

Daniel de Aguiar Gonçalves

ANALISTA DESENVOLVEDOR

TELEFONE

+55 31 98667-0440

EMAIL

d.aguiargoncalves@gmail.com

ENDEREÇO

Rua Jequiriçá, 378, Belo Horizonte - MG, Brasil

EXPERIÊNCIA

Cast Group Informática

Analista Desenvolvedor Sênior
Junho 2018 - Atualmente

- Desenvolvendo novo sistema de regulação de limites operacionais para todas as Instituições Financeiras do país. Sistema para o Banco Central do Brasil

Montreal Informática S.A

Desenvolvedor de Sistemas
Fevereiro 2018 - Maio 2018

- Desenvolveu novas funcionalidades para um sistema de saúde pública para o Estado - IPSEMG
- Utilizou framework Proddígio desenvolvido pela PRODEMGE
- Participou de treinamento de ferramenta de BPM.

Axxiom Soluções Tecnológicas S.A

Analista Desenvolvedor Java
Novembro 2015 - Janeiro 2018

- Liderou e promoveu a atualização de tecnologias de front-end e back-end de um sistema georrefenciado para a CemigTELECOM.
- Propõe soluções de software visando boa usabilidade para o usuário final;
- Define arquiteturas de software que garantam bom desempenho da aplicação;
- Pesquisa novas tecnologias e bibliotecas para atualização de softwares;
- Desenvolve algoritmos que automatizam e melhoram o desempenho de processos;
- Promoveu integração de sistemas via Web Service.

FORMAÇÃO

CEFET-MG

- Engenharia de Computação
2012 - 2018 (cursando último período)
- Iniciação científica em Inteligência Artificial
2013- 2014
- Técnico em Informática Industrial
2009 - 2011

TRABALHOS DESENVOLVIDOS

- Determinou e implantou em equipe uma arquitetura para suportar a atualização de tecnologias e frameworks de um sistema legado da Cemig Telecom.
- Otimização de rotas da rede de fibra óptica da Cemig Telecom.
- Viabilidade de atendimento à cliente baseado na distância da rede óptica via arruamento (Google API).

LÍNGUAS

Inglês - Avançado
Espanhol - Básico
Português - Nativo

INTERESSES

Arquitetura de Soluções
Desenvolvimento Full-Stack
Gerência de Projetos
Qualidade de Software
Gestão de Pessoas

HABILIDADES

- Método Ágil - Scrum
- Kanban
- Java
- JSF
- JavaScript
- JQuery
- CSS
- HTML
- Material Design
- SQL
- Hibernate
- Maven
- Ant
- Web Service
- SVN
- Jira
- GIT

ATIVIDADES COMPLEMENTARES

2016: Co-autor de artigo aceito na 13th International Conference on Applied Computing 2016, Mannheim, Germany com o título Autonomous vehicles networks with GTA San Andreas Multiplayer: communication non-oriented to connection between vehicles and centrals in streets intersections.

2016: Montou equipe de desenvolvimento de software para criação do sistema Athelas - (Sistema de gerenciamento de receitas médicas e medicamentos farmacêuticos, georreferenciado).

2016: Projeto de Carros Autônomos - Criou algoritmo de definição de rotas, e algoritmo de comunicação entre veículos e centrais de cruzamento afim de evitar colisões. Artigo científico enviado para avaliação na VI Mostra de Trabalhos de Cursos Técnicos - Unicamp.

2015: Curso web de desenvolvimento de jogos pela Academia de Produção de Jogos.

2015: Campeão de Tênis Classe C no torneio da ATBT - Tênis, no CEU-UFMG.

2014: Montou equipe de desenvolvimento de software para sistema SIGAMFE - Sistema de Gerenciamento de Materiais para Festas e Eventos.

2013: Trabalho voluntário à creches pelo Engenheiros da Alegria.

2011: Mini-Curso de Arte Digital na Saga escola de desenvolvimento, arte digital e design.