1. Cho khai báo sau:

void Fix(int& , float );

int someInt = 42;

float someFloat = 3.14;

Gọi hàm Fix:

A. Fix(24, 6.85);

B. Fix(someInt, 6.85);

C. Fix(24, someFloat);

D. Fix(someInt, someFloat);

E. Fix(someInt + 5, someFloat);

Cách gọi đúng là:

* 1. Tất cả
  2. Chỉ A và C
  3. Chỉ B và D
  4. Không có

1. Cho đoạn chương trình sau:

void DoThis(int& Alpha, int Beta)

void main()

{

int Temp = 15;

int Ben = -5, Jerry = 42;

DoThis(Ben, Jerry);

cout << "Ben = " << Ben << endl;

cout << "Jerry = " << Jerry << endl;

cout << "Temp = " << Temp << endl;

}

void DoThis(int& Alpha, int Beta)

{

int Temp;

Alpha = Alpha + 100;

Temp = Beta;

Beta = 999;

Temp = 12;

}

* 1. Ben = 95, Jerry = 42, Temp = 15
  2. Ben = -5, Jerry = 42, Temp = 15
  3. Ben = 95, Jerry = 999, Temp = 15
  4. Ben = 95, Jerry = 999, Temp = 12

1. Cho biết kết quả chương trình sau:

void main()

{

int n = 19;

int \*p = &n;

int &r = \*p;

cout << "&n = " << &n << ", n = " << n << endl;

cout << "&r = " << &r << ", r = " << r << endl;

cout << "&p = " << &p << ", p = " << p << endl;

}

* 1. &n = 0xfff4, n = 19

&r = 0xfff4, r = 19

&p = 0xfff2, \*p = 19

* 1. &n = 0xfff4, n = 19

&r = 0xfff4, r = 19

&p = 0xfff4, \*p = 19

* 1. &n = 0xfff4, n = 19

&r = 0xfff2, r = 19

&p = 0xfff2, \*p = 19

* 1. &n = 0xfff4, n = 19

&r = 0xfff4, r = 19

&p = 0xfff2, \*p = 0xfff2

1. Chọn các khai báo đúng:

A. float \*pi;

pi = new float;

\*pi = 3.1415;

B. float \*pi =&x;

\*pi = 3.1415;

C. const int \*p = new int;

delete p;

D. float x = 3.1415;

float \*pi = &x;

delete pi;

* 1. A và B
  2. A và C
  3. B và D
  4. A, B, C

1. Cấp phát bộ nhớ cho mảng 2 chiều:

double\*\* A = (double\*\*)malloc( Row\*sizeof(double\*));

Hàm giải phóng bộ nhớ mảng A

* 1. free (\*\*A);
  2. free (A);
  3. delete \*\*A;
  4. delete A;

1. Cho biết kết quả chương trình sau:

int main()

{

int x = 5;

int \* p = &x;

cout<<p;

}

* 1. Giá trị khác
  2. 5
  3. Chương trình báo lỗi
  4. Chương trình không in ra gì khác

1. Cho biết kết quả chương trình sau:

void cap\_phat\_bo\_nho (int\*&a)

{

a = new int[5];

for (int i=0; i<5; i++)

a[i]=i+1;

}

int main()

{

int n=5;

int \*a= &n;

cap\_phat\_bo\_nho(a);

cout<<a[0];

}

* 1. 1
  2. 5
  3. Chương trình in ra địa chỉ của biến n
  4. Chương trình báo lỗi lúc biên dịch

1. Địa chỉ của một biến temp kiểu float là
   1. \*temp
   2. &temp
   3. float& temp
   4. float temp&
2. Cho chương trình

#include<iostream>

using namespace std;

void swap(int m, int n)

{

int x = m;

m = n;

n = x;

}

void main()

{

int x = 5, y = 3;

swap(x,y);

cout<<x<<" "<<y;

}

* 1. 3 5
  2. 5 3
  3. 5 5
  4. Lỗi biên dịch

1. Cho đoạn chương trình

#include<iostream>

using namespace std;

main()

{

int \*p = new int;

delete p;

delete p;

cout<<"Done";

}

Kết quả chương trình là

* 1. Done
  2. Lỗi biên dịch
  3. Lỗi thực thi
  4. Tất cả đều sai