

# Làm quen với MIT App Inventor

Đặng Việt Dũng



# Làm quen với MIT App Inventor

Bài 1: Xây dựng ứng dụng “Cộng hai số”

Bài 2: Gọi dữ liệu từ Internet (API đơn giản)

# Xây dựng ứng dụng “Cộng hai số”



# Xây dựng ứng dụng “Cộng hai số”

## Bước 1. Vào MIT App Inventor

Truy cập: <https://appinventor.mit.edu>

- Nhấn “Create Apps!”
- Đăng nhập bằng tài khoản Google
- Nhấn Start new project → đặt tên ví dụ:



# Xây dựng ứng dụng “Cộng hai số”

## Bước 2. Làm quen giao diện

MIT App Inventor chia làm 2 phần chính:

- Designer → để kéo thả bố cục giao diện (màn hình app)
- Blocks → để xây dựng logic chương trình bằng cách ghép khối lệnh

khối lệnh

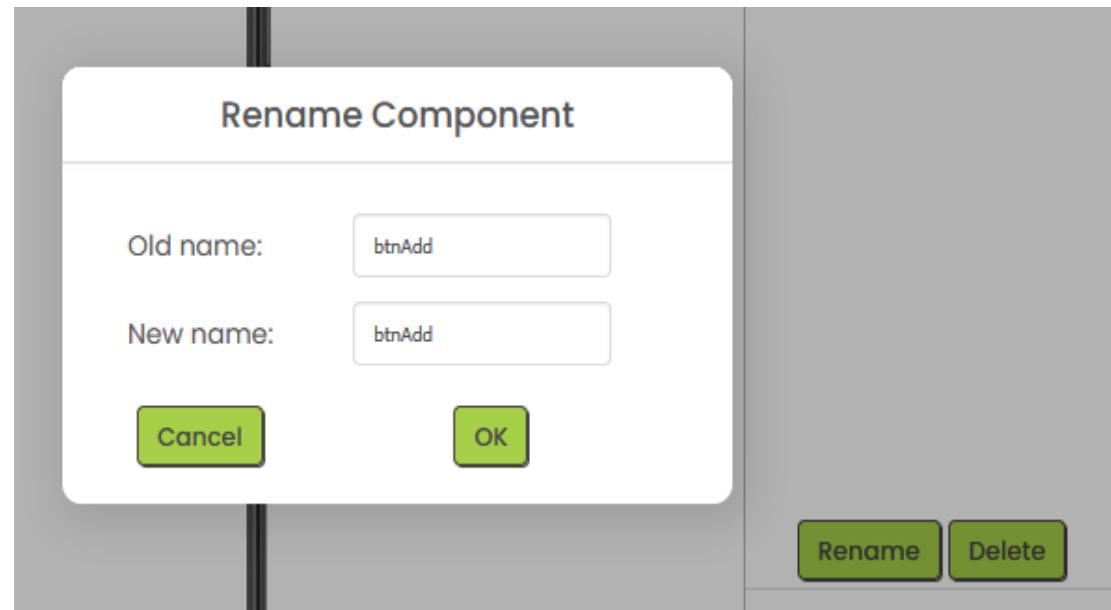


# Xây dựng ứng dụng “Cộng hai số”

## Bước 3. Tạo bố cục (Design UI)

Trong tab Designer, kéo thả các thành phần sau:

Thành phần	Tên nên đặt (Name)	Ghi chú
Label	lblTitle	Hiển thị tiêu đề
TextBox	txtA	Ô nhập số A
TextBox	txtB	Ô nhập số B
Button	btnAdd	Nút thực hiện phép cộng
Label	lblResult	Hiển thị kết quả tính toán



Label

?

TextBox

?

Button

?

