Connecter C# avec SQLite

Table des matières

[Étapes 1](#_Toc274781390)

[Exemple de classe interface pour la base de données 1](#_Toc274781391)

[Exemple d’utilisation de cette classe 2](#_Toc274781392)

[Autres informations 3](#_Toc274781393)

# Étapes

1. Télécharger SQLite-1.0.66.0-setup.exe
   1. Est disponible sur [Source Forge](%20http:/sourceforge.net/projects/sqlite-dotnet2/files/SQLite%20for%20ADO.NET%202.0/1.0.66.0/SQLite-1.0.66.0-setup.exe/download)
   2. Ou sur le SVN dans Util
2. Installer l’utilitaire
3. Ensuite il faut linker les librairy
   1. Clique-droit sur References
   2. Add references…
   3. Ensuite il faut accéder au dossier SQLite.NET et choisir les librairies System.data.SQLite (on peut choisir en même temps System.data.SQLite.linq, mais je ne suis pas sur de sa nécessité).
4. Ensuite on utilise les librairies System.data et System.data.SQLite dans les using, mais Visual Studio va le dire si elles sont omises.
5. IMPORTANT, mettre dans les propriétés de l’application : .Net framework 3.5 et inférieur pour que cela fonctionne, sinon il va y avoir une erreur FileLoadException avec une description de Version invalide ou quelque chose comme ça.
   1. Pour changer la version visée du .Net Framwork, il faut faire un clique-droit sur le dossier Properties du Solution Explorer et cliquer sur Open.
   2. Ensuite, cliquez sur la liste sous Target Framework et choisir une version inférieur ou égal à 3.5

# Exemple de classe interface pour la base de données

La classe DBConnector

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Data;

using System.Data.SQLite;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.IO;

namespace DBConnect

{

class DBConnector

{

private SQLiteConnection sqlite;

public DBConnector()

{

//This part killed me in the beginning. I was specifying "DataSource"

//instead of "Data Source"

sqlite = new SQLiteConnection("Data Source=holoraire.s3db");

}

public DataTable selectQuery(string query)

{

SQLiteDataAdapter ad;

DataTable dt = new DataTable();

try

{

SQLiteCommand cmd;

sqlite.Open(); //Initiate connection to the db

cmd = sqlite.CreateCommand();

cmd.CommandText = query; //set the passed query

ad = new SQLiteDataAdapter(cmd);

ad.Fill(dt); //fill the datasource

}

catch (SQLiteException ex)

{

//Add your exception code here.

}

sqlite.Close();

return dt;

}

}

}

# Exemple d’utilisation de cette classe

Quelques fonctions de base pour l’utilisation de SQLite

//This object is an interface between the DB and the App

DBConnector dbc;

private void connectButton\_Click(object sender, EventArgs e)

{

dbc = new DBConnector();// enabling the DB conection

queryButton.Enabled = true;

}

private void queryButton\_Click(object sender, EventArgs e)

{

// the next line query the database

resultDataGrid.DataSource = dbc.selectQuery(sqlTextBox.Text);

}

# Autres informations

Pour naviguer dans la base de données, j’ai inclus SQLiteAdmin dans le dossier Util. C’est un GUI qui permet de gérer visuellement la base de données.