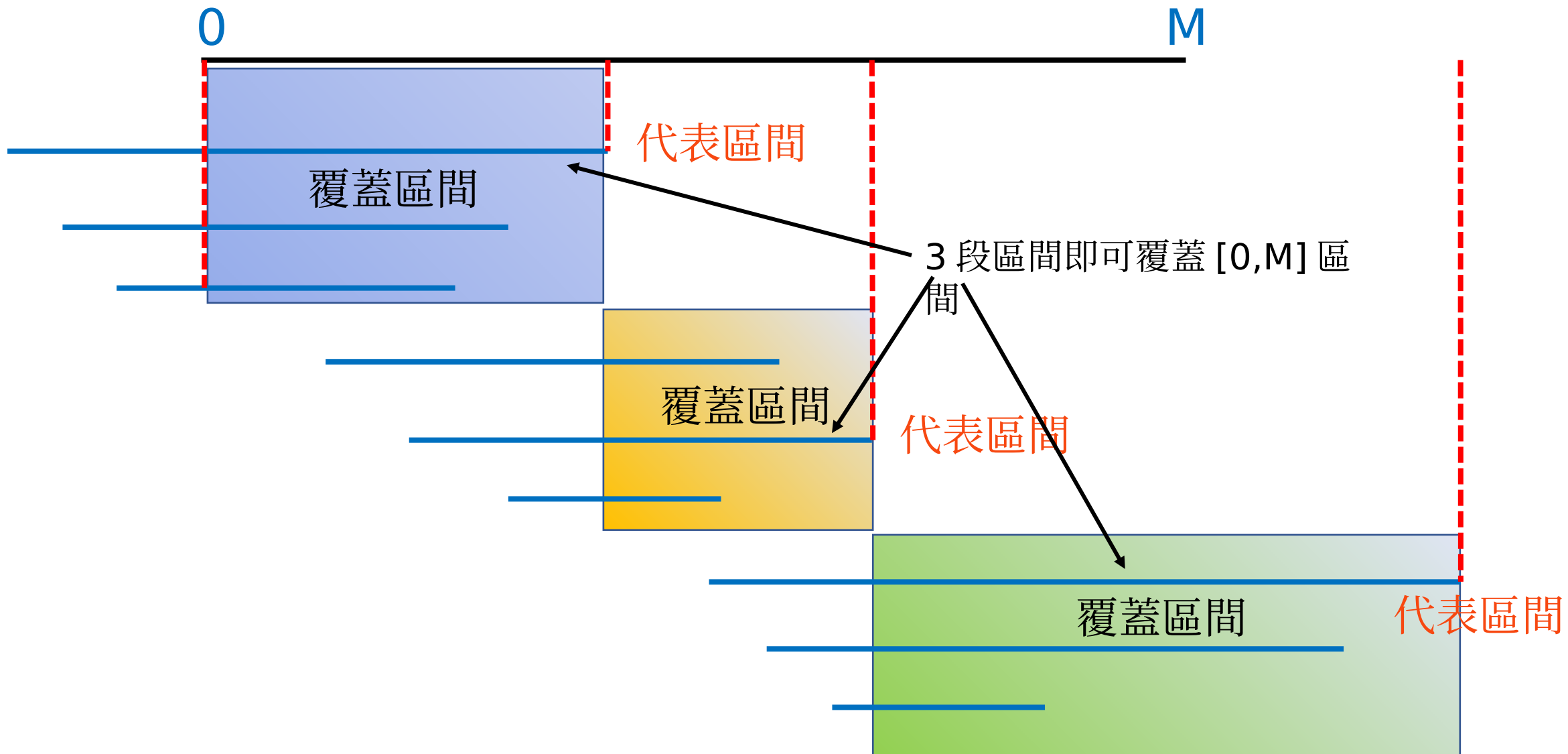


UVa 10020 Minimal coverage

UVa 10020 Minimal coverage (Time Limit: 3 seconds)

最少個的覆蓋線段：給定正整數 M ($1 \leq M \leq 5000$) 與多組線段 (區間) 座標 $[L_i, R_i]$ ， $[L_i, R_i]$ (在 X 軸上)。請選擇最少數量的線段，使得選擇的線段完全覆蓋 $[0, M]$ 。請輸出最少的線段數與覆蓋 $[0, M]$ 的各個線段；如果**無解**，請輸出 **0**。



Sample

Input

空白行

1

Test Case 數
目

-1 0

M
值

-5 -3

線段 (區間) 資訊

2 5

0 0

Test Case 輸入
結束

空白行

1

-1 0

0 1

0 0

Test Case
#1

Test Case
#2

Sample

Output

0 (無
空白行 解)

