Kiểm thử phần mềm

Test cases



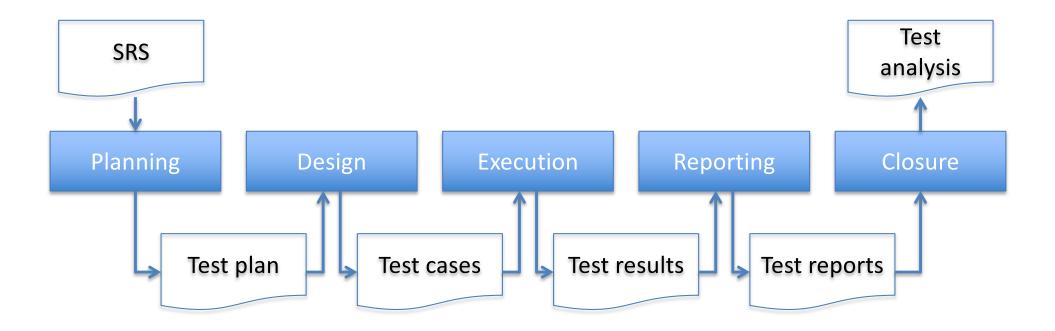


Nội dung

- ☐ Test cases là gì?
- □ Đầu vào Test case
- ☐ Cấu trúc Test case
- ☐ Cấu trúc Test result



Tài liệu kiểm thử





Test case là gì?

- Là một tình huống kiểm tra, được thiết kế để kiểm tra một đối tượng có thỏa mãn yêu cầu đặt ra hay không
- 3 bước cơ bản
 - Mô tả: đặc tả các điều kiện cần cố để tiến hành kiểm tra
 - Nhập: đặc tả đối tượng hoặc dữ liệu cần thiết, được sử dụng làm đầu vào để thực hiện kiểm tra
 - Kết quả mong chờ: kết quả trả về từ đối tượng kiểm tra
- ☐ Test scenario → Test case → Test step
 - Test Step: một hành động để thực hiện và đáp ứng mong đợi
 - Test Case: danh sách các test step
 - Test Scenario: danh sách các test case và phối hợp của chúng.



Đầu vào Test case

- Test plan
- Test design
- Requirement Specification
- GUI design
- Database design
- Prototype
- User manual, technical manual
- Domain knowledge, business experience



Cấu trúc Test case

- 1. Test case ID
- 2. Test name
- 3. Precondition
- 4. Test steps
- 5. Expected result



1. Test case ID

- ☐ Mã định danh duy nhất để phân biệt các test case
- Nên được đặt sao cho
 - Dễ biết được test case thuộc chức năng nào
 - Dễ thêm 1 test case mới cho cùng 1 chức năng
 - Không dùng lại ID của test case đã bị xóa
- □ Ví dụ:
 - Người dùng_Đăng nhập_01
 - Người dùng_Đăng nhập_02
 - Quản tri_Thêm tài khoản_01
 - Quản tri_Thêm tài khoản_02



2. Test name/Test description

- Mô tả mục đích của test case
- Nên:
 - Ngắn gọn, rõ ràng
 - Mô tả một cách tổng quan mục đích của test case
- □ Ví dụ:
 - Đăng ký tài khoản thành công
 - Không được phép đăng ký tài khoản có ký tự đặc biệt
 - Không được phép đăng ký tài khoản đã tồn tại
 - Không được phép đăng ký tài khoản không có email



3. Precondition

- Tập các bước phải thực hiện trước khi chạy test case
- Cũng có thể là 1 hoặc chuỗi các test case khác
- □ Ví dụ:
 - Mở trình duyệt IE
 - Truy cập đường dẫn http://10.16.51.8/Test
 - Đăng nhập với tài khoản admin
 - Kiểm tra tài khoản "abc" chưa tồn tại
 - Đăng ký tài khoản "abc"



4. Test steps

- Tập các bước/hành động được thực hiện để hoàn thành mục đích của test case
- Nên:
 - Mô tả chi tiết, dùng giá trị cụ thể
 - Ngắn gọn, từng bước cụ thể
 - Các bước nên được đánh thứ tự
- □ Ví dụ:
 - 1. Mở màn hình đăng nhập
 - 2. Nhập ô Username giá trị "abc"
 - 3. Nhập ô Password giá trị "123"
 - 4. Bấm vào button [Submit]



