TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

****

**ĐỒ ÁN KẾT THÚC MÔN HỌC**

**“THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN TRÒ CHƠI”**

Đề tài:

**THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN**

**TRÒ CHƠI “PIXEL MAN”**

**Nhóm sinh viên thực hiện:**

Đặng Văn Thiếp 2051063800

**Giảng viên phụ trách môn học**: ThS. Trương Xuân Nam

Hà Nội, Tháng 11 năm 2023

PHẦN 1: GIỚI THIỆU

1. **High concept**

“Trái đất bị một bày chim lạ hung dữ tấn công và nhiệm vụ của người chơi là bắn hạ chúng để bảo vệ trái đất.



1. **Giới thiệu nhóm làm game**

****

**PHẦN 2: TỔNG QUAN VỀ GAME**

1. **Thể loại game**

Game bắn súng vui nhộn

1. **Yếu tố**

Game mang tính giải trí

Đối tượng hướng đến là những người chơi trẻ thuộc độ tuổi 12 – 25.