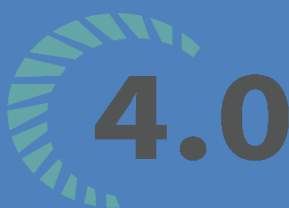


KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN - ĐHQG TP HCM

BÁO CÁO MÔN KIẾN TẬP NGHỀ NGHIỆP



Sinh viên thực hiện: Nguyễn Hải Đăng

Mã số sinh viên: 20120049

BÁO CÁO MÔN HỌC - KIẾN TẬP NGHỀ NGHIỆP
HỌC KỲ II – NĂM HỌC 2022-2023



YÊU CẦU BÁO CÁO

Loại bài tập	<input checked="" type="checkbox"/> Báo cáo
Ngày bắt đầu	17/03/2023
Ngày kết thúc	09/06/2023
Tên báo cáo	Báo cáo tổng kết

MỤC LỤC

A.	Hội thảo hành trang vào nghề: Tập huấn kỹ năng viết CV, phỏng vấn và giao tiếp	4
I.	Viết CV	4
1.	Tips viết CV	4
2.	Trong tình huống thực tế	4
3.	Consent Request	4
4.	Q&A	4
II.	Phỏng vấn	4
1.	Như thế nào là buổi phỏng vấn thành công?	4
2.	Trước buổi phỏng vấn	5
3.	Trong phỏng vấn	5
4.	Sau phỏng vấn	5
III.	Cải thiện kỹ năng giao tiếp	5
1.	Từ trường đại học tới môi trường việc làm	5
2.	Đối với công ty đa quốc gia	5
B.	Tham quan công ty FPT Software	6
I.	Tổng quan về công ty FPT Software	6
II.	Kiến trúc tòa nhà F-Town 3	6
III.	Buổi trò chuyện với các anh chị FSoft	7
1.	Tổng quan về chương trình đào tạo FSoft	7
2.	Chương trình AI Residency	7



3. Thông tin tuyển dụng	7
IV. Kiến thức, kỹ năng thông qua buổi tham quan.....	7
V. Tài liệu tham khảo	8
C. Hội thảo Vai trò của nền tảng IoT trong ngành công nghiệp Giải pháp Thông minh	8
I. Tổng quan về IoT	8
1. IoT là gì?	8
2. Sự phát triển và ứng dụng của IoT trên toàn cầu và Việt Nam	8
3. So sánh	8
II. Smart Solution	9
1. Smart Solution và vai trò của IoT trong Smart Solution	9
2. Các ứng dụng của IoT trong các lĩnh vực đời sống	9
3. Các ứng dụng của IoT thành công trên thế giới.....	9
III. Ứng dụng của IoT trong lĩnh vực y tế.....	9
1. Ứng dụng.....	9
2. Thách thức.....	9
D. Phỏng vấn thử - việc thật.....	10
I. Công ty KMS Technology	10
II. Công ty DEK Technologies	10
E. Tham quan công ty Bosch	11
I. Tổng quan về công ty Bosch	11
II. Văn hóa tại công ty Bosch.....	12
III. Kiến thức, kỹ năng thông qua buổi tham quan.....	13
IV. Tài liệu tham khảo	13
F. HỒ SƠ ỨNG TUYỂN (YÊU CẦU 1B)	13
I. Công ty KMS Technology	13
II. CV ứng tuyển	15
III. Thư ứng tuyển (tiếng anh).....	16
IV. Email gửi nhà tuyển dụng	17



G. ĐỊNH HƯỚNG TƯƠNG LAI (YÊU CẦU 1C)	17
I. Điểm mạnh và điểm yếu của bản thân	17
1. Điểm mạnh.....	17
2. Điểm yếu	18
3. Cách khắc phục điểm yếu	18
II. Định hướng nghề nghiệp trong tương lai	18
1. Làm việc tại công ty.....	18
2. Nghiên cứu.....	19
III. Kế hoạch ngắn hạn và dài hạn.....	19
1. Kế hoạch ngắn hạn (trong vòng 1 năm tới)	19
2. Kế hoạch dài hạn (trong vòng 3-5 năm tới).....	19

A. Hội thảo hành trang vào nghề: Tập huấn kỹ năng viết CV, phỏng vấn và giao tiếp

I. Viết CV

1. Tips viết CV

- Thông tin cá nhân: nên có số điện thoại, email.
- Phần Objectives nói về định hướng về công việc mới.
- Nên cụ thể phần kỹ năng bản thân và đề cập những kỹ năng liên quan tới JD.
- Chỉ nên viết CV từ 1-2 trang, tập trung vào những điểm tốt nhất.
- Highlight những điểm mạnh và yếu.
- Tập trung vào những điều bản thân đã đạt được trong các project, đồ án môn học.

