사용자를 위한 서비스, 나의 이야기



김동규 남 1998년 (만 26세)

휴대폰 010-2527-1731

전화번호 | 010-2527-1731

Email ehdrbsla12000@gmail.com

학력

수원과학대학교 대학(2,3년)

졸업

경력

자라소프트

재직 중

총 3년 11개월

인턴·대외활동 / 해외경험

베트남 해외경험

자격증 / 어학

워드프로세서 1급

React

Next.js

Javascript

TypeScript

AWS

Git

RestAPI

끈기

긍정적

노력

학력

2017. 03 ~ 2021. 02

수원과학대학교 컴퓨터정보과

졸업

학점 | 3.4 / 4.5

경력 총 3년 11개월

2021. 06 ~ 재직중

자라소프트 소프트웨어 엔지니어 사원 팀원

프로젝트 명: 블러미 사진 & 동영상 비식별화 웹 페이지 개발

기간: 2022.07 - 진행 중

역할: 블러미 웹 페이지 개발

주요 업무:

- Next.js 13 신규 기능 및 12 이전 버전 변경점에 대한 세미나 진행 및 발표
- 다국어 페이지 환경 구성 및 Middleware를 활용한 Redirect, Rewrite 기능 개발
- SSG, ISR, 서버 컴포넌트 등을 활용한 다국어 CMS Strapi 환경 개발
- 모노레포 및 Typescript 도입을 제안하고, 환경을 구성하여 공용 컴포넌트 개발
- · CMS Strapi 및 모노레포 기반의 공용 컴포넌트 Storybook 환경 개발
- · SEO 환경을 구성하고 최적화하여 검색 엔진 노출 전략 수행
- · AWS Cognito를 사용하여 사용자 인증 기능을 개발하고, 서로 다른 도메인 간 사용자 정보 공유 기능 구현
- ・AWS Lightsail을 사용하여 Ghost Blog 환경을 개발 및 운영
- Recoil Loadable을 사용하여 CSR 및 Suspense 기반 환경을 모두 지원하는 Hook 개발
- ESLint 및 Prettier 환경을 구성하여 코드 스타일을 일관되게 유지하고 팀 내 개발 생산성 향상
- FrontEnd 동작 흐름을 문서화하여 사내 공유 문서로 제공

주요 성과:

• Next,is 13 세미나 발표로 기존 방식과 새로운 방식의 차이를 명확히 설명하고 가이드를 제공하여 서비스에 효율적으로

도입

- CMS Strapi 환경을 구축하여 운영팀이 독립적으로 콘텐츠를 추가 및 관리할 수 있도록 지원하고, 공용 컴포넌트 개발로 UI 일관성 유지
- Pnpm 기반 모노레포를 도입하여 코드 중복을 줄이고 유지보수성을 향상, 공용 컴포넌트 개발을 통해 생산성과 효율성을 개선
- ・번들 사이즈 최적화, 로딩 속도 개선, 올바른 시맨틱 태그 및 메타데이터 적용으로 SEO 성능 개선 → 월 클릭 수 10.8K → 13.2K, 노출 수 110K → 138K 증가, 사이트 유입률 22% 증가

프로젝트 명: RTSP를 활용한 라이브 스트림 비식별화 서비스 개발

기간: 2023.01 - 2023.09

역할: 웹 페이지 및 Express 기반 서버 개발

주요 업무:

- Frontend 구조 설계 및 페이지 기획과 개발
- ·카메라 및 비식별 스트림의 CRUD 기능 개발
- · WebSocket을 활용한 RTSP 스트림 미리보기 기능 구현
- ・Express 기반 서버 구조 설계 및 개발
- · Session 및 JWT 인증 방식에 대한 세미나 진행 및 발표
- Video Stream Manager와 Config Service 간 통신을 위한 D-Bus API 설계 및 구현
- Jetson Nano Jtop Monitoring Service API 설계 및 구현
- patch-package를 사용하여 RTSP 라이브러리 내부 코드 수정 및 기능 개선
- 개발 중간 및 완료 보고서 작성

주요 성과:

