

Actividad 1.5 Implementación de la técnica de programación "Programación dinámica" y "algoritmos avaros"

Curso: TC2038

Grupo: 601

Integrantes:

Daniel Emilio Fuentes Portaluppi - A01708302

Daniel Sebastián Cajas Morales - A01708637

Diego Ernesto Sandoval Vargas - A01709113

Profesor: Ramona Fuentes Valdéz

Septiembre 03, 2023

Casos de Prueba

Caso 1

- Entrada:
 - 4 denominaciones
 - [5, 10, 25, 50] Tipo de moneda
 - 325 pago
 - 500 billete pago
- Salida: [0, 0, 1, 3]

```
Greedy:
Denominacion  Cantidad
25            1
50            3

DP:
Denominacion  Cantidad
25            1
50            3
```

Caso 2

- Entrada:
 - 4 denominaciones
 - [5, 10, 25, 50] Tipo de moneda
 - 160 pago
 - 200 billete pago
- Salida: [1, 1, 0, 1]

```
Greedy:
Denominacion  Cantidad
5             1
10            1
25            1

DP:
Denominacion  Cantidad
5             1
10            1
25            1
```

Caso 3

- Entrada:
 - 3 denominaciones
 - [1, 7, 10] Tipo de moneda
 - 85 pago
 - 100 billete pago
- Salida: [5, 0, 1] (Greedy)
[0, 2, 1] (DP)

Greedy:	
Denominacion	Cantidad
1	5
10	1
DP:	
Denominacion	Cantidad
1	1
7	2

Caso 4

- Entrada:
 - 5 denominaciones
 - [1, 5, 10, 25, 100] Tipo de moneda
 - 711 pago
 - 1000 billete pago
- Salida: [4, 1, 0, 3, 2]

Greedy:	
Denominacion	Cantidad
1	4
10	1
25	3
100	2
DP:	
Denominacion	Cantidad
1	4
10	1
25	3
100	2