

ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
TRƯỜNG ĐIỆN - ĐIỆN TỬ



ĐỒ ÁN THIẾT KẾ I

Xây dựng website hỗ trợ học tập

ĐẶNG QUANG VŨ
vu.dq223830@sis.hust.edu.vn

Ngành Điện tử - Viễn thông
Chuyên ngành Kỹ thuật Điện tử - Viễn thông

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Đinh Thị Nhụng _____

Hà Nội, 6/2025

ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
TRƯỜNG ĐIỆN - ĐIỆN TỬ



ĐỒ ÁN THIẾT KẾ I

Xây dựng website hỗ trợ học tập

ĐẶNG QUANG VŨ
vu.dq223830@sis.hust.edu.vn

Ngành Điện tử - Viễn thông
Chuyên ngành Kỹ thuật Điện tử - Viễn thông

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Đinh Thị Nhụng

Hà Nội, 6/2025

LỜI NÓI ĐẦU

Trong thời đại số hóa hiện nay, việc truy cập và sử dụng tài liệu học tập, nghiên cứu, cũng như các tài liệu chuyên ngành ngày càng trở nên thiết yếu đối với sinh viên. Tài liệu không chỉ là nguồn cung cấp kiến thức nền tảng, mà còn là công cụ hỗ trợ hiệu quả cho việc cập nhật kiến thức mới, rèn luyện kỹ năng tư duy phản biện, và thúc đẩy quá trình học tập.

Tuy nhiên, cùng với sự bùng nổ về số lượng và chủng loại tài liệu, người dùng lại đối mặt với nhiều thách thức trong việc tìm kiếm, chọn lọc và truy cập tài liệu một cách hiệu quả. Các nền tảng tài liệu hiện nay thường phân tán trên nhiều hệ thống khác nhau, thiếu tính liên kết và đồng bộ. Trong khi một số hệ thống bị giới hạn phạm vi truy cập (chỉ dành cho một nhóm đối tượng cụ thể như sinh viên trong trường hoặc người có trả phí cao), thì các nền tảng mở lại thiếu sự tổ chức, kiểm duyệt và phân loại rõ ràng, gây nhiễu thông tin và ảnh hưởng đến trải nghiệm người dùng.

Bên cạnh đó, không phải ai cũng có cùng một trình độ chuyên môn hoặc nhu cầu sử dụng tài liệu như nhau. Một hệ thống tài liệu lý tưởng cần phải phân tầng truy cập thông minh, cho phép người dùng ở các cấp độ (như người mới bắt đầu, người học nâng cao, hay chuyên gia) có thể tiếp cận với loại tài liệu phù hợp với trình độ và mục tiêu học tập của mình. Điều này không chỉ giúp tối ưu hóa trải nghiệm học tập, mà còn góp phần đảm bảo tính bảo mật, quản lý tốt hơn quyền truy cập và tránh lãng phí tài nguyên.

Xuất phát từ những nhu cầu thực tiễn trên, việc xây dựng một hệ thống hỗ trợ quản lý và truy cập tài liệu học thuật và chuyên ngành theo hướng hiệu quả, có tổ chức và phân quyền rõ ràng là hết sức cần thiết. Đây sẽ là công cụ quan trọng nhằm kết nối người học với nguồn tài liệu giá trị, tạo điều kiện thúc đẩy việc học tập chủ động, phát triển năng lực cá nhân, đồng thời hỗ trợ tốt hơn cho các hoạt động giảng dạy và nghiên cứu trong môi trường học thuật hiện đại.

MỤC LỤC

DANH MỤC KÝ HIỆU VÀ CHỮ VIẾT TẮT	i
DANH MỤC HÌNH VẼ	iii
DANH MỤC BẢNG BIỂU	iv
TÓM TẮT ĐOÁN	v
CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN ĐỀ TÀI	1
1.1 Đặt vấn đề	1
1.2 Mục đích nghiên cứu	1
1.3 Kết luận chương	2
CHƯƠNG 2. CƠ SỞ LÝ THUYẾT	3
2.1 Mô hình MVC	3
2.2 Ngôn ngữ lập trình JavaScript	4
2.3 Node.js	5
2.4 MySQL	5
2.5 ReactJS	6
CHƯƠNG 3. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG	8
3.1 Sơ đồ phân cấp chức năng (FHD)	8
3.2 Sơ đồ luồng dữ liệu (DFD)	9
3.2.1 Mức ngữ cảnh	9
3.2.2 Mức đỉnh	9
3.2.3 Mức dưới đỉnh	10
3.3 Sơ đồ kịch bản sử dụng (Use Case)	11
3.3.1 Danh sách Use Case	12
3.3.2 Sơ đồ Use Case	12

