

# Relatório do Projeto de Bases de Dados

---



## Base de Dados R6 Siege – Parte 2

Daniel Scheurer Franco (202006746) e Luis G. S. Xavier (202000638)

Bases de Dados (CC2005)

Universidade do Porto 2021/2022

## Índice

<b><i>Introdução</i></b> .....	<b>3</b>
<b><i>Funcionalidades Relevantes</i></b> .....	<b>3</b>
<b>Homepage e Operadores</b> .....	<b>3</b>
<b>Partidas e Rodadas</b> .....	<b>3</b>
<b><i>Consultas</i></b> .....	<b>4</b>
<b>1 – Detalhes dos operadores</b> .....	<b>4</b>
<b>2 – Número de seleções por operador</b> .....	<b>4</b>
<b>3 – Jogador mais valioso de cada rodada</b> .....	<b>4</b>

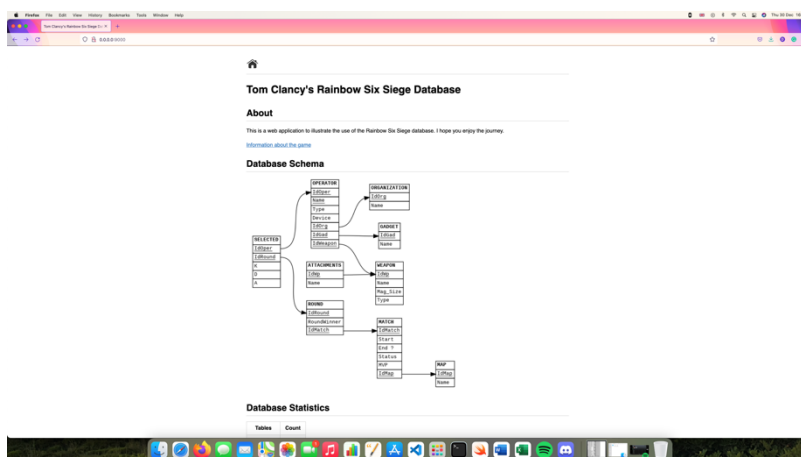
## Introdução

- Pretendemos, no presente relatório, explicar de forma resumida o funcionamento da aplicação web desenvolvida em Python, utilizando PyMySQL e Flask, que funciona como uma interface para a base de dados R6 Siege, desenvolvida na primeira metade do projeto.

## Funcionalidades Relevantes

### Homepage e Operadores

- Na página inicial, vemos alguns hyperlinks que levam o usuário a diferentes secções da aplicação. É possível, por exemplo, ir à página dos operadores ou à das partidas.
- Ainda na página inicial, há algumas estatísticas da base de dados, um esquema para melhor compreender o funcionamento da BD e um hyperlink que leva o usuário para uma wiki sobre o jogo, caso tenha curiosidade. Há, também, uma caixa de busca para encontrar operadores.
- Na página que mostra a lista de operadores, é possível obter mais informações clicando no nome do operador que desejar, e, a partir da página específica para cada operador, pode saber em quais rodadas foi selecionado, qual sua arma, gadget e device, e também saber a qual organização pertence.
- Há, mais abaixo na página principal, uma secção onde constam consultas (em forma de tabelas) que serão abordadas mais à frente neste relatório.



