Software Requirement Specification

2IN1-SRS-001

Version 1.0

**Revision History**

| Date | Version | Description | Author | Revised by |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 27/03/2018 | 1.0 | Create SRS | Dang Van Phu | Dang Van Phu |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

TABLE OF CONTENTS

[**1.** **Giới thiệu** 4](#_Toc510602851)

[**1.1** **Giới thiệu môn học và nhóm thực hiện** 4](#_Toc510602852)

[**1.2** **Mô tả ứng dụng** 4](#_Toc510602853)

[**1.3** **Ứng dụng cuộc sống** 4](#_Toc510602854)

[**2.** **Phân tích hệ thống** 5](#_Toc510602855)

[**2.1** **Chức năng #1: Màn hình trang Chủ Game (Lê Quang Vinh)** 5](#_Toc510602856)

[2.1.1 Giao diện người dùng 6](#_Toc510602857)

[2.1.2 Yêu cầu chức năng 6](#_Toc510602858)

[**2.2** **Chức năng #2: Màn hình giới thiệu game (Nguyễn Xuân Toàn)** 7](#_Toc510602859)

[2.2.1 Giao diện người dùng 7](#_Toc510602860)

[2.2.2 Yêu cầu chức năng 7](#_Toc510602861)

[**2.3** **Chức năng #3: Màn hình chọn trò chơi (Liu Duy Quang)** 8](#_Toc510602862)

[2.3.1 Giao diện người dùng 8](#_Toc510602863)

[2.3.2 Yêu cầu chức năng 9](#_Toc510602864)

[**2.4** **Chức năng #4: Màn hình game Flapy Bird (Đặng Văn Phú + Nguyễn Đắc Pháp)** 9](#_Toc510602865)

[2.4.1 Giao diện người dùng 10](#_Toc510602866)

[2.4.2 Yêu cầu chức năng Màn hình chọn trò chơi 10](#_Toc510602867)

[**2.5** **Chức năng #5: Màn hình Option (Nguyễn Xuân Toàn)** 12](#_Toc510602868)

[2.5.1 Giao diện người dùng 12](#_Toc510602869)

[2.5.2 Yêu cầu chức năng 12](#_Toc510602870)

[**2.6** **Chức năng #5: Màn hình Game Lật hình (Lê Quang Vinh + Lìu Duy Quang)** 13](#_Toc510602871)

[2.6.1 Giao diện người dùng 14](#_Toc510602872)

[2.6.2 Yêu cầu chức năng 14](#_Toc510602873)

[**2.7** **Chức năng #5: Màn hình Continue (Trịnh Văn Đoàn)** 15](#_Toc510602874)

[2.7.1 Giao diện người dùng 16](#_Toc510602875)

[2.7.2 Yêu cầu chức năng 16](#_Toc510602876)

# **Giới thiệu**

## **Giới thiệu môn học và nhóm thực hiện**

Môn di động 2 là môn nâng cao của di động 1. Môn học này giúp sinh viên phát triển kỹ năng lập trình, tự tìm kiếm, cập nhật kiến thức mới giúp áp dụng cho các dự án thực tế.

Kiến thức mới: API, JSON, splash screen, navigation drawer.

Thành viên thực hiện:

- Đặng Văn Phú (Leader)

- Lê Quang Vinh (Tester)

- Nguyễn Đắc Pháp

- Liu Duy Quang

- Nguyễn Xuân Toàn

-

## **Mô tả ứng dụng**

- Tên ứng dụng: Game 2 in 1

- Game offline không cần kết nối mạng

- Android 4.0+

- Trò chơi : Flappy Bird và Lật hình

- Lưu lịch sử chơi.

## **Ứng dụng cuộc sống**

Với việc điện thoại thông minh, bạn chỉ có thể nhắn tin, gọi điện một cách nhàm chán, nhất là sau nhưng giờ học tập hoặc làm việc căng thẳng bạn muốn có một thứ gì đó để giải trí.