3.3.3	Đặc tả Use Case	13
3.4	Biểu đồ Activity Diagram	21
3.4.1	Chức năng đăng nhập	21
3.4.2	Chức năng đăng ký	21
3.4.3	Chức năng đăng ký môn học	22
3.4.4	Chức năng lưu môn học	23
3.4.5	Chức năng hiển thị danh sách người dùng	23
3.4.6	Chức năng xóa người dùng	24
3.5	Biểu đồ tuần tự (Sequence Diagram)	24
3.5.1	Biểu đồ tuần tự chức năng đăng nhập	24
3.5.2	Biểu đồ tuần tự chức năng đăng ký	25
3.5.3	Biểu đồ tuần tự chức năng đăng ký môn học	26
3.5.4	Biểu đồ tuần tự chức năng lưu môn học	27
3.5.5	Biểu đồ tuần tự chức năng hiển thị danh sách người dùng	27
3.5.6	Biểu đồ tuần tự chức năng xóa người dùng	28
3.6	Sơ đồ thực thể liên kết (ERD)	30
3.6.1	Các thực thể, thuộc tính	30
3.6.2	Mô hình quan hệ	30
3.7	Kết luận chương	32
CHƯƠNG 4. THIẾT KẾ GIAO DIỆN		33
4.1	Giao diện chức năng đăng ký, đăng nhập	33
4.2	Giao diện trang chủ, danh sách các môn học	34
4.3	Giao diện thông tin cá nhân người dùng	37
4.4	Kết luận chương	40
KẾT LUẬN		41
TÀI LIỆU THAM KHẢO		43

DANH MỤC KÝ HIỆU VÀ CHỮ VIẾT TẮT

Tùy viết tắt	Tên tiếng Anh	Nghĩa tiếng Việt
MVC	Model-View-Controller	Mô hình Phân tách Dữ liệu - Giao diện - Điều khiển
HTML	HyperText Markup Language	Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản
CSS	Cascading Style Sheets	Tập tin định kiểu tầng
JS	JavaScript	Ngôn ngữ lập trình JavaScript
UI	User Interface	Giao diện người dùng
API	Application Programming Interface	Giao diện lập trình ứng dụng
SQL	Structured Query Language	Ngôn ngữ truy vấn có cấu trúc
RDBMS	Relational Database Management System	Hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ
Virtual DOM	Virtual Document Object Model	Mô hình đối tượng tài liệu ảo
FHD	Function Hierarchy Diagram	Sơ đồ phân cấp chức năng
DFD	Data Flow Diagram	Sơ đồ luồng dữ liệu
EDR	Entity Relationship Diagram	Sơ đồ thực thể - liên kết

DANH MỤC HÌNH VẼ

Hình 2.1	Mô hình MVC	3
Hình 3.1	Sơ đồ phân cấp chức năng hệ thống	8
Hình 3.2	Sơ đồ luồng dữ liệu mức ngũ cành	9
Hình 3.3	Sơ đồ luồng dữ liệu mức đỉnh	10
Hình 3.4	Sơ đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh của chức năng quản trị hệ thống	10
Hình 3.5	Sơ đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh của chức năng quản lý CSDL về môn học	11
Hình 3.6	Sơ đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh của chức năng quản lý CSDL về tài liệu	11
Hình 3.7	Sơ đồ kịch bản sử dụng (Use Case) chính của hệ thống	12
Hình 3.8	Biểu đồ Activity Diagram luồng đăng nhập	21
Hình 3.9	Biểu đồ Activity Diagram luồng đăng ký	22
Hình 3.10	Biểu đồ Activity Diagram luồng đăng ký môn học	22
Hình 3.11	Biểu đồ Activity Diagram luồng lưu môn học	23
Hình 3.12	Biểu đồ Activity Diagram luồng hiển thị danh sách người dùng .	23
Hình 3.13	Biểu đồ Activity Diagram luồng xóa người dùng	24
Hình 3.14	Biểu đồ tuần tự chức năng đăng nhập	25
Hình 3.15	Biểu đồ tuần tự chức năng đăng ký	25
Hình 3.16	Biểu đồ tuần tự chức năng đăng ký môn học	26
Hình 3.17	Biểu đồ tuần tự chức năng lưu môn học	27
Hình 3.18	Biểu đồ tuần tự chức năng hiển thị danh sách người dùng	28
Hình 3.19	Biểu đồ tuần tự chức năng xóa người dùng	29
Hình 3.20	Quan hệ giữa người dùng và môn học	30
Hình 3.21	Quan hệ giữa người dùng, môn học và tài liệu	31
Hình 3.22	Quan hệ giữa người dùng, môn học và danh sách môn học đã đăng ký	31
Hình 3.23	Quan hệ giữa người dùng, môn học và danh sách môn học đã lưu .	32

