# Kiểm thử phần mềm

Kiểm thử cấu trúc





#### Kiểm thử cấu trúc

- Tên gọi
  - Structural testing
  - White-box testing
  - Clear-box testing
  - Glass-box testing
- Mục tiêu
  - ☐ Thiết kế các trường hợp kiểm thử dựa vào cấu trúc của thủ tục để suy dẫn các trường hợp cần kiểm thử



#### Kiểm thử cấu trúc

- Nguyên tắc
  - Thực hiện mọi đường dẫn độc lập ít nhất một lần
  - Thực hiện mọi điều kiện logic trên True/False
  - Thực hiện mọi vòng lặp tại các biên và trong phạm vi hoạt động
  - Thực hiện mọi cấu trúc dữ liệu bên trong để đảm bảo tính hợp lệ



#### Kiểm thự cấu trúc

- 2 hướng tiếp cận
  - Kiểm thử đường dẫn cơ sở (Basic path testing)
  - ☐ Kiểm thử cấu trúc điều kiện (Control structure testing)



- Đảm bảo tất cả đường dẫn độc lập (independent path) điều được kiểm thử
- Đường dẫn độc lập là đường dẫn đi từ đầu đến cuối chương trình mà không chứa đường dẫn độc lập khác
- □ Tập đường dẫn độc lập → tập cơ sở (basic set)



- Các bước thực hiện
  - □ Bước 1: Vẽ đồ thị lưu trình (flowgraph)
  - Bước 2: Xác định độ phức tạp Cyclomat của đồ thị lưu trình
  - Bước 3: Xác định tập cơ sở các đường dẫn độc lập
  - Bước 4: Thiết kế test case cho mỗi đường dẫn độc lập



Bước 1: vẽ đồ thị lưu trình

```
Thí dụ:
   float foo(int a, int b, int c, int d) {
    float e; ←
    if (a==0) +
   return 0; ←
5
    int x = 0; ←
   if ((a==b) || ((c==d) && bug(a)))
6
 x = 1;
8 e = 1/x;
    return e;
10 }
```



- □ Bước 2: Xác định độ phức tạp cyclomat → cho biết số lượng đường dẫn độc lập
  - $\square$  V(G) = R(số vùng) = 3
  - V(G) = P(số đỉnh điều kiện)+1 = 2+1 = 3
  - V(G) = E(số cạnh)–N(số đỉnh)+2 = 10-9+2 = 3



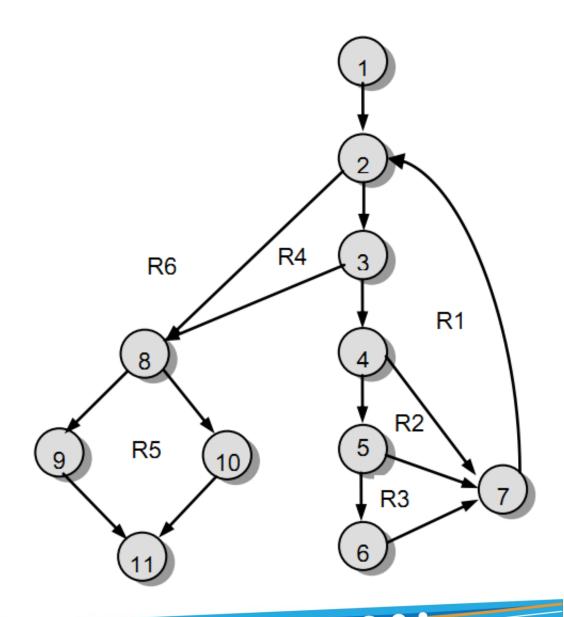
- Bước 3: tìm tập cơ sở các đường dẫn độc lập
  - □ Tìm 1 đường dẫn từ đầu đến cuối chương trình
  - Tìm đường dẫn mới có đi qua một cạnh mới mà không trùng với các đường dẫn trước đó
  - Làm cho đến khi đủ số lượng đường dẫn
- □ Ví dụ:
  - Đường dẫn 1: S1→C1→S3→C2→S5
  - Đường dẫn 2: S1→C1→S2
  - □ Đường dẫn 3:  $S1\rightarrow C1\rightarrow S3\rightarrow C2\rightarrow S4\rightarrow S5$



- Bước 4: thiết kế test case cho từng đường dẫn độc lập
- □ Ví dụ:
  - Test case cho đường dẫn 1
    - Đầu vào: ...
    - Đầu ra mong muốn: ...
    - Mục đích: ...