# Xây dựng ứng dụng “Cộng hai số”

## Bước 4. Thiết lập thuộc tính (Properties)

Sau khi kéo thả, chọn từng thành phần và chỉnh các thuộc tính ở khung Properties (phía bên phải):

Thành phần	Tên (Name)	Thuộc tính	Giá trị gợi ý	Ghi chú
Label	<b>lblTitle</b>	Text	Ứng dụng cộng hai số	Tiêu đề chính
		FontSize	20	Cho chữ lớn hơn
		TextAlignment	Center	Căn giữa tiêu đề
TextBox	<b>txtA</b>	Text	(để trống)	Ô nhập số thứ nhất
TextBox	<b>txtB</b>	Text	(để trống)	Ô nhập số thứ hai
Button	<b>btnAdd</b>	Text	Tính tổng	Nút để thực hiện phép cộng
Label	<b>lblResult</b>	Text	Kết quả:	Nơi hiển thị kết quả

# Xây dựng ứng dụng “Cộng hai số”

## Bước 5. Lập trình bằng khối (Blocks)

Chuyển sang tab Blocks để lập trình logic cho ứng dụng.

**Các bước thực hiện:**

1. Trong mục btnAdd, kéo khối:

*when btnAdd.Click do*

2. Trong khối đó, kéo tiếp:

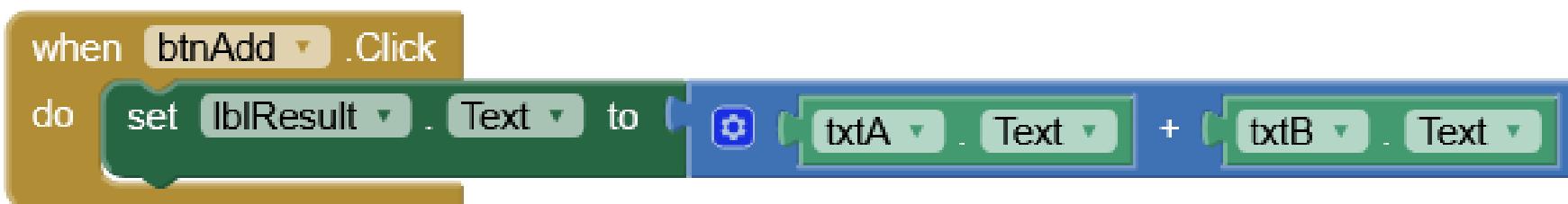
*set lblResult.Text to (thuộc nhóm lblResult)*

3. Vào nhóm Math, kéo khối dấu cộng + rồi gắn vào sau *set lblResult.Text to.*

4. Ở hai ô của dấu cộng, kéo khối:

