

UVa 11516 WiFi

## UVa 11516 WiFi (Time Limit: 1 second)

**無線網路 WiFi:** 大街上的居民開會決定要在他們居住的街上安裝無線網路，讓無線網路環境涵蓋所有住戶，請你幫忙選擇無線網路基地台 (AP) 的地點，他們希望訊號愈強愈好，但他們購買 AP 的預算有限，在有限的 AP 數量之下，使得在「所有房子與其最近的 AP 之間的距離」中最大值，愈小愈好。

大街是直線的，每間房子的門牌號碼剛好等於與端點的距離，例如 123 號的住戶，距離大街的起點為 123 公尺。

# Test Case

#1

3 間房子與 2 個  
AP

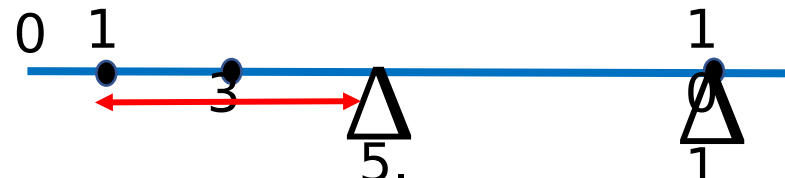


房子與最近 AP 距離最大值：  
1.0

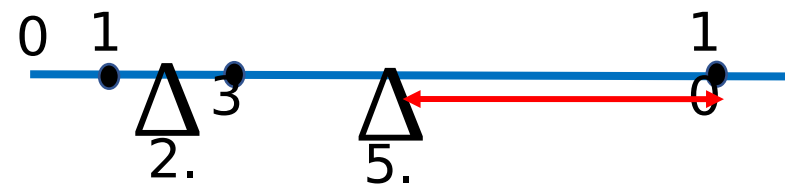
最大距離最小化 ✓



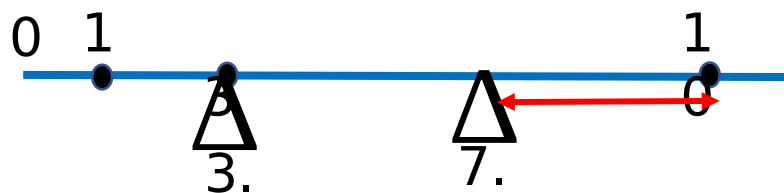
房子與最近 AP 距離最大值：  
2.0



房子與最近 AP 距離最大值：  
4.0



房子與最近 AP 距離最大值：  
5.0



房子與最近 AP 距離最大值：  
3.0

- 房子所在位置
- △ AP 所在位置

# Sample

## Input

Test Case 數目  
2 3  
1  
3  
10

AP 數目, 房子數目

房子位置 (或座標)

AP: access point

Test Case

# Sample

## Output

1.0

所有房子與其最近的 AP 之間的距離中最大值最小化, 輸出此值 (顯示到小數點以下一位數)

Test Case  
#1

3 間房子與 2 個 AP



房子與最近 AP 距離最大值:

1.0

• 房子所在位置

△ AP 所在位置

# Solution

- 從許多的最大值中找最小的問題
- Bisection Method ( 二分法 )
- 由於輸出距離要到小數點以下一位 , 要進行 2 次二分法找答案
  - 整數運算
- 為配合二分法需有一 Greedy Method 做狀況判斷

## 觀察

- 如果已有的  $A_p$  數目  $\geq$  房子數目，則在每間房子位置放一個  $A_p$ ，如此一來離房子最近  $A_p$  的距離都是 0。因此，本題答案輸出 0.0。
- 不然（已有的  $A_p$  數目  $<$  房子數目）用二分法找答案。