Hình 4.1	Giao diện màn hình đăng ký tài khoản	33
Hình 4.2	Giao diện màn hình đăng nhập	33
Hình 4.3	Giao diện màn hình trang chủ	34
Hình 4.4	Giao diện màn hình hiển thị các khóa học	35
Hình 4.5	Giao diện màn hình hiển thị một môn học (Điện tử số - ET3220) .	35
Hình 4.6	Giao diện màn hình hiển thị thông tin một môn học (Điện tử số - ET3220)	35
Hình 4.7	Giao diện màn hình hiển thị thông tin một môn học sau khi đăng ký (Điện tử số - ET3220)	36
Hình 4.8	Giao diện màn hình thêm tài liệu môn học (Điện tử số - ET3220) .	36
Hình 4.9	Giao diện màn hình thêm môn học	37
Hình 4.10	Giao diện màn hình thông tin tài khoản	38
Hình 4.11	Giao diện màn hình danh sách khóa học đã đăng ký	38
Hình 4.12	Giao diện màn hình danh sách khóa học đã thêm	39
Hình 4.13	Giao diện màn hình thay đổi mật khẩu	39
Hình 4.14	Giao diện màn hình cập nhật thông tin cá nhân	39

DANH MỤC BẢNG BIỂU

Bảng 3.1	Đặc tả Use Case Đăng nhập	13
Bảng 3.2	Đặc tả Use Case Đăng ký	14
Bảng 3.3	Đặc tả Use Case Đăng ký môn học	15
Bảng 3.4	Đặc tả Use Case Xem thông tin môn học	15
Bảng 3.5	Đặc tả Use Case Lưu môn học	16
Bảng 3.6	Đặc tả Use Case Hiển thị và tải tài liệu	17
Bảng 3.7	Đặc tả Use Case Hiển thị các môn học đã đăng kí	18
Bảng 3.8	Đặc tả Use Case Hiển thị các môn học đã lưu	19
Bảng 3.9	Đặc tả Use Case Hiển thị danh sách người dùng	19
Bảng 3.10	Đặc tả Use Case Xóa người dùng	20
Bảng 3.11	Bảng thực thể và thuộc tính của hệ thống	30

TÓM TẮT ĐỒ ÁN

Trong bối cảnh số hóa mạnh mẽ hiện nay, nhu cầu truy cập và khai thác tài liệu học tập, nghiên cứu ngày càng gia tăng. Tuy nhiên, việc phân tán tài liệu trên nhiều nền tảng, thiếu tính tổ chức và không phân quyền truy cập hợp lý khiến người dùng gặp khó khăn trong việc tìm kiếm, sử dụng tài nguyên hiệu quả. Đồ án này đề xuất và xây dựng một hệ thống quản lý và chia sẻ tài liệu học tập có tổ chức, hỗ trợ người dùng ở nhiều cấp độ khác nhau (cơ bản, nâng cao, chuyên sâu). Hệ thống cho phép người dùng đăng tải, tìm kiếm, truy cập và tải về tài liệu một cách dễ dàng, đồng thời có cơ chế phân quyền để kiểm soát truy cập phù hợp với nhu cầu và trình độ người dùng. Giải pháp này nhằm tối ưu hóa quá trình học tập, chia sẻ tri thức và nâng cao hiệu quả khai thác tài liệu số.