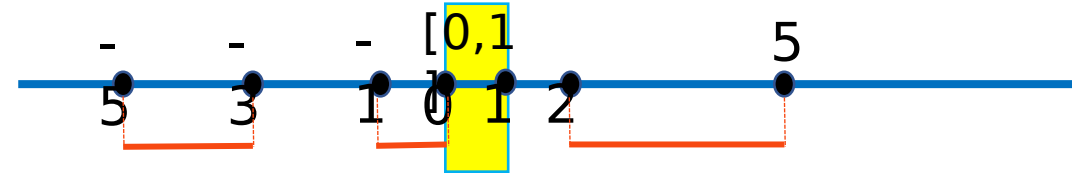
1

← 覆蓋最少的線段數

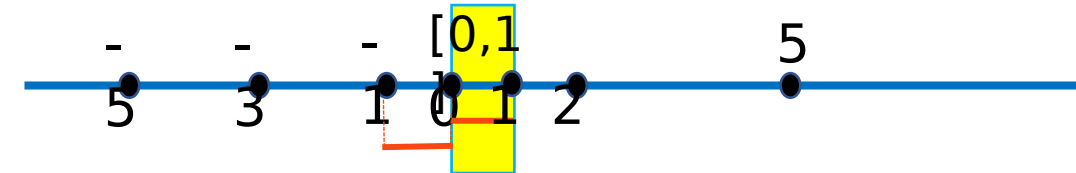
0 1

← 覆蓋的線段

Test Case M=
#1 1



Test Case M=
#2 1



Solution

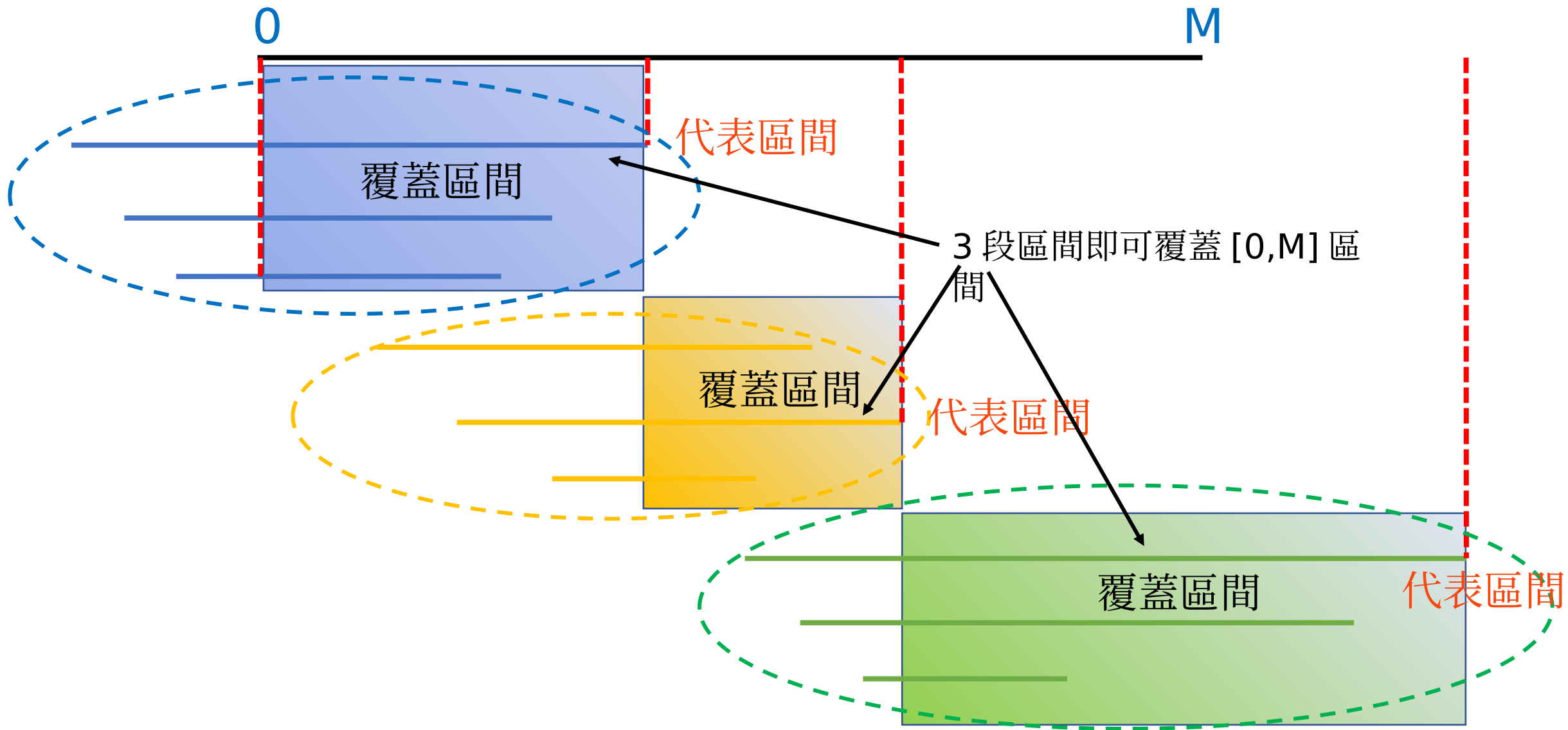
- Interval Covering 問題
- Greedy Method
- 由左至右掃描每個區間左端點，依序找出一團一團重疊在一起的區間，每一團的覆蓋範圍為 $[left, right]$ ，其 $right$ 值是重疊區間中右端點值最大者；下一團的 $left$ 值就是前一團的 $right$ 值（第一團的 $left$ 值是 0），當 $left \geq M$ ，就停止掃描。
- 當掃到下一左端點，它已經在當時該團 $left$ 值右邊時，表示該團已經掃描結束，它的覆蓋範圍為當時的 $[left, right]$ ，下一團的 $left$ 值就是前一團的 $right$ 值。
 - 如果 $left = right$ 而且 $right < M$ ，表示有一段範圍覆蓋不到，
 - 如果最後一團之 $right < M$ ，表示有解；不然無解。