Game 2 in 1 giúp bạn có thể chơi game một cách thoải mái với những trò chơi mới lạ và hấp dẫn cùng đồ họa tuyệt đẹp hứa hẹn sẽ mang đến cho bạn một cảm giác thú vị.

# **Phân tích hệ thống**

**Tổng quan**: Phần mềm này giúp người dùng có thể giải trí sau những giờ làm việc căng thẳng cũng như mệt mỏi, giúp người dùng khám phá , điều khiểu và tận dụng khả năng phán đoán cũng như giúp người chơi có thể thỏa sức sáng tạo trong từng trò chơi.

**Phạm vi đề tài:**

• Demo version

• Demo version is for display purpose only, not link to Database.

• Android OS: hỗ trợ API 16 (4.1) trở lên

• Android Test Device: ZTE V7 Blade, Samsung Galaxy J3 2016

• Giới hạn chiều: sử dụng chiều dọc và chiều ngang.

## **Chức năng #1: Màn hình trang Chủ Game (Lê Quang Vinh)**

### Giao diện người dùng

*Image1: Trang chủ game 2 in 1*

### Yêu cầu chức năng

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Item** | **Description** | **Action** | **Response** |
| Màn hình vào game | Màn hình chính có :  -1 image background  - 4 button  - 1 icon (hướng dẫn )  - 1 logo kiểu chữ | N/A | N/A |
| Button “START GAME” | Chuyển vào [màn hình giới thiệu game ] | Nhấn | Chuyển vào màn hình giới thiệu game |
| Button “CONTINUE” | Chuyển vào màn hình [Continue] | Nhấn | Chuyển vào màn hình [Continue] |
| Button “Opitons” | Chuyển vào màn hình [Options] | Nhấn | Chuyển vào màn hình [Options] |
| Button “Exit” | Chuyển sang thông báo [thoát game] | Nhấn | Chuyển sang thông báo [thoát game] |
| Icon [ ! ] | Chuyển vào màn hình [hướng dẫn ] | Nhấn | Chuyển vào màn hình [hướng dẫn ] |

## **Chức năng #2: Màn hình giới thiệu game (Nguyễn Xuân Toàn)**

### Giao diện người dùng

*Image2: màn hình giới thiệu game*

### Yêu cầu chức năng

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Description** | **Action** | **Response** |
| Màn hình giới thiệu game | Màn hình chính có :  -1 image background  - 1 text view  - 1 image view  - 1 button skip | N/A | N/A |
| Text view | Lời nói đầu xuât hiện khi vào game | Sau khi Nhấn vào nút [START GAME] |  |
| Image view | Hiển thị hình ảnh nhân vật | Sau khi Nhấn vào nút [START GAME] |  |
| Button Skip | Bỏ qua cốt truyện và vào game | Nhấn | Khi nhấn vào sẽ chuyển sang màn hình chọn trò chơi |

## **Chức năng #3: Màn hình chọn trò chơi (Liu Duy Quang)**

### Giao diện người dùng

*Image3: Chọn trò chơi*

### Yêu cầu chức năng

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Description** | **Action** | **Response** |
| **Màn hình chọn trò chơi** | Màn hình chính có :  -1 image background  - 1 image button của game [LẬT HÌNH ]  - 1 image button của game [FLAPPY BIRD] | N/A | N/A |
| Image button LẬT HÌNH | Chuyển vào màn hình game [LẬT HÌNH ] | Nhấn | Khi đưa tay vào Image button sáng lên |
| Image button FLAPPY BIRD | Chuyển vào màn hình game [FLAPPY BIRD] | Nhấn | Khi đưa tay vào Image button sáng lên |