*txtA.Text*

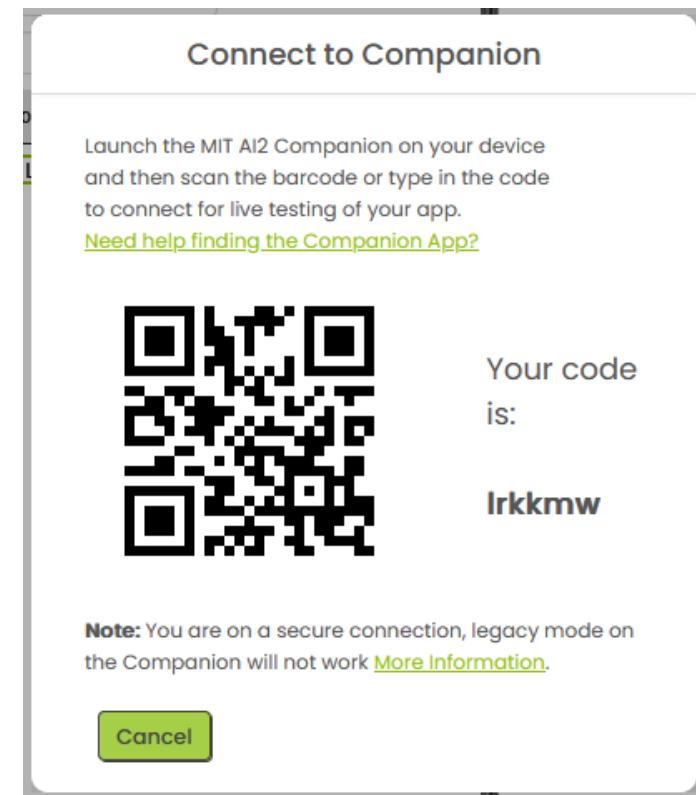
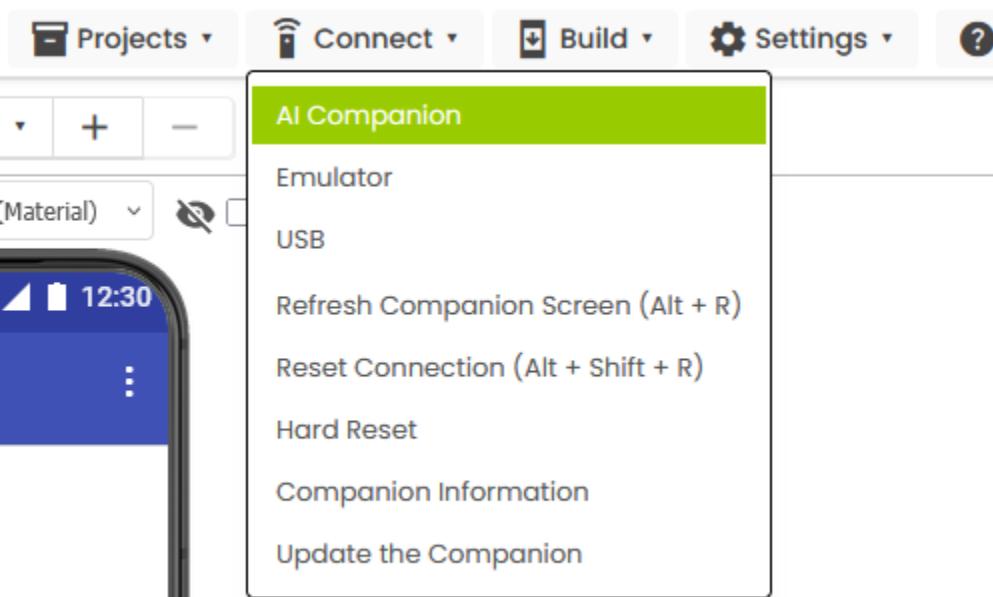
*txtB.Text*



# Xây dựng ứng dụng “Cộng hai số”

## Bước 6. Chạy thử ứng dụng

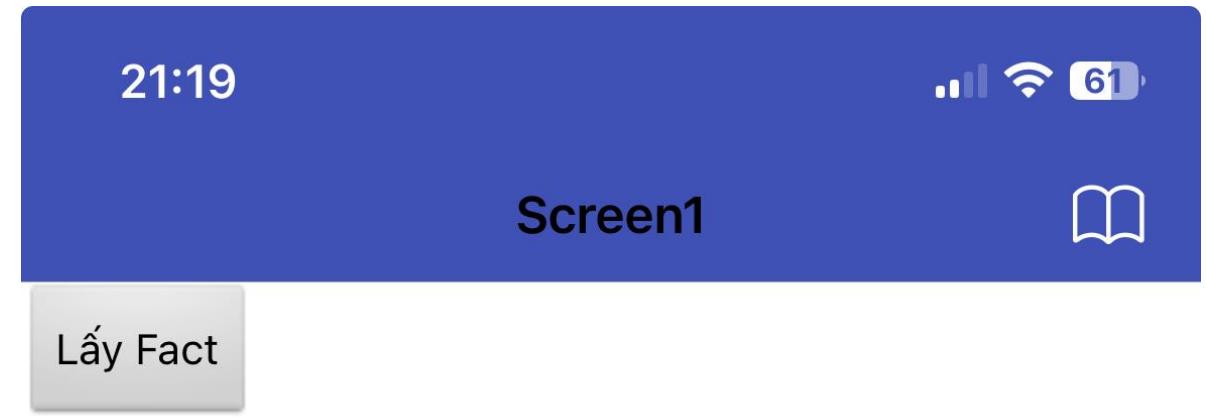
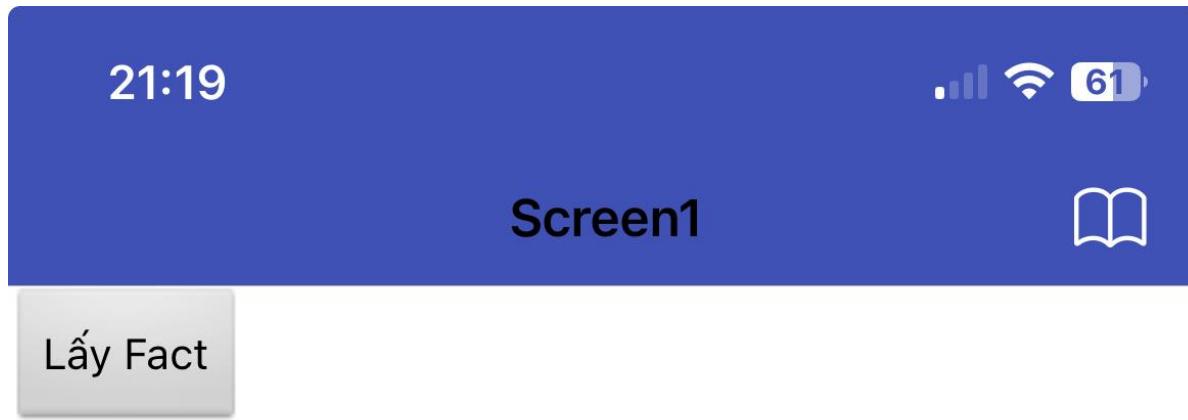
- Nhấn Connect → AI Companion.
- Mở ứng dụng MIT AI2 Companion trên điện thoại và quét mã QR.
- Nhập 2 số bất kỳ, nhấn “Tính tổng”.
- Xem kết quả hiển thị trong lblResult.



