

MÔN HỌC: TIN HỌC CƠ SỞ

Phần 4: ***Thuyết trình bằng máy tính***

Bộ môn Tin học cơ sở



Trường Đại học Khoa học Tự nhiên
Khoa Công nghệ Thông tin

- Bài 1: Tổng quan
- Bài 2: Các hiệu ứng chuyển động

MICROSOFT POWERPOINT

Bài 2:

Các hiệu ứng chuyển động

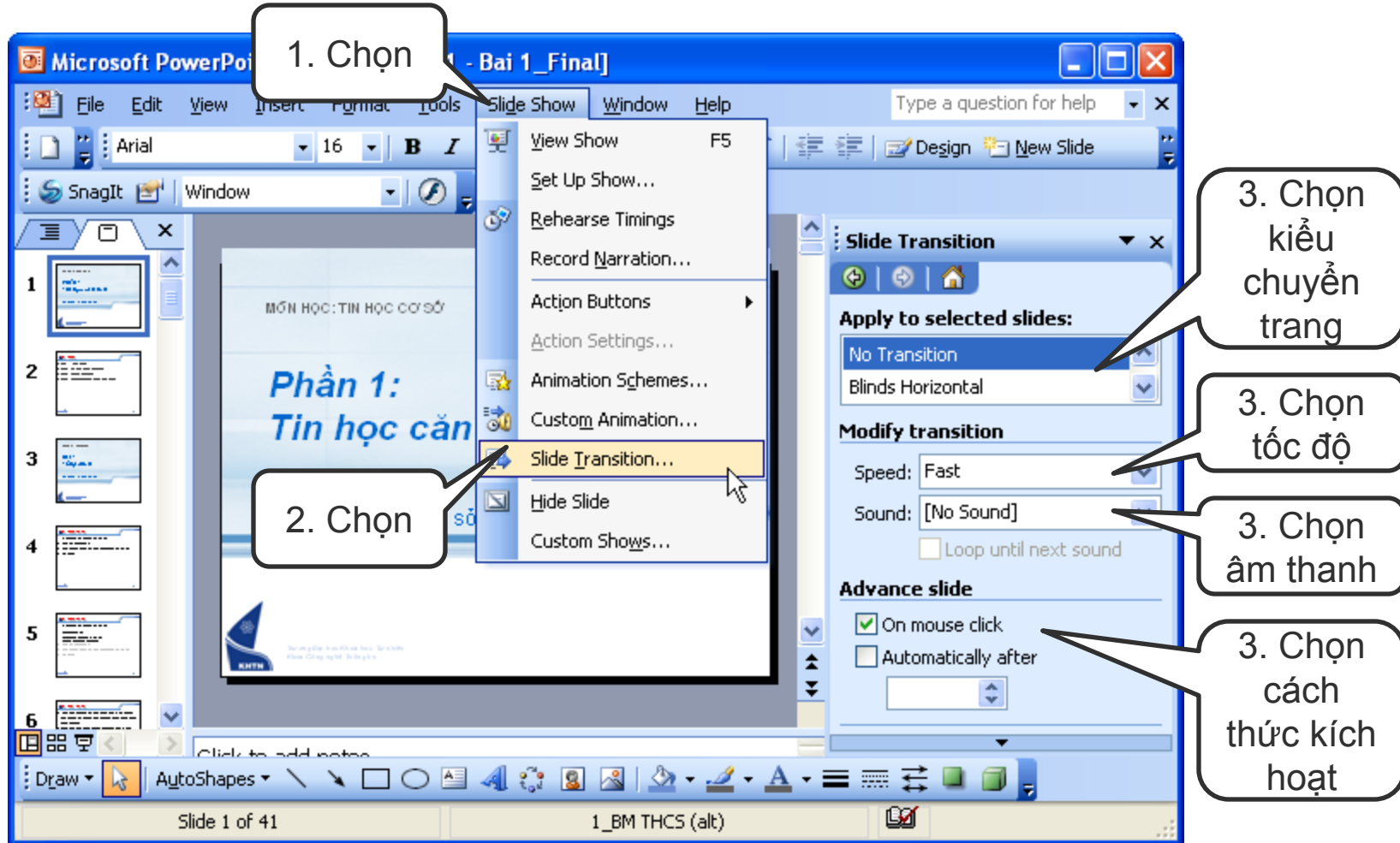
Bộ môn Tin học cơ sở



Trường Đại học Khoa học Tự nhiên
Khoa Công nghệ Thông tin

1. Hiệu ứng chuyển trang
2. Hiệu ứng cho các đối tượng

Hiệu ứng chuyển trang



The screenshot illustrates the steps to apply a slide transition in Microsoft PowerPoint 2003. The main window shows a presentation titled "1 - Bai 1_Final" with a slide titled "Phần 1: Tin học căn bản". The Slide Show menu is open, and the "Slide Transition..." option is selected. The Slide Transition task pane is visible on the right, showing the "Apply to selected slides:" section with "No Transition" selected, the "Modify transition" section with "Speed" set to "Fast" and "Sound" set to "[No Sound]", and the "Advance slide" section with "On mouse click" checked.

1. Chọn

2. Chọn

3. Chọn kiểu chuyển trang

3. Chọn tốc độ

3. Chọn âm thanh

3. Chọn cách thức kích hoạt

1. Hiệu ứng chuyển trang
2. Hiệu ứng cho các đối tượng
 - Chọn hiệu ứng
 - Chọn cách hiệu ứng được kích hoạt
 - Chọn hướng hiệu ứng xảy ra
 - Thay đổi thứ tự xảy ra hiệu ứng

Cửa sổ quản lý hiệu ứng



1. Chọn

2. Chọn

3. Chọn đối tượng muốn tạo hiệu ứng

4. Thêm hiệu ứng

5. Chọn loại hiệu ứng

Microsoft PowerPoint - Bai 1_Final]

File Edit View Insert Format Tools Slide Show Window Help

View Show F5
Set Up Show...
Animation Schemes...
Custom Animation...
Slide Transition...