# Bisection Method ( 二分法 )

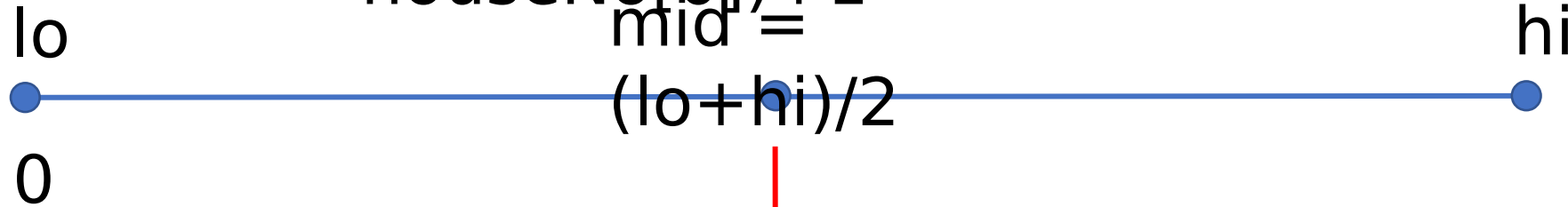
# Bisection Method

Initial  $lo = 0$

$hi = 2 * (HouseNo[house-1] - houseNo[0]) + 1$

$hi =$  頭尾房子距離的  
2 倍

Step  
1



Greedy check( $2 * mid$ )

= True:  $mid$  值要減少 (需要的 AP 數目)

= False:  $mid$  值要增長 (需要的 AP 數目)

- 給定檢驗 wifi 範圍, 看看需要的 AP 數目是否會超過已有的 AP 數目?

$2 * mid$  : wifi 範圍

$mid$ : 房子至最近 AP 最大距離



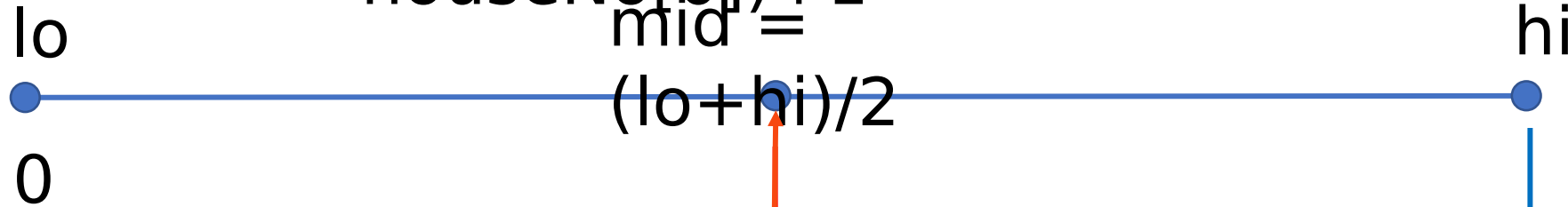
# Bisection Method

Initial  $lo = 0$

$hi = 2 * (HouseNo[house-1] - houseNo[0]) + 1$

$hi =$  頭尾房子距離的  
2 倍

Step  
2



Greedy check( $2 * mid$ )  
= True:  $mid$  值要減少 ( 需要的 AP 數目 )



$2 * mid$  : wifi 範圍  
 $mid$ : 房子至最近 AP 最大距離

# Bisection Method

Initial  $lo = 0$

$hi = 2 * (HouseNo[house-1] - houseNo[0]) + 1$

$hi =$  頭尾房子距離的  
2 倍

Step  
2'



