# KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP HCM

# KIỂM THỬ PHẦN MỀM



ĐỒ ÁN CUỐI KỲ - KIỂM THỬ PHẦN MỀM HỌC KỲ I - NĂM HỌC 2023-2024





# Mục Lục

I.	Thông tin sinh viên thực hiện và tự đánh giá	. 2
	. Thông tin sinh viên thực hiện	
	Nội dung	
	. Tạo Piggy Bank – Màn hình quản lý	
	Tao piggy bank – Màn hình tao piggy bank	



## I. Thông tin sinh viên thực hiện và tự đánh giá

#### 1. Thông tin sinh viên thực hiện

MSSV	20120049
Họ và tên	Nguyễn Hải Đăng
Email Sinh Viên	20120049@student.hcmus.edu.vn
Nhóm	Oh Bug!

## II. Nội dung

Kiểm thử GUI và Usability cho giao diện chức năng tạo Expense Transaction.

Phương pháp kiểm thử:

- Sử dụng checklist để đánh giá GUI và Usability của ứng dụng.
- Sử dụng AI Heat Map để đánh giá Usability của giao diện
- Sử dụng Heurictics để đánh giá GUI (10 quy tắc của Nielsen)

#### Nielsen's heuristics

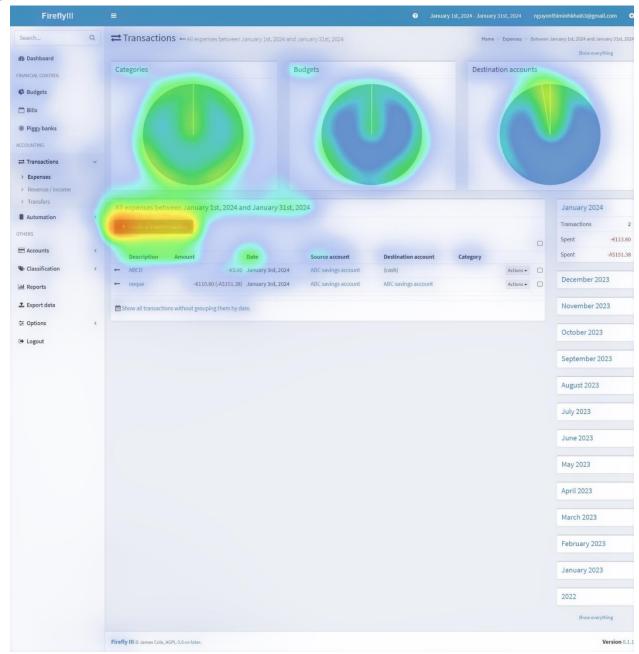
ID	Rule
1	Match the real world (L)
2	Consistency and standards (L)
3	User control and freedom (V)
4	Flexible and efficiency (EF)
5	Help and documnentation (L)
6	Visibility of system status (V)
7	Error prevention (ER)
8	Recognition, not recall (ER)
9	Error reporting, diagnosis and recovery (ER)
10	Aesthetic and minimalist design (GD)

#### 1. Tạo Piggy Bank – Màn hình quản lý

Sử dụng AI Heat Map, ta được:







#### Nhận xét:

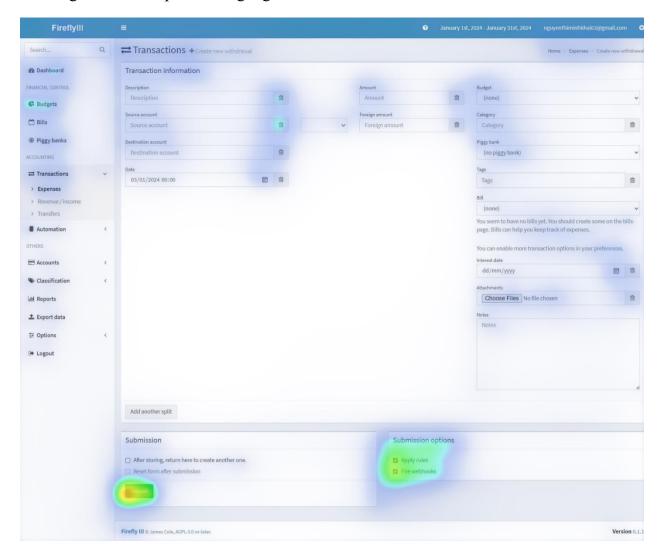
- Nút Create a new transaction là những khu vực màu đậm => Được người dùng bấm vào nhiều nhất. Có nghĩa là người dùng có thể biết mình cần tạo new transaction ở đâu.
- Khu vực sidebar và xem thông tin có màu tương đối, thuận lợi cho người dùng sử dụng.



• Tuy nhiên, nút sửa action (những thao tác với expense transaction) thì không được tô màu => Người dùng sẽ bị bối rối nếu expense transaction có vấn đề.

#### 2. Tạo piggy bank – Màn hình tạo piggy bank

Sử dụng AI Heat Map để đánh giá giao diện, ta có:



#### Nhận xét:

- Nút "Submit" có màu nóng, chứng tỏ thiết kế làm nổi bật nút bấm => thuận lợi cho người dùng sử dụng.
- Các trường Optional có màu tương đối, dễ sử dụng cho người cần dùng đến.
- Chưa thấy được sự rõ ràng giữa trường bắt buộc và trường không bắt buộc => người dùng sẽ mất thời gian để biết là trường nào bắt buộc, có thể gây ra nhiều lỗi gây phiền toái.





## Sử dụng Heurictics để đánh giá giao diện:

ID	Description	Rule	Severity
1	Có 2 loại thông báo khác nhau khi	Consistency and	Trivisal
	người dùng nhập sai nhập liệu (thẻ	standards (L)	
	thông báo dưới trường và Alert thông		
	báo)		