[Liens utiles 1](#_Toc274570421)

[Consignes 1](#_Toc274570422)

[Générales 1](#_Toc274570423)

[Nomenclature 1](#_Toc274570424)

[Tâches Hebdomadaires 2](#_Toc274570425)

[Semaine 1 - 18/10/2010 au 24/10/2010 2](#_Toc274570426)

# Liens utiles

* [Thinking in C#](http://www.angelfire.com/theforce/chewy0/csharp/Thinking_in_C-Sharp_.pdf) - Bonne documentation sur le C#
* [SVN](http://code.google.com/p/holoraire/) - Lien vers le SVN
* Lien de checkout pour le SVN : **https**://holoraire.googlecode.com/svn/trunk/
* [tigrisSVN](http://tortoisesvn.tigris.org/) - Site du logiciel pour utiliser le SVN

# Consignes

## Générales

* **Manière d'écrire le code**
  + Éviter le "lol" code;
  + Commenter vos variables, vos fonctions et les lignes de code complexes ou ambigües;
  + Oublier pas de bien indenter le code surtout lors des boucles ou des structures conditionnelles (Si, Case, etc.);
  + Faites des sauts de ligne lorsque vos lignes sont trop longues.
  + Utiliser le clavier pour taper des caractères alphanumériques (tant qu'à abuser!)
* **Variables**
  + Déclarer les variables utilisées globalement ou localement d'une manière facile à se retrouver.

## Nomenclature

* **Nom de variables**
  + Débute par une lettre minuscule et tous les autres mots formant la variable doivent commencer par une lettre majuscule;
* **Nom de fonctions**
  + Débute par une lettre minuscule et tous les autres mots formant le nom doivent commencer par une lettre majuscule. Si il y a des verbes dans le nom, les mettre à l'infinitif (validerNom(), calculerIndiceLOL());

# Tâches Hebdomadaires

## Semaine 1 - 18/10/2010 au 24/10/2010

* Interface
  + Fenêtre de base avec menu (pas de vrai contenu);
  + Test d'ajout d'un bloc à la position de la souris.
* BD
  + Structure en entier;
  + Procédures stockées de base ou fonctions BD dans le code
    - Ajout d'un profil, d'une plage de disponibilité, d'une plage de préférence, d'un poste et d'une équipe;
    - Équivalent mais en suppression (exemple : Suppression d'un profil);
    - D'autres pourraient s'ajouter au courant de la semaine.
* Code
  + Structure objet de base
  + Fonctions globales (Validation, calculs, etc)

## Semaine 2 - 25/10/2010 - 01/11/2010

* URGENT
  + Ajout d'un bloc à la position de la souris
* Interface
  + **Horaire avec bloc**
    - Ajout d'un bloc au click
    - Horaire gradué au minimum en jour
    - possibilité de draguer, resizer les blocs
  + Compléter l'interface de l'ongle horaire. En ordre de priorité :
    - Box de ressources
    - Box de paramètres du bloc
    - Options du menu contextuel
    - Ajout de l'onglet preset au box des ressources
    - Conflits
* BD
  + Suite des procédures stockées
    - Tous les ajouts nécessaires (bloc, préférences, dispo, profil, etc.)
    - Fonctions de recherche (bloc, plage, etc)
    - Tout autre que j'aurais oublié
  + Remplir complètement les tables, donc avoir assez de données pour effecter toutes les fonctions du système
* Code
  + Structure objet (suite)
  + Fonctions de contrôle de blocs