# **Đa hình (tt)**

1. Xây dựng các loại đối tượng sách, sách giáo khoa, tiểu thuyết, tạp chí. Viết chương trình cho phép quản lý một danh sách các loại đối tượng kể trên.
2. Xây dựng lớp DaGiac thể hiện khái niệm đa giác với các thao tác cần thiết (vẽ, quay, tịnh tiến, phóng to thu nhỏ). Dùng kế thừa xây dựng các lớp tứ giác, ngũ giác.
3. Viết chương trình cho phép nhập vào một tam giác hoặc tứ giác. Vẽ và thực hiện các thao tác tịnh tiến, quay, phóng to thu nhỏ hình đã nhập.
4. Thêm vào bài 3 các hình hình bình hành, hình chữ nhật và hình vuông. Định nghĩa lại các thao tác ở lớp con nếu cần.
5. Viết chương trình cho phép nhập vào một trong các hình kể trên, vẽ và thực hiện các thao tác áp dụng được với hình đã nhập.