Plano de Ensino

Disciplina: Frontend Avançado

Prof. Me. Daniel Ferreira Monteiro Alves

Planejamento

23/11

* Visão geral sobre a evolução das tecnologias Web até o HTML5

24/11

- * Tipos de renderização: server-side, client-side, mixed;
- * Linguagens de programação, transpiladores, bundlers;
- * Arquiteturas de aplicações (MVC, MVP, MVVM, MVU, Flux, Redux, MVI);

06/12

- * Arquiteturas de aplicações (continuação);
 - * Exemplos de código usando KotlinJS
- * Introdução a bibliotecas/frameworks: Svelte, SolidJS, React, Angular, Elm;

07/12

- * Linguagem de programação TypeScript indo além da tipagem padrão
 - * Entendendo a linguagem, limitações, poder de representação e garantias.

20/12

- * Construção de aplicações e componentes (hands-on);
 - * Library: SolidJS;
 - * HTML 5, CSS 3, JavaScript (TypeScript);
 - * Estilos de componentes com TailwindCSS/Flowbite;
 - * Estruturando a aplicação;
 - * Definindo um padrão arquitetural

21/12

- * APIs de som, vídeo e desenho do HTML5;
- * Acompanhamento da construção da aplicação final;

15/01

* Prazo final para a entrega do projeto final.

Projeto final

Implementação do projeto de suporte a transferência de pacientes, o qual será definido em times de 1 a 5 alunos. Aspectos que serão avaliados:

- * Arquitetura, organização e manutenibilidade do projeto;
- * Separação de responsabilidades entre camadas;
- * Aplicação de boas práticas de programação: clean code;
- * Cobertura de requisitos mínimos do sistema, como:
 - * Manutenção de dados dos pacientes;
 - * Processo de transferência;
 - * Alertas e notificações em tempo-real (ou próximo);