$2 * mid$  : wifi 範圍

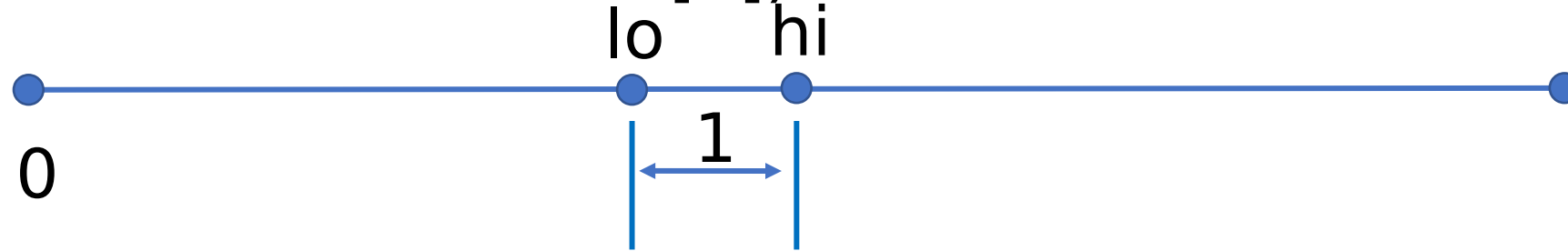
$mid$ : 房子至最近 AP 最大距離

# Bisection Method

Initial  $lo = 0$   $hi = 2 * (\text{HouseNo}[\text{house}-1] - \text{houseNo}[0]) + 1$

$hi =$  頭尾房子距離的  
2 倍

Step  
XX



由於輸出距離要到小數點以下一位，所以當  $hi-lo=1$  時，要再進行第 2 次二分法找距離精準到小數點以下一位。

- 為了與第一次二分法一樣採整數運算
- 把所有的數據乘以 10 (包含此時的  $lo$  與  $hi$  值, 房子位置) 進行第二次二分法，直到  $hi-lo=1$  時，輸出距離的整數是  $hi/10$ ，小數部分是  $hi \% 10$ 。
- 為何最後的距離答案採用  $hi$  值取得？
- 因為二分法過程中每次調整到  $hi$  值時，包含一個狀況：根據給定的 wifi 範圍算出需要的 AP 個數與已有的 AP 個數相同，而  $lo$  值調整就無此特性。

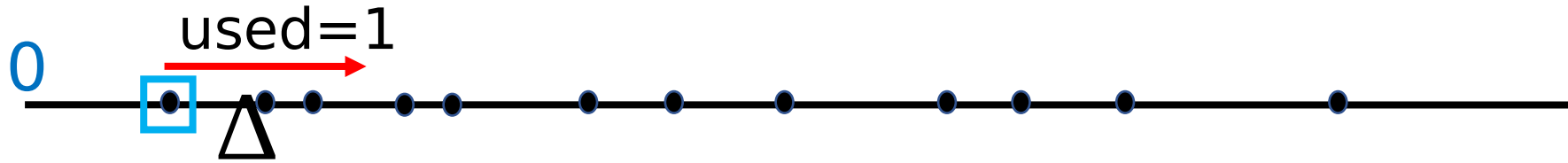
# Greedy

## Check

- 給定 wifi 範圍，看看需要的 AP 數目是否會超過已有的 AP 數目？

# Greedy Check

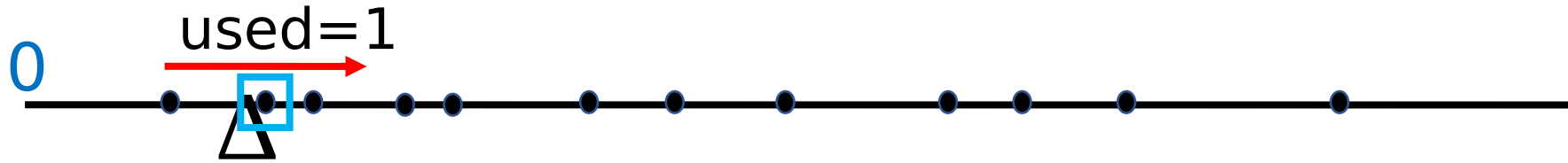
給定檢驗長度 (wifi 範圍), 看看需要的 AP 數目  
是否會超過已有的 AP 數目?



