

Alexandre Pominville (1392978)
Julien Gélinau Poirier (0766919)
Émile Tremblay (1647637)
Éric Marquis (9171475)
Pleshko Oleksandr Stepanovitch (1508300)

13 octobre 2022

Cahier de charges : Sprint 3
remis dans le cadre du cours

420-B34-RO – Développement des applications informatiques

Explication du projet et fonctionnalités souhaitées

Dans cette section, je vais détailler l'interprétation d'équipe quant à la définition des besoins énoncés par le client. Ce dernier nous a demandé de réaliser un logiciel qui permettra une validation informatisée des feuilles de temps des employés afin de s'assurer que celles-ci respectent bien les règles en place dans l'entreprise. Actuellement, chaque semaine, tous les employés doivent remplir une feuille de temps donc en faire la validation est une tâche de longue haleine.

Dans le premier sprint nous avons réalisé un prototype permettant de valider des fichiers json en ligne de commandes et d'obtenir des fichiers de sortie qui nous informe si les règles ont été respectées. Maintenant, notre client désire que notre application fournisse une interface graphique qui permet aux employés d'y entrer les informations de leur feuille de temps et d'obtenir les message d'erreurs appropriés s'il déroge à une règle. À ceci s'ajoute une interface pour le gestionnaire où ce dernier pourrait consulter les feuilles de temps remises pour les approuver. Nous avons choisis Spring pour réaliser l'application web car il s'agit d'un framework très populaire en Java qui nous permettra de réutiliser notre code du Sprint 1. Nous avons sélectionné le template engine Thymeleaf afin d'acheminer les données dynamiques sur nos pages et avons utilisé le framework CSS Semantic UI pour styler nos composants. Afin d'utiliser ce dernier, nous avons dû intégrer la librairie JavaScript jQuery car certains des composants de Semantic UI sont dépendants de celle-ci.

En plus des deux exigences fonctionnelles présentées dans le cahier de charges du sprint 1 et 2 s'ajoutent :

EF8: Mettre une liste complète des semaines de l'année dans le menu déroulant de la page gestionnaire. La semaine précédente sera automatiquement sélectionnée et chargera les feuilles de temps de notre base de données.

EF9: Ajouter un remerciement lorsque l'employé entre sa feuille de temps

EF10 : Ajouter des boutons afin de retourner vers la page de connexion sur la page gestionnaire et la page où l'employé entre sa feuille de temps.

ENF1 : Documenter notre code afin de faciliter son appropriation par une autre équipe de développeur qui s'occupera de la maintenance et de l'assurance qualité.

Nouvelles fonctionnalités et explications

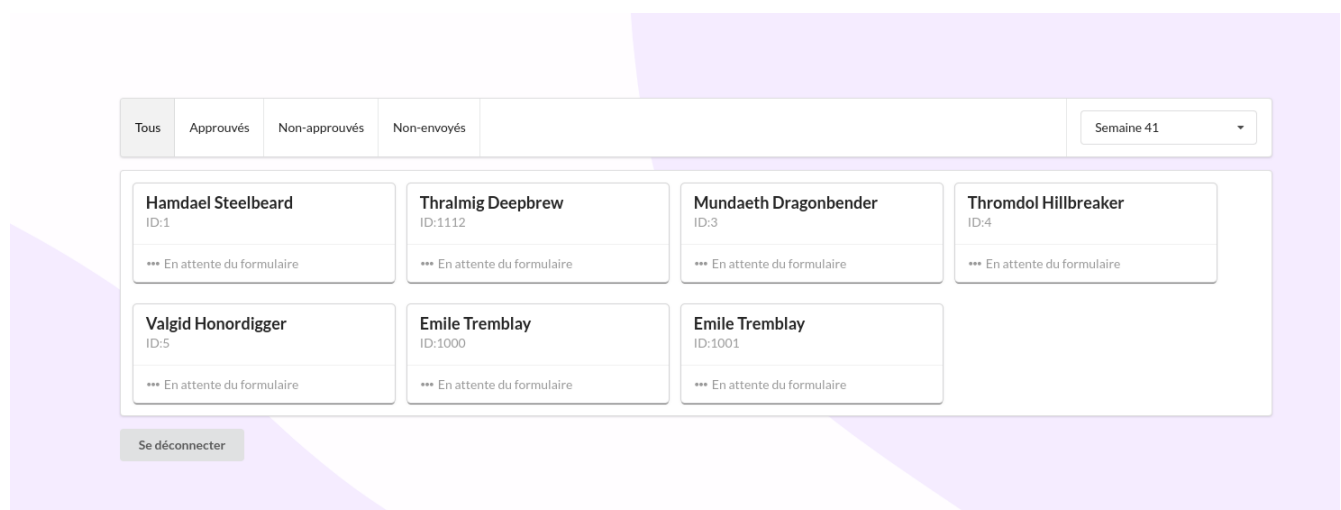
Page employé

Lorsqu'un employé a fini de remplir sa feuille de temps on lui présente un message de remerciement et on l'invite à se déconnecter comme suit :



Page gestionnaire

Nous avons ajouté un bouton pour permettre au gestionnaire de se déconnecter. Nous avons également ajouté les 52 semaines de l'année et fait en sorte que la semaine concernée (la semaine dernière) soit sélectionnée automatiquement.



Division du travail en équipe

Dans cette étape du sprint 3 nous avons divisé les tâches comme suit. Puisque l'essentiel des changements étaient des ajouts au niveau de l'interface graphique nous avons demandé à Émile de faire cette partie puisqu'il était davantage familier avec le front end. Les autres participants ont fait une revue du code et ont commentés les fonctions qui n'étaient pas documentées. Ils ont également fait des tests afin de tester la robustesse de notre système en rapport aux règles de validation des formulaires. Certains d'entre nous avons déjà commencés nos stage donc c'était plus difficile d'obtenir une participation soutenue de chacun alors nous nous sommes contentés d'additions modestes.