有解状況

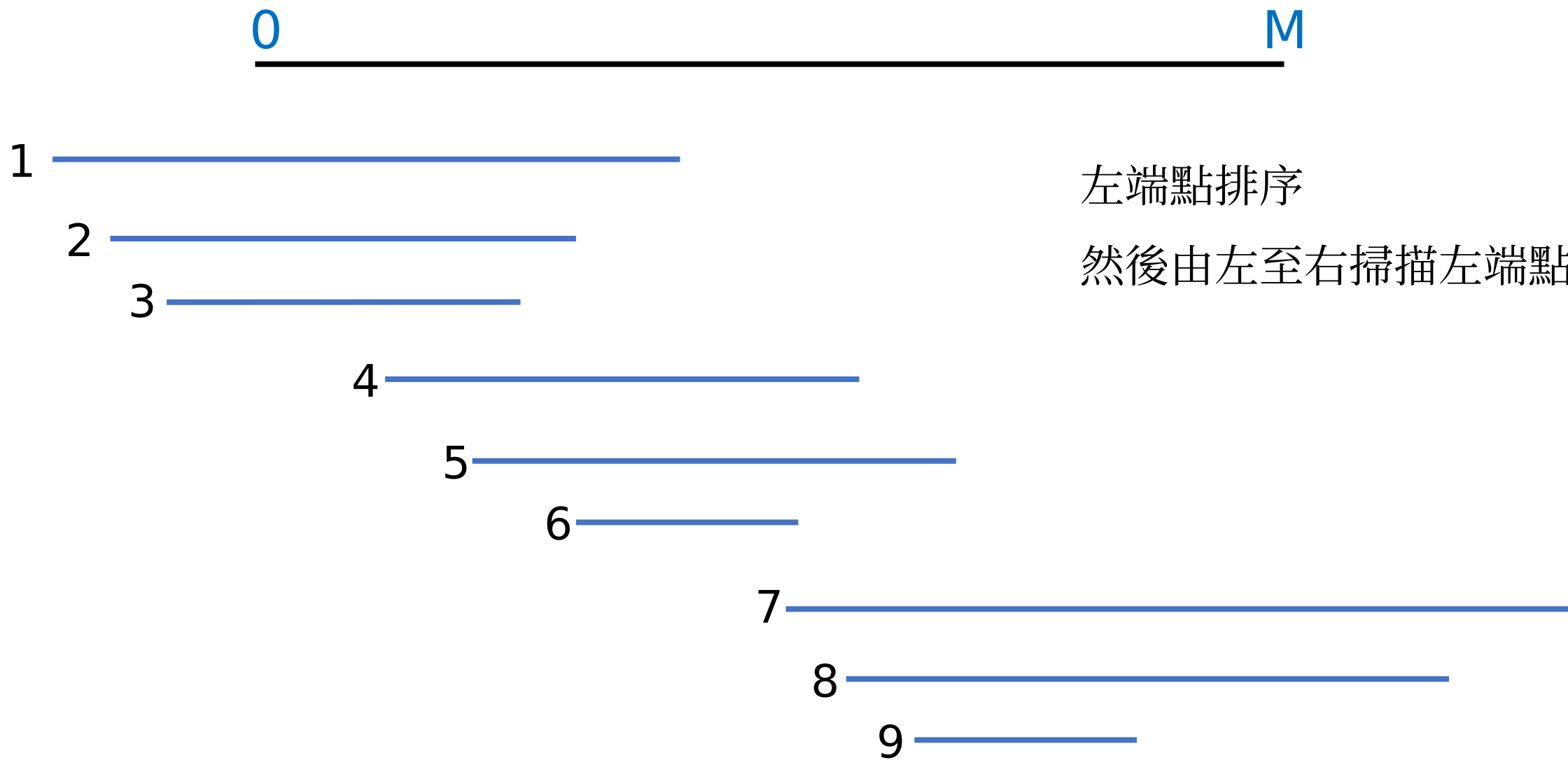
0

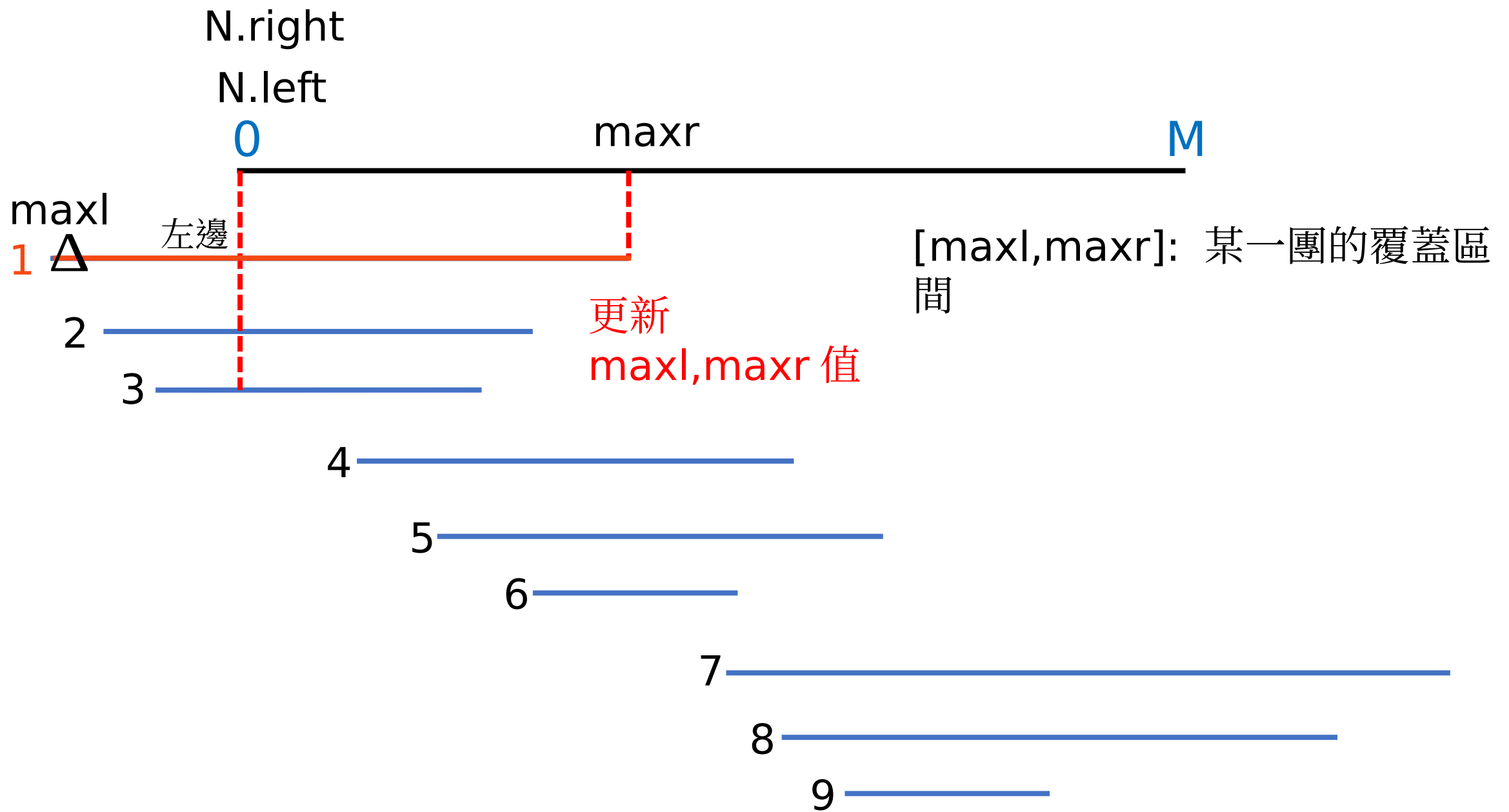
M

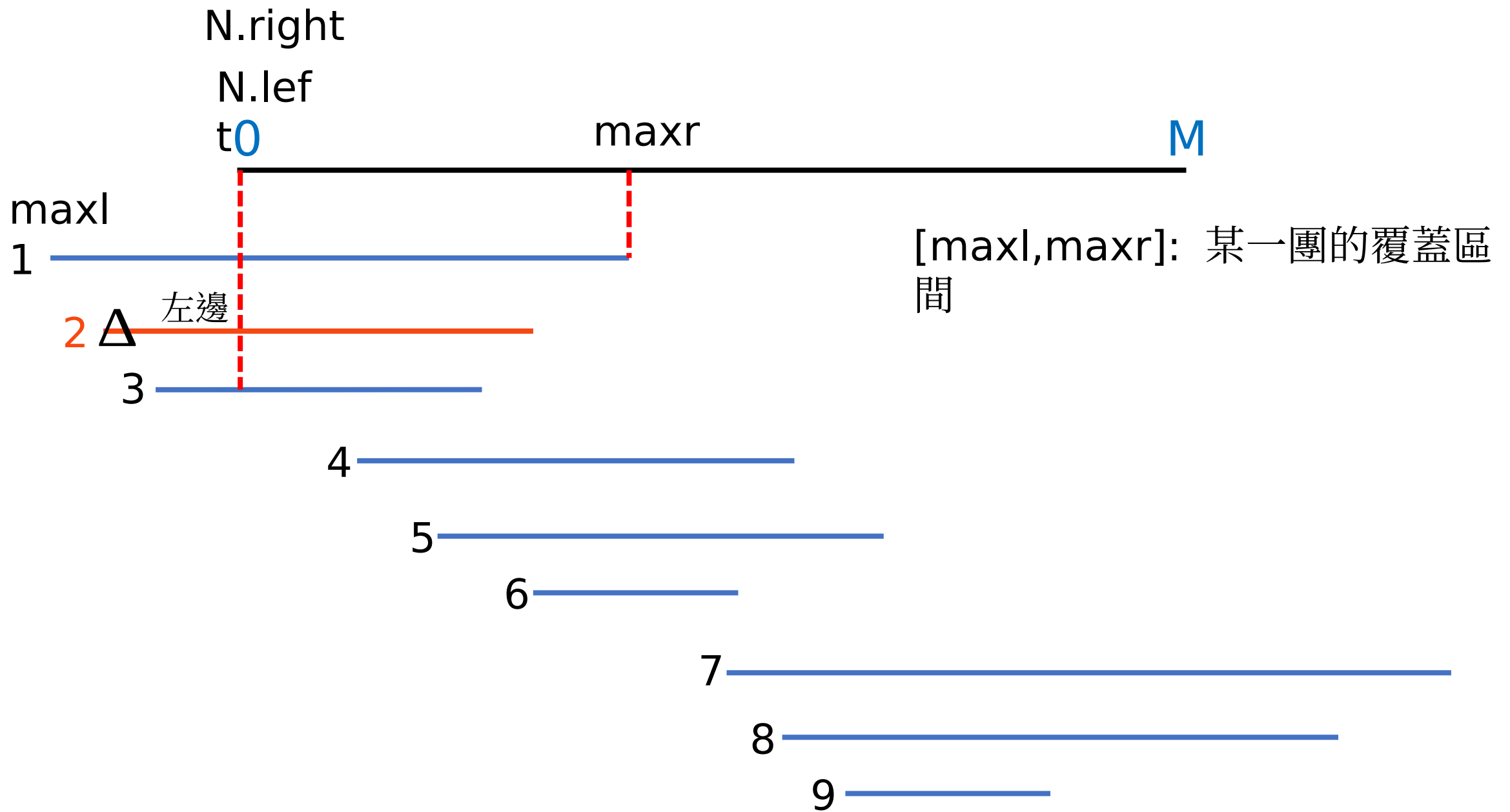


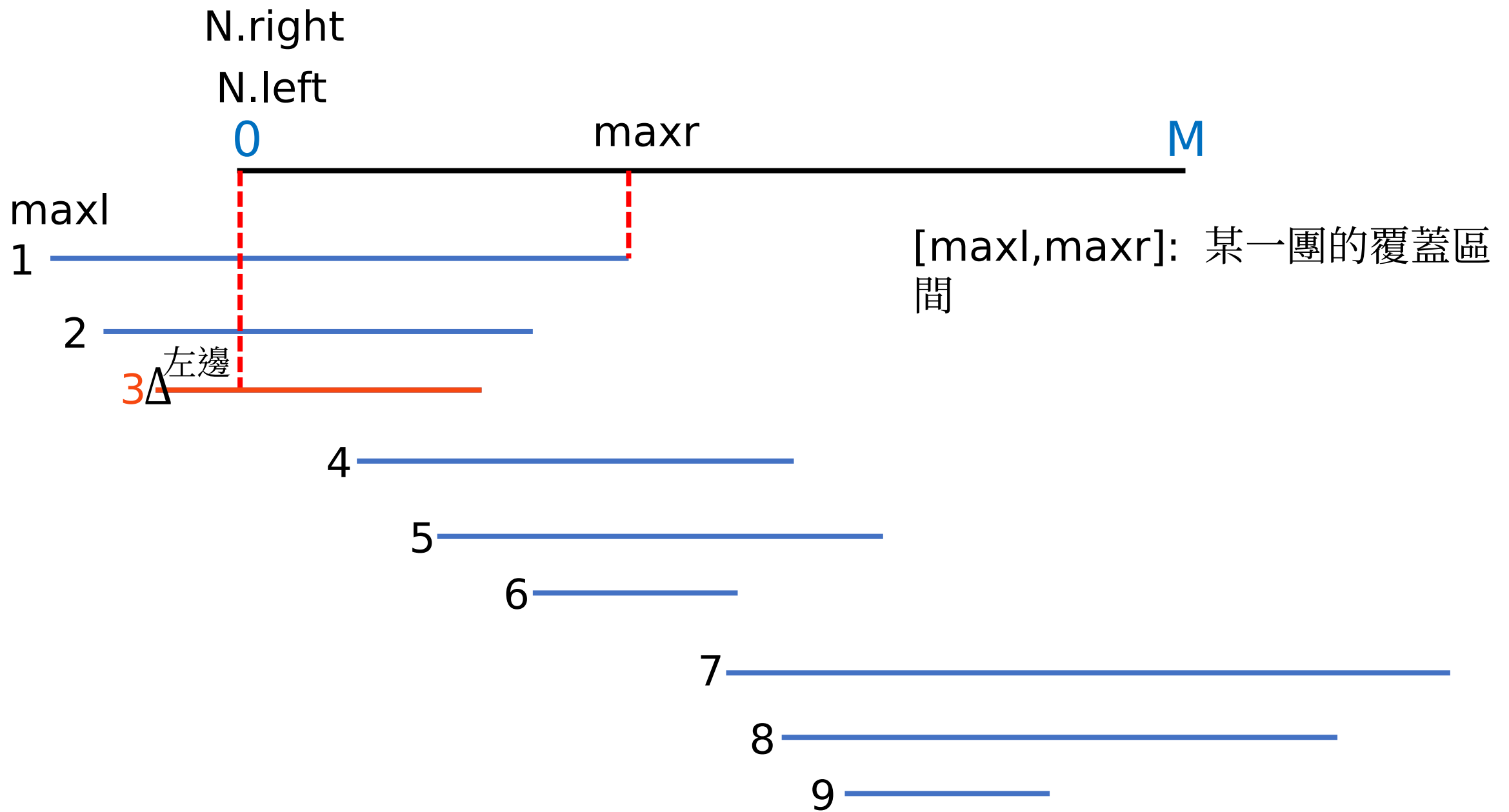