- 檢驗長度 (房子至最近 AP 最大距離)
- wifi 範圍 (是檢驗長度的 2 倍)
- 房子所在位置
- $\Delta$  AP 所在位置 (放在 wifi 範圍中)
- used: 需要的 AP 數目

# Greedy Check

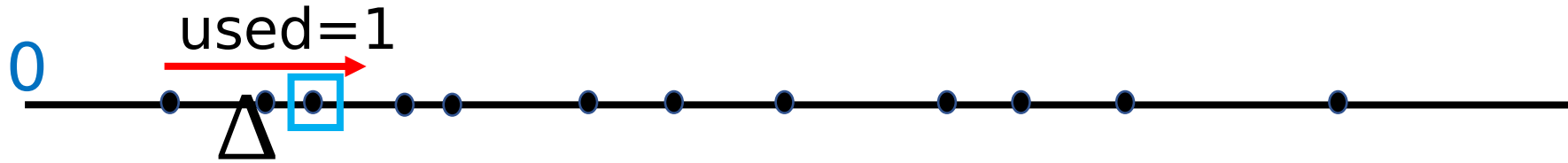
給定檢驗長度 (wifi 範圍), 看看需要的 AP 數目  
是否會超過已有的 AP 數目?



- 檢驗長度 (房子至最近 AP 最大距離)
- wifi 範圍 (是檢驗長度的 2 倍)
- 房子所在位置
- $\Delta$  AP 所在位置 (放在 wifi 範圍中)
- used: 需要的 AP 數目

# Greedy Check

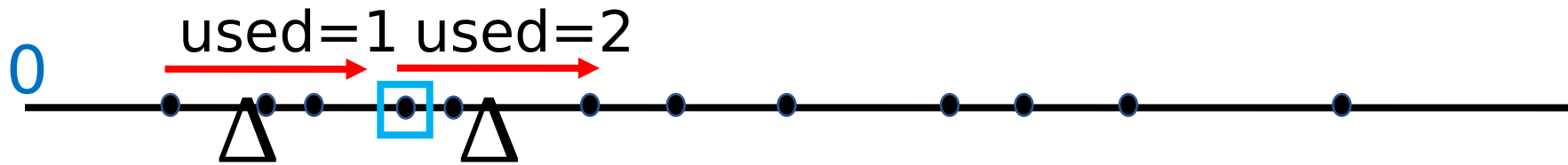
給定檢驗長度 (wifi 範圍), 看看需要的 AP 數目  
是否會超過已有的 AP 數目?



- 檢驗長度 (房子至最近 AP 最大距離)
- wifi 範圍 (是檢驗長度的 2 倍)
- 房子所在位置
- △ AP 所在位置 (放在 wifi 範圍中)
- used: 需要的 AP 數目

# Greedy Check

給定檢驗長度 (wifi 範圍), 看看需要的 AP 數目  
是否會超過已有的 AP 數目?

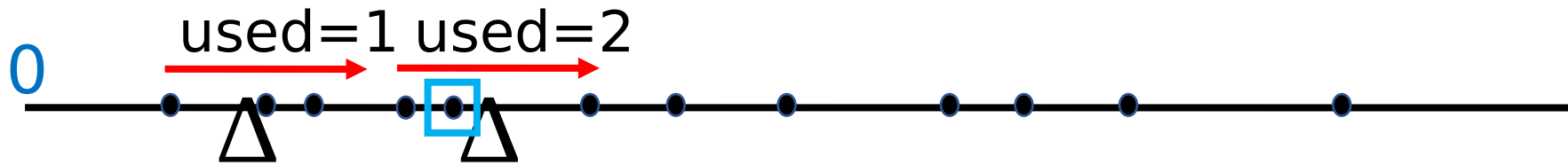


- 檢驗長度 (房子至最近 AP 最大距離)
- wifi 範圍 (是檢驗長度的 2 倍)
- 房子所在位置
- △ AP 所在位置 (放在 wifi 範圍中)
- used: 需要的 AP 數目