2. Trong tình huống thực tế.

- Phải tìm hiểu về công ty để biết mình cần phải viết CV tiếng Việt hay tiếng Anh, vì nếu như bạn ứng tuyển vào công ty nước ngoài mà nộp CV tiếng Việt thì coi như CV của bạn không được chấp nhận.
- Viết ngắn gọn, nên gạch đầu dòng, nên viết các con số khi viết Achievements.
- Chú ý việc dùng template (tiếng Việt hay Anh).
- Contact nên ở trên đầu CV.
- Language: cụ thể về trình độ, có thể đính kèm những chứng chỉ tiếng Anh đã đạt được như TOEIC, IELTS, ...
- CV nên để định dạng PDF để HR dễ dàng mở lên.

3. Consent Request

- Sau khi gửi email ứng tuyển, có thể bạn nhận được email yêu cầu update CV trên hệ thống ứng tuyển của công ty (nhất là các công ty ở châu Âu).
- Nếu bạn Accept, CV của bạn sẽ được update lên hệ thống ứng tuyển.
- Nếu bạn Decline, CV của bạn sẽ bị xóa ngay lập tức.

4. Q&A

II. Phỏng vấn

1. Như thế nào là buổi phỏng vấn thành công?

- Hiểu được tầm nhìn của công ty và vị trí ứng tuyển của công ty.
- Đưa ra sự mong chờ của bạn về công ty.
- Để lại ấn tượng tốt với nhà tuyển dụng.



- Thể hiện tốt những kỹ năng của bản thân.
- Tạo kết nối tốt dù được chấp nhận hay không.

2. Trước buổi phỏng vấn.

- Đọc JD và tìm kiếm những điểm phù hợp với công ty.
- Nghiên cứu về công ty, chú ý về tầm nhìn của công ty.
- Nghiên cứu thị trường
- Chuẩn bị về kiến thức để trả lời câu hỏi, điểm mạnh và điểm yếu bản thân.
- Thái độ và tác phong chuyên nghiệp.
- Nên có các buổi phỏng vấn thử.

3. Trong phỏng vấn.

- Ấn tượng đầu: chuyên nghiệp, đúng giờ, ăn mặc, chú ý văn hóa công ty.
- Tập trung và thông minh trong suốt buổi phỏng vấn.

4. Sau phỏng vấn.

- Buổi phỏng vấn chưa hoàn thành khi bạn chưa gửi email cảm ơn.
- Review buổi phỏng vấn một cách tích cực

III. Cải thiện kỹ năng giao tiếp.

1. Từ trường đại học tới môi trường việc làm

- Chủ động, lắng nghe, sẵn sàng trước mọi vấn đề.
- Có tính xây dựng cao.
- Thông tin phải rõ ràng.

2. Đối với công ty đa quốc gia.

- Hiểu văn hóa các nước.
- Chú ý múi giờ, tốt nhất là nên hoàn thành những công việc mà không cần phụ thuộc vào team của mình.
- Tiếp tục cải thiện tiếng Anh.
- Duy trì sự đoàn kết của cả team.
- Tôn trọng lẫn nhau về cả sự chuyên nghiệp và cá nhân.

B. Tham quan công ty FPT Software

I. Tổng quan về công ty FPT Software

- FPT Software là công ty phần mềm hàng đầu tại Việt Nam và thành viên của Tập đoàn FPT. Công ty cung cấp các giải pháp công nghệ thông tin và phần mềm cho các khách hàng trong nhiều lĩnh vực khác nhau trên toàn thế giới.
- Hiện tại, FPT Software có trên 16,000 nhân viên và hoạt động tại hơn 25 quốc gia.
- Công ty được đánh giá cao trong lĩnh vực phát triển phần mềm, dịch vụ công nghệ thông tin, giải pháp công nghệ và kinh doanh số.
- FPT Software đang phát triển các giải pháp công nghệ mới như trí tuệ nhân tạo, IoT, blockchain và chuyển đổi số.

II. Kiến trúc tòa nhà F-Town 3

- Tòa nhà được hoàn thành vào tháng 11/2019 tại đường D2, khu công nghệ cao quận 9, Thành phố Hồ Chí Minh.
- Các khu vực sảnh văn phòng được thiết kế và đặt tên theo tên những hình thái của nước, ví dụ như sảnh Mây, sảnh Mưa, sảnh Sóng, sảnh Băng.
- Không gian làm việc tại đây được thiết kế để tái hiện một thương cảng sầm uất, nơi diễn ra các hoạt động giao thương tấp nập và các khu phố nước ngoài được phục vụ tại đây, ví dụ như khu phố Nhật, Hoa, Hàn...
- Các phòng họp được đặt tên theo các dòng sông lớn, như sông Mekong, sông Nin, sông Amazon, với hy vọng vươn tới biển lớn.
- Khu vực vườn thượng tầng được thiết kế theo các khu kênh rạch chằng chịt đặc trưng của Sài Gòn, như Nhiêu Lộc, Thị Nghè, để phục vụ cho các hoạt động sinh hoạt tập thể.
- Tòa nhà F-Town 3 có đầy đủ các dịch vụ tiện ích như: căng tin, quán trà sữa, mát xa, ... ở tầng 1 và tầng 5 của tòa nhà. Tầng 2,3,4 là khu vực làm việc của công ty, không được phép chụp hay ghi hình quanh khu vực phòng làm việc.

