Phân số

Mô tả

Bài nộp

Thảo luận

Đề bài:

Tạo lớp **Solution** có hai thuộc tính là tử (numerator) và mẫu (denominator)

- a. Khai báo hai thuộc tính **numerator** và **denominator** có kiểu là **int**, mức truy nhập đều là **private**
- b. Viết các phương thức getter, setter cho các thuộc tính
- c. Viết phương thức khởi tạo có tham số cho lớp Solution có sử dụng từ khóa this
- d. Viết phương thức rút gọn (**reduce**) phân số. Gợi ý sử dụng phương thức tìm ước số chung lớn nhất. Lưu ý phương thức trả về đối tượng phân số hiện tại.
- e. Xây dựng các phương thức cộng (**add**), trừ (**subtract**), nhân (**multiply**), chia (**divide**) phân số với tham số là một phân số khác, kết quả tính toán sẽ được ghi vào phân số hiện tại. Lưu ý các phương thức này trả về đối tượng phân số hiện tại.
- f. Viết phương thức "public boolean equals(Object obj)" so sánh hai phân số. Nếu obj không phải là kiểu Solution thì trả về false. Ngược lại trả về true khi 2 phân số bằng nhau, còn lại là false. Gợi ý sử dụng instanceof để kiểm tra obj có phải kiểu Solution, sau đó ép kiểu trước khi so sánh.

```
if (obj instanceof Solution) {
Solution other = (Solution) obj;
// compare this vs other here
}
```

Lưu ý phải luôn đảm bảo phân số là hợp lệ trong mọi trường hợp:

- Giá trị khởi tạo mặc định của mẫu số khi khai báo là 1
- Không cho phép khởi tạo phân số có mẫu số bằng 0, hoặc set giá trị mẫu số bằng 0, hoặc thực hiện phép chia cho phân số 0
- Trong những trường hợp không cho phép đó, bạn không cần in hoặc ném ra lỗi, chỉ cần khôi phục lại các giá trị trước đó của phân số

```
1  // Import your library
2  // Do not change the name of the Solution class
3  public class Solution {
4     // Type your main code here
5  }
```

Find

No Results

Mức độ:

Tổng số bài làm đúng:

Tổng lượt nộp bài:

(Vừa

11

72

Bạn còn 8 lần nộp bài

♠ Nộp bài