Document refer of brother than trieu:

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/>

Knowledge basic

CƠ BẢN NGÔN NGỮ C#

Bài 1: Giới thiệu biến, hằng, toán tử, kiểu dữ liệu, biểu thức, chuyển đổi kiểu

Bài 2: Cấu trúc điều khiển

Bài 3: Cấu trúc lặp

Bài 4: Hàm con

Bài 5: Struct, Enum, List, ArrayList, Debug

Bài 6: Mảng, String

CHƯƠNG 2. XÂY DỰNG WINDOWS FORMS

Bài 1: Tìm hiểu Button, ComboBox,Label, LinkLabel, TextBox

Bài 2: Tìm hiểu CheckBox, CheckedListBox, RadioButton, TreeView

Bài 3: Tìm hiểu DateTimePicker, MonthCalendar, ListBox, ListView

Bài 4: Tìm hiểu NotifyIcon, PictureBox,RichTextBox, ToolTip, MaskedTextbox

Bài 5: Tìm hiểu NumericUpDown, ProgressBar, BackgroundWorker, Containers

Bài 6: Tìm hiểu ContextMenuStrip, MenuStrip, StatusStrip, ToolStrip

Bài 7: Tìm hiểu Chart, DataGridView

Bài 8: Tìm hiểu Chart, Process, SerialPort, Timer

Bài 9: Tìm hiểu Printing

Bài 10: Tìm hiểu Dialogs

Bài 11: Tìm hiểu Reporting

Bài 12: Chương trình đăng nhập, User, liên kết web, chu vi và diện tích

Bài 13: Giải phương trình

Bài 14: Viết phần mềm máy tính bỏ túi, tính số ngày theo thời gian, xếp loại học lực