III. Buổi trò chuyện với các anh chị FSoft

1. Tổng quan về chương trình đào tạo FSoft

- Mỗi năm, FPT Software luôn đào tạo các lớp thực tập sinh và fresher với khung chương trình phù hợp, phát triển những kỹ năng tốt nhất cho sinh viên và người đã ra trường nhưng không có nhiều kinh nghiệm.
- Chương trình AI Residency là một trong những chương trình thu hút nhiều nhân tài về AI đã được FPT Software triển khai tương đối thành công.

2. Chương trình AI Residency

- AI Residency là chương trình đào tạo kéo dài hai năm nhằm ươm mầm và phát triển tài năng trẻ trong lĩnh vực nghiên cứu AI & Machine Learning của FPT Software.
- Trong chương trình này, các học viên được đào tạo dưới sự hướng dẫn của các chuyên gia, nhà khoa học đến từ của Tập đoàn FPT & Viện Nghiên cứu Trí tuệ nhân tạo (AI) hàng đầu thế giới Mila.
- Chương trình đã diễn ra được 3 mùa, mỗi mùa học viên được đào tạo trong 2 năm. Đào tạo ra nhiều học viên AI chất lượng với những bài báo khoa học được quốc tế công nhận.
- Mùa 2023 sẽ bắt đầu tuyển từ tháng 4/2023.
- Để tham gia chương trình, bạn phải là sinh viên năm 4 (sinh viên năm 3 trở xuống không được nhận), CV tiếng anh và chờ tới đợt tuyển học viên của chương trình.

3. Thông tin tuyển dụng

- Group đăng thông tin tuyển dụng FPT Software tại TPHCM: <https://www.facebook.com/groups/426931802574375>
- Fanpage FPT Software Career: <https://www.facebook.com/FPTSoftware>

IV. Kiến thức, kỹ năng thông qua buổi tham quan

- Biết được môi trường và cách các anh chị FPT Software làm việc một cách chuyên nghiệp như thế nào.
- AI là một mảnh đất màu mỡ đáng để theo đuổi, hiện nay lương cho vị trí AI Engineer hay AI Researcher đều rất cao.

- Phải chủ động trong việc tiếp thu kiến thức cũng như giao tiếp, các mentor luôn sẵn sàng hỗ trợ khi mình gặp khó khăn.

V. Tài liệu tham khảo

- [Khánh thành F-Town 3 - Tổ hợp văn phòng công nghệ hiện đại giữa lòng TP.HCM | VTV.VN](#)
- [FSOFT AI Residency-đã chuyển đổi.pdf \(fpt.edu.vn\)](#)

C. Hội thảo Vai trò của nền tảng IoT trong ngành công nghiệp Giải pháp Thông minh

I. Tổng quan về IoT

1. IoT là gì?

- Viết tắt của Internet of Things.
- IoT có 4 thành phần chính:
 - End Point Service: thiết bị cuối, người dùng sử dụng và đồng bộ lên server.
 - Network: cách thiết bị truyền tải thông tin qua mạng.
 - Platform: dùng khi 2 thiết bị quá xa, network không hỗ trợ.
 - Applicaion: tầng ứng dụng.

2. Sự phát triển và ứng dụng của IoT trên toàn cầu và Việt Nam

- Trở thành xu hướng công nghệ phát triển nhanh nhất thế giới.
- Tạo ra những tiềm năng lớn cho sự phát triển kinh tế xã hội trên toàn thế giới. Được triển khai rộng rãi trong nhiều lĩnh vực.
- Nhận được sự đầu tư từ các công ty hàng đầu trên toàn thế giới.
- Tốc độ tăng trưởng của IoT quá chóng mặt.
- Tập trung vô mạng vận tải.
- Ở Việt Nam:
 - Đang trong giai đoạn khởi động và chưa phát triển rộng rãi.
 - Tập trung nông nghiệp, sản xuất, giao thông.

3. So sánh

- Việt Nam mới đang ở bước đầu của việc phát triển IoT, thiết bị còn đơn giản.
- Việt Nam đang ở giai đoạn sơ khai, còn thế giới đang phát triển nhanh chóng.