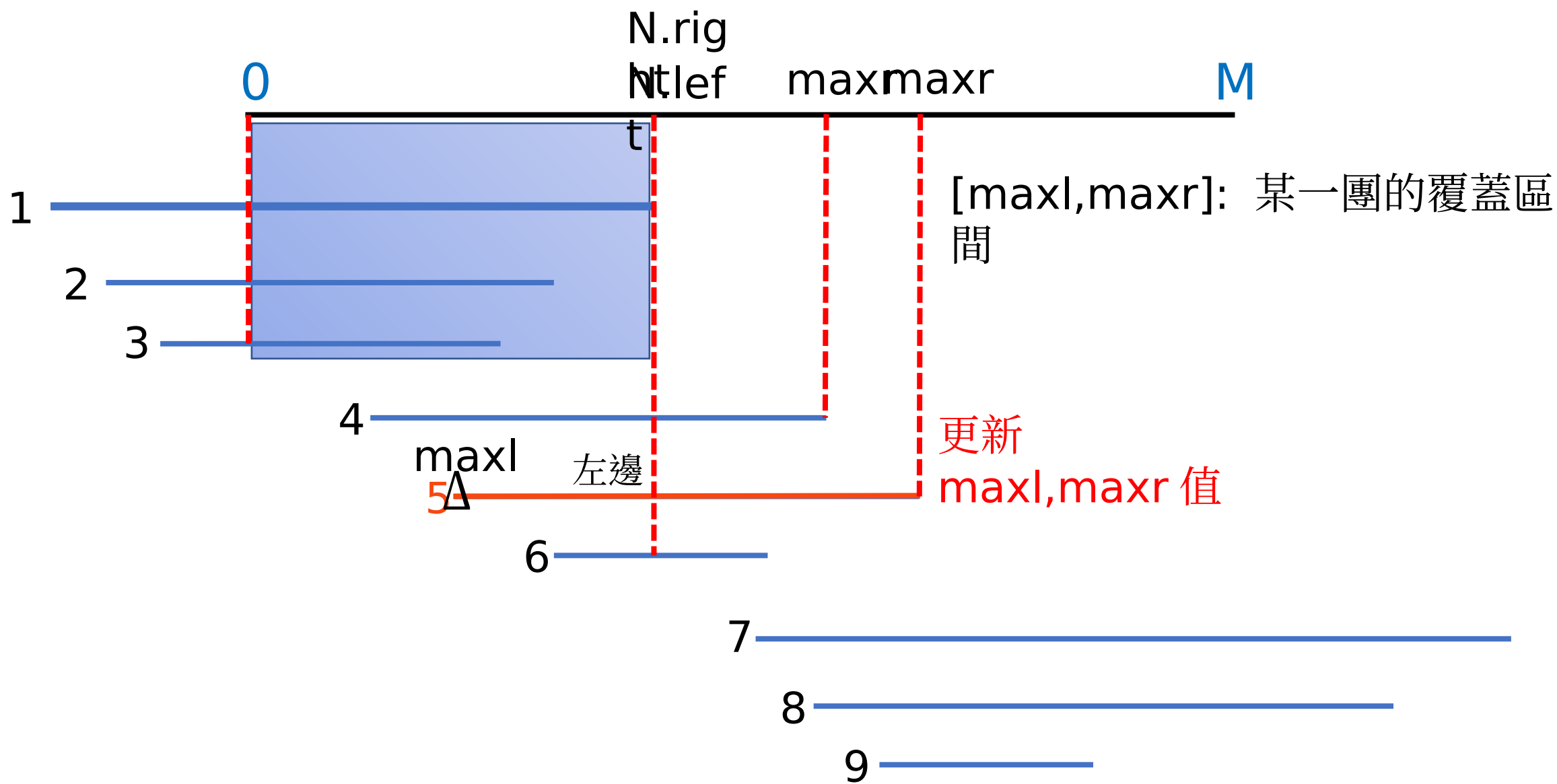
演算法

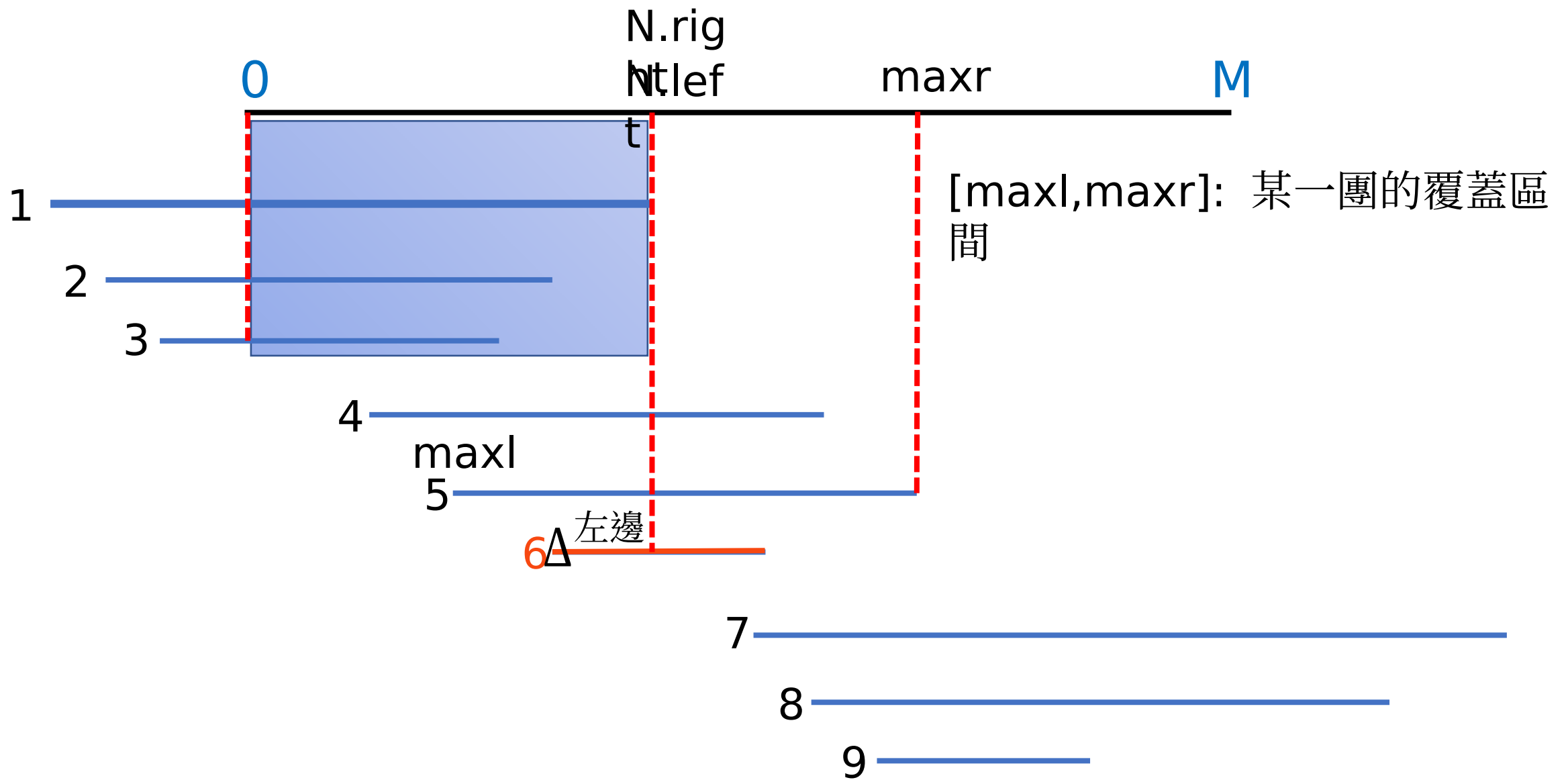


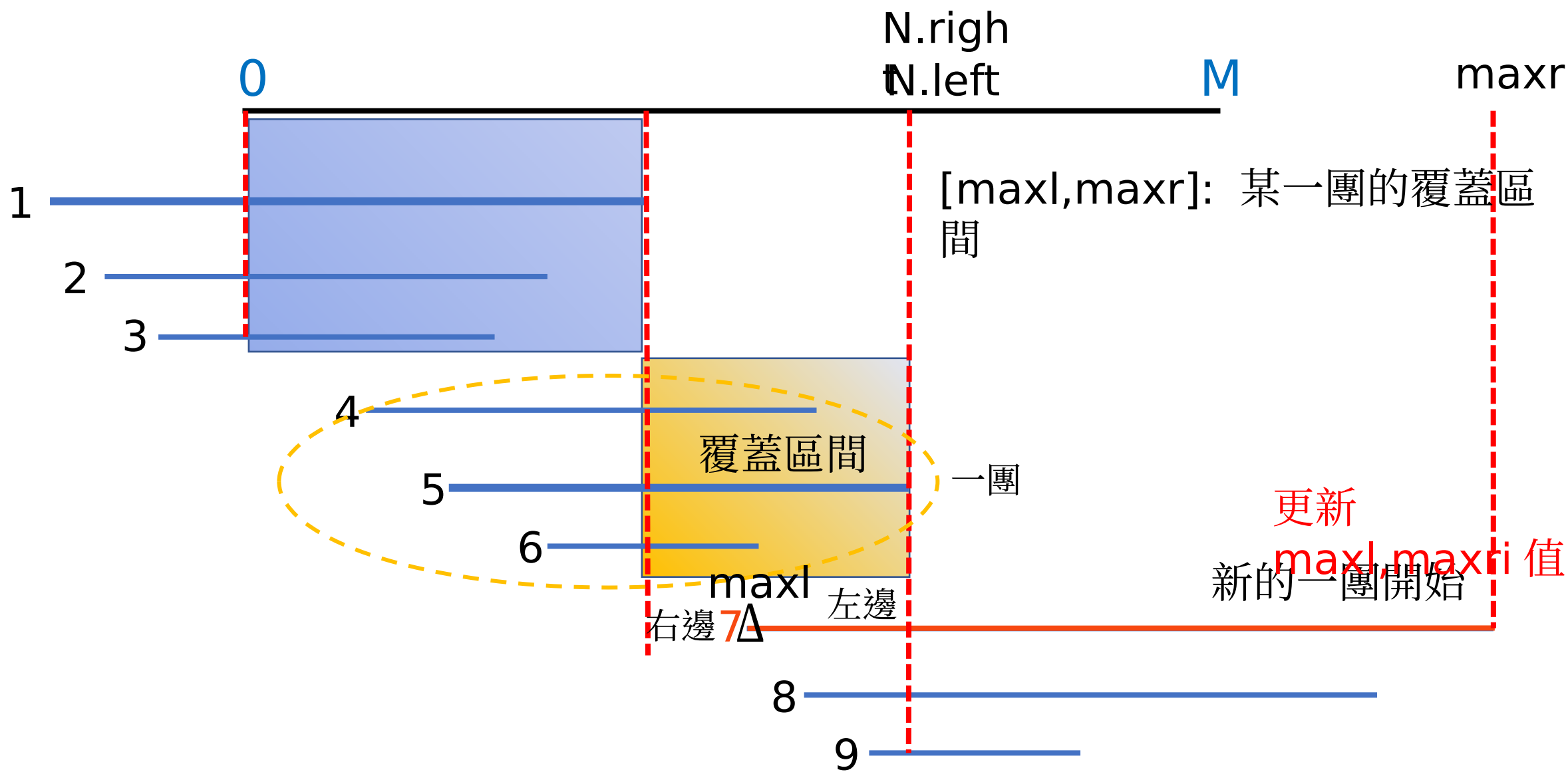


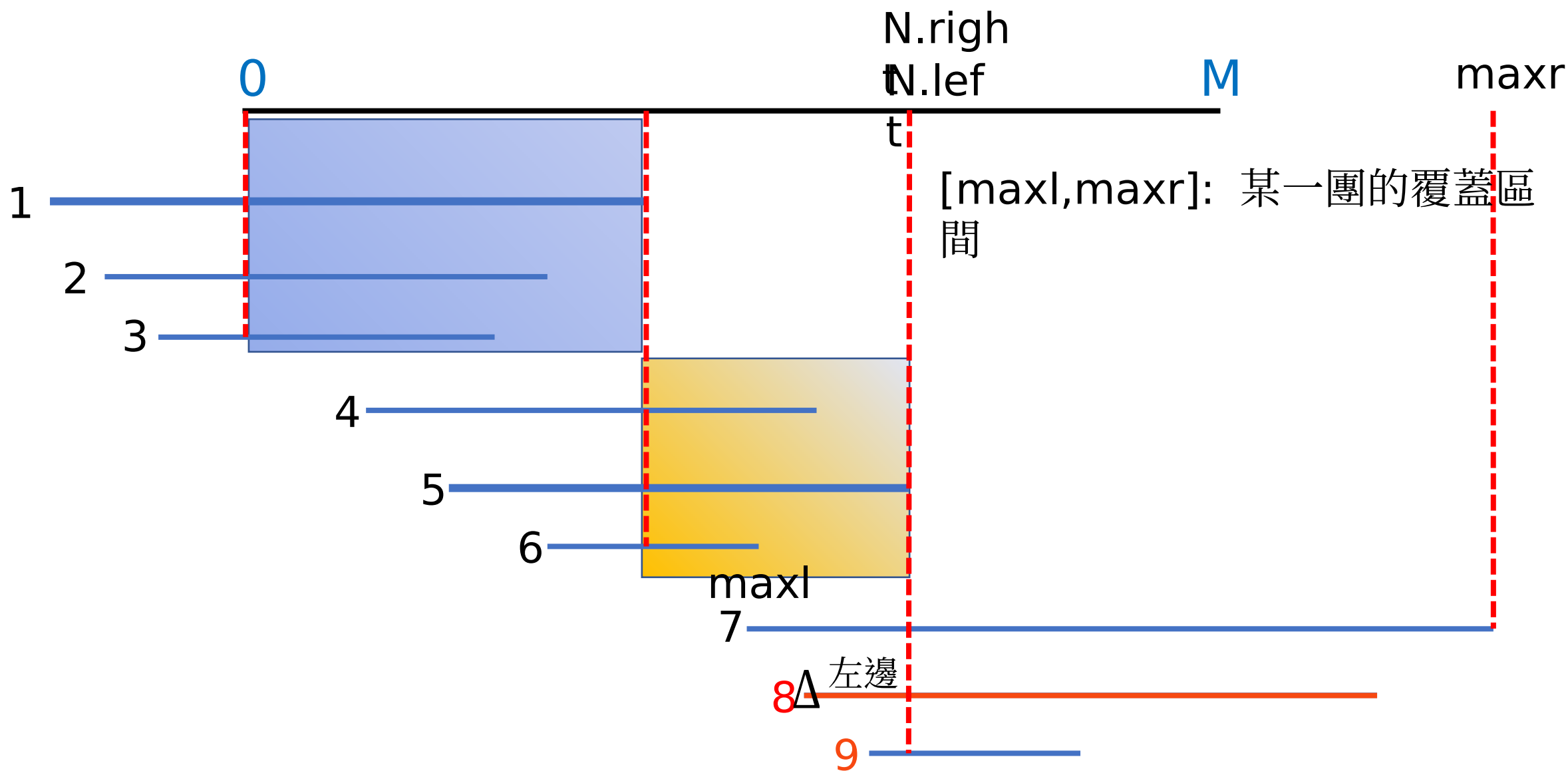


