BÀI TẬP TUẦN 7 - IT4060

Cách thức nộp mã nguồn:

	Name	Date modified	Туре	Size	
	Debug	01-Feb-18 15:34	File folder		
	ReadMe.txt	01-Feb-18 15:34	Text Document	2 KB	25
	stdafx.cpp	01-Feb-18 15:34	C++ Source File	1 KB	Chỉ nộp các file
	stdafx.h targetver.h TaskXXX.cpp	01-Feb-18 15:34 01-Feb-18 15:34 01-Feb-18 15:34	C Header File C Header File C++ Source File	1 KE	mã nguồn (.c, cpp, .h)
				1 KB	
				1 KB	
	▼ TaskXXX.vcxproj	01-Feb-18 15:34	VC++ Project	8 KB	-
	TaskXXX.vcxproj.filters	01-Feb-18 15:34	VC++ Project Filte	2 KB	

Đặt mã nguồn(.c, .cpp, .h) của mỗi Project vào thư mục riêng rẽ có tên thư mục là tên Project. Đóng gói các thư mục này vào file nén có tên theo dịnh dạng HotenSV MSSV HW07.zip.

Sử dụng TCP Socket và kỹ thuật vào ra Overlapped sử dụng Completion Routine hoặc Completion Port để xây dựng ứng dụng đăng nhập, đăng xuất cho người dùng.

Khởi động với số hiệu cổng là giá trị truyền qua tham số dòng lệnh:

```
Server.exe PortNumber . Ví dụ: Server.exe 5500
```

Khi có client mới kết nối tới, gửi thông báo chào mừng "Hello client"

 Client khởi động với địa chỉ server là các giá trị truyền qua tham số dòng lệnh có cú pháp như sau:

Client.exe ServerIP ServerPort. **Ví dụ:** Client.exe 10.0.0.1 5500 Hiển thị thông báo chào mừng nhận được từ server và cho phép người dùng thực hiện các thao tác để đăng nhập

- Yêu cầu:
 - Mỗi cửa sổ client không đăng nhập được cùng lúc nhiều hơn 1 tài khoản
 - Mỗi tài khoản có thể đăng nhập đồng thời trên nhiều cửa sổ
 - Nếu đăng nhập sai quá 3 lần, tài khoản bị khóa
 - > Tài khoản người dùng lưu trên file văn bản account.txt, mỗi dòng một tài khoản dạng(xem file ví du):

UserID Password Status

Trong đó Status có giá trị 0: Tài khoản bị khóa, 1: Tài khoản hoạt động

Yêu cầu mở rông: Server phải đáp ứng yêu cầu với số lương client lớn hơn 64.

Yêu cầu môi trường:

- Công cụ phát triển ứng dụng: Microsoft Visual Studio 2015 Community

Tên solution: Homework07

Tên project: Server và Client