# Greedy Check

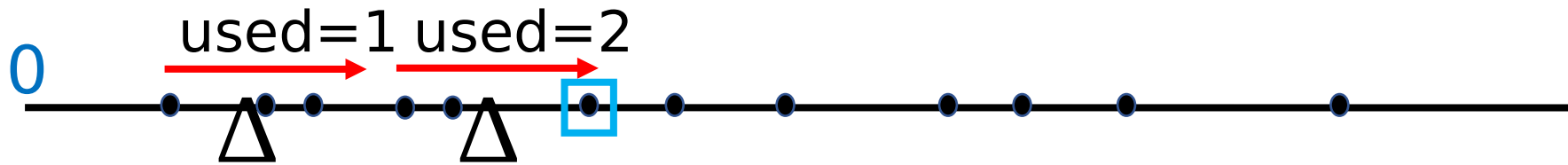
給定檢驗長度 (wifi 範圍), 看看需要的 AP 數目  
是否會超過已有的 AP 數目?



- 檢驗長度 (房子至最近 AP 最大距離)
- wifi 範圍 (是檢驗長度的 2 倍)
- 房子所在位置
- △ AP 所在位置 (放在 wifi 範圍中)
- used: 需要的 AP 數目

# Greedy Check

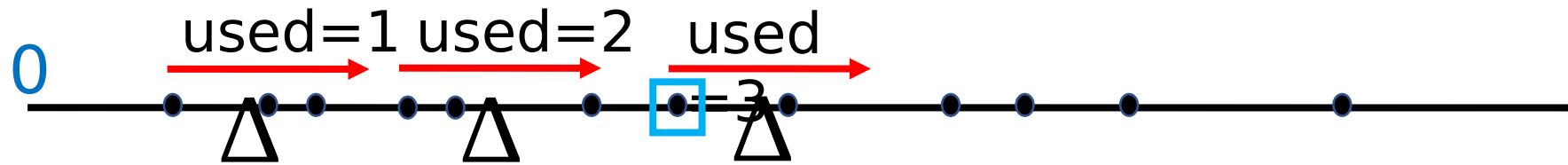
給定檢驗長度 (wifi 範圍), 看看需要的 AP 數目  
是否會超過已有的 AP 數目?



- 檢驗長度 (房子至最近 AP 最大距離)
- wifi 範圍 (是檢驗長度的 2 倍)
- 房子所在位置
- △ AP 所在位置 (放在 wifi 範圍中)
- used: 需要的 AP 數目

# Greedy Check

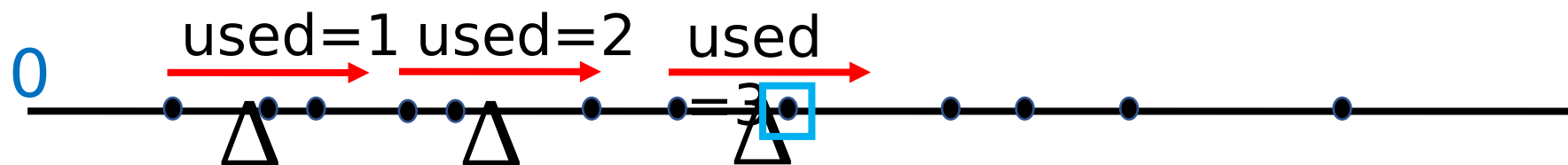
給定檢驗長度 (wifi 範圍), 看看需要的 AP 數目是否會超過已有的 AP 數目?



- 檢驗長度 (房子至最近 AP 最大距離)
- wifi 範圍 (是檢驗長度的 2 倍)
- 房子所在位置
- △ AP 所在位置 (放在 wifi 範圍中)
- used: 需要的 AP 數目

# Greedy Check

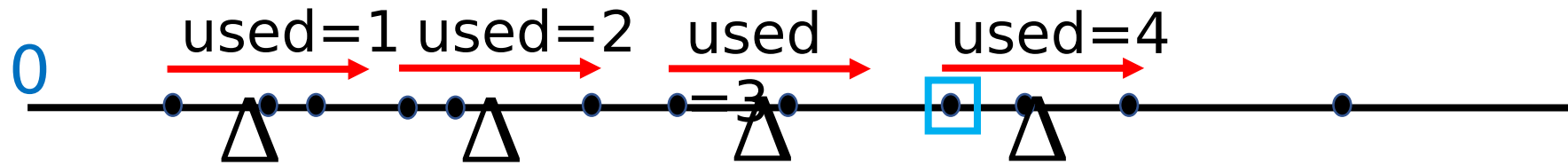
給定檢驗長度 (wifi 範圍), 看看需要的 AP 數目是否會超過已有的 AP 數目?



