Kiểm thử phần mềm

Kiểm thử trong vòng đời phần mềm



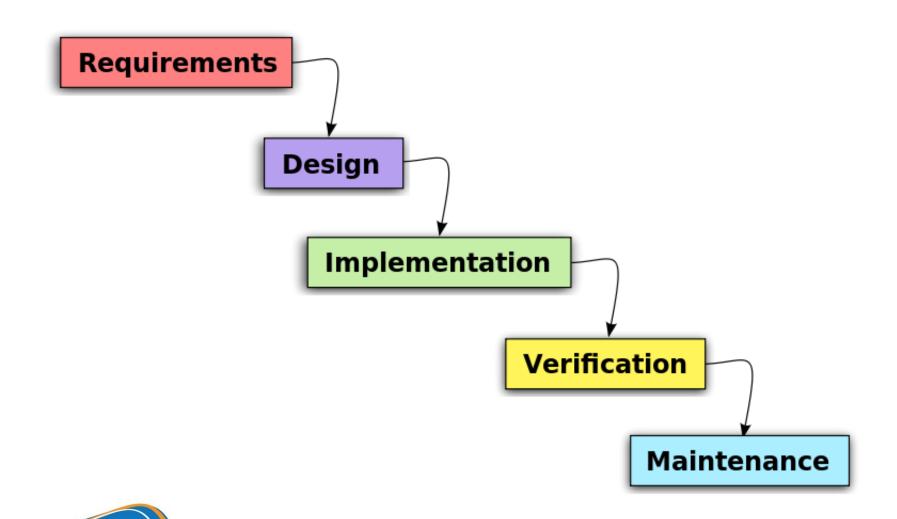


Nội dung

- Kiểm thử trong vòng đời phần mềm
- ☐ Các cấp độ kiểm thử
- ☐ Các loại kiểm thử



Mô hình thác nước

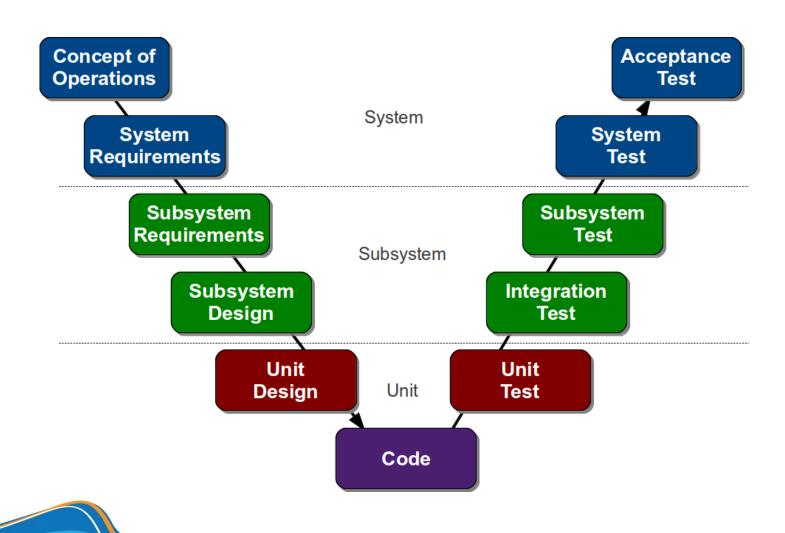


Kiểm thử phần mềm



9/25/23

Mô hình chữ V

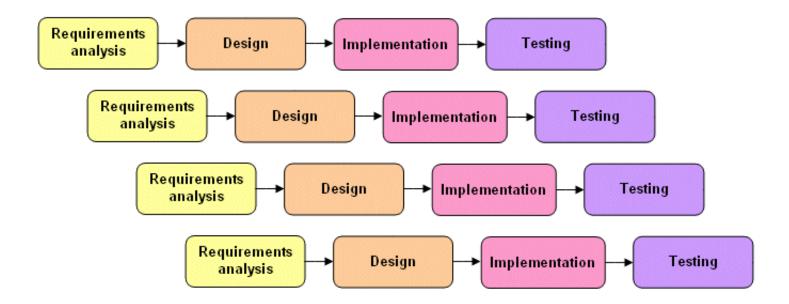


Kiểm thử phần mềm

4

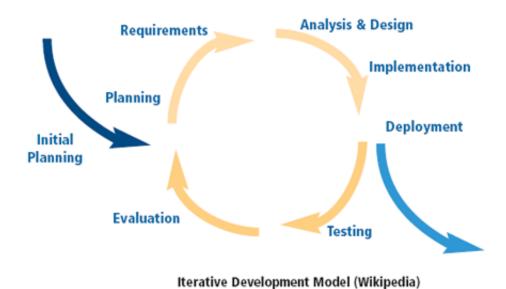


Mô hình gia tăng





Mô hình lặp





Kiểm thử trong vòng đời phần mềm

- Đặc tính chung của kiểm thử tốt
 - Kiểm thử cho mỗi giai đoạn/phần phát triển
 - Các mức kiểm tra phối hợp liên tục, không trùng lấp
 - Phân tích, thiết kế bắt đầu sớm, ngăn ngừa lỗi