# Xây dựng ứng dụng “Lấy dữ liệu từ Internet (API đơn giản)”

Link api: <https://catfact.ninja/fact>

- Đây là một API công cộng (public API) cung cấp các câu thú vị về mèo, gọi là “cat facts”.



# Xây dựng ứng dụng “Lấy dữ liệu từ Internet (API đơn giản)”

## Bước 1. Chuẩn bị giao diện

Chuẩn bị (Designer)

- Mở Designer và thêm các component sau:
- User Interface

Button → Name: btnGetFact | Text: Lấy Fact

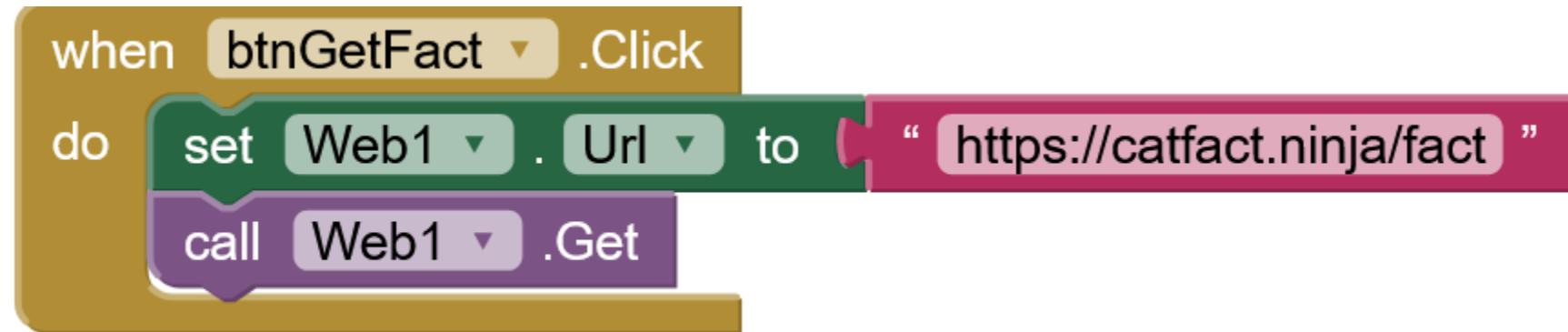
Label → Name: lblFact

- Connectivity

Web → Name: Web1

# Xây dựng ứng dụng “Lấy dữ liệu từ Internet (API đơn giản)”

## Bước 2: Khi nhấn nút gọi API



# Xây dựng ứng dụng “Lấy dữ liệu từ Internet (API đơn giản)”

## Bước 3: Khi Web trả về