ABSTRACT

In today's rapidly digitalized world, the demand for accessing and utilizing educational and research materials is steadily increasing. However, the fragmentation of resources across various platforms, along with a lack of structure and appropriate access control, often hinders users from efficiently finding and using valuable content. This project introduces and develops an organized document management and sharing system that supports users at different proficiency levels (basic, intermediate, advanced). The system enables users to upload, search, access, and download documents with ease, while implementing access control mechanisms to ensure that materials are delivered according to users' needs and expertise levels. This solution aims to optimize the learning process, facilitate knowledge sharing, and enhance the efficiency of digital resource utilization.

CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN ĐỀ TÀI

Chương này sẽ trình bày về tổng quan tình hình nghiên cứu, lý do chọn đề tài, phương pháp được chọn để thực hiện đề tài, mục tiêu đề tài cần phải đạt được.

1.1 Đặt vấn đề

Trong những năm gần đây, cùng với sự phát triển mạnh mẽ của công nghệ thông tin và Internet, quá trình học tập và nghiên cứu đang dần dịch chuyển sang môi trường số hóa. Tài liệu học tập, tài liệu nghiên cứu và các nguồn tri thức khác được số hóa và lưu trữ ngày càng nhiều trên các nền tảng trực tuyến. Điều này mang lại cơ hội lớn cho người học và người làm công tác nghiên cứu tiếp cận nhanh chóng và tiện lợi với kho tri thức toàn cầu.

Tuy nhiên, bên cạnh những thuận lợi, thực tế cũng đặt ra nhiều thách thức. Khối lượng tài liệu số ngày càng đồ sộ, nhưng lại thiếu sự tổ chức hợp lý, gây khó khăn cho việc tra cứu, chọn lọc và sử dụng hiệu quả. Nhiều hệ thống tài liệu hiện tại chỉ phục vụ trong nội bộ (ví dụ như thư viện số của một trường đại học), trong khi các hệ thống mở lại thiếu tính kiểm soát và phân loại rõ ràng.

Chính vì vậy, việc xây dựng một hệ thống hỗ trợ quản lý, chia sẻ và truy cập tài liệu học tập dễ sử dụng là rất cần thiết. Hệ thống cần giải quyết đồng thời nhiều yêu cầu như: cho phép người dùng đóng góp tài liệu, tìm kiếm nhanh chóng. Điều này không chỉ giúp tiết kiệm thời gian và công sức trong việc tra cứu tài liệu, mà còn góp phần nâng cao chất lượng học tập, nghiên cứu và chia sẻ tri thức một cách có định hướng.

Từ những lý do trên, nhóm thực hiện đã lựa chọn đề tài: "**Xây dựng website hỗ trợ học tập**" nhằm giải quyết những vấn đề thực tiễn đang tồn tại, đồng thời đóng góp một công cụ hữu ích cho cộng đồng học tập và nghiên cứu.

1.2 Mục đích nghiên cứu

Mục đích chính của đề tài là xây dựng một hệ thống quản lý và chia sẻ tài liệu học tập có tổ chức, hiệu quả và dễ sử dụng, nhằm hỗ trợ người dùng ở nhiều cấp độ (từ cơ bản đến nâng cao) trong việc tiếp cận và khai thác tài nguyên tri thức một cách thuận tiện, nhanh chóng và phù hợp với nhu cầu.

Cụ thể, đề tài hướng đến các mục tiêu sau:

- Thiết kế và phát triển hệ thống web hỗ trợ lưu trữ, phân loại, tìm kiếm và chia sẻ tài liệu học tập, nghiên cứu hoặc chuyên ngành một cách khoa học và dễ sử dụng.
- Tạo điều kiện cho người dùng đóng góp tài liệu, với quy trình kiểm duyệt hợp lý

nhằm đảm bảo chất lượng nội dung, tính chính xác và phù hợp với định hướng học thuật.

- Góp phần xây dựng một nền tảng học tập mở nhưng có tổ chức, giúp nâng cao hiệu quả tự học, tiết kiệm thời gian tìm kiếm tài liệu, đồng thời tạo môi trường học thuật cộng tác và chia sẻ kiến thức lành mạnh.