- 檢驗長度 (房子至最近 AP 最大距離)
- wifi 範圍 (是檢驗長度的 2 倍)
- 房子所在位置
- △ AP 所在位置 (放在 wifi 範圍中)
- used: 需要的 AP 數目

# Greedy Check

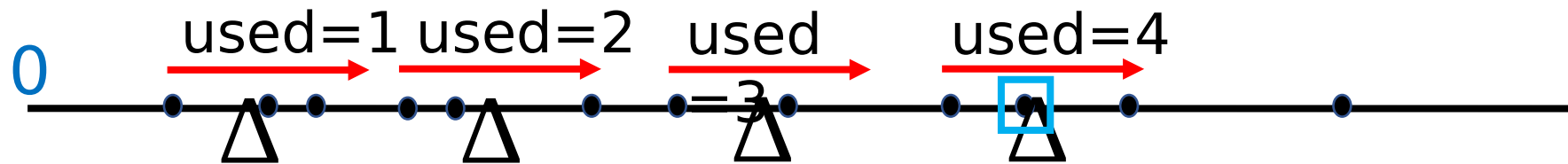
給定檢驗長度 (wifi 範圍), 看看需要的 AP 數目是否會超過已有的 AP 數目?



- 檢驗長度 (房子至最近 AP 最大距離)
- wifi 範圍 (是檢驗長度的 2 倍)
- 房子所在位置
- △ AP 所在位置 (放在 wifi 範圍中)
- used: 需要的 AP 數目

# Greedy Check

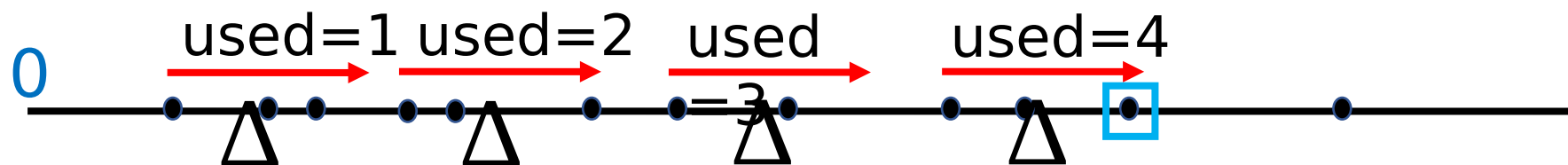
給定檢驗長度 (wifi 範圍), 看看需要的 AP 數目是否會超過已有的 AP 數目?



- 檢驗長度 (房子至最近 AP 最大距離)
- wifi 範圍 (是檢驗長度的 2 倍)
- 房子所在位置
- △ AP 所在位置 (放在 wifi 範圍中)
- used: 需要的 AP 數目

# Greedy Check

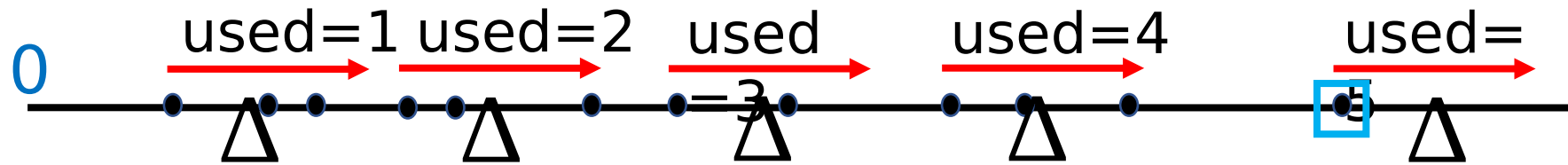
給定檢驗長度 (wifi 範圍), 看看需要的 AP 數目是否會超過已有的 AP 數目?



