```
→ ( function spiel() )

   ┌─────────────────┐
   │ interface Karte{ │
   │ + farbe : string.│
   │ Wert : number.   │
   └─────────────────┘

        ┌──────────────────┐
        │ interface mit     │
        │ Karten werten füllen │
        └──────────────────┘

        [ Array mit 108 Karten erstellen ]

        [ Kartenanzahl abfragen (d string) ]

( function random (l : number )        ┌──────────────────────────────────────┐
                                       │ let o : number                         │
   ( return Math.floor (Math.random()  │ o = Number(d)                          │
     * Math.floor ( l ))               │ (= gewünschte Kartenanzahl (: string) in │
                                       │ typ number umwandeln)                  │
                                       └──────────────────────────────────────┘

                ( function random ()

        ( function start ( color : string , number : string , n : number

   [ let div : HTML DivElement = document.createElement ("div")

[ div.setAttribute ("id", "Karte" + n)
                        [ document.body.appendChild (div)
                                                    ┌──────────────────────────┐
                                                    │ document.getElementById    │
                                                    │ ("Karte" + n)              │
        ┌──────────────────────────┐                └──────────────────────────┘
        │ let s = div.style          │
        │ s.border = "thin solid black" │
        │ s.position = "absolute";   │
        └──────────────────────────┘

        ┌──────────────────────────────────────────────┐
        │ for (let i = 0 ; i < o ; i++) {               │
        │ let q = random (Deck.length);                 │
        │ start (Deck [q].farbe, Deck [q].Wert, i);     │
        │ Deck.splice (q, 1);                           │
        │ continue ;                                     │
        │ }                                              │
        └──────────────────────────────────────────────┘

        [ document.addEventListener ("DOMContentLoaded",
          spiel) ]

                ( ● )
```