1.3 Kết luận chương

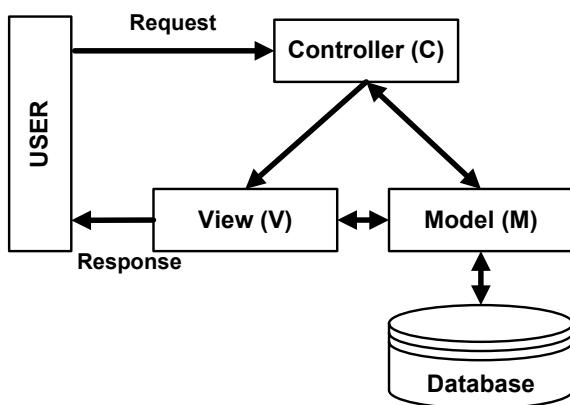
Tóm lại, trước những bất cập trong việc truy cập và sử dụng tài liệu hiện nay, việc xây dựng một hệ thống hỗ trợ, quản lý tài liệu học tập là hết sức cần thiết. Đề tài đã xác định được mục tiêu, phạm vi và định hướng phát triển hệ thống nhằm hỗ trợ người dùng hiệu quả hơn trong quá trình học tập và nghiên cứu. Để triển khai hệ thống một cách khoa học, chương tiếp theo sẽ trình bày các cơ sở lý thuyết liên quan làm nền tảng cho quá trình phân tích và thiết kế hệ thống.

CHƯƠNG 2. CƠ SỞ LÝ THUYẾT

Chương này sẽ trình bày những kiến thức nền tảng liên quan đến hệ thống quản lý tài liệu, phân quyền người dùng, mô hình kiến trúc phần mềm, cũng như các công nghệ được sử dụng trong việc thiết kế và phát triển hệ thống. Những cơ sở lý thuyết này sẽ giúp đảm bảo hệ thống được triển khai đúng hướng, đáp ứng tốt các yêu cầu đặt ra về chức năng, hiệu năng và bảo mật.

2.1 Mô hình MVC

Mô hình MVC (Model-View-Controller) là một mẫu kiến trúc phần mềm phổ biến được sử dụng trong phát triển ứng dụng web, giúp phân chia ứng dụng thành ba thành phần chính: Model, View, và Controller được biểu diễn trên Hình 2.1. Mỗi thành phần đảm nhận một vai trò riêng, giúp tăng tính tổ chức, khả năng bảo trì và mở rộng của ứng dụng.



Hình 2.1 Mô hình MVC

Model: Đây là thành phần chịu trách nhiệm xử lý dữ liệu và logic nghiệp vụ. Model quản lý trạng thái của dữ liệu, tương tác với cơ sở dữ liệu (chẳng hạn như MySQL, SQL Server, SQLite, ...), và thực hiện các thao tác như thêm, sửa, xóa hoặc truy vấn thông tin tài liệu, người dùng, v.v...

View: Thành phần này đại diện cho giao diện người dùng - nơi người dùng tương tác trực tiếp với hệ thống. Trong đề tài, phần View được phát triển bằng ReactJS, hiển thị các dữ liệu như danh sách tài liệu, thông tin chi tiết, giao diện đăng nhập, đăng ký, phân quyền, v.v... View nhận dữ liệu từ Controller và hiển thị lại cho người dùng theo cách trực quan, dễ sử dụng.

Controller: Controller đóng vai trò trung gian giữa Model và View. Nó tiếp nhận các yêu cầu từ người dùng thông qua View (chẳng hạn như thao tác đăng nhập, tìm kiếm

tài liệu, tải lên file), xử lý yêu cầu đó bằng cách tương tác với Model, sau đó trả kết quả lại cho View để hiển thị. Trong hệ thống này, Controller được cài đặt ở backend thông qua Node.js và Express, đóng vai trò định tuyến và xử lý logic của ứng dụng.

Việc áp dụng mô hình MVC giúp hệ thống được chia tách rõ ràng theo chức năng, giúp dễ dàng mở rộng, tái sử dụng mã nguồn, và thuận tiện cho việc phát triển theo nhóm hoặc bảo trì lâu dài. Đây là một kiến trúc phù hợp cho các ứng dụng web hiện đại, đặc biệt là các hệ thống có quy mô vừa và lớn.

2.2 Ngôn ngữ lập trình JavaScript

JavaScript là một ngôn ngữ lập trình thông dịch, hướng đối tượng, và là một trong ba công nghệ cốt lõi của phát triển web cùng với HTML và CSS. Ban đầu JavaScript được thiết kế để xử lý các tương tác trên trình duyệt phía client (frontend), nhưng với sự phát triển của các công nghệ hiện đại như Node.js, JavaScript ngày nay còn được sử dụng mạnh mẽ ở phía server (backend), trở thành một ngôn ngữ lập trình toàn diện cho cả hai phía.