- Ở Việt Nam, IoT được áp dụng nhiều trong nông nghiệp, chăn nuôi, sản xuất và chính phủ điện tử; thế giới áp dụng nhiều trong y tế, sản xuất năng lượng và môi trường.

II. Smart Solution

1. Smart Solution và vai trò của IoT trong Smart Solution

- Ứng dụng trong: giao thông, thành phố, năng lượng, nhà thông minh.

2. Các ứng dụng của IoT trong các lĩnh vực đời sống

- Nông nghiệp thông minh: giám sát và theo dõi các thông số.
- Năng lượng thông minh: quản lý và tối ưu hóa tiêu thụ năng lượng, giảm thiểu lãng phí và tăng cường hiệu suất các nguồn năng lượng tái tạo.
- Giao thông thông minh: cảm biến, camera và các hệ thống thông tin giảm tắc đường.
- Đô thị thông minh: quản lý đô thị, tăng cường an ninh, giảm thiểu lãng phí năng lượng và tăng cường tiện ích cho người dân.

3. Các ứng dụng của IoT thành công trên thế giới.

- The Yield – Nông nghiệp thông minh.
- Amazon Echo – Loa thông minh.
- Philips Hue – Đèn chiếu sáng thông minh.
- Amazon Go – Siêu thị không người bán.

III. Ứng dụng của IoT trong lĩnh vực y tế

1. Ứng dụng

- Các thiết bị giám sát sức khỏe thông minh.
- Các thiết bị giám sát và điều trị bệnh.
- Các hệ thống quản lý y tế thông minh.

2. Thách thức

- Bảo mật dữ liệu: đây trở thành một vấn đề quan trọng để đảm bảo thông tin cá nhân của bệnh nhân không bị lộ ra ngoài vì hồ sơ bệnh án của mỗi bệnh nhân được lưu lại.
- Tiêu chuẩn liên kết: Các thiết bị IoT khác nhau trong lĩnh vực y tế có thể không tương thích với nhau.



- Chi phí cao: Sử dụng các thiết bị IoT để giám sát sức khỏe của bệnh nhân có thể đòi hỏi chi phí đầu tư, bảo trì, bảo dưỡng.
- Giám sát và quản lý: Việc giám sát và quản lý các dữ liệu từ IoT trở nên phức tạp và đòi hỏi sự chuyên nghiệp cao.
- Đào tạo và chuyển giao công nghệ: Việc triển khai các thiết bị IoT trong lĩnh vực y tế đòi hỏi những kiến thức và kỹ năng đặc biệt.

D. Phỏng vấn thử - việc thật

I. Công ty KMS Technology

- Q: Giới thiệu về bản thân em?
 - A: Em tên là Nguyễn Hải Đăng, là sinh viên năm 3 của trường Đại học Khoa học Tự nhiên, em muốn ứng tuyển vào vị trí Mobile Developer bởi vì em cảm thấy yêu thích khi tạo ra các app phục vụ đời sống và thú vị với những dòng code. Em theo hướng Flutter.
- Q: Em mong muốn làm ở vị trí nào ở KMS?
 - A: Em muốn trở thành Mobile Developer vì tôi thấy rằng đó là một ngành nghề rất thú vị và có tiềm năng phát triển lớn trong tương lai. Em cũng muốn học hỏi thêm kinh nghiệm và kỹ năng để phát triển tốt hơn trong sự nghiệp của mình.
- Q: Tiếng Anh giao tiếp của em tốt không?
 - A: Tiếng Anh giao tiếp của em cũng ổn, nhưng mà phản xạ chưa được tốt do vốn từ không nhiều, điển hình là điểm thi TOEIC Speaking của em.
- Q: Bạn đã từng tham gia vào các dự án liên quan đến phát triển ứng dụng di động chưa? Nếu có, bạn có thể chia sẻ một chút về kinh nghiệm của mình được không?
 - A: Em chưa có kinh nghiệm trong lĩnh vực này. Tuy nhiên, tôi đã từng tự học và tạo ra một số ứng dụng nhỏ trên nền tảng Android. Em cảm thấy việc tự học có thể giúp tôi học hỏi thêm về các công nghệ mới và áp dụng chúng vào việc phát triển ứng dụng di động. Em đã từng dùng Java để phát triển ứng dụng.
- Sau đó, người phỏng vấn giới thiệu một số job phù hợp với em.

II. Công ty DEK Technologies

- Q: Giới thiệu về bản thân em?

