

```
interface Karte {  
  c: String  
  w: number  
}
```

```
Array Deck: Karte[]
```

```
d: string = prompt()  
o: number = d
```

```
i: number = 0 → i++
```

```
x: number = Math.random()
```

Ende der
Schleife

```
i < 0
```

Karte schon vorhanden

```
if (Deck[x].Da == true)  
  Deck[x].Da = false
```

```
Deck[x].c = d, Deck[x].w = o
```



start (- color: string, - nummer: string, n: number)

div = document.createElement()

div.setAttribute
document.body.appendChild(div)
document.getElementById
let s = div.style;
s.border = "thin solid black";
s.position = "absolute";
...

Stapel()

Ablage = document.createElement("div");
document.body.appendChild(Ablage);
Ablage.setAttribute("id", "ablage");
document.getElementById("ablage").innerHTML += "Ablage";
a = Ablage.style;
a.border = "thin solid black";
a.position = "absolute";
...

Aufnahme = document.createElement("div");
document.body.appendChild(Aufnahme);
Aufnahme.setAttribute("id", "aufnahme");
document.getElementById("aufnahme").innerHTML += Auf-
nahme;
z = Aufnahme.style;
z.border = "thin solid black";
z.position = "absolute";

Stapel():

document.addEventListener("DomContentLoaded", Auswah)