Trong đề tài, JavaScript đóng vai trò ngôn ngữ lập trình chính cho cả frontend và backend:

Ở phía frontend, JavaScript được sử dụng kết hợp với thư viện ReactJS để xây dựng giao diện người dùng (UI) tương tác, phản hồi nhanh, và cập nhật linh hoạt theo trạng thái dữ liệu.

Ở phía backend, JavaScript được sử dụng trong môi trường Node.js để xây dựng API, xử lý yêu cầu từ client, truy vấn cơ sở dữ liệu, và quản lý logic nghiệp vụ.

Các ưu điểm chính của JavaScript trong dự án bao gồm:

- Tính nhất quán về ngôn ngữ giữa frontend và backend, giúp đồng bộ logic xử lý và giảm chi phí.
- Cộng đồng phát triển mạnh, hỗ trợ thư viện phong phú (npm), dễ mở rộng và tích hợp.
- Tốc độ thực thi nhanh, đặc biệt với V8 Engine – giúp backend hoạt động hiệu quả.
- Khả năng xử lý bất đồng bộ tốt (với async/await, promise), rất phù hợp với ứng dụng web có nhiều tác vụ I/O như đọc/ghi file, truy vấn database, v.v...

Nhờ sử dụng JavaScript xuyên suốt hệ thống, đề tài có thể phát triển một cách linh hoạt, đồng bộ và dễ bảo trì, đồng thời tận dụng được các công cụ hiện đại hỗ trợ phát triển web hiệu quả hơn.

2.3 Node.js

Node.js là một môi trường chạy JavaScript phía máy chủ (server-side), được xây dựng trên nền tảng của Google V8 Engine – trình biên dịch JavaScript hiệu năng cao được sử dụng trong trình duyệt Chrome. Node.js cho phép lập trình viên sử dụng JavaScript để viết các ứng dụng phía backend, từ đó thống nhất ngôn ngữ lập trình giữa frontend và backend.

Một trong những điểm mạnh lớn nhất của Node.js là kiến trúc non-blocking I/O và event-driven (dựa trên sự kiện), giúp xử lý hàng loạt yêu cầu đồng thời một cách hiệu quả mà không làm nghẽn luồng xử lý chính. Điều này đặc biệt phù hợp với các ứng dụng web thời gian thực, ứng dụng cần xử lý nhiều kết nối đồng thời hoặc hệ thống nhẹ mà hiệu năng cao.

Trong khuôn khổ đề tài, Node.js được sử dụng để:

- Xây dựng máy chủ backend phục vụ cho API xử lý logic nghiệp vụ và phản hồi dữ liệu cho frontend.
- Tích hợp với framework Express.js nhằm đơn giản hóa việc định tuyến, xử lý yêu cầu và triển khai RESTful API.
- Giao tiếp với cơ sở dữ liệu MySQL để lưu trữ và truy xuất thông tin người dùng, tài liệu, và phân quyền.
- Xử lý đăng nhập, xác thực, phân quyền truy cập, và quản lý file upload một cách linh hoạt.

Việc sử dụng Node.js giúp hệ thống đạt được hiệu suất cao, giảm độ trễ phản hồi, đồng thời dễ dàng mở rộng và bảo trì nhờ vào cộng đồng phát triển lớn và hệ sinh thái thư viện phong phú (qua npm – Node Package Manager).

2.4 MySQL

MySQL là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ (Relational Database Management System – RDBMS) mã nguồn mở, được phát triển và duy trì bởi Oracle Corporation. MySQL sử dụng ngôn ngữ truy vấn SQL (Structured Query Language) để thao tác với dữ liệu, và được sử dụng rộng rãi trong các ứng dụng web nhờ vào khả năng ổn định, hiệu năng tốt và dễ triển khai.

Trong hệ thống quản lý tài liệu học tập của đề tài, MySQL đóng vai trò là cơ sở dữ liệu trung tâm, chịu trách nhiệm lưu trữ và tổ chức toàn bộ dữ liệu của hệ thống.