Custom Animation

Add Effect Remove

Modify Entrance
Start: Emphasis
Property: Exit
Speed: Motion Paths

Select an element of the slide, then click "Add Effect" to add

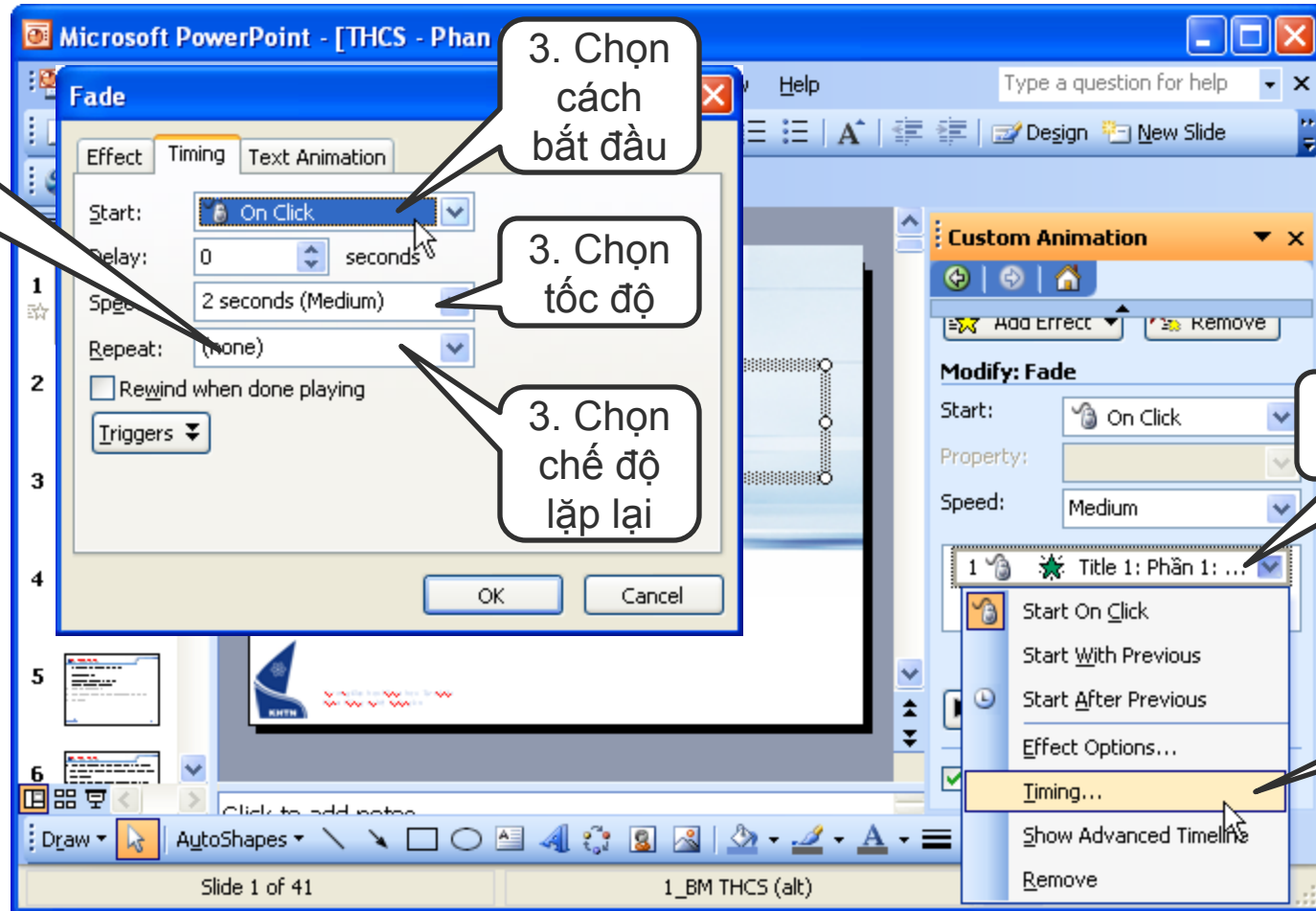
Re-Order

Play Slide Show

Slide 1 of 41 1_BM THCS (alt)

- **Entrance:** quy định cách xuất hiện của đối tượng (trước khi xảy ra hiệu ứng này, đối tượng chưa xuất hiện trên trang).
- **Emphasis:** giúp đối tượng được nổi bật hơn trên trang (phóng to, thu nhỏ, rung, ...)
- **Exit:** quy định cách mà đối tượng sẽ biến mất trên trang.
- **Motion path:** chỉ ra quỹ đạo di chuyển của đối tượng trên trang.

Chọn cách hiệu ứng được kích hoạt



Chọn hướng hiệu ứng xảy ra

- Một số hiệu ứng không thể quy định được hướng của hiệu ứng xảy ra (Flash Bulb, Bold Flash, ...).
- Nếu có thể chỉnh được hướng của hiệu ứng, chọn vào combo box của Direction hoặc Amount, ... tùy thuộc vào từng hiệu ứng nhưng vẫn nằm cùng một vị trí trên cửa sổ Custom Animation.

Thay đổi thứ tự xảy ra hiệu ứng

- Thứ tự các hiệu ứng được trình bày trong cửa sổ Custom Animation ở ô lớn nhất (sắp xếp theo thứ tự từ trên xuống dưới).
- Để thay đổi thứ tự xảy ra, chọn hiệu ứng cần thay đổi rồi click các mũi tên thay đổi thứ tự xảy ra.