- · WebSocket을 활용한 RTSP 기반 실시간 데이터 전송 서비스 개발
- Session 및 JWT 인증 방식 세미나를 진행하여 보안 및 인증 기술의 이해도를 높이고 실무 적용 역량 강화
- patch-package를 활용하여 라이브러리 코드 최적화 및 기능 확장
- 외주 프로젝트 협업을 위해 타사 방문 및 개발 회의 참여, 커뮤니케이션 및 협업 역량 강화
- · 대전광역시 도시철도공사 서비스 상용화

프로젝트 명: 한전 Ai-Ev & GS엠비즈 법인 전기차 관리를 위한 관리자용 웹 페이지 개발

기간: 2022.05 - 2022.12

역할: 웹 페이지 개발

주요 업무:

- 전체 페이지 기획 및 개발
- 대용량 엑셀 업로드 및 다운로드 기능을 개발하여 차량 단말기 데이터 관리 최적화
- Google Maps API를 활용하여 차량의 현재 위치 및 연료 변화에 따른 동적 마커 기능 구현
- Google Geocode API를 이용하여 대량의 위도·경도 데이터를 주소로 변환하는 기능 개발
- React Context를 활용하여 상태 관리 최적화로 API 호출 감소 및 성능 개선
- · Swagger 문서를 활용하여 API 업체와 커뮤니케이션을 진행하고, 효율적인 응답 구조를 논의하여 데이터 적용 최적화
- ·서버에서 응답된 JWT 토큰을 활용하여 클라이언트 환경에서 안정적인 사용자 인증 및 토큰 갱신 기능 구현

주요 성과:

•테이블 컴포넌트 및 Pagination Hook 개발로 반복 작업 감소 및 유지보수 효율성 향상

- · 폼 검증 최적화(Yup, React-Hook-Form 활용)로 입력 데이터 검증 자동화 및 개발 생산성 증가
- 차량 모델 목록 API를 React Context로 분리하여 불필요한 API 호출 최소화 및 성능 개선
- Google Maps 및 Geocode API를 활용한 지도 기반 데이터 시각화로 복잡한 전기차 정보를 직관적으로 표현

연봉 3,800만원

주요직무 | 반응형웹, 인터페이스, GUI

자격증

2019.09

워드프로세서 1급 대한상공회의소

해외경험

2024. 10 ~ 2024. 10

베트남

1개월

- SEA 시장에 진출하는 프로그램 참여하여, 발표를 위한 웹 페이지 개발
- 번호판 학습을 위한 데이터 수집

자기소개서

사용자를 위한 서비스, 나의 이야기

"나를 찾아가는 과정, 개발자라는 길"

어릴 때부터 저는 공부보다는 내가 무엇을 좋아하는지, 어떤 일을 할 때 즐거운지 찾는 것에 더 관심이 많았습니다.

공부에 집중하지 못했던 학창 시절, 오히려 저를 깊이 고민하게 만든 것은 게임의 멀티 서버 개발과 운영이었습니다.

내가 만든 기능을 사용자들이 실제로 경험하고, 피드백을 주는 과정은 강한 성취감을 주었고, 예상치 못한 문제를 해결하는 과정에서 더 성장하고 싶다는 동기가 생겼습니다.

이 경험은 단순한 기능 구현을 넘어 사용자에게 가치를 제공하는 것이 개발자의 핵심 역할이라는 깨달음을 주었습니다.

"프론트엔드 개발자로의 첫걸음"

대학을 졸업한 후, 다양한 실무 경험을 쌓고 싶어 SI 프로젝트 중심의 업무를 시작했습니다.

새로운 기술을 빠르게 익히며 다양한 환경에서 실무 경험을 쌓았지만, 사용자와 직접 상호작용할 기회가 적었던 점은 아쉬움으로 남았습니다. 여러 회 사와 협업하며 요구사항을 충족하는 데 집중했지만, 서비스가 어떻게 성장하고 사용자들이 어떤 경험을 하는지 고민할 기회는 많지 않았습니다.

그러던 중 "한전 Ai-EV & GS엠비즈 법인 전기차 관리 웹 페이지 개발" 프로젝트를 맡게 되었습니다.