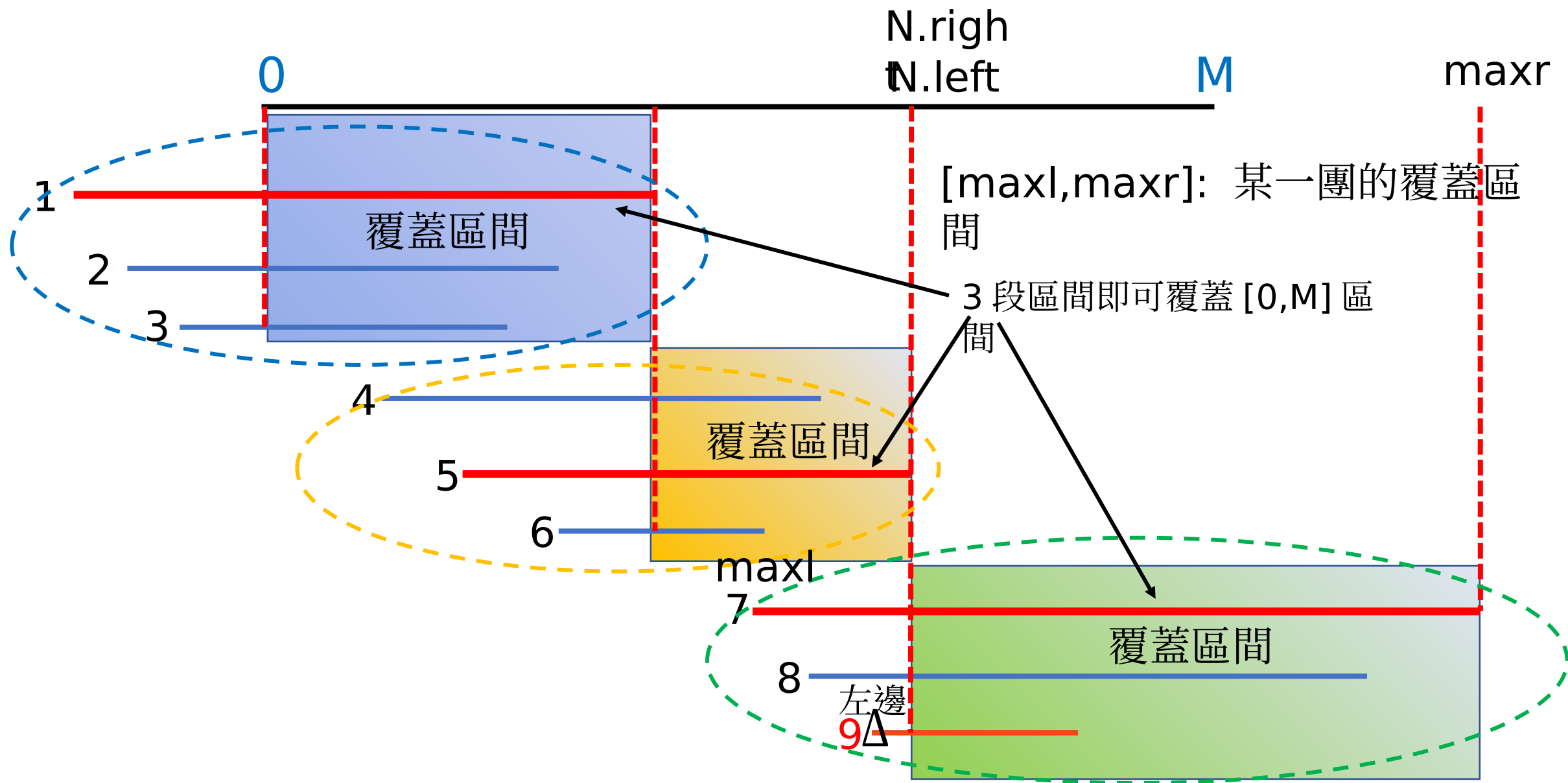












- 何時有解

即可以找到最少的區間來覆蓋 $[0, M]$ 區間

- 當由左至右掃描左端點，到最後發現最後一團之 $N.right \leq M$ 表示有解，而最少的區間數（覆蓋 $[0, M]$ ）就是團數。
- 如果最後一團之 $N.left = N.right$ 表示有解，而最少的區間（覆蓋 $[0, M]$ ）不含這一團區間。

