*do inglês Integrated Development Environment - Ambiente de Desenvolvimento Integrado*) e, como imagino ser a primeira vez que você vê essa sigla, é assim que chamamos os programas no qual poderemos escrever os códigos e solicitar que o computador execute!



Mas diferente de uma IDE, o **PlaygroundStudio** irá lhe fornecer alguns feedbacks durante o desenvolvimento.

Ele será seu guia de aprendizado, mostrando possíveis ajustes em seu código. Quando for o caso, eles serão exibidos acima da ferramenta:



Quando você estiver realizando o seu código, algumas vezes o sistema irá sinalizar erros em inglês. Esses erros são nativos da linguagem javascript, os mais comuns que veremos em nossos exercícios são os seguintes:

Unexpected Token - erro de sintaxe, este erro sinaliza a falta de elemento esperado para funcionamento do código como falta de chaves, fechamento de parênteses ou algo fora do esperado com um if ou uma variável inesperada no código.

Erros:

- Invalid or unexpected token

Erros:

- Unexpected identifier

Erros:

- Unexpected token break

Unexpected String - erro de sintaxe similar ao Unexpected token, que sinaliza uma string não esperada dentro do código.

Erros:

- Unexpected string

Variável não definida - Sinaliza que o item em questão não está definido dentro do código, impossibilitando a execução do código.

Erros:

- baralho is not defined

Os erros acima são os mais comuns, se porventura aparecerem outros erros é provável que estejam relacionados a sintaxe do código.

E, por último, é importante salientar que durante a sua jornada você irá trabalhar dentro do arquivos javascript. Na maior parte das vezes ele estará descrito como script.js, então lembre-se sempre de selecionar o mesmo para começar a desenvolver!