## **Chức năng #4: Màn hình game Flapy Bird (Đặng Văn Phú + Nguyễn Đắc Pháp)**

### Giao diện người dùng

*Image4: Màn hình game Flappy Bird*

### Yêu cầu chức năng Màn hình chọn trò chơi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mục | Mô tả | Hành động | Kết quả |
| Màn hình game Flappy Bird | Màn hình chính có :  -1 image background  - 1 image nhân vật của game [*Flappy Bird*]  - 1 text view điểm số của game [FLAPPY BIRD]  - Image chướng ngại vật | N/A | N/A |
| Điều khiển nhân vật | Người chơi chạm tay vào màn hình liên tục nhân vật sẽ bay lên | Nhấn |  |
| Nhân vật tự rơi xuống | Người chơi không chạm vào màn hình nhân vật sẽ rơi xuống | Tự động |  |
| Điểm số | Khi qua được 1 chướng ngại vật , điểm sẽ tăng lên 1 | Hiển thị |  |
| Nhân vật tự duy chuyển | Nhân vật tự duy chuyển từ trái sang phải, nhân vật có màu, kích thước nhỏ | Tự động |  |
| Image chướng ngại vật | Hiển thị hình ảnh chướng ngại vật | N/A |  |
| Image nhân vật | Hiển thị hình ảnh nhân vật | N/A |  |
| Cảnh vật xung quanh | Tự động thay đổi khi nhân vật tự duy chuyển | Tự động |  |

## **Chức năng #5: Màn hình Option (Nguyễn Xuân Toàn)**

### Giao diện người dùng

*Image5: Màn hình Option*

### Yêu cầu chức năng

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Item | Description | Action | Response |
| Màn hình Option | Màn hình chính có :  -1 image background  - 1 image Button [Music ]  - 1 image Button [SOUND]  *-* 1 tiêu đề bằng chữ màu xanh | N/A | N/A |
| Button [Music] | khi Nhấn vào [Button Music ] sẽ chuyển sang [off] và âm nhạc sẽ tắt | Nhấn |  |
| Button [Sound ] | khi Nhấn vào Button [Sound] sẽ chuyển sang [off] và âm thanh sẽ tắt | Nhấn |  |
| Trạng thái ban đầu của 2 button | Điều mặc định là [ON ] | N/A | Khi nhấn vào sẽ chuyển sang [OFF] va tắt âm thanh |

## **Chức năng #5: Màn hình Game Lật hình (Lê Quang Vinh + Lìu Duy Quang)**

### Giao diện người dùng

*Image6: Màn hình game lật hình*

### Yêu cầu chức năng

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Item | Description | Action | Response |
| Màn hình game lật hình | Màn hình chính có :  -1 background  - 1 image Button [ mặt trước ]  - 20 image view [ mặt sau ]  - 1 text view điểm số  -1 text view Level  - 1 taskbar Time | N/A | N/A |
| 2 hình giống nhau | 2 hình sẽ mất đi và điểm số sẽ tăng lên | Nhấn |  |
| 2 hình khác nhau | 2 hình sẽ úp lại và điểm số sẽ không tăng lên | Nhấn |  |
| Thời gian game | Nếu N/A game trước thời gian sẽ qua màn , ngược lại sẽ hiện ra [game Over] | Tự động |  |
| Điểm số | Sẽ tăng lên 5 điểm mỗi khi lật được 2 hình giống nhau , ngược lại sẽ giữ nguyên điểm | Tự động |  |
| Level | Sẽ tăng mỗi khi qua màn và thời gian sẽ ít hơn | Tự động |  |

## **Chức năng #5: Màn hình Continue (Trịnh Văn Đoàn)**

### Giao diện người dùng

*Image6: Màn hình continue*

### Yêu cầu chức năng

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Item | Description | Action | Response |
| Màn hình game continue | Màn hình chính có :  -1 background  - List view  - Text view Continue | N/A | N/A |
| List view | Hiển thị danh sách các tên người chơi và điểm số | N/A | N/A |
| Khi Nhấn vào item trong list view | Nhấn | Chuyển sang màn hình game đang chơi và điểm số đã chơi |
| List view bao gồm :   - Text View Name  - Texxt View Scrore  - Text View Game\_name | N/A | N/A |

***---------- End of Document ----------***