전체적인 페이지 기획과 구현을 담당하며, 복잡한 데이터를 효과적으로 시각화하고 직관적인 인터페이스를 설계하는 과정에서 기술적 완성도뿐만 아니라, 사용자가 쉽게 사용할 수 있도록 UI/UX 설계에 세심하게 신경 썼습니다.

기술적인 완성도뿐만 아니라 사용자 인터페이스까지 고려하는 부분에서 학창 시절 멀티 서버 개발을 했던 설렘과 비슷한 감정을 느꼈고, 이 프로젝트를 계기로, 프론트엔드 개발자로서의 방향성을 확립하게 되었습니다.

"서비스를 고민하는 개발자로 성장하다"

"RTSP 기반 라이브 스트림 비식별화 웹 서비스" 프로젝트를 진행하면서, 처음으로 클라이언트와 서버 간의 데이터 흐름을 직접 설계하고 최적화하는 경험을 했습니다.

WebSocket을 활용한 실시간 스트리밍 처리, Session 및 JWT 인증 도입 등의 과정에서 보안과 성능을 고려한 설계의 중요성을 배웠고, 인증 방식에 대한 세미나를 진행하며 팀원들과 지식을 공유하는 경험도 할 수 있었습니다.

이 경험을 바탕으로 "블러미" 프로젝트에서 사용자 인증 프로세스를 담당하게 되었습니다.

서로 다른 도메인 환경에서도 원활한 인증이 이루어질 수 있도록 Middleware를 설계하고, 로그인 및 인증 과정을 안정적이고 매끄럽게 최적화하였습니다.

또한, 디자이너와 협업하여 사용자 친화적인 인터랙티브 UI/UX를 설계하고, 직관적인 인터페이스 구현에 집중했습니다. 이 과정에서 스토리북을 활용하여 디자인 시스템을 구축하고, 컴포넌트 단위로 UI를 문서화하여 협업을 더욱 효율적으로 진행할 수 있었습니다. 서비스의 사용성을 극대화하기 위해 페이지별 렌더링 방식을 적절히 분리하고, 번들 크기를 최적화하는 동시에 로딩 속도를 개선하며 SEO 최적화를 수행했습니다.

변경이 잦은 데이터에는 ISR 방식을 적용하여 성능을 극대화하였고, 그 결과 검색 엔진 노출이 증가하면서 사이트 유입률이 22% 상승하는 성과를 거둘수 있었습니다.

서비스 출시 이후 경험을 기반으로 더 효율적인 개발 환경을 고민하면서 Pnpm 기반의 모노레포 환경을 제안하고 도입하였으며, TypeScript를 활용하여 코드 안정성을 높이고, 유지보수 가능한 공용 컴포넌트를 제작하여 개발 생산성을 극대화했습니다. 이전까지는 각 프로젝트에서 개별적으로 UI를 구현했지만, 모노레포 환경을 구축하여 관리자 페이지와 내부망 서비스(엔터프라이즈 버전)에 적용하며 일관성 있는 UI 와 코드 재사용성을 극대화하고, 유지보수 비용을 절감할 수 있었습니다.

이러한 경험을 통해 저는 단순한 기능 개발을 넘어, 사용자 중심의 서비스를 고민하고 그 가치를 높이는 개발자로 성장해왔습니다. 앞으로도 기술적 완성도뿐만 아니라, 더 나은 사용자 경험을 제공하는 개발을 지향하며 끊임없이 발전해 나가겠습니다. 서비스의 본질을 깊이 이해하고, 더 많은 사람들이 편리하게 사용할 수 있는 개발을 통해 의미 있는 가치를 만들어가는 개발자가 되겠습니다.

포트폴리오

포트폴리오	https://dango0812.github.io/
-------	------------------------------

취업우대사항

보훈대상 여부	-	취업보호대상 여부	-	고용지원금대상 여부	-
병역사항	[군필] 2018. 09 ~ 2020. 0	5 의경 병장 제대		장애여부	-

희망근무조건

고용형태	정규직		
희망근무지	서울전지역, 경기전지역		
희망연봉	면접 후 결정		
지원분야	직무 프론트엔드개발자 > GUI, 반응형웹, 인터페이스		

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 김동규

이 이력서는 2025년 04월 01일 (화)에 최종 수정된 이력서 입니다. 위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다. 잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며 첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다. 또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.