- A: Em tên là Nguyễn Hải Đăng, là sinh viên năm 3 của trường Đại học Khoa học Tự nhiên, em muốn ứng tuyển vào vị trí Mobile Developer bởi vì em cảm thấy yêu thích khi tạo ra các app phục vụ đời sống và thú vị với những dòng code.
- Q: Em có từng phát triển ứng dụng trên C/C++ hay Python chưa?
 - A: Dạ, em đã từng phát triển một số ứng dụng trên cả C/C++ và Python qua các project môn học.
- Q: Em thấy khó khăn gì khi phát triển ứng dụng trên C/C++ và Python?
 - A: Về C/C++, cái khó lớn nhất là nó vẫn còn là ngôn ngữ lập trình bậc thấp, cú pháp và kiểu dữ liệu vẫn còn khó sử dụng và có một số chỗ khá là rối não. Về Python, thì đó là ngôn ngữ có thể nói là dễ học nhất trong tất cả các loại ngôn ngữ lập trình em đã học. Nhưng mà Python mà chỉ cần sai 1 dấu cách hay 1 dấu tab là đã bị lỗi rồi, vì Python không sử dụng { } hay begin-end như các ngôn ngữ khác.
- Q: Bạn đã sử dụng những thư viện và công nghệ nào của Python để phát triển phần mềm chưa?
 - A: Tôi đã sử dụng thư viện Numpy, Json, Socket để làm đồ án lập trình Socket, môn học Mạng máy tính. Em chọn Python bởi vì hệ thống thư viện của Python rất lớn và em có thể sử dụng nhiều, rất dễ dàng để xử lý.
- Sau đó, chị HR giới thiệu cho em 3 job phù hợp với em.

E. Tham quan công ty Bosch

I. Tổng quan về công ty Bosch

- Bosch Global Software Technologies Company Limited là công ty con 100% vốn của Robert Bosch GmbH, một trong những nhà cung cấp công nghệ và dịch vụ toàn cầu hàng đầu thế giới, cung cấp các Giải pháp Kỹ thuật, CNTT và Kinh doanh đầu cuối.
- Với hơn 3.000 cộng sự, đây là trung tâm phát triển phần mềm đầu tiên của Bosch tại khu vực Đông Nam Á, với dấu ấn toàn cầu và sự hiện diện ở Hoa Kỳ, Châu Âu và khu vực Châu Á Thái Bình Dương.
- Với khả năng độc đáo của Bosch Global Software Technologies Company Limited trong việc cung cấp các giải pháp kết nối cảm biến, phần mềm và dịch vụ theo quy trình đầu-cuối, công ty hỗ trợ các doanh nghiệp chuyển dịch từ phương pháp

truyền thống sang kỹ thuật số, hoặc giới thiệu yếu tố kỹ thuật số vào việc cải thiện quy trình và sản phẩm của doanh nghiệp.

- Công ty hoạt động trên nhiều lĩnh vực: Nông nghiệp, di động, y tế/sức khỏe, bán lẻ, xây dựng.



Agriculture



Mobility



Healthcare



Retail



Manufacturing

Digital Therapeutics

IoMT

Targeted Healthcare

Capabilities

Bosch Vivasuite

- Công ty được thành lập năm 1997, với hơn 3000 đối tác, 894 bằng sáng chế, ...



II. Văn hóa tại công ty Bosch

- Công ty không có BA nên Developer phải giao tiếp trực tiếp với khách hàng, có thể là khách hàng nước ngoài. Vì vậy cần phải có tiếng Anh tốt.
- Khách hàng đến từ nhiều nơi trên thế giới.
- Khi đi tham quan, có một vài nhân viên và leader người nước ngoài nói chuyện với nhau.
- Trong công ty, vị trí làm được di động, nhưng cần đặt vị trí làm việc với phòng nhân sự.
- Có phòng Focus Room (phòng chỉ có một mình) để nhân viên làm việc tập trung hơn nhưng phải đặt trước.



- Công ty hiện nay đang tuyển nhiều nhân sự cho các vị trí liên quan đến AI và thiết kế hệ thống.

III. Kiến thức, kỹ năng thông qua buổi tham quan

- Biết được môi trường và cách các anh chị ở công ty Bosch làm việc một cách chuyên nghiệp như thế nào.
- Những mảng miếng cần biết khi học AI, cũng như những yêu cầu cần thiết khi xin việc liên quan đến AI.
- Phải chủ động trong việc tiếp thu kiến thức cũng như giao tiếp, các mentor luôn sẵn sàng hỗ trợ khi mình gặp khó khăn.
- Học ngoại ngữ (nhất là tiếng Anh) để có thể giao tiếp với khách hàng.

IV. Tài liệu tham khảo

[About us | Bosch Global Software Technologies | Bosch Global Software Technologies PVT LTD \(bosch-softwaretechnologies.com\)](#)

F. HỒ SƠ ỨNG TUYỂN (YÊU CẦU 1B)

I. Công ty KMS Technology

KMS Technology là một công ty phần mềm Việt Nam được thành lập vào năm 2009, chuyên cung cấp các dịch vụ phát triển sản phẩm phần mềm, tư vấn và triển khai các giải pháp công nghệ, cùng với hoạt động khởi nghiệp và đầu tư. Với 11 năm hoạt động, công ty đã phát triển đội ngũ hơn 1000 nhân viên tại Mỹ và Việt Nam và đưa ra thị trường thế giới 3 sản phẩm phần mềm.