Kiểm thử trong vòng đời phần mềm





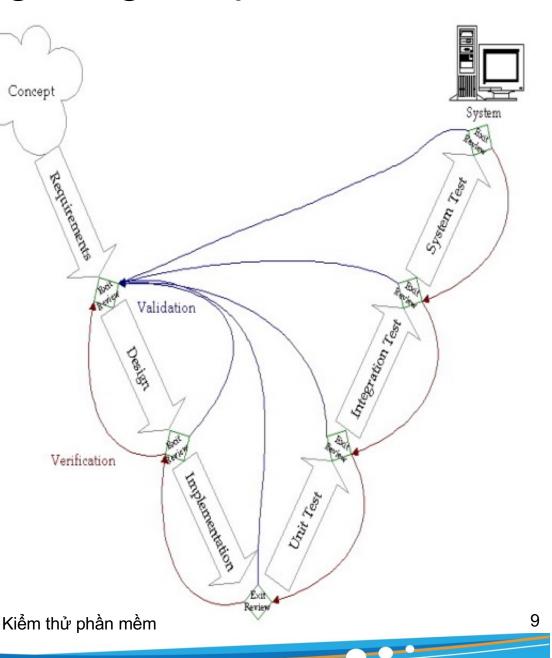
Kiểm thử trong vòng đời phần mềm

Verification

Đảm bảo phần mềm được hiện thực đúng theo từng giai đoạn

Validation

Đảm bảo phần mềm được xây dựng đúng theo yêu cầu khách hàng



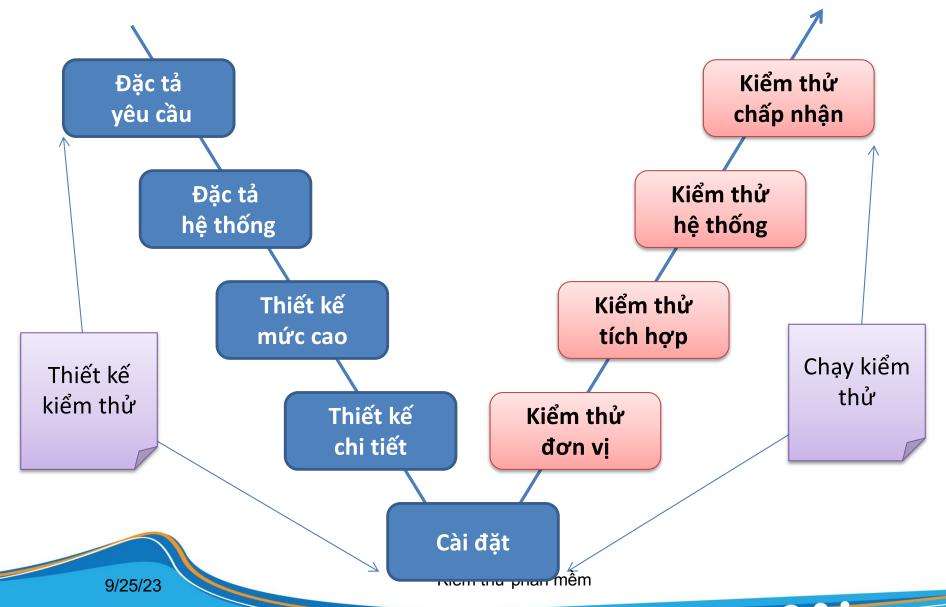


Nội dung

- Kiểm thử trong vòng đời phần mềm
- ☐ Các cấp độ kiểm thử
- ☐ Các loại kiểm thử



Mô hình chữ V





- Tên khác
 - Component testing
 - Module testing
 - Program testing
- Mỗi đơn vị được kiểm thử độc lập, trước khi tích hợp
- Mức thấp nhất và cụ thể, chi tiết nhất



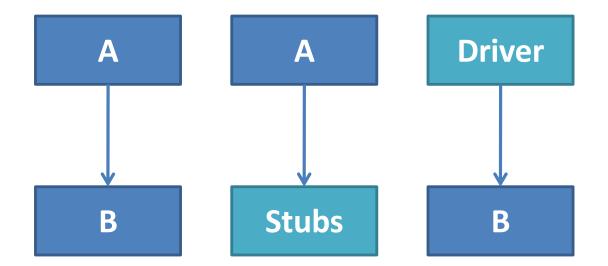
- Mục tiêu:
 - Dảm bảo mã nguồn từng đơn vị đúng theo đặc tả
 - Bao gồm chức năng và phi chức năng
- Dựa trên:
 - ☐ Yêu cầu
 - □ Thiết kế đơn vị
 - Mã nguồn



- ☐ Ai thực hiện?
 - Lập trình viên
- Báo cáo
 - Lỗi được sửa ngay, không cần báo cáo
- Công cụ
 - Viết trực tiếp mã nguồn
 - Unit test framework
 - Mocking framework
 - Dependency Injection and IoC containers



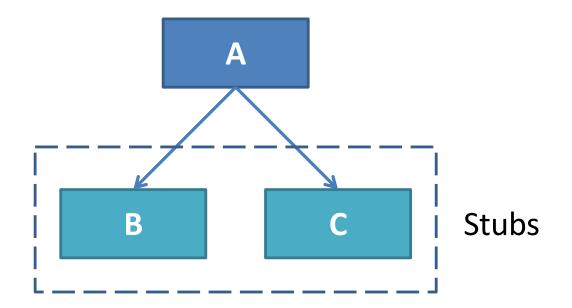
