

Praktikum 3

Im Rahmen des Praktikums entwickeln wir eine Web-Anwendung, die wir Schritt für Schritt mit Anforderungen, Funktionen und Technologien erweitern.

Im dritten Praktikum setzen wir die in der Vorlesung kennengelernten Methoden ein, um unser CSS modularer und wartbarer zu machen.

Stellen Sie sämtliche Ergebnisse und Änderungen in Ihrem Git-Repository zur Verfügung.

Aufgabe 1: BEM

Stellen Sie die CSS-Regeln zu mindestens einer Seite/View Ihres Klick-Prototyps gemäß der *BEM*-Methodik um. Identifizieren Sie zu diesem Zweck zunächst Blöcke, Elemente und Modifizierer in der Oberfläche des Klick-Prototyps und formulieren Sie Ihre Regeln dann entsprechend um.

Hinweis: Wollen Sie in den zukünftigen Praktika nicht mit der BEM-Methodik weiterarbeiten, empfiehlt es sich, die Änderungen in einem eigenen Branch durchzuführen.

Aufgabe 2: CSS-Präprozessor

1. Installieren Sie Sass auf Ihrem Rechner:

- Mehr Informationen zur Installation von Sass: [Install Sass](#)
- Gut geeignet sind z.B. folgende Varianten:
 1. (Empfohlen) Installation als Extension in Visual Studio Code, z.B. [Live Sass Compiler](#)
 2. Installation als [Standalone-Kommandozeilen-Tool](#) (Variante `*-windows-x64.zip` wählen)

2. Überarbeiten Sie Ihre CSS-Stylesheets mit den Mitteln, die Sass Ihnen bietet:

- Zentralisieren Sie mehrfach benutzte Werte mit Hilfe von Variablen.
- Modularisieren Sie Ihre Stylesheets mit Hilfe von Importen.
- Verwenden Sie Mixins für sich wiederholende Blöcke von CSS-Deklarationen
- ...und weitere Maßnahmen, die Ihnen sinnvoll erscheinen.

Dokumentieren Sie Ihre Entscheidungen als Kommentare in den Stylesheets.