



ĐẶNG TRẦN TOÀN

Junior UI/UX Designer



21/10/1994



dangtrantoan9x@gmail.com



50/19 Lê Thị Hồng, phường 17, quận Gò Vấp, TP HCM



0384699502

Giới thiệu

Em là một Nhà Thiết Kế UI/UX với niềm đam mê mạnh mẽ trong việc tạo ra những trải nghiệm người dùng trực quan, thân thiện và hiệu quả. Với nền tảng thiết kế vững chắc và tư duy tập trung vào người dùng, em luôn nỗ lực xây dựng các giao diện không chỉ hấp dẫn về mặt thị giác mà còn đáp ứng được nhu cầu thực tế của người dùng. Em có kinh nghiệm làm việc với các công cụ thiết kế như Figma và Adobe XD, và am hiểu quy trình thiết kế lấy người dùng làm trung tâm. Mục tiêu của em là đóng góp vào những sản phẩm số ý nghĩa, dễ sử dụng và mang lại trải nghiệm tích cực cho người dùng.

Giáo dục

Ho Chi Minh City University of Technology – HUTECH

Information Technology

2013 - 2017

Kỹ năng

+ Công cụ:

- Figma
- Adobe XD
- Photoshop & Illustrator

+ Kỹ năng:

- Thiết kế giao diện người dùng (UI Design)
- Thiết kế trải nghiệm người dùng (UX Design)
- Lên khung dây (Wireframing) và tạo nguyên mẫu (Prototyping)
- Hiểu biết về thiết kế đáp ứng (đa nền tảng)
- Hệ thống thiết kế (Design Systems)
- Kiến thức về kiểu chữ, màu sắc và biểu tượng (Typography, Color, Iconography)
- Giao tiếp và trình bày ý tưởng hiệu quả
- Hợp tác nhóm (với Lập trình viên, Chuyên viên phân tích nghiệp vụ, Quản lý dự án, v.v.)
- Tiếp nhận phản hồi và cải tiến liên tục
- Quản lý thời gian và dự án
- Hiểu biết cơ bản về HTML/CSS
- Quen thuộc với quy trình phát triển sản phẩm (Agile, Scrum)

Kinh nghiệm làm việc

Công ty TNHH VietCAS

Web Designer

2020 - 04/2025

- Phát triển giao diện người dùng (UI): Thiết kế giao diện thân thiện, tương tác dễ dàng, và đảm bảo tính thẩm mỹ cao phù hợp với đối tượng người dùng.
- Xây dựng trải nghiệm người dùng (UX): Xác định và triển khai các yếu tố, quy trình tối ưu hóa trải nghiệm người dùng từ bước tìm hiểu đến khi sử dụng sản phẩm, bao gồm việc thu thập và phân tích ý kiến phản hồi từ người dùng.
- Nghiên cứu & Phân tích: Thực hiện nghiên cứu hành vi người dùng, phân tích dữ liệu sử dụng để đưa ra các cải tiến UI/UX nhằm tăng tính tiện dụng và hiệu quả.
- Tạo Prototype và Wireframes: Xây dựng bản mẫu (prototypes), wireframes, mockups cho các tính năng và sản phẩm mới để kiểm tra ý tưởng trước khi phát triển.
- Hợp tác đa chức năng: Làm việc với các nhóm phát triển sản phẩm, kỹ sư phần mềm và bộ phận Marketing/KD để đảm bảo rằng thiết kế UI/UX đáp ứng các yêu cầu kỹ thuật và chiến lược của công ty.
- Quản lý hệ thống thiết kế (Design System): Xây dựng, duy trì và cập nhật hệ thống thiết kế để đảm bảo tính nhất quán trên toàn bộ sản phẩm. Thực hiện các báo cáo được giao.
- Thực hiện những nhiệm vụ khác được giao bởi cấp Quản lý trực tiếp và Ban Giám đốc.

Công ty CP TMDV Win

UI/UX Designer

2018 - 2020

- Nghiên cứu và phân tích nhu cầu, hành vi người dùng.
- Thiết kế kiến trúc thông tin và luồng người dùng cho sản phẩm.
- Tiến hành kiểm thử và đánh giá thiết kế trải nghiệm người dùng (UX).
- Xây dựng giao diện người dùng dựa trên nguyên tắc UX.
- Sử dụng các công cụ thiết kế như Adobe Photoshop, Figma và Adobe Illustrator để tạo giao diện hấp dẫn, thu hút và thân thiện với người dùng.
- Tuân thủ các nguyên tắc thiết kế giao diện (UI) bao gồm bố cục, typography và phối màu.
- Phối hợp với các nhà thiết kế UX và lập trình viên để cho ra sản phẩm hoàn chỉnh và đồng nhất.

Ngôn ngữ

Tiếng anh

- **Cấp độ:** Trung cấp
- **Kỹ năng:** Nghe hiểu, Đọc hiểu, Viết
- **Ứng dụng:** Ghi chép, Dịch thuật

Portfolio

<https://dangtrantoan9x.github.io/portfolio-website/>