- Stubs và Driver là các đơn vị giả lập
- ☐ Giá trị trả về
 - □ Cố định
 - Nhập vào



Kiểm thử phần mềm



- □ Đơn vị A có gọi đến đơn vị B và C
- Kiểm thử độc lập đơn vị A
 - ☐ Thay đơn vị B và C bằng các đơn vị giả lập (Stubs)



Kiểm thử phần mềm



- Test driven development
 - Test-first approach
 - Hướng tiếp cận phát triển phần mềm dựa trên Unit **Test**
 - Chuẩn bị và tự động hóa test case trước khi coding
 - □ Lập trình từng phần một → tất cả test case điều đạt



- Kiểm tra hơn 2 đơn vị/hệ thống
- Mục tiêu:
 - Kiểm thử giao diện/sự tương tác giữa các đơn vị/hệ thống
 - Kiếm thử các tập không hoạt động độc lập
 - Kiểm thử chức năng và phi chức năng
- Dựa trên:
 - Thiết kế phần mềm
 - Kiến trúc phần mềm
 - Workflows/Use-cases



- ☐ Hai cấp độ
 - Kiểm thử tích hợp đơn vị
 - Kiểm thử tích hợp hệ thống
- Ai thực hiện?
 - Người phát triển
 - Người thiết kế
 - Người kiểm thử độc lập

9/25/23 Kiểm thử phần mềm



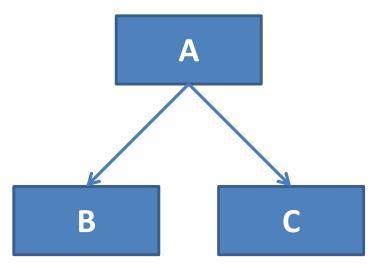
☐ Chiến lược

9/25/23

- Big-bang
- Incremental (gia tăng)