Bài 15: Danh sách các môn thể thao, tạo hộp thoại

Bài 16: Chương trình nhập thông tin khách hàng du lịch

Bài 17: Chương trình tính tiền điện

Bài 18: Chương trình tính tiền nước

Bài 19: Chương trình in hóa đơn bán hàng

Bài 20: Chương trình xuất file và gửi mail tự động

CHƯƠNG 3: CLASSS – OBJECT

Bài 1: Tìm hiểu Class, Object

Bài 2: Tìm hiểu UserControl

Bài 3: Chương trình xuất báo cáo Exel, PDF

Bài 4: Chương trình lưu dữ liệu XML

Bài 5: Chương trình gửi mail tự động hàng loạt

Bài 6: Chương trình in hóa đơn

Bài 7: Chương trình ghi file và đọc file

Bài 8: Chương trình tạo đề cương đấu trường 100

Bài 9: Chương trình game đấu trường 100

CHƯƠNG 4: SQL SERVER

Bài 1: Tổng quan về SQL

Bài 2: Các câu lệnh truy vấn

CHƯƠNG 5: LẬP TRÌNH KẾT NỐI CSDL SQL SERVER

Bài 1: Xây dựng phần mềm cài đặt kết nối CSDL

Bài 2: Các thao tác làm việc với cơ sở dữ liệu

Bài 3: Đưa dữ liệu lên Listbox, Combobox, Datagridview

Bài 4: Đưa dữ liệu lên ListView, Datagridview

Bài 5: Thiết kế bàn tiệc trên ListView

Bài 6: Các thao tác trên dữ liệu

Bài 7: Xây dựng mô hình 3 lớp

Bài 8: Xây dựng mô hình Kevifa

Bài 9: Xây dựng phần mềm quản lý thông tin sinh viên theo mô hình 3 lớp

Bài 9B: Xây dựng phần mềm quản lý thông tin sinh viên theo mô hình 3 lớp

Bài 10: Xây dựng phần mềm quản lý thông tin sinh viên theo mô hình Kevifa

Bài 10B: Xây dựng phần mềm quản lý thông tin sinh viên theo mô hình Kevifa

Bài 11: Chương trình cài đặt và đóng gói phần mềm

Bài 12: Xây dựng phần mềm quản lý điểm theo mô hình 3 lớp

Bài 12B: Xây dựng phần mềm quản lý điểm theo mô hình 3 lớp

Bài 12C: Xây dựng phần mềm quản lý điểm theo mô hình 3 lớp

Bài 13: Xây dựng phần mềm quản lý điểm theo mô hình Kevifa

Bài 13B: Xây dựng phần mềm quản lý điểm theo mô hình Kevifa

Bài 13C: Xây dựng phần mềm quản lý điểm theo mô hình Kevifa

Bài 14: Xây dựng phần mềm thống kê sinh viên – mô hình 3 lớp

Bài 15: Xây dựng phần mềm thống kê sinh viên – mô hình Kevifa

Bài 16: Phần mềm quản lý user

Bài 16B: Phần mềm quản lý user

Bài 16C: Phần mềm quản lý user

Bài 17: Phần mềm quản lý nhật ký hệ thống

Bài 17B: Phần mềm quản lý nhật ký hệ thống

Bài 18: Xây dựng phần mềm quản lý khách hàng

Bài 18B: Xây dựng phần mềm quản lý khách hàng

Bài 18C: Xây dựng phần mềm quản lý khách hàng

Bài 19: Xây dựng phần mềm quản lý kho

Bài 19B: Xây dựng phần mềm quản lý kho

Bài 19C: Xây dựng phần mềm quản lý kho

Bài 19D: Xây dựng phần mềm quản lý kho

Bài 19E: Xây dựng phần mềm quản lý kho

Bài 19F: Xây dựng phần mềm quản lý kho

Bài 19G: Xây dựng phần mềm quản lý kho

Bài 20: Xây dựng phần mềm bán hàng

Bài 20A: Xây dựng phần mềm bán hàng

Bài 20B: Xây dựng phần mềm bán hàng

Bài 20C: Xây dựng phần mềm bán hàng

Bài 20D: Xây dựng phần mềm bán hàng

Bài 20E: Xây dựng phần mềm bán hàng

Bài 20F: Xây dựng phần mềm bán hàng

Bài 21: Hướng dẫn cài đặt và đóng gói phần mềm

CHƯƠNG 6: GIAO TIẾP MÁY TÍNH

Bài 1: Lập trình PIC giao tiếp máy tính

Bài 2: Lập trình AVR giao tiếp máy tính

Bài 3: Lập trình Arduino giao tiếp máy tính

Bài 4: Viết phần mềm giao tiếp máy tính TERMINAL

Bài 5: Biểu diễn đồ thị máy tính Chart với PIC

Bài 6: Biểu diễn đồ thị máy tính ZedGraphvới PIC

Bài 7: Biểu diễn đồ thị máy tính Chart với AVR

Bài 8: Biểu diễn đồ thị máy tính ZedGraphvới AVR

Bài 9: Biểu diễn đồ thị máy tính Chart với Arduino

Bài 10: Biểu diễn đồ thị máy tính ZedGraphvới Arduino

Bài 11: Điều khiển động cơ DC qua máy tính với PIC

Bài 12: Điều khiển động cơ DC qua máy tính với AVR

Bài 13: Điều khiển động cơ DC qua máy tính với Arduino

Bài 14: Điều khiển động cơ Servo qua máy tính với PIC

Bài 15: Điều khiển động cơ Servo qua máy tính với AVR

Bài 16: Điều khiển động cơ Servo qua máy tính với Arduino

Bài 17: Điều khiển động cơ bước qua máy tính với PIC

Bài 18: Điều khiển động cơ bước qua máy tính với AVR

Bài 19: Điều khiển động cơ bước qua máy tính với Arduino

Bài 20: Thu thập dữ liệu nhiệt độ LM35 lên máy tính với PIC

Bài 21: Thu thập dữ liệu nhiệt độ LM35 lên máy tính với AVR

Bài 22: Thu thập dữ liệu nhiệt độ LM35 lên máy tính với Arduino

Bài 23: Thu thập dữ liệu nhiệt độ độ ẩm DHT11 lên máy tính với PIC

Bài 24: Thu thập dữ liệu nhiệt độ độ ẩm DHT11 lên máy tính với AVR

Bài 25: Thu thập dữ liệu nhiệt độ độ ẩm DHT11 lên máy tính với Arduino

Bài 26: Giám sát và điều khiển 16 kênh thiết bị với PIC

Bài 27: Giám sát và điều khiển 16 kênh thiết bị với AVR

Bài 28: Giám sát và điều khiển 16 kênh thiết bị với Arduino

Bài 29: Cài đặt và điều khiển báo thức nhiều thiết bị độc lập qua máy tính với PIC

Bài 30: Cài đặt và điều khiển báo thức nhiều thiết bị độc lập qua máy tính với AVR

Bài 31: Cài đặt và điều khiển báo thức nhiều thiết bị độc lập qua máy tính với Arduino

Bài 32: Giám sát và điều khiển nhiệt độ DS18B20 với PIC

Bài 33: Giám sát và điều khiển nhiệt độ DS18B20 với AVR

Bài 34: Giám sát và điều khiển nhiệt độ DS18B20 với Arduino

Bài 35: Giám sát và điều khiển vườn ươm tự động với PIC

Bài 36: Giám sát và điều khiển vườn ươm tự động với AVR

Bài 37: Giám sát và điều khiển vườn ươm tự động với Arduino

Bài 38: Giám sát và điều khiển tốc độ động cơ DC với PIC

Bài 39: Giám sát và điều khiển tốc độ động cơ DC với AVR

Bài 40: Giám sát và điều khiển tốc độ động cơ DC với Arduino

Bài 41: Giám sát và điều khiển 4 động cơ DC với PIC

Bài 42: Giám sát và điều khiển 4 động cơ DC với AVR

Bài 43: Giám sát và điều khiển 4 động cơ DC với Arduino

CHƯƠNG 7: XÂY DỰNG ỨNG DỤNG

Bài 1:Thu thập, giám sát, điều khiển đa kênh nhiệt độ

Bài 1B:Thu thập, giám sát, điều khiển đa kênh nhiệt độ

Bài 1C:Thu thập, giám sát, điều khiển đa kênh nhiệt độ

Bài 2:Thu thập, giám sát, điều khiển đa kênh nhiệt độ – độ ẩm

Bài 2B:Thu thập, giám sát, điều khiển đa kênh nhiệt độ – độ ẩm

Bài 2C:Thu thập, giám sát, điều khiển đa kênh nhiệt độ – độ ẩm

Bài 3: Thu thập, giám sát, điều khiển hẹn giờ báo thức thiết bị

Bài 3B: Thu thập, giám sát, điều khiển hẹn giờ báo thức thiết bị

Bài 4: Thu thập, giám sát, điều khiển vườn ươm

Bài 4B: Thu thập, giám sát, điều khiển vườn ươm

Bài 4C: Thu thập, giám sát, điều khiển vườn ươm

Bài 5: Hệ thống đếm xe vào ra bãi

Bài 5B: Hệ thống đếm xe vào ra bãi

Bài 5C: Hệ thống đếm xe vào ra bãi

Bài 6:Hệ thống chấm công nhân viên

Bài 6B:Hệ thống chấm công nhân viên

Bài 6C:Hệ thống chấm công nhân viên

Rs485 với mítubishi( 8 video)

Win cc cơ bản và nâng cao ( 20 video)

C# và studio ( 15 video)