Homepage

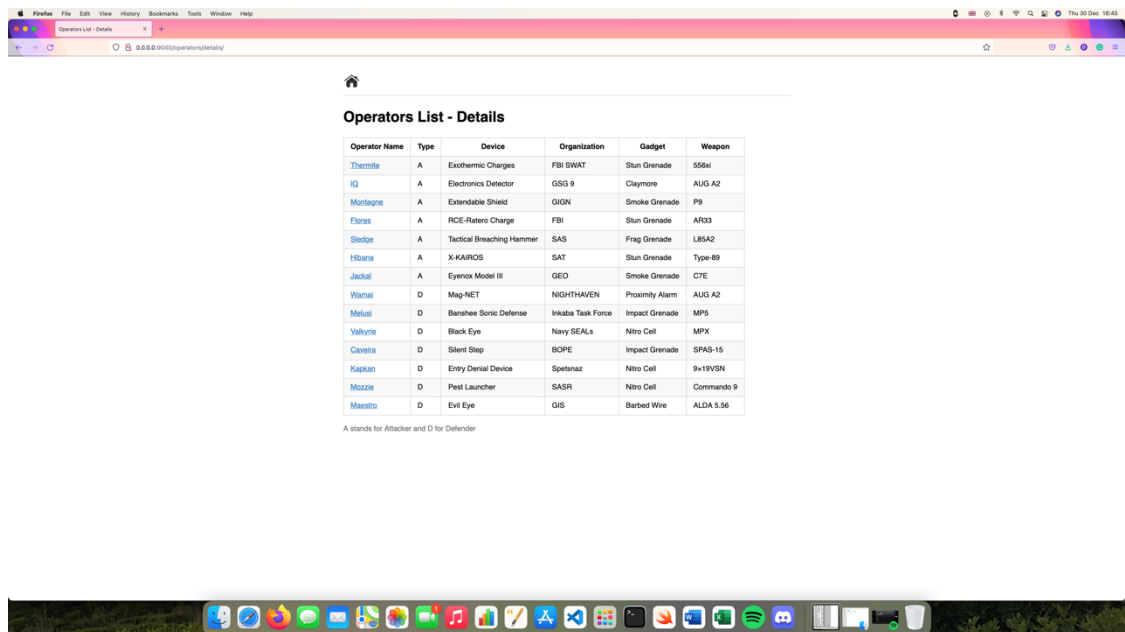
as

### Partidas e Rodadas

- Existe na aplicação uma página contendo uma lista de partidas e seus detalhes.
- Clicando no Id de uma partida, o usuário é redirecionado para uma página contendo ainda mais detalhes e os rounds de uma partida.
- O mesmo é verdadeiro para os rounds, com a pequena diferença de que para cada round há informações sobre cada operador e sua performance durante tal rodada.

# Consultas

## 1 – Detalhes dos operadores



Operator Name	Type	Device	Organization	Gadget	Weapon
Thermite	A	Exothermic Charges	FBI SWAT	Stun Grenade	556sl
KQ	A	Electronics Detector	GSG 9	Claymore	AUG A2
Montagne	A	Extendable Shield	GIGN	Smoke Grenade	P9
Flores	A	RCE-Ratno Charge	FBI	Stun Grenade	AR33
Sledge	A	Tactical Breaching Hammer	SAS	Frag Grenade	L85A2
Hibara	A	X-KAIROS	SAT	Stun Grenade	Type-89
Jackal	A	Eyewox Model III	GEO	Smoke Grenade	CTE
Witnet	D	Mag-NET	NIGHTHAVEN	Proximity Alarm	AUG A2
Melusi	D	Banshee Sonic Defense	Inkaba Task Force	Impact Grenade	MP5
Valkyrie	D	Black Eye	Navy SEALs	Nitro Cell	MPX
Caveira	D	Silent Step	BOPE	Impact Grenade	SPAS-15
Kapkan	D	Entry Denial Device	Spetsnaz	Nitro Cell	9x19VSN
Mozzie	D	Pest Launcher	SASR	Nitro Cell	Commando 9
Maverick	D	Evil Eye	GIS	Barbed Wire	ALDA 5.56

A stands for Attacker and D for Defender

### Resumo dos detalhes de cada operador

- Mostra um resumo dos dados de cada operador (tipo, arma, gadget, device e organização)
- Para atingir o resultado, utilizamos a keyword JOIN, combinando dados de 3 tabelas diferentes.

## 2 – Número de seleções por operador

- Mostra o número de seleções de cada operador ao final de todas as rodadas
- Utilizamos a keyword de agregação GROUP BY, para contar as seleções totais.

## 3 – Operadores vencedores com pelo menos uma eliminação

- Mostra o número de operadores vencedores que, em cada rodada, eliminaram pelo menos um operador, qual o round e o time vencedor.
- Utilizamos as keywords JOIN e GROUP BY para contar o número de operadores e possibilitar a consulta.