- Big-bang integration
 - ☐ Kiểm thử tích hợp mọi đơn vị một lần
 - □ Ví dụ:
 - Kiểm thử đơn vị A, B, C
 - Kiểm thử tích hợp A+B+C





- Big-bang integration
 - □ Ưu điểm
 - Mọi đơn vị đã hoàn thành trước kiểm thử
 - Không cần giả lập các đơn vị tích hợp phức tạp
 - Nhược điểm
 - Tốn thời gian
 - Khó định vị lỗi



- Incremental integration
 - Bắt đầu với 1 đơn vị, thêm dần 1 đơn vị và kiểm thử nó theo một đường dẫn cơ sở (baseline)
 - □ Ưu điểm
 - Dễ định vị lỗi và sửa chữa
 - Có thể bắt đầu sớm
 - Nhược điểm
 - Khó khăn trong giả lập các đơn vị phức tạp
 - Phân loại
 - Top-down
 - Bottom-up
 - **Eunctional**

Kiểm thử phần mềm

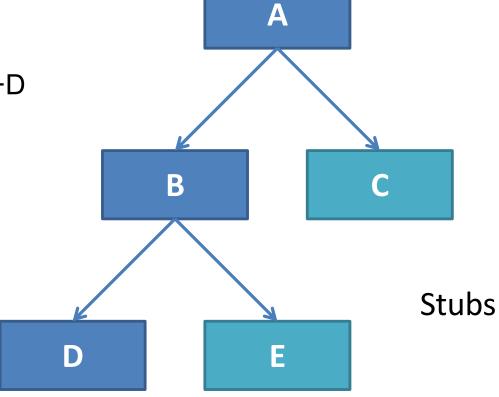


- Top-down Integration
 - Kiểm thử đơn vị ở mức cao trước, rồi tích hợp dần các đơn vị mức thấp hơn
 - 2 cách
 - Tích hợp theo chiều sâu (breath-first)
 - Tích hợp theo chiều ngang (depth-first)

24



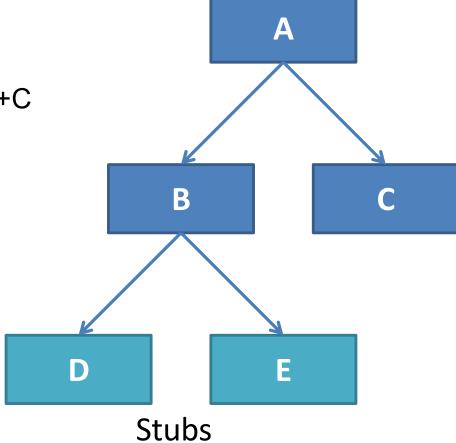
- ☐ Tích hợp theo chiều sâu (depth-first)
 - □ Ví dụ:
 - Baseline0: A
 - Baseline0: A+B
 - Baseline0: A+B+D



Kiểm thử phần mềm



- ☐ Tích hợp theo chiều ngang (breath-first)
 - ☐ Ví dụ:
 - Baseline0: A
 - Baseline1: A+B
 - Baseline2: A+B+C



Kiểm thử phần mềm

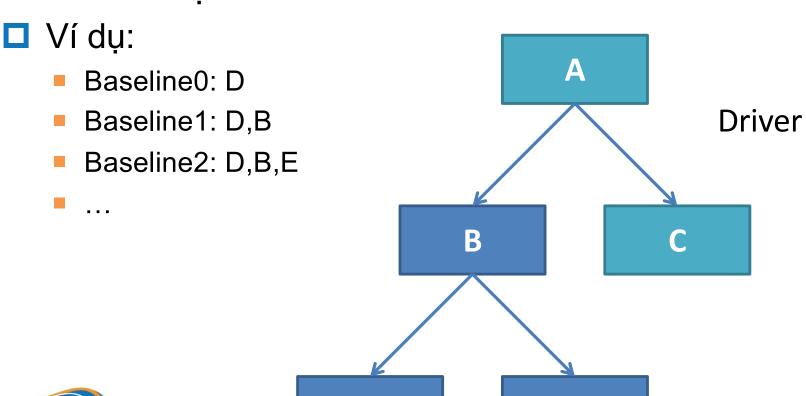


- □ Top-down Integration
 - □ Ưu điểm
 - Phát hiện sớm các lỗi thiết kế
 - Có phiên bản hoạt động sớm
 - □ Khuyết điểm
 - Khó mô phỏng các đơn vị cấp thấp có chức năng phức tạp
 - Không kiểm thử đầy đủ các chức năng chi tiết