- Bước 1: đồ thị lưu trình
  - Đỉnh
  - Cung
  - Đỉnh điều kiện
  - Vùng





- □ Bước 2: Xác định độ phức tạp cyclomat → cho biết số lượng đường dẫn độc lập
  - $\square$  V(G) = R(số vùng) = 6
  - V(G) = P(số đỉnh điều kiện)+1 = 5+1 = 6
  - V(G) = E(số cạnh)–N(số đỉnh)+2 = 17-13+2 = 6



- Bước 3: tìm tập cơ sở các đường dẫn độc lập
  - Tìm 1 đường dẫn từ đầu đến cuối chương trình
  - Tìm đường dẫn mới có đi qua một cạnh mới mà không trùng với các đường dẫn trước đó
  - Làm cho đến khi đủ số lượng đường dẫn
- □ Ví dụ:
  - □ Đường dẫn 1: 1→2→8→9→11
  - □ Đường dẫn 2: 1→2→8→10→11
  - □ Đường dẫn 3:  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 8 \rightarrow 9 \rightarrow 11$
  - $\square$  Đường dẫn 4:  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 7 \rightarrow 2 \rightarrow ...$
  - $\square$  Đường dẫn 5:  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 7 \rightarrow 2 \rightarrow ...$
  - $\square$  Đường dẫn 6:  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 6 \rightarrow 7 \rightarrow 2 \rightarrow ...$



- Bước 4: thiết kế test case cho từng đường dẫn độc lập
- □ Ví dụ:
  - Test case cho đường dẫn 1
    - Đầu vào: ...
    - Đầu ra mong muốn: ...
    - Mục đích: ...



#### Kiểm thử cấu trúc điều kiện

- Kiểm thử dòng điều khiển (Controlflow/Coverage testing)
- Kiếm thử dòng dữ liệu (Data flow testing)
- Kiểm thử vòng lặp (Loop testing)



## Kiểm thử dòng điều khiển

- Coverage dùng để đánh giá tính phủ của tập test case
  - Statement coverage
  - Decision/branch coverage
  - Condition coverage
  - Path coverage



#### Ví dụ

Read A

IF A > 0 THEN

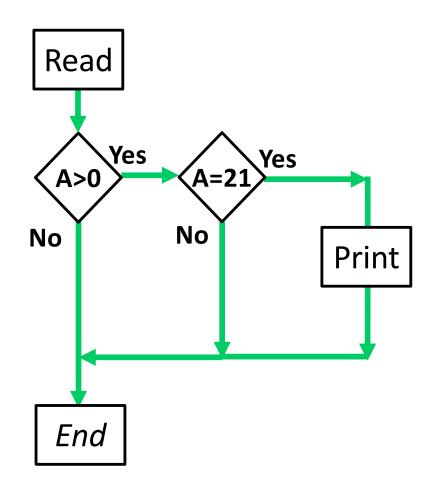
IF A = 21 THEN

Print "Key"

ENDIF

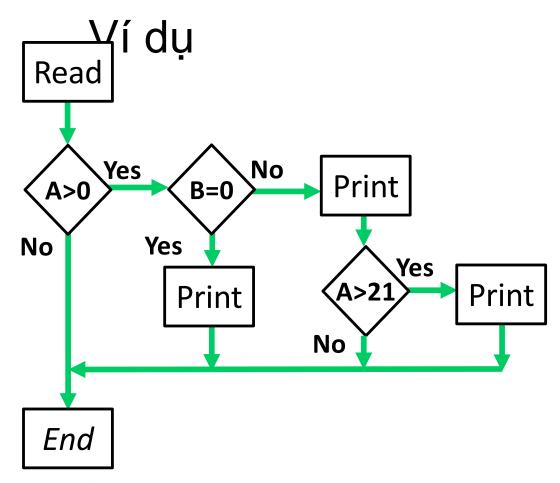
ENDIF

- Cyclomatic complexity: 3
- Minimum tests to achieve:
  - Statement coverage: \_\_1\_\_
  - ▶ Branch coverage: \_\_\_3





Read A Read B IF A > 0 THEN IFB = OTHENPrint "No values" **ELSE** Print B IF A > 21 THEN Print A **ENDIF ENDIF ENDIF** 



- Cyclomatic complexity: 4
- Minimum tests to achieve:
  - ▶ Statement coverage: \_\_\_\_2
  - ▶ Branch coverage: \_\_4\_\_\_



#### Kiểm thử dòng dữ liệu

- Một biến (variable)
  - Được xác định (define): được gán hay thay đổi giá trị
  - Được sử dụng (use): tính toán (c-use) hay điều kiện (p-use)
- Def-use path: đường dẫn từ def đến use của một biến
- Dữ liệu test được tạo ra để phủ tất cả các defuse



#### Kiểm thử dòng dữ liệu

□ Ví dụ

```
sum = 0
                                                   sum, def
        read (n),
                                                   n, def
        i = 1
                                                   i, def
        while (i \le n)
                                                   i, n p-sue
5
               read (number)
                                                   number, def
                                                   sum, def, sum, number, c-use
               sum = sum + number
6.
               i=i+1
                                                   i, def, c-use
        end while
9
        print (sum)
                                                   sum, c-use
```



#### Kiểm thử dòng dữ liệu

#### □ \ / ′ ↓ ↓ . .

#### Table for sum

pair id	def	use
1	1	6
2	1	9
3	6	6
4	6	9
	Table for i	
pair id	def	use
1	3	4
2	3	7
3	7	7
4	7	4



#### Kiểm thử vòng lặp

- Kiểm tra tính hợp hệ của cấu trúc vòng lặp
- □ Bốn dạng vòng lặp:
  - Lặp đơn (simple loops)
  - Lặp móc nối (concatenated loops)
  - Lặp lồng nhau (nested loops)
  - Lặp không cấu trúc (unstructured loops)