1. Câu nào sai:
   1. Các hàm thành viên lớp dẫn xuất có thể truy cập đến các thành phần public và protected của lớp cơ sở
   2. Các hàm của lớp cơ sở không thể được override trong lớp dẫn xuất
   3. Các hàm có thể được override trong nhiều cấp của cây kế thừa
   4. Khi dẫn xuất từ một lớp cơ sở public, các thành viên public của lớp cơ sở trở thành các thành viên public của lớp dẫn xuất
2. C++ cung cấp \_\_\_\_\_\_\_ cho phép một lớp dẫn xuất kế thừa từ nhiều lớp cơ sở
   1. đa hình
   2. đa kế thừa
   3. đa nhiệm
   4. đa năng hóa
3. Một đối tượng của lớp \_\_\_\_\_\_\_ có thể được xem như một đối tượng của lớp \_\_\_\_\_\_ tương ứng
   1. dẫn xuất cơ sở
   2. cơ sở dẫn xuất
   3. cơ sở trừu tượng
   4. trừu tượng dẫn xuất
4. Khi dẫn xuất một lớp cơ sở theo kế thừa public, các thành viên public của lớp cơ sở trở thành các thành viên \_\_\_\_\_\_\_ của lớp dẫn xuất, các thành viên protected của lớp cơ sở trở thành các thành viên \_\_\_\_\_\_\_\_ của lớp dẫn xuất
   1. protected private
   2. public protected
   3. protected protected
5. Khi dẫn xuất một lớp cơ sở theo kế thừa protected, các thành viên public của lớp cơ sở trở thành các thành viên \_\_\_\_\_\_\_ của lớp dẫn xuất, các thành viên protected của lớp cơ sở trở thành các thành viên \_\_\_\_\_\_\_\_ của lớp dẫn xuất
   1. protected private
   2. public protected
   3. protected protected
6. Sự khác nhau giữa private và protected?
   1. Lớp dẫn xuất không thể truy xuất các thành phần private, nhưng có thể truy xuất các thành phần protected.
   2. Thành phần protected của lớp cơ sở có thể được truy xuất ở lớp chứa lớp cơ sở như là lớp bạn, còn thành phần private thì không.
   3. Các thành phần private và protected đều có thể truy xuất được từ lớp dẫn xuất.

Các thành phần protected không thể truy xuất được từ lớp dẫn xuất, còn các thành phần private thì được.

1. Xét đoạn chương trình sau

class A {

public:

int x;

A() {x = 0;}

};

class B : public A {};

class C : public A {};

class D : public C, public B {};

int main () {

D obj;

}

* 1. Lỗi thiếu dấu chấm phẩy.
  2. Hai lớp không thể được dẫn xuất từ một lớp cơ sở.
  3. Lớp không được định nghĩa rỗng.
  4. Chương trình không bị lỗi

1. Trong chương trình sau:

#include<iostream.h>

class base {

private:

int x;

public:

void setx(int n) {x = n;}

void showx() {cout << x;}

};

class inherited: public base{

int y;

public:

void sety(int n) {y = n;}

void showy() {cout << y;}

};

int main() {

inherited obj; obj.setx(10);

obj.sety(23); obj.x = 12;

obj.showx(); obj.showy();

return 0;

}

Đoạn chương trình trên bị lỗi bởi mệnh đề nào?

* 1. obj.setx(10);
  2. obj.x = 12;
  3. obj.showy();
  4. Không có lỗi

1. Cho đoạn chương trình sau

class A {

private:

int x,y;

};

class B: public A {

public:

int z;

};

void main()

{

B b;

b.x = 1; // Lệnh L1

b.y = 2; // Lệnh L2

b.z = 3; // Lệnh L3

}

* 1. Lệnh L1, L2 sai, lệnh L3 đúng
  2. Các lệnh L1, L2 và L3 đều sai
  3. Lệnh L1 sai, lệnh L2, L3 đúng
  4. Các lệnh L1, L2 và L3 đều đúng

1. Khi thực thi đoạn chương trình sau kết quả sẽ là

class BaseA{

protected:int A;

public:

BaseA(){ A = 5; }

void Print(){ cout<<"A = "<<A<<endl; }

};

class BaseB {

protected:int B;

public:

BaseB(){ B = 10; }

void Print(){ cout<<"B = "<<B<<endl; }};

class Derive:public BaseA,public BaseB {};

void main()

{

Derive d;

d.Print();

}

* 1. Chương trình báo lỗi
  2. Màn hình xuất hiện: A = 5
  3. Màn hình xuất hiện: B = 10
  4. Màn hình xuất hiện: A = 5 B = 10

1. Cho đoạn mã sau đây:

class A

{

public:

int a,b,c,d;

void nhap()

{

cout<<"\n\t a =";cin>>a;

}

};

class B:A

{

public:

A \*pA;

void nhap()

{

cout<<"\n\t b =";cin>>b;

}

};

class C:A

{

public:

B \*pB;

void nhap()

{

cout<<"\n\t c =";cin>>c;

}

};

class D:A

{

public:

C \*pC;

void nhap()

{

cout<<"\n\t d =";cin>>d;

}

};

Nếu tạo ra một đối tượng con trỏ \*objX nào đó thuộc lớp D, để gọi hàm nhap( ) của lớp C thì dùng lệnh nào sau đây:

* 1. objX->pC->nhap();
  2. objX->nhap();
  3. objX->pC->pB->nhap();
  4. objX->pC->pB->pA->nhap();

1. Trong C++, Ta có thể override quyền truy cập đối với
   1. Các thành phần public
   2. Các thành phần public và protected
   3. Bất cứ thành phần cụ thể nào
   4. Không thể thực hiện override quyền truy cập