- 檢驗長度 (房子至最近 AP 最大距離)
- wifi 範圍 (是檢驗長度的 2 倍)
- 房子所在位置
- △ AP 所在位置 (放在 wifi 範圍中)
- used: 需要的 AP 數目

# Greedy Check

給定檢驗長度 (wifi 範圍), 看看需要的 AP 數目是否會超過已有的 AP 數目?



最後，如果 **used**，則要再檢驗短一點的長度；  
不然要再檢驗長一點的長度 (**used**；

- 檢驗長度 (房子至最近 AP 最大距離)
- wifi 範圍 (是檢驗長度的 2)
- 房子所在位置
- △ AP 所在位置 (放在 wifi 範圍中)
- used: 需要的 AP 數目



Uva  
11516  
Code  
(1/3)

```
#include <cstdio>
#include <algorithm>
using namespace std;
```

```
int Ap, house;           // Ap: 已知的 Ap 數目, house: 房子數目
int houseNo[100000+10];  // houseNo[i]: 第 i 間房子的位置
```

```
bool greedycheck(int mid) // 檢視 wifi 範圍 mid 所需 AP 數目是否 <= 已知 AP 數目
{
    int used = 1;          // used: 需要的 AP 數目
    int wifirange = houseNo[0] + mid; // 第一個 Ap 放在 houseNo[0]+mid/2 位置
    for ( int i = 0; i < house; i++ ) {
        if ( houseNo[i] > wifirange ) { wifirange = houseNo[i] + mid; used++; }
        // 第 i 間房子超出
        // 第 used 個 Ap 放在 houseNo[i]+mid/2 位置
        // wifi 範圍, 要新增一個 Ap
    }
}
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
    int testCase;
```

```
    freopen("11516.in","r",stdin); freopen("11516.out","w",stdout);
```

```
    scanf ("%d", &testCase);
```

```
    while ( testCase-- ) {
```

```
        scanf ("%d %d", &Ap, &house);
```

```
        for ( int i = 0; i < house; i++ ) scanf ("%d", &houseNo[i]);
```

```
        if ( Ap >= house ) { printf ("0.0\n"); continue; } // 已有的 Ap 數目 >= 房子數
```

第一次二分法

```
        sort (houseNo, houseNo + house); // 位置由小至大排列
```

```
        int lo = 0;
```

```
        int hi = 2*(houseNo[house-1]-houseNo[0])+1; // hi= 頭尾房子距離的 2 倍
```

```
        while ( hi - lo > 1 ) {
```

```
            int mid = (lo + hi) / 2;
```

```
            if ( greedycheck(mid * 2) ) hi = mid; // wifi 範圍 mid*2 所需 AP 數目 <=
```

已知 AP 數目，

```
            // 縮短 wifi 範圍測試
```

```
            else lo = mid; // 增長 wifi 範圍測試
```

Uva

11516

Code

(2/3)

第二次二分法

Code  
(3/3)

```

lo *= 10;    // 相關資料放大 10 倍：為求數值精度到小數點以下一位
hi *= 10;    // 維持整數運算
for ( int i = 0; i < house; i++ ) houseNo[i] *= 10;
while ( hi - lo > 1 ) {
    int mid = (lo + hi) / 2;
    if ( greedycheck(mid * 2) ) hi = mid; // wifi 範圍 mid*2 所需 AP 數目
    <= 已知 AP 數目 ,
        // 縮短 wifi 範圍測試
    else lo = mid;    // 增長 wifi 範圍測試
}
printf ("%d.%d\n", hi / 10, hi % 10); // 輸出整數與小數 ( 一位 ) 部分
}
return 0;
}

```