

Лабораторная работа #10

# Основы многозадачности в ОС Linux. Процессы в Linux

*[pid, ppid, init, fork, exec, wait, nice, system]*



# ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА #10

## Основы многозадачности в ОС Linux.

### Процессы в Linux

#### Цель работы

Изучить фундаментальные концепции многозадачности в ОС, а также научиться порождать и управлять многозадачными приложениями в ОС Linux.

#### Требования

- 1) На базе полученных знаний разработать модульное консольное приложение на C/C++ согласно варианту задания А и В с использованием архитектурного шаблона проектирования MVC.
- 2) АПРЕЩАЕТСЯ в программе использовать под любым предлогом ГЛОБАЛЬНЫЕ переменные!
- 3) Для повышения производительности программы и закрепления навыков работы с памятью везде, где это возможно, необходимо использовать ДИНАМИЧЕСКОЕ выделение и освобождение памяти, а также осуществлять работу через УКАЗАТЕЛИ.
- 4) Все функции должны быть сгруппированы по соответствующим отдельным файлам и вынесены в отдельную библиотеку.
- 5) Все функции должны быть самодостаточные, т.е. при их разработке необходимо придерживаться принципа ***Single Responsibility Principle***.
- 6) Для компиляции, компоновки и выполнения программы использовать средства автосборки (к примеру, ***Makefiles*** и утилиту ***make***).
- 7) При разработке программ придерживайтесь соглашений по написанию кода на C/C++ (Code-Convention).
- 8) Контрольные вопросы по лабораторной работе и ответы на них должны быть записаны в конспект.

## Основное задание

Приложение, разработанное при выполнении лабораторной работы № 8 (или предыдущих лабораторных работ), запустить как дочерний процесс из другого родительского процесса.

Родительский процесс должен:

- передавать соответствующие данные (к примеру, целевые строки) дочернему процессу;
- получать результат выполнения дочернего процесса;
- дожидается завершения дочернего процесса, а затем выводить результат выполнения дочернего процесса в терминал и/или в файл;
- перед запуском дочернего процесса устанавливать приоритет для соответствующего запускаемого дочернего процесса, а также иметь возможность привязать выполнение дочернего процесса на конкретном ядре процессора ПК.

Дочерний процесс должен выполнять основную бизнес-логику.

## Дополнительное задание

- 1) Написать программу, которая будет превращать в демона сама себя.
- 2) Написать программу-фильтр, которая читает из стандартного потока ввода и пишет в свой стандартный поток вывода, выполняя при этом полезное преобразование.
- 3) Необходимо написать программу, которая выводит список выполняемых текущим пользователем процессов, а также процессов, выполняемых другими пользователями и системных процессов (или всех процессов в системе);
- 4) Написать программу *mini-shell* (эмулятор *shell*), которая создаёт процессы, которые могут параллельно выполнять Linux-команды с поддержкой возможности ввода аргументов командной строки.

***Best of LUCK with it, and remember to HAVE FUN while you're learning :)***

 Victor Ivanchenko



## Контрольные вопросы

1. Основы многозадачности (*multitasking*) и мультипрограммирования в системах пакетной обработки, в системах разделения времени и в системах реального времени? Мультипроцессорная обработка?
2. Понятие процесса как второй фундаментальной абстракции в Linux-системах, основные концепции, поддержка процессов ядром ОС Linux? Древовидная иерархия процессов в Linux, процесс **init**, Linux-команды для мониторинга процессов и просмотра их иерархии?
3. Планирование процессов и их приоритет? Уступчивость процесса и использование системного вызова **nice**?
4. Структура данных Linux-процесса, идентификатор и атрибуты процесса? Способы получения информации о процессе? Использование соответствующих системных вызовов? Как получить имя пользователя из его числового имени, т.е. из **UID**?
5. Какие бывают типы процессов (порождающий (родитель), порождённый (потомок), демон, зомби, приведение)?
6. Состояние процесса, время выполнения процесса, понятие очереди обработки процессов? Подходы, используемые для обработки очередей: квантование, приоритет, смешанный?
7. Как осуществить порождение дочернего процесса? Концепция развилки, создание (ветвление) и исполнение новых процессов (передача управления)? Использование системных вызовов **fork** (**vfork**) и семейства вызовов **exec** (**execl**, **execle**, **execv**, **execvp**, **execve**)?
8. Как осуществить ожидание выполнения дочернего процесса? Использование системных вызовов **wait** и **waitpid**?
9. Как завершить выполнение процесса? Использование системного вызова **\_exit** и библиотечной C-функции **exit**? Что произойдет с работающим потомком при завершении родительского процесса?
10. В каких целях используют библиотечную функцию **system**? Как она работает?