MySQL hỗ trợ quan hệ giữa các bảng, nhờ đó có thể xây dựng mô hình dữ liệu chặt chẽ và logic, đảm bảo tính toàn vẹn và dễ truy vấn. Trong đề tài, hệ thống sử dụng các

thao tác phổ biến như:

- SELECT để truy xuất dữ liệu (tìm kiếm tài liệu, thông tin người dùng).
- INSERT, UPDATE, DELETE để thao tác thêm/sửa/xóa dữ liệu.
- JOIN để kết nối các bảng liên quan, ví dụ giữa bảng người dùng và bảng tài liệu.
- Thiết lập khóa chính – khóa ngoại (Primary Key – Foreign Key) để đảm bảo ràng buộc dữ liệu.

MySQL còn được đánh giá cao vì khả năng tương thích tốt với Node.js thông qua các thư viện như mysql2 hoặc sequelize, cho phép backend giao tiếp với cơ sở dữ liệu một cách nhanh chóng và hiệu quả.

Việc lựa chọn MySQL giúp hệ thống đảm bảo khả năng mở rộng, dễ quản trị và phù hợp với quy mô của ứng dụng web hiện đại hướng đến lưu trữ nhiều tài liệu và người dùng.

2.5 ReactJS

ReactJS là một thư viện JavaScript mã nguồn mở được phát triển bởi Facebook, dùng để xây dựng giao diện người dùng (User Interface – UI) cho các ứng dụng web. React hoạt động theo mô hình component-based (thành phần hóa), cho phép chia nhỏ giao diện thành các phần độc lập có thể tái sử dụng, giúp tăng tính linh hoạt, dễ bảo trì và mở rộng hệ thống.

Một trong những điểm nổi bật của React là cơ chế Virtual DOM – giúp tối ưu hiệu suất hiển thị bằng cách chỉ cập nhật các phần tử thay đổi trên giao diện, thay vì render lại toàn bộ trang. Điều này giúp tăng tốc độ phản hồi và cải thiện trải nghiệm người dùng.

Trong đề tài, ReactJS được sử dụng để xây dựng toàn bộ phần giao diện người dùng (frontend), bao gồm các trang như đăng nhập, đăng ký, danh sách tài liệu, form đóng góp tài liệu và phân quyền truy cập. Giao diện này kết nối với backend thông qua các RESTful API được xây dựng bằng Node.js, cho phép gửi và nhận dữ liệu một cách linh hoạt. Bên cạnh đó, React còn hỗ trợ quản lý trạng thái dữ liệu và điều hướng giữa các trang bằng các thư viện tích hợp như React Router, useState, useEffect, giúp giao diện hoạt động mượt mà và phản hồi nhanh chóng.

Các ưu điểm chính khi sử dụng React trong dự án:

- Giao diện hiện đại, tương tác mượt mà và linh hoạt.
- Dễ mở rộng và bảo trì nhờ kiến trúc component rõ ràng.

- Cộng đồng lớn, hỗ trợ nhiều thư viện và công cụ đi kèm.
- Kết hợp tốt với các công nghệ backend như Node.js, Express.

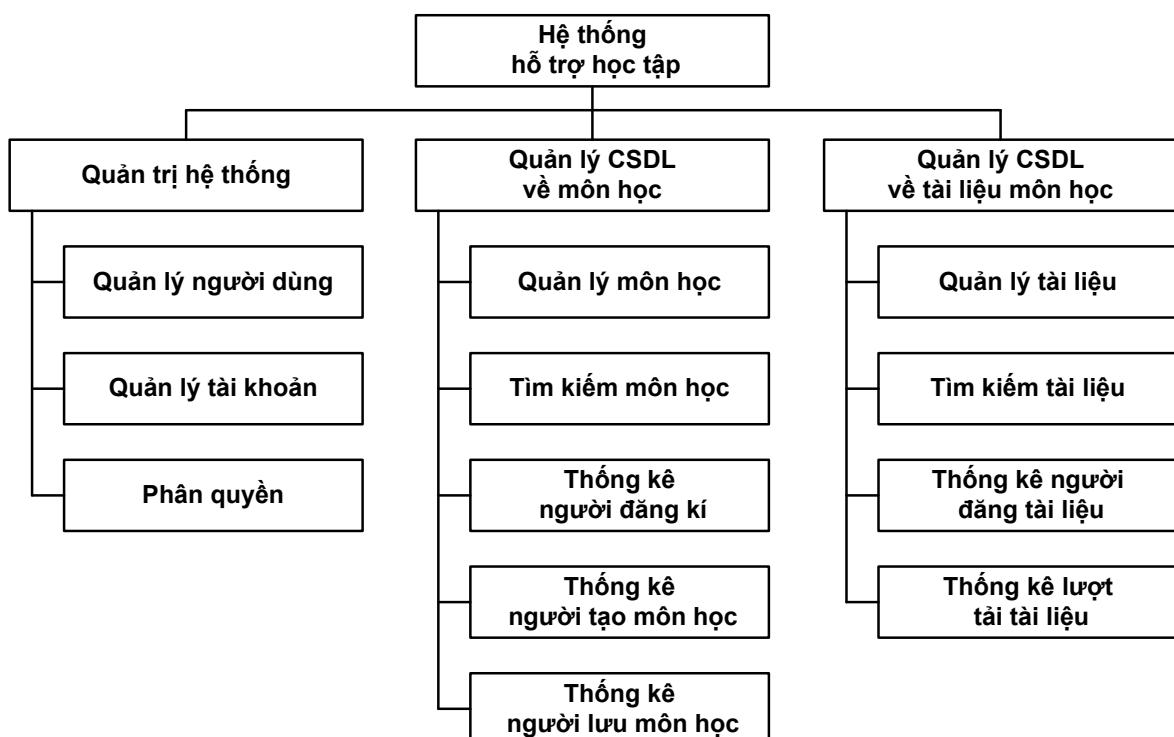
Việc sử dụng React giúp hệ thống không chỉ thân thiện với người dùng mà còn dễ phát triển thêm các tính năng mới, phù hợp với xu hướng phát triển ứng dụng web hiện đại.

