

## CLASSI ENTITY, BOUNDARY E CONTROLLER

Per l'analisi finalizzata all'individuazione di Classi Entity, Boundary e Controller, ci siamo basati sulle euristiche di Abbott e quelle descritte nel libro *"Object Oriented Software Engineering, Using UML, Patterns and Java"* di Bernd Bruegge e Allen H. Dutoit.

Gli oggetti partecipanti sono le basi del modello di analisi e vengono trovati analizzando in dettaglio ogni use case. Il linguaggio naturale è comodo per farsi capire dai clienti ma molto impreciso. Questo modello di analisi serve ad avere un riferimento formale per gli sviluppatori. I *Boundary* sono il collegamento tra gli attori e i Controller. In generale, si potrebbe dire che gli Oggetti Boundary rappresentano l'interfaccia di sistema per gli attori. Non è necessario descriverli in dettaglio, ma abbiamo dato un'idea della loro struttura.

Infine, gli oggetti Controller sono quelli responsabili di coordinare i boundary e le entity. Sono responsabili per collezionare le informazioni dagli oggetti boundary e fornirli agli oggetti entity. In generale, si può trovare un oggetto Controller per ogni use case.

Andiamo quindi ad analizzare ogni Use case definito nello schema 1.2 e trovare le classi entity, boundary e controller relativi.

### Registrazione

**Entity:** Utente

**Boundary:** Form di Registrazione, Bottone Registrati

**Control:** RegistrationController

## Login

**Entity:** Utente, Uploader, RevisoreUpload, Trascrittore, RevisoreTrascrizioni, CapoTrascrittore, Amministratore

**Boundary:** Form di Login, Bottone Login

**Control:** LoginController

## Ricerca Tramite Metadati

**Entity:** Utente, Uploader, RevisoreUpload, Trascrittore, RevisoreTrascrizioni, CapoTrascrittore, Amministratore, Manoscritto

**Boundary:** Barra di Ricerca, Bottone Cerca

**Control:** SearchByAuthorController, SearchByNameController, ResultsfromSearchController

## Visualizzazione Pagine

**Entity:** Utente, Uploader, RevisoreUpload, Trascrittore, RevisoreTrascrizioni, CapoTrascrittore, Amministratore, Manoscritto, Page

**Boundary:** Elenco manoscritti, Tasti avanti e indietro

**Control:** ListaOpereController

## Download Opere

**Entity:** Utente

**Boundary:** Bottone Download

**Control:** ListaOpereController

## Visualizzazione profilo

**Entity:** Utente, Uploader, RevisoreUpload, Trascrittore, RevisoreTrascrizioni, CapoTrascrittore, Amministratore

**Boundary:** Bottone Profilo

**Control:** ProfileController

## Candidarsi come Trascrittori

**Entity:** Utente

**Boundary:** Bottone “Candidati come trascrittore”

**Control:** TranscriberCandidatureController

## Upload Scansioni

**Entity:** Uploader

**Boundary:** Bottone Upload

**Control:** UploadController

## Revisione Scansioni

**Entity:** RevisoreUpload, Page

**Boundary:** Lista pagine da controllare, Tasto Accetta, Tasto Rifiuta

**Control:** ReviseUploadController

Trascrizione pagine tramite Editor

**Entity:** Transcriber

**Boundary:** Lista opere da trascrivere per quell'utente, TEI, Bottone Submit

**Control:** TranscriberController

Revisione Trascrizioni

**Entity:** RevisoreTrascrizioni

**Boundary:** ListaTrascrizioni, tasto Accetta, tasto Rifiuta

**Control:** ReviseController

Assegnazione trascrizioni

**Entity:** Admin,CapoTrascrittore

**Boundary:** Lista Pages senza trascrizione, Lista Trascrittori

**Control:** AdminController

Gestione livelli trascrittori

**Entity:** Capotrascrittore, Admin

**Boundary:** Form utente, form Livello, tasto Cambia Livello

**Control:** AdminController

Gestione Back End

**Entity:** Admin

**Boundary:** Form funzioni amministratori

**Control:** Admin Controller