

# Chương 1

## THUẬT TOÁN QUICK SORT

# THUẬT TOÁN QUICK SORT

Hãy định nghĩa hàm sắp xếp danh sách liên kết đơn các số thực tăng dần bằng thuật toán Quick Sort

# THUẬT TOÁN QUICK SORT

- Thuật toán sắp xếp quick sort chia không gian cần sắp xếp thành 2 không gian con và gọi đệ qui để sắp xếp hai không gian con này.

# THUẬT TOÁN QUICK SORT

– Cấu trúc dữ liệu

```
11. struct node
```

```
12. {
```

```
13. |     float info;
```

```
14. |     struct node *pNext;
```

```
15. };
```

```
16. typedef struct node NODE;
```

```
17. struct list
```

```
18. {
```

```
19. |     NODE *pHead;
```

```
20. |     NODE *pTail;
```

```
21. };
```

```
22. typedef struct list LIST;
```

# THUẬT TOÁN QUICK SORT

– Hàm init

```
11. void Init(LIST & l)  
12. {  
13. |    l.pHead = NULL;  
14. |    l.pTail = NULL;  
15. }
```

– Hàm thêm vào cuối

```
11. void AddTail(LIST & l, NODE* p)  
12. {  
13. |    if (l.pHead == NULL)  
14. |        l.pHead = l.pTail = p;  
15. |    else  
16. |    {  
17. |        |    l.pTail->pNext = p;  
18. |        |    l.pTail = p;  
19. |    }  
20. }
```

# THUẬT TOÁN QUICK SORT

– Hàm tách node đầu dslk

```
11. NODE* GetHead(LIST &l)
12. {
13.     if (l.pHead==NULL)
14.         return NULL;
15.     if (l.pHead == l.pTail)
16.     {
17.         NODE*p = l.pHead;
18.         l.pHead = l.pTail = NULL;
19.         return p;
20.     }
21.     NODE*p = l.pHead;
22.     l.pHead = l.pHead->pNext;
23.     p->pNext = NULL;
24.     return p;
25. }
```

– Định nghĩa hàm nối hai dslk đơn

```
11. LIST AddList (LIST &l1, LIST &l2)
12. {
13.     if (l1.pHead==NULL)
14.     {
15.         LIST l = l2;
16.         Init (l2);
17.         return l;
18.     }
19.     if (l2.pHead==NULL)
20.     {
21.         LIST l = l1;
22.         Init (l1);
23.         return l;
24.     }
25.     LIST l;
26.     l.pHead = l1.pHead;
27.     l1.pTail->pNext = l2.pHead;
28.     l.pTail = l2.pTail;
29.     Init (l1);
30.     Init (l2);
31.     return l;
32. }
```

– Định nghĩa hàm quicksort

```
11. void QuickSort (LIST &l)
12. {
13.     if (l.pHead==NULL)
14.         return;
15.     if (l.pHead==l.pTail)
16.         return;
17.     NODE*tt = GetHead (l) ;
18.     LIST l1, l2;
19.     Init (l1) ;
20.     Init (l2) ;
21.     while (l.pHead!=NULL)
22.     {
23.         NODE*p = GetHead (l) ;
24.         if (p->info<=tt->info)
25.             AddTail (l1, p) ;
26.         else
27.             AddTail (l2, p) ;
28.     }
29.     QuickSort (l1) ;
30.     QuickSort (l2) ;
31.     AddTail (l1, tt) ;
32.     l = AddList (l1, l2) ;
33. }
```