Tôi muốn ứng tuyển vào vị trí Fresher - Mobile Developer tại KMS Technology vì công ty này là một trong những công ty công nghệ phần mềm hàng đầu tại Việt Nam. Điều này cho thấy rằng công ty đang có một môi trường làm việc chuyên nghiệp và đầy cạnh tranh, điều mà tôi tin là rất tốt cho sự phát triển nghề nghiệp của mình.

Vị trí Fresher - Mobile Developer là một vị trí tuyệt vời để bắt đầu sự nghiệp của tôi. Tôi đã học qua nhiều kiến thức liên quan đến phát triển ứng dụng di động như hoàn thành các đồ án môn học với số điểm cao, được các thành viên trong nhóm tin tưởng giao nhiệm vụ quản lý đồ án mặc dù vẫn còn thiếu sót.

Tôi muốn áp dụng kiến thức này vào thực tế để phát triển và rèn luyện kỹ năng của mình và cũng mong muốn được học hỏi từ các chuyên gia tại KMS Technology và tham gia vào các dự án thực tế để trở thành một chuyên gia trong lĩnh vực này.



Cuối cùng, tôi muốn trở thành một thành viên của KMS Technology bởi vì tôi tin rằng công ty này có tầm nhìn và sứ mệnh phát triển công nghệ và mang lại giá trị cho khách hàng. Tôi mong muốn được đóng góp vào sứ mệnh đó và phát triển sự nghiệp của mình cùng với KMS Technology.



II. CV ứng tuyển

DANG NGUYEN HAI

0369994914

haidangchuprong@gmail.com

<https://linkedin.com/in/dangcpr>

<https://github.com/dangcpr>

I am a 3rd-year student, have a desire to become a mobile developer. I have basic knowledge of DSA and OOP.

Near future goals: graduate with a good university degree, become a mobile developer.

Far future goal: is to be a project manager after the age of 35.

Education

2020 – 2024 (EXPECTED)

Bachelor's degree/VNUHCM - University of Science

- Study according to the standard program - **Formal training system**.
- Studying at Linh Trung, Thu Duc, Ho Chi Minh City - **Current GPA: 8.04/10**.

2017 – 2020

High School Diploma, Mathematics/Hung Vuong Gifted High School, Gia Lai

- **Grade 12 GPA: 8.7/10 - Grade 11 GPA: 8.7/10 - Grade 10 GPA: 8.5/10**.

Projects

OCT 2022 – JAN 2023

TinderForIT

- **Language:** Java.
- **Platform:** Firebase (Replace Back-end).
- **Role:** Sign In, Forgot Password, Setting Profile, Card View, Phone/Video Call, Merge Code.

JAN 2022 - JAN 2023

Portfolio - Personal Project

- **Language:** HTML5, CSS3, JavaScript.
- **Library:** ReactJS.
- **Website:** <https://dangcpr.github.io/portfolio> (landing page).

NOV 2021 - DEC 2021

Socket Programming - Vietnam Currency Rate

- **Language:** Python 3.7 and later.
- **Subject Project:** Computer Networking.
- **Roles:** Progress Manager, Connect Server and Client, Database Manager.

MAR 2021 - JUN 2021

Cross The Road - Programming Technical Course Project

- **Language:** C/C++.
- **Subject Project:** Programming Techniques.
- **Role:** Team leader – Tester- Design Menu functions - Decorate the game.

Skills

HTML/CSS • JavaScript • SQL • Oracle • C/C++ • C# • Python • ReactJS • Android Java • Firebase • Data Structures & Algorithms • OOP

Certificates

MAR 2023 – **TOEIC Speaking and Writing 300/400: Speaking 130/200 – Writing 170/200**

NOV 2022 – **TOEIC Listening and Reading 695/990: Listening 350/495 – Reading 345/495**

Honors & Awards

MAY 2022 – **Top 18 - Thach Thuc Competition (Team of 5 members)**

Activities

NOV 2022 - PRESENT

Event Team Leader/SAB in HCMUS

SEP 2022 – PRESENT

Core Team - Head of Operations/Google Developer Student Clubs – HCMUS



III. Thư ứng tuyển (tiếng anh)

Dear Human Resources Department - KMS Technology Company,

My name is Nguyen Hai Dang, currently a student at the Faculty of Information Technology, University of Science - Vietnam National University, Ho Chi Minh City - 3rd year. I am writing this letter to apply for the position of Fresher - Mobile Developer. at KMS Technology.