- 何時無解

即找不到區間來覆蓋 $[0, M]$ 區間

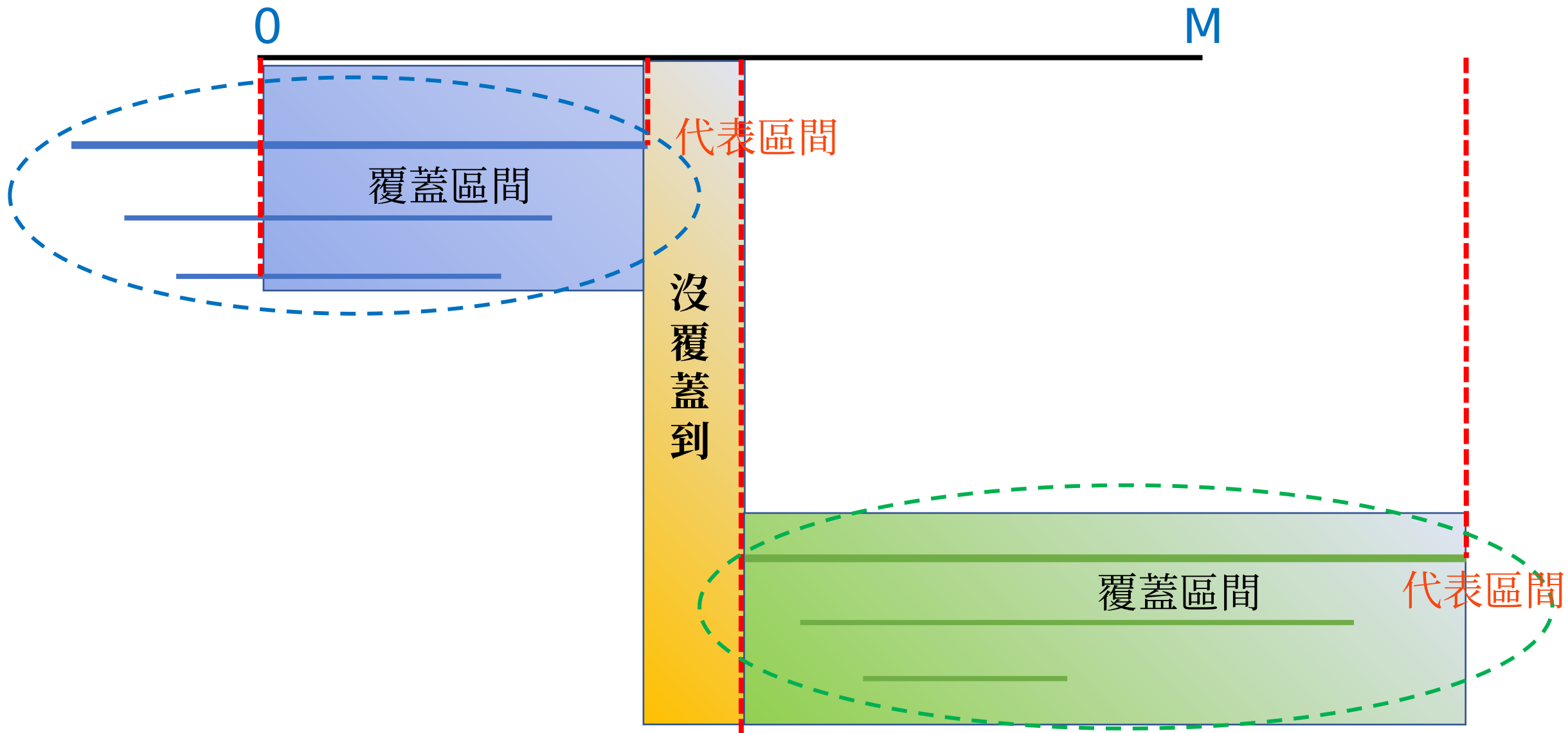
- 當由左至右掃描左端點，當中找到某團 $N.left = N.right$ 而且 $N.right < M$ 表示無解。
- 掃描到最後一團之 $N.right > M$ 表示有無解。

