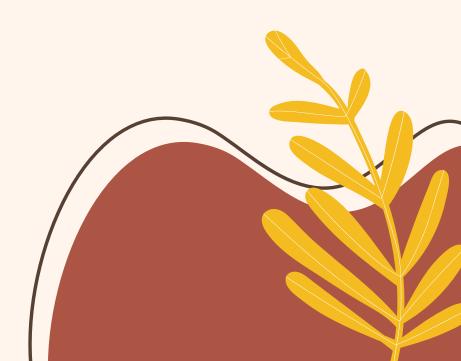
GSPMK

Presented by DangVuDinh





Mucluc



1, Yêu cầu

2, Phân tích, thiết kế hệ thống

3, Demo







- Tài khoản: Đăng ký, đăng nhập, và lưu thông tin đăng nhập.
- Sản phẩm: Xem, tìm kiếm, và quản lý danh sách sản phẩm với thông tin chi tiết.
- Giỏ hàng: Thêm sản phẩm vào giỏ hàng, lưu trong Session và quản lý phiên đi siêu thị.
- Thanh toán: Thực hiện thanh toán trực tuyến và chia sẻ hóa đơn giữa các thành viên.
- Thông báo: Nhận thông báo cập nhật từ người dùng khác và tương tác trong cộng đồng.





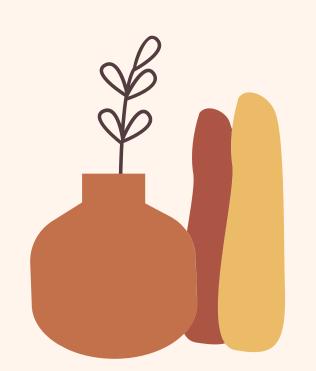
- Quản lý người dùng: Tạo, chỉnh sửa, và xóa tài khoản người dùng.
- Quản lý sản phẩm: Cập nhật thông tin sản phẩm, thêm, sửa, và xóa mặt hàng.
- Quản lý phiên đi siêu thị: Theo dõi các phiên đi siêu thị và hóa đơn.
- Thống kê: Cung cấp báo cáo thống kê về hoạt động người dùng và sản phẩm.
- Bảo mật: Đảm bảo an toàn thông tin cá nhân và các giao dịch.







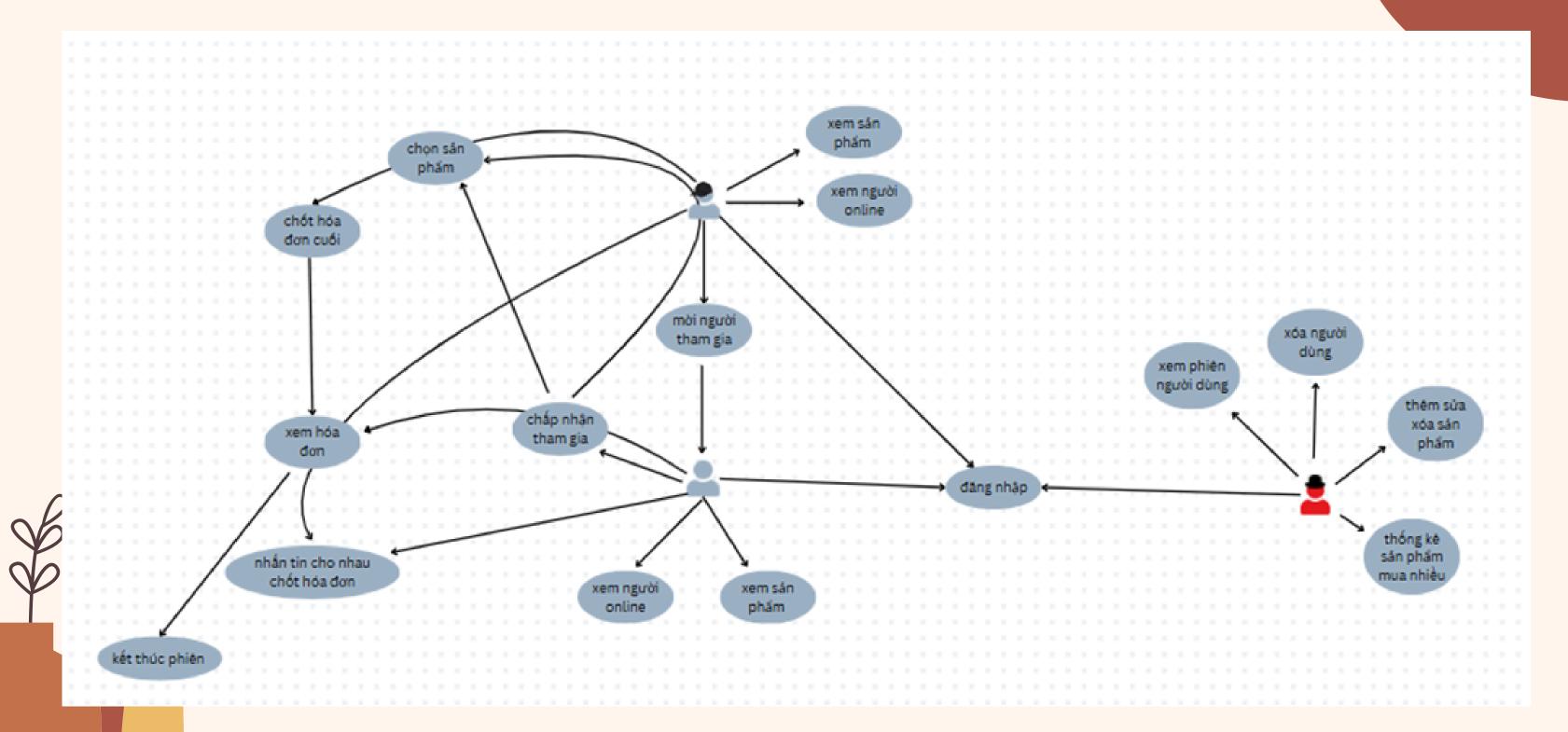
Phân tích và thiết kế hệ thống





Usecase







Database