5. Expected result

- Tập kết quả trả về được mong đợi sau khi thực hiện test case
- □ Ví dụ:
 - Màn hình thông báo đăng nhập thành công xuất hiện
 - Sản phẩm "ABC" xuất hiện trong danh sách sản phẩm
 - Thông báo người dùng chưa nhập email xuất hiện
 - Thông báo số khách vượt quá số lượng qui định xuất hiện



Test cases template

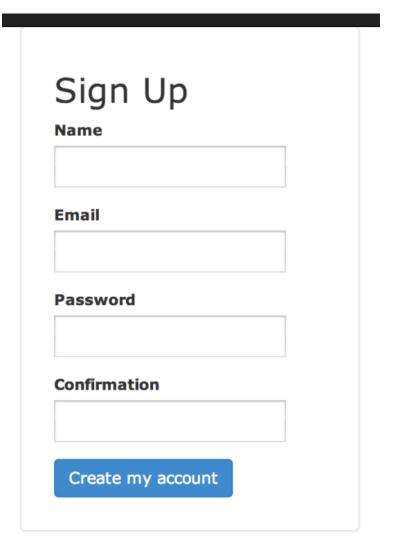
ID	Test name	Precondition	Test steps	Expected result
				1. Disallows the user
			1. Enter User Name : " "	to proceed and
01-	Login with blank		2.Enter Password : "abcd"	2. The error message
001	User name		3. Click "Ok" button	should be displayed
				1. Disallows the user
			1. Enter User Name : "abcd"	to proceed and
01-	Login with blank		2. Enter Password : " "	2. The error message
002	Password		3. Click "Ok" button	should be displayed
				1. Disallows the user
	Login with blank		1. Enter User Name : " "	to proceed and
01-	User name and		2. Enter Password : " "	2. The error message
003	Password		3. Click "Ok" button	should be displayed

12



Bài tập 1

- Thiết kế test cases cho màn hình đăng ký
 - Các trường không được để trống
 - Name: chỉ dùng a-z, A-Z và khoảng trắng
 - Email: hợp lệ
 - Password: ít nhất 8 ký tự, trong đó có ít nhất 1 ký tự đặc biệt và 1 ký số
 - Comfirmation: trùng khớp Password





Bài tập 2

- Thiết kế test cases cho bài toán phân loại tam giác
 - Input: chiều dài 3 cạnh tam giác (a, b, c)
 - Output:
 - Không phải tam giác (Not triangle)
 - Tam giác thường (Scalene)
 - Tam giác cân (Isosceles)
 - Tam giác đều (Equilateral)

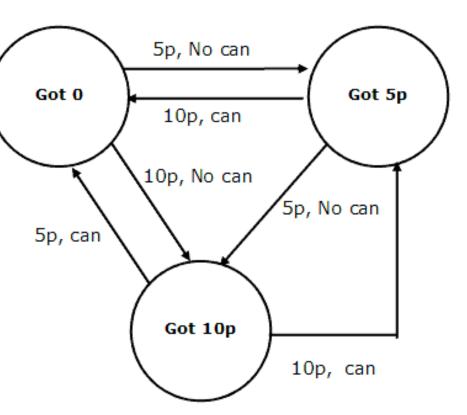


Bài tập 3

Thiết kế test cases cho chức năng của máy bán nước tự động

9/25/23

- Có 2 loại tiền là 5p và 10p
- □ Cần 15p để mua 1 lon nước
- Có 3 trạng thái là không có tiền, có 5p và có 10p. Mỗi lần thêm tiền sẽ thay đổi trạng thái cùng đầu ra





Cấu trúc Test results

- 6. Actual result
 - Kết quả thực tế
- 7. Status
 - Trạng thái của test case
 - Các trạng thái: Pass/Fail/Untest
- 8. Tester
 - Người thực hiện test
- 9. Tested date
 - Ngày thực hiện test
- 10. Remark
 - Ghi chú



Thảo luận

