Valutazione Euristica delle Interfacce

# 🧩 Valutazione Euristica delle Interfacce

In questa valutazione euristica sono stati esaminati diversi aspetti dell'usabilità per le interfacce delle pagine HTML che fanno parte del progetto di Spotify (realizzato da Rossi Tommaso, D’Angelo Luca, Labarba Samuel e Grassi Giovannino). Sono stati analizzati i principali problemi di usabilità e sono state fornite le soluzioni per migliorare l'interfaccia, adottando le 10 euristiche di Nielsen come riferimento:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Interfaccia | Euristiche violate | Gravità | Soluzione proposta |
| LOGIN | Visibilità dello stato del sistema | Media | Mostrare un messaggio di errore visibile subito. |
| REGISTER | Prevenzione degli errori | Alta | Aggiungere validazione lato client HTML5 o JavaScript. |
| HOME | Aiuto e documentazione | Bassa | Aggiungere una breve descrizione o tooltip. |
| NAV | Coerenza e standard | Media | Usare stili coerenti (hover, underline). |
| CONFRONTO | Design semplice e minimalista | Alta | Inserire sezioni pieghevoli (accordion) o tab. |
| ARTISTI | Riconoscimento più che ricordo | Media | Rendere cliccabili le immagini o aggiungere didascalia. |
| PLAYLIST | Visibilità dello stato | Media | Mostrare un messaggio tipo 'Caricamento...' o 'Nessun dato disponibile'. |

# **Descrizione Dettagliata dei Problemi Trovati**

## **LOGIN.HTML**

Euristica violata: 1. Visibilità dello stato del sistema

Nessun feedback se il login fallisce (es. utente sbagliato). Soluzione: Mostrare un messaggio di errore visibile subito. Migliora l’usabilità facendo capire subito all’utente che qualcosa è andato storto.

Codice corretto:

{% if error %}

<div style="color: red; font-weight: bold; padding: 10px; background-color: #f8d7da; border: 1px solid #f5c6cb; border-radius: 5px;">

<p>{{ error }}</p>

</div>

{% endif %}

**Spiegazione:** Questo codice controlla se c'è un errore nel login (ad esempio, utente o password errati) e, in caso positivo, visualizza un messaggio di errore rosso per avvisare l'utente.

## **REGISTER.HTML**

Euristica violata: 8. Prevenzione degli errori

Nessuna verifica live sui campi (es. se la password è troppo corta). Soluzione: Aggiungere validazione lato client HTML5 o JavaScript. Migliora l’usabilità prevenendo errori prima che l’utente invii il form.

Codice corretto:

<form method="POST">

<label for="username">Username:</label><br>

<input type="text" name="username" id="username" required><br>

<label for="password">Password:</label><br>

<input type="password" name="password" id="password" required minlength="6" pattern=".{6,}" title="La password deve contenere almeno 6 caratteri"><br>

<button type="submit">Registrati</button>

</form>

**Spiegazione:** Questo codice aggiunge una validazione della password per garantire che l'utente inserisca almeno 6 caratteri, evitando errori prima dell'invio del modulo.

## **HOME.HTML**

Euristica violata: 10. Aiuto e documentazione

Nessuna guida o spiegazione su cosa può fare l’utente. Soluzione: Aggiungere una breve descrizione o tooltip. Migliora l’usabilità chiarendo subito cosa offre il sito.

Codice corretto:

<p>Benvenuto! Esplora artisti, playlist e confronta brani facilmente.</p>

**Spiegazione:** Questo codice fornisce un messaggio di benvenuto che aiuta gli utenti a capire le principali funzionalità del sito.

## **NAV.HTML**

Euristica violata: 4. Coerenza e standard

Link e pulsanti non sono evidenziati come azioni cliccabili. Soluzione: Usare stili coerenti (hover, underline). Migliora l’usabilità facendo capire all’utente dove può cliccare.

Codice corretto:

<style>

.navbar a {

text-decoration: none;

color: #000;

}

.navbar a:hover {

text-decoration: underline;

}

/style>

**Spiegazione:** Questo codice aggiunge uno stile di sottolineatura sui link della navbar quando l'utente ci passa sopra con il mouse, migliorando la loro visibilità come azioni cliccabili.

## **CONFRONTO.HTML**

Euristica violata: 7. Design semplice e minimalista

Troppi grafici lunghi uno sotto l’altro senza divisione. Soluzione: Inserire sezioni pieghevoli (accordion) o tab. Migliora l’usabilità evitando che l’utente si senta sovraccaricato visivamente.

Codice corretto:

<input type="checkbox" id="grafico1" class="accordion-toggle">

<label for="grafico1">Brani in Comune</label>

<div class="accordion-content">

<div id="confronto-grafico"></div>

</div>

<!-- Altri grafici -->

<input type="checkbox" id="grafico2" class="accordion-toggle">

<label for="grafico2">Altro grafico</label>

<div class="accordion-content">

<div id="confronto-grafico2"></div>

</div>

**Spiegazione:** Questo codice crea un layout a fisarmonica (accordion) per i grafici, permettendo all'utente di espandere o comprimere le sezioni per una visualizzazione più ordinata.

## **ARTISTI.HTML**

Euristica violata: 5. Riconoscimento più che ricordo

Non è chiaro che cliccare l’immagine o il nome dell’artista possa portare ad altro. Soluzione: Rendere cliccabili le immagini o aggiungere didascalia. Migliora l’usabilità facendo capire subito che l’utente può esplorare.

Codice corretto:

<a href="/artista/{{ artist.id }}">

<img src="{{ artist.image }}" alt="{{ artist.name }}">

<p>{{ artist.name }} ({{ artist.popularity }})</p>

</a>

**Spiegazione:** Questo codice rende l'immagine e il nome dell'artista cliccabili, in modo che l'utente possa facilmente esplorare la pagina dell'artista.

## **PLAYLIST.HTML**

Euristica violata: 1. Visibilità dello stato

Se i grafici non si caricano, non viene mostrato nulla. Soluzione: Mostrare un messaggio tipo 'Caricamento...' o 'Nessun dato disponibile'. Migliora l’usabilità evitando confusione se qualcosa va storto.

Codice corretto:

{% if charts %}

<!-- Mostra grafici -->

{% else %}

<p>Grafici non disponibili. Riprova più tardi.</p>

{% endif %}

**Spiegazione:** Questo codice verifica se i grafici sono disponibili e, in caso contrario, mostra un messaggio di errore che informa l'utente che i grafici non sono disponibili, evitando confusione.