CHƯƠNG 3. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

Để xây dựng một hệ thống phần mềm hiệu quả, có tính ứng dụng thực tiễn cao và đáp ứng đúng nhu cầu người dùng, quá trình phân tích và thiết kế hệ thống là bước không thể thiếu. Chương này trình bày các nội dung phân tích và thiết kế cốt lõi nhằm làm rõ phạm vi bài toán, luồng xử lý dữ liệu, chức năng hệ thống cũng như mô hình hóa các thành phần trong hệ thống dưới dạng sơ đồ trực quan.

3.1 Sơ đồ phân cấp chức năng (FHD)

Dựa vào các yêu cầu chức năng, ta lập được sơ đồ phân cấp chức năng của hệ thống như Hình 3.1.



Hình 3.1 Sơ đồ phân cấp chức năng hệ thống

Hệ thống hỗ trợ học tập được phân chia thành ba phân hệ chính, mỗi phân hệ bao gồm các chức năng cụ thể như sau:

Quản trị hệ thống: Cung cấp các chức năng liên quan đến quản lý người dùng và tài khoản. Người dùng có thể thực hiện đăng ký, chỉnh sửa thông tin cá nhân, thay đổi mật khẩu và được phân quyền truy cập tương ứng theo vai trò (cơ bản, plus, premium). Ngoài ra, hệ thống hỗ trợ giám sát hoạt động của tài khoản và thực hiện các thao tác quản lý hệ thống một cách toàn diện.

Quản lý cơ sở dữ liệu về môn học: Cho phép người dùng quản lý danh sách các môn học, bao gồm thêm mới, chỉnh sửa hoặc xóa thông tin học phần. Hệ thống hỗ trợ tính năng tìm kiếm theo từ khóa và mã môn học nhằm thuận tiện cho việc tra cứu. Ngoài ra, còn có chức năng thống kê số lượng người dùng đã đăng ký học phần và thống kê người dùng đã tạo môn học.

Quản lý cơ sở dữ liệu về tài liệu học tập: Hỗ trợ người dùng quản lý và khai thác hệ thống tài liệu liên quan đến các môn học. Người dùng có thể đăng tải tài liệu mới, chỉnh sửa thông tin tài liệu đã có hoặc tìm kiếm tài liệu theo tên, loại tài liệu hoặc khóa học liên quan. Hệ thống cũng thống kê được số lượng người dùng đã đóng góp tài liệu nhằm đánh giá mức độ tương tác và chia sẻ trong cộng đồng.

3.2 Sơ đồ luồng dữ liệu (DFD)

3.2.1 Mức ngữ cảnh

Sơ đồ mức ngữ cảnh của hệ thống được mô tả như trên Hình 3.2. Tiến trình của hệ thống nằm trong môi trường hai thực thể ngoài là: quản trị viên và người dùng. Cụ thể các luồng dữ liệu như sau:



