Thông thường có hay sử dụng các lớp lồng nhau không? Và sử dụng trong trường hợp nào?

Khai báo 1 biến final khác gì với static?

Khi nào nên đặt tên biến full uppercase?

Static

Static là từ khoá được sử dụng để chỉ ra rằng một thành phần như biến, phương thức thuộc về chính lớp đó thay vì đối tượng instance của lớp. Nó có thể truy cập và gọi trực tiếp thông qua lớp mà không cần phải khởi tạo instance của lớp.

Áp dụng: từ khoá static có thể áp dụng vào các biến, các phương thức, các khối, các lớp lồng nhau.

Việc cấp phát bộ nhớ cho biến static chỉ xảy ra 1 lần duy nhất

Khi phương thức là static nó chỉ có thể gọi một phương thức static khác của chính lớp đó.

Ta cần sử dụng static cho phương thức, thuộc tính khi

* Một phương thức không cần truy cập vào phương thức non-static của lớp đó. Nhưng phương thức non-static lại có thể gọi phương thức và thuộc tính static
* Chia sẻ dữ liệu giữa các đối tượng cùng sử dụng.
* Thường được sử dụng cho các lớp hỗ trợ.

Để sử dụng biến hay phương thức static của lớp ta gọi trực tiếp phương thức hay thuộc tính của lớp đó.

Final

Từ khoá final được sử dụng để hạn chế việc sửa đổi dữ liệu hay ghi đè phương thức.

Áp dụng cho biến, phương thức, lớp.

Biến final chỉ được khởi tạo trong constructor và không thể sửa đổi sau đó.

Biến final trống là static sẽ chỉ được khởi tạo trong khối static.

Một phương thức là final thì nó sẽ không thể khi đè bởi lớp cha.

Một class là final nó sẽ không bao giờ được kế thừa từ lớp khác.

Static final được sử dụng để định nghĩa hằng số sử dụng ở nhiều nơi.

\_\_\_\_\_

Biến static sử dụng cho mục đích dùng chung

Không nên dùng class lồng nhau