Z.i



- Bottom-up Integration
 - Kiểm thử đơn vị ở mức thấp trước, rồi tích hợp dần các đơn vị mức cao hơn



bhần mề



- Bottom-up Integration
 - Các đơn vị ở mức thấp nhất được tích hợp thành các nhóm thể hiện một chức năng của phần mềm
 - Một driver được tạo ra để thao tác các test case
 - Nhóm đơn vị được kiểm nghiệm
 - Driver được bỏ đi và các nhóm đơn vị được tích hợp dần lên phía trên trong sơ đồ phân cấp chương trình

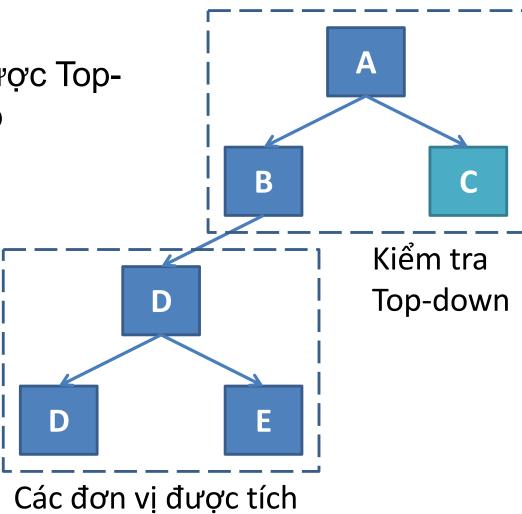
29



- Bottom-up Integration
 - □ Ưu điểm
 - Trách tạo đơn vị giả lập có chức năng phức tạp
 - Thuận tiện phát triển các đơn vị cấp thấp dùng lại được
 - Nhược điểm
 - Phát hiện chậm lỗi thiết kế
 - Chậm có phiên bản thực hiện được



- Sandwich testing
 - Phối hợp 2 chiến lược Topdown và Bottom-up



Các đơn vị được tích hợp theo chức năng Kiểm thử phần mềm



- Functional incremental
 - Tích hợp và kiểm thử các đơn vị theo thứ tự thực hiện của một chức năng



Kiểm thử hệ thống – System testing

- Là bước cuối cùng của kiểm thử tích hợp
- ☐ Kiểm thử hệ thống như một tổng thể
- ☐ Mục tiêu:
 - Phát hiện sai sót trong toàn bộ hệ thống chạy trên môi trường
 - Kiểm thử chức năng và phi chức năng
- □ Dựa trên:
 - □ Đặc tả yêu cầu phần mềm
 - Use case
 - Tài liệu hướng dẫn sử dụng

Kiểm thử phần mềm 3



Kiểm thử hệ thống – System testing

- Ai thực hiện?
 - Thường và nên nhóm kiểm thử độc lập
- Phân loại
 - Kiểm thử chức năng Functional testing
 - Kiểm thử phi chức năng Non-functional testing

34



Kiểm thử chấp nhận – Acceptance testing

- Bước cuối cùng của validation
- Mục tiêu:
 - Xác nhận từ phía người dùng hệ thống đáp ứng đúng mong đợi của người dùng
- Dựa trên
 - Đặc tả yêu cầu
- Ai thực hiện?
 - Khách hàng/Người sử dụng
 - Có thể bao gồm kiểm thử viên



Kiểm thử chấp nhận – Acceptance testing

- Alpha testing và Beta testing
 - Giống
 - Khi phần mềm đã ổn định
 - Nhận phản hồi về lỗi, mong đợi, đề xuất
 - □ Khác
 - Alpha testing thực hiện tại môi trường phát triển
 - Beta testing thực hiện tại môi trường thực tế