無解狀況

0

M



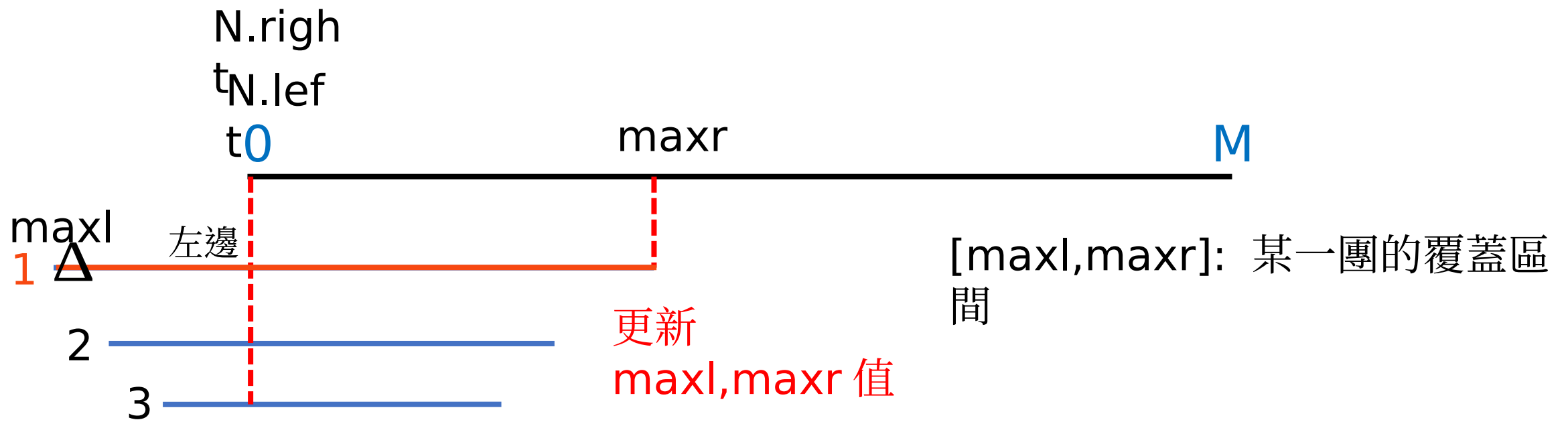


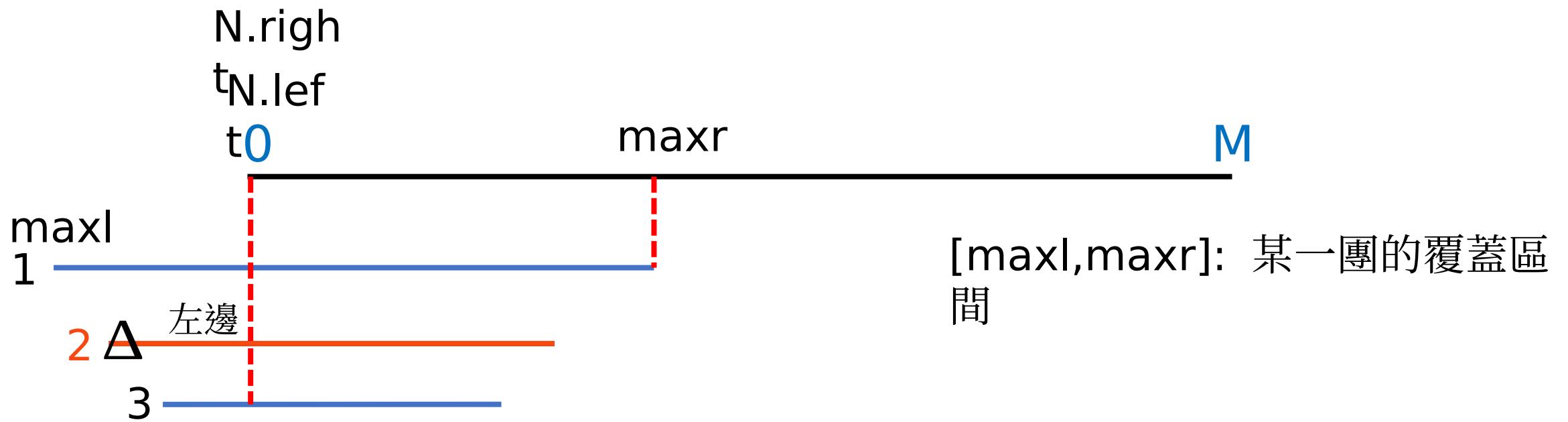


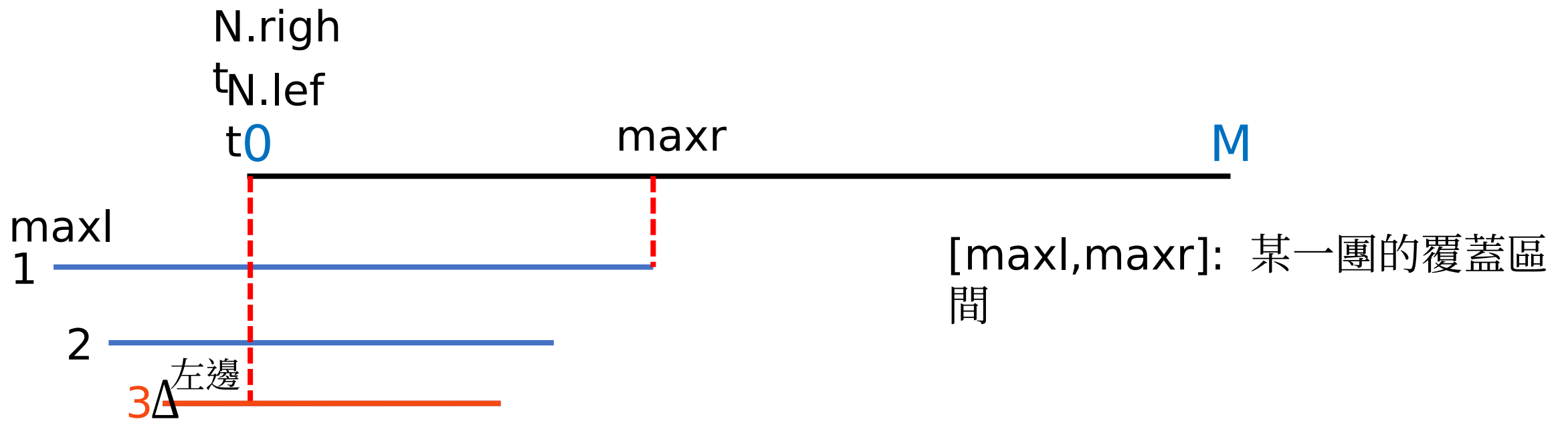
左端點排序

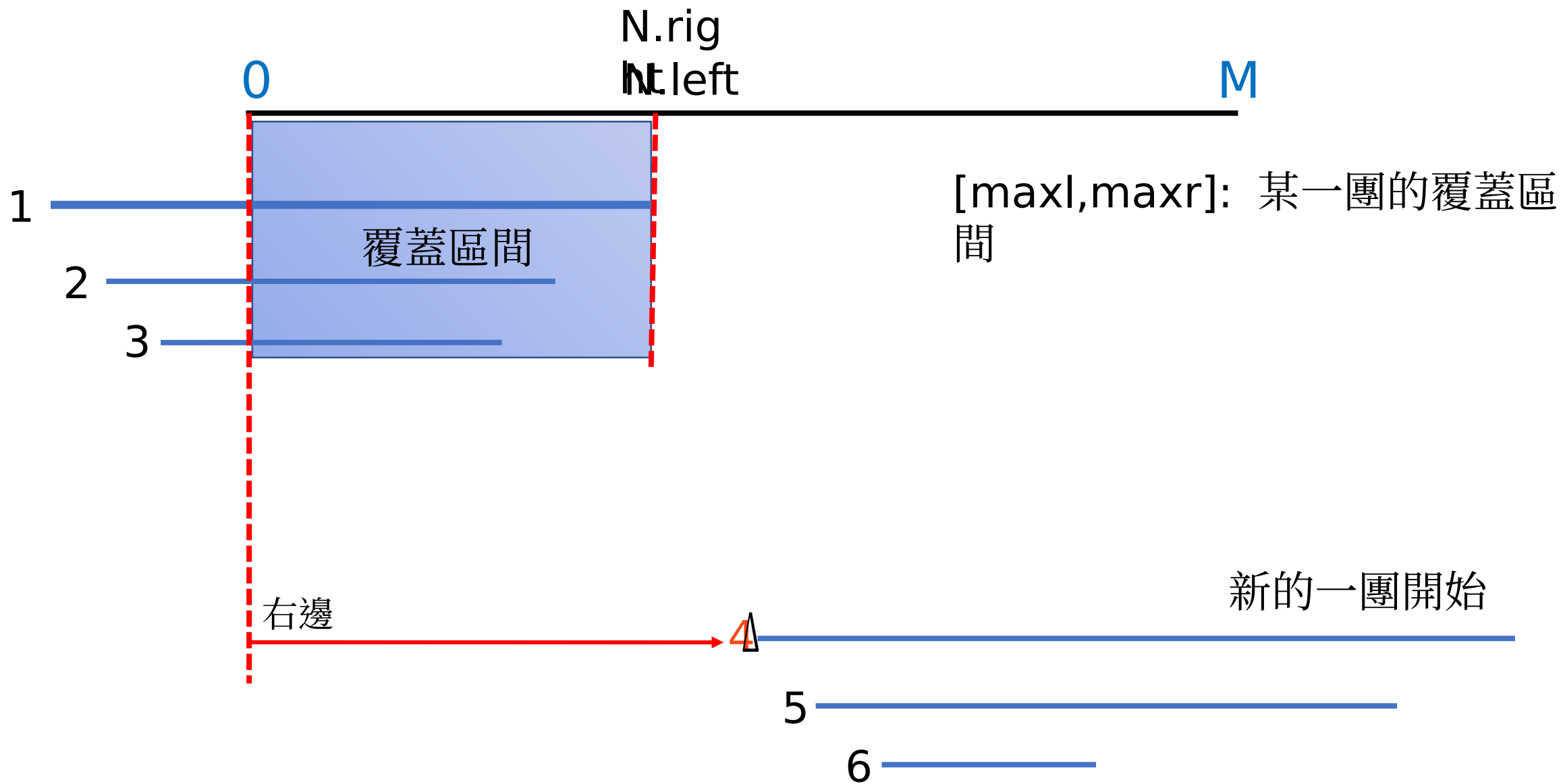
然後由左至右掃描左端點

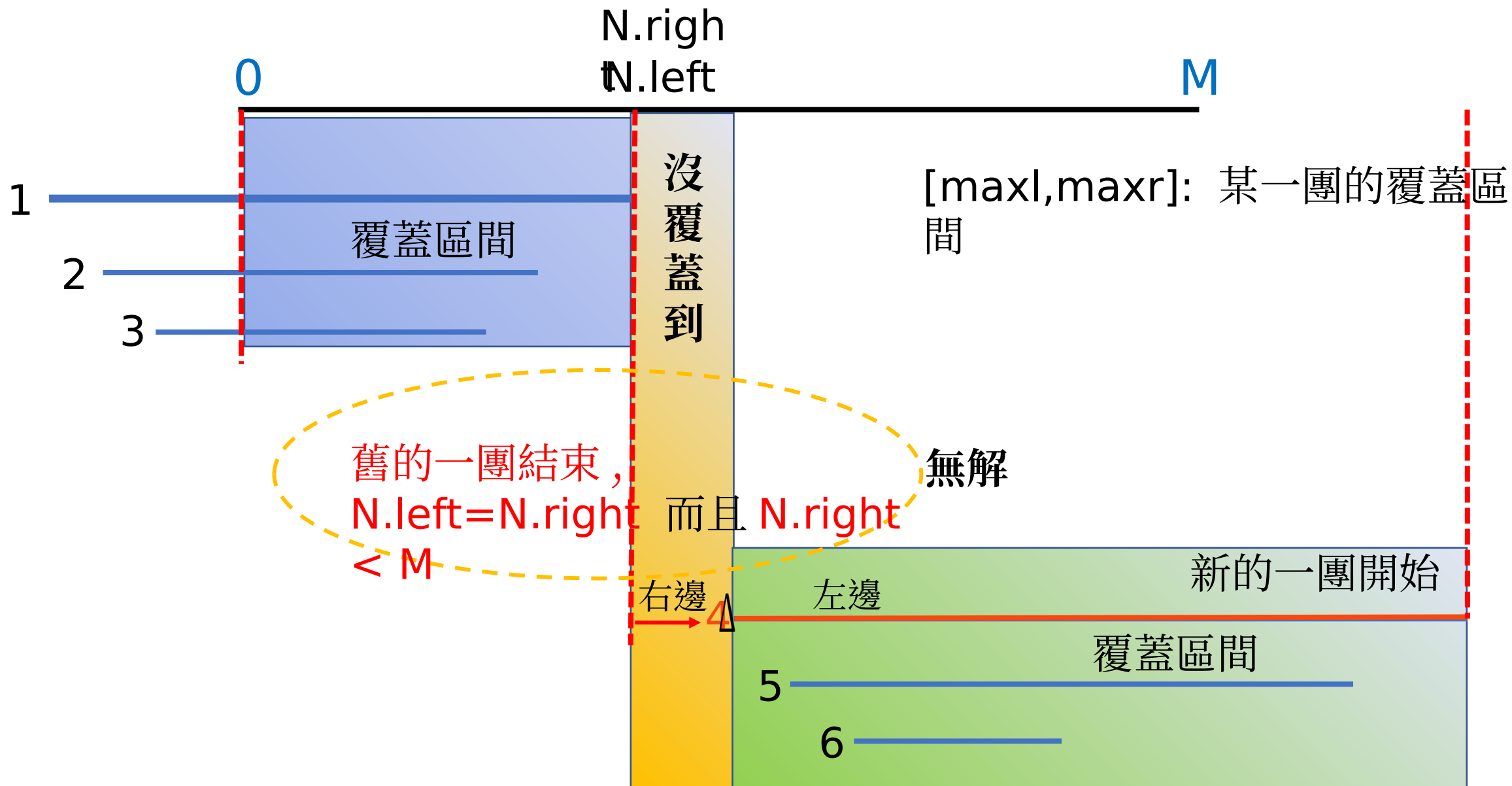












UVa 10020 Code (1/4)

```
#include<iostream>
#include<algorithm>
using namespace std;
struct line {
    int left,right;
} k[100000], map[100000];    // 儲存每個區間左右端點值

bool cmp(line a,line b) {
    if (a.left==b.left) return a.right > b.right;
    else return a.left < b.left;
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int T,caseno;
```

```
    freopen("10020.in","r",stdin);
```

```
    freopen("10020.out","w",stdout);
```

```
    cin>>T; caseno=T;
```

```
    while(T--) {
```

```
        int m;
```

```
        cin>>m;
```

```
        int l,r,ans=0;
```

```
        while(cin>>l>>r) {
```

```
            if (l==0 && r==0) break;
```

```
            k[ans].left=l;
```

```
            k[ans++].right=r;
```

```
        }
```

```