I am a technology lover and always eager to learn new knowledge. I have learned a lot about mobile app development and want to put that knowledge into practice to develop and hone my skills. The position of Fresher - Mobile Developer at KMS Technology is a great opportunity for me to start my career in this field.

I believe that with my experience and skills, I will meet the requirements of this job. I know programming languages such as Java, C#, ..., have experience with platforms: Firebase, and Flutter, ... and have worked on a course project in a mobile application school. In addition, I also have a background in Data Structures & Algorithms and Object Oriented Programming. I am also capable of using software development tools and have problem-solving skills. In addition, I have a hard-working, careful, and detail-focused mentality, especially in programming.

With the vision and mission of KMS Technology, I believe this is the right company for me. I am impressed with the company's track record in developing software products and technology solutions that meet customer needs. I would like to be a part of the KMS Technology team to contribute to that mission and grow my career with the company.

I hope you will consider my application and the opportunity for me to showcase my abilities. Thank you for taking the time to read my letter.

Best regards,

Nguyen Hai Dang



IV. Email gửi nhà tuyển dụng

CV and Cover Letter - Fresher Position - Mobile Developer - Nguyen ...

career@kms-technology.com

CV and Cover Letter - Fresher Position - Mobile Developer - Nguyen Hai Dang

Dear Human Resources Department - KMS Technology Company,

My name is Nguyen Hai Dang, currently a student at the Faculty of Information Technology, University of Science - Vietnam National University, Ho Chi Minh City - 3rd year. I am writing this letter to apply for the position of Fresher - Mobile Developer. at KMS Technology.

I am a technology lover and always eager to learn new knowledge. I have learned a lot about mobile app development and want to put that knowledge into practice to develop and hone my skills. The position of Fresher - Mobile Developer at KMS Technology is a great opportunity for me to start my career in this field.

I believe that with my experience and skills, I will meet the requirements of this job. I know programming languages such as Java, C#, ..., have experience with platforms: Firebase, and Flutter, ... and have worked on a course project in a mobile application school. In addition, I also have a background in Data Structures & Algorithms and Object Oriented Programming. I am also capable of using software development tools and have problem-solving skills. In addition, I have a hard-working, careful, and detail-focused mentality, especially in programming.

With the vision and mission of KMS Technology, I believe this is the right company for me. I am impressed with the company's track record in developing software products and technology solutions that meet customer needs. I would like to be a part of the KMS Technology team to contribute to that mission and grow my career with the company. I hope you will consider my application and the opportunity for me to showcase my abilities. Thank you for taking the time to read my letter.

Best regards,
Nguyen Hai Dang

THÔNG TIN LIÊN HỆ / CONTACT INFO:

- Họ và tên / Full Name: Nguyễn Hải Đăng

- Email: haidangchuprong@gmail.com / 20120049@student.hcmus.edu.vn / nhdang@sab.edu.vn

- Facebook: Nguyễn Hải Đăng

- LinkedIn: Nguyễn Hải Đăng

Gửi

G. ĐỊNH HƯỚNG TƯƠNG LAI (YÊU CẦU 1C)

I. Điểm mạnh và điểm yếu của bản thân

1. Điểm mạnh

- Kiến thức vững chắc về lập trình và công nghệ thông tin nền tảng.
- Kỹ năng tư duy logic tốt và khả năng giải quyết vấn đề.
- Sự sáng tạo và khả năng thích ứng nhanh với công nghệ mới.
- Tính kiên nhẫn và khả năng làm việc độc lập.
- đam mê và tận hưởng việc tạo ra các ứng dụng di động hữu ích.
- Đã có chứng chỉ TOEIC 4 kỹ năng với mức điểm 350/495 Listening + 345/495 Reading + 130/200 Speaking + 170/200 Writing.
- Khả năng làm đồ án và chịu áp lực tốt mặc dù có một số người trong trường không đánh giá cao sản phẩm.



2. Điểm yếu

- Thiếu kinh nghiệm thực tế trong lĩnh vực phát triển ứng dụng di động do chưa được thực tập.
- Kỹ năng giao tiếp và làm việc nhóm cần được cải thiện.
- Kỹ năng quản lý thời gian chưa tốt, đôi khi còn phải thức khuya để làm bài tập hay sắp xếp thời gian làm đồ án trên trường chưa tốt.
- Chưa làm chủ được kiến thức để áp dụng nó vào đồ án thực tế.
- Cần nâng cao khả năng thiết kế giao diện người dùng hấp dẫn và tương tác tốt, hiện tại giao diện mà em đang thiết kế vẫn thiếu sự thu hút theo đánh giá của mọi người.
- Kỹ năng sử dụng tiếng Anh còn hạn chế.

