

Konzept Aufgabe 10

1. Kinder auf den Schlitten

```
x: number
y: number
dx: number
dy: number
draw(): void
move(): void
```

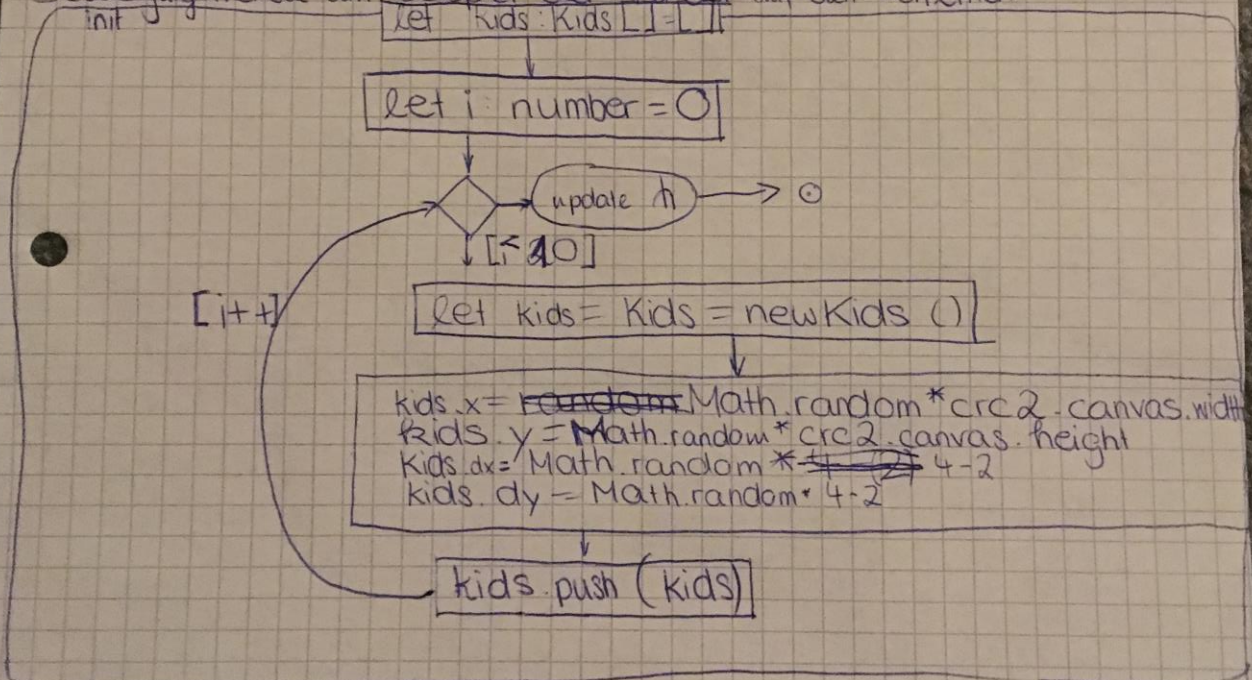
2. Kinder mit Schlitten

```
x: number
y: number
dx: number
dy: number
draw(): void
move(): void
```

3. Schneeflocken

```
x: number
y: number
dx: number
draw(): void
move(): void
```

Bewegungsmethode am Beispiel der Kinder auf den Schlitten



update

window.setTimeout (update, 40)

clear Canvas

let i: number = 0

$i < 10$

let kid: Kids = kids[i]

kid.move()

kid.draw()

$i++$