Nội dung

- Kiểm thử trong vòng đời phần mềm
- Các cấp độ kiểm thử
- Các loại kiểm thử



Các loại kiểm thử

- Kiểm thử chức năng
 - Functional testing/Black-box testing
- Kiểm thử phi chức năng
 - Non-functional testing
- ☐ Kiểm thử cấu trúc
 - Structural testing/White-box testing
- Kiểm thử liên quan thay đổi
 - Confirmation testing/Re-testing & Regression testing



Kiếm thử chức năng

- Functional testing/Black-box testing
- Dựa trên đặc tả chức năng
- Phát hiện sai sót về chức năng
- Không quan tâm đến cách cài đặt



Kiểm thử chức năng

- Các kỹ thuật
 - Phân hoạch tương đương (Equivalence partitioning)
 - Phân tích giá trị biên (Boundary value analysis)
 - Sơ đồ chuyển trạng thái (State transition diagrams)
 - ☐ Bảng quyết định (Decision tables)
 - Dồ thị nhân quả (Cause-Effect Graph)
 - Kiểm thử dựa trên use case (Use case testing)



- Kiểm thử hiệu năng Performance testing
- Kiểm thử tính tiện dụng Usability testing
- Kiểm thử bảo mật Security testing
- Kiểm thử cấu hình/cài đặt –
 Configuration/Installation testing
- Kiểm thử sao lưu/khôi phục Backup/Recovery testing



- Kiểm thử hiệu năng Performance testing
 - Kiểm thử khối lượng Volume testing
 - Kiểm tra khả năng xử lý dữ liệu lớn của hệ thống
 - □ Kiếm thử tải/quá tải Load/Stress testing
 - Kiểm tra yêu cầu về thời gian đáp ứng của hệ thống

42



- Kiểm thử tính tiện dụng Usability testing
 - Dễ học, sử dụng đơn giản
 - Hiệu quả khi sử dụng
 - Giao diện đơn giản, đồng nhất
 - Hỗ trợ thông tin phản hồi
 - Ngăn ngừa lỗi
 - Liên kết tắt
 - Thông điệp báo lỗi tốt
 - ...



- Kiểm thử bảo mật Security testing
 - Kiểm tra tính hợp lệ của việc truy xuất trong và ngoài chương trình

9/25/23 Kiểm thử phần mềm 44



- Kiểm thử cấu hình/cài đặt Configuration/Installation testing
 - □ Kiểm tra cấu hình
 - Phần cứng, môi trường phần mềm khác nhau
 - Cấu hình bản thân phần mềm
 - Đụng độ nâng cấp phiên bản
 - Kiểm tra cài đặt
 - Gói cài đặt (CD, mạng, ...)
 - Uninstall



- Kiểm thử sao lưu/khôi phục Backup/Recovery testing
 - Kiểm tra khả năng sao lưu và khôi phục hệ thống từ sự cố



Kiểm thử cấu trúc

- Có nghiên cứu mã nguồn
- Phân tích thứ tự thực hiện các lệnh



Kiểm thử cấu trúc

- Phương pháp bao phủ mã lệnh (code coverage)
 - ☐ Bao phủ câu lệnh (Statement coverage)
 - Bao phủ nhánh (Decision coverage)
 - Bao phủ điều kiện (Condition coverage)
 - Bao phủ quyết định đa điều kiện (Multiple condition coverage)
 - Bao phủ lặp (Loop coverage)



Kiểm thử liên quan thay đổi

- Kiểm tra sau khi lỗi được sửa chữa
- ☐ Kiểm thử lại Re-testing/Confirmation testing
 - Kiểm tra lại chính xác trường hợp kiểm thử đã phát hiện ra lỗi
 - Xác nhận lỗi đã được sửa chữa
 - Không bảo đảm lỗi mới không phát sinh
- Kiểm thử hồi qui Regression testing
 - Kiểm tra lại tất cả các trường hợp kiểm thử đã thỏa trước đó
 - □ Tìm ra các lỗi mới phát sinh

49



Thảo luận