3. Cách khắc phục điểm yếu

- Tiếp tục cải thiện kỹ năng tiếng Anh, nhất là kỹ năng Listening + Speaking, đây là 2 kỹ năng cần thiết khi làm việc.
- Học hỏi thêm nhiều kỹ năng giao tiếp để kết nối mọi người tốt hơn.
- Tăng cường học tập các kiến thức liên quan đến lập trình Mobile (Flutter + Dart)
- Học một chút về Back-end (cụ thể là Node-js, Express-js) để ứng dụng có tính thực tế hơn chỉ là một giao diện không có dữ liệu.
- Đọc và nghiên cứu các tài liệu, sách và bài viết liên quan đến thiết kế giao diện người dùng và trải nghiệm người dùng.

II. Định hướng nghề nghiệp trong tương lai

1. Làm việc tại công ty

- Xây dựng sự nghiệp trong một công ty phát triển phần mềm hoặc công ty công nghệ có chuyên môn về ứng dụng di động (mục tiêu lớn là Zalo, KMS Technology, ...)
- Tham gia vào các dự án phát triển ứng dụng di động quy mô lớn, từ đó tích lũy kinh nghiệm và nâng cao kỹ năng.
- Tiếp tục học hỏi từ bạn bè và những anh chị đã có kinh nghiệm trong lĩnh vực này.
- Có thể rẽ hướng sang Kotlin trong tương lai khi kỹ năng sử dụng Flutter đã vững.

2. Nghiên cứu

- Tiếp tục nghiên cứu và theo dõi các xu hướng công nghệ mới trong lĩnh vực phát triển ứng dụng di động.
- Khám phá và áp dụng các công nghệ mới như trí tuệ nhân tạo, thực tế ảo, Internet of Things (IoT) trong phát triển ứng dụng di động, nhưng mọi thứ vẫn xoay quanh Flutter và cách kết nối chúng với Flutter.
- Tham gia vào cộng đồng lập trình viên và các sự kiện công nghệ để trao đổi kiến thức và mở rộng mạng lưới liên kết (ví dụ như sự kiện Google I/O, cộng đồng lập trình Flutter tại Việt Nam).

III. Kế hoạch ngắn hạn và dài hạn

1. Kế hoạch ngắn hạn (trong vòng 1 năm tới)

Mốc thời gian	Hành động
Cuối tháng 6/2023	Đăng ký làm đồ án tốt nghiệp đợt 1 của trường
Từ nay đến cuối tháng 12/2023	<p>Tiếp tục hoàn thiện kiến thức và hoàn thành Project cá nhân (sử dụng Flutter + Nodejs) để đưa vào CV hoặc đưa lên chợ ứng dụng CH Play.</p> <p>Phát triển ứng dụng với chất lượng cao, đảm bảo giao diện người dùng hấp dẫn, trải nghiệm người dùng tốt và tính ổn định cao.</p> <p>Nghiên cứu về quy trình phát triển phần mềm và các phương pháp Agile để áp dụng vào phát triển ứng dụng di động.</p> <p>Tìm hiểu về quy trình thiết kế giao diện người dùng, quản lý dữ liệu, triển khai ứng dụng và kiểm thử để có một cái nhìn tổng quan về toàn bộ quy trình phát triển.</p>
Tháng 10/2023	<p>Tìm một vị trí Intern phù hợp để tích lũy kinh nghiệm.</p> <p>Nộp CV qua TOPCV, LinkedIn, ... hoặc thông qua các ngày hội việc làm.</p>
Tháng 9/2023 – Tháng 3/2024	Tiếp tục hoàn thành những môn học cuối cùng ở trường và làm đồ án tốt nghiệp/học các môn tốt nghiệp.
Tháng 3/2024	Bảo vệ đồ án tốt nghiệp (nếu được thực hiện đồ án).
Tháng 3/2024 – Tháng 7/2024	Hoàn thành các môn học cuối cùng (nếu như chưa tốt nghiệp) + học tiếng Anh để thi TOEIC.

2. Kế hoạch dài hạn (trong vòng 3-5 năm tới)

Mốc thời gian	Hành động
---------------	-----------



Năm 2024	Xây dựng một danh mục ứng dụng di động đa dạng và chất lượng cao.
Năm 2024	Nắm vững các kỹ năng công nghệ mới và áp dụng chúng vào việc phát triển ứng dụng di động.
Năm 2025	Xác định các cơ hội khởi nghiệp và chuẩn bị tài chính, kỹ năng quản lý và kế hoạch để thành công trong việc khởi nghiệp. Nghiên cứu và đánh giá các cơ hội khởi nghiệp trong lĩnh vực Mobile Developer.
Năm 2026	Xây dựng một mạng lưới liên kết với những người cùng quan tâm và có kinh nghiệm trong ngành.
Năm 2026	Xây dựng một danh mục ứng dụng di động đa dạng và chất lượng cao.