        sort(k,k+ans,cmp); // ans 個區間依左端點由小至大排序
```

UVa
10020
Code
(2/4)

```

line N;
N.left=0; N.right=0; // [N.left,N.right]: 每一團覆蓋的範圍, 第一團範圍 :
[0,0]
int maxr=0,maxl; // [maxl,maxr] 儲存覆蓋的區間
int num=0; // num: 覆蓋的區間數
int flag, i;
    i=0;
while(N.left<m) { // 掃描左端點由左至右
    flag=0;
    while (i<ans && k[i].left<=N.left) { // 第 i 區間左端點在
N.left 左邊
        if (k[i].right>N.right && k[i].right>maxr) { // 更新 right 值
( 向右移 )
            maxr=k[i].right;
            maxl=k[i].left;
            flag=1;
        }
        i++;
    } // end of while (i<ans...)
    if (flag==0) break; // flag=0: 無解
    N.left=maxr; // 下一團開始範圍 [N.left,N.right], N.left=N.right
    N.right=maxr;
    // 儲存覆蓋的區間
    num++;
    i++;
}

```

UVa
10020
Code
(3/4)


```

        // 輸出
    if (T!=caseno-1) cout<<endl;
    if(flag==0)  cout<<"0"<<endl<<endl;
        else {
            cout<<num<<endl;
            for (int i=0; i<num; i++)
                cout<<map[i].left<<" "<<map[i].right<<endl;
        }
    } // end-of-while (T--)
} // end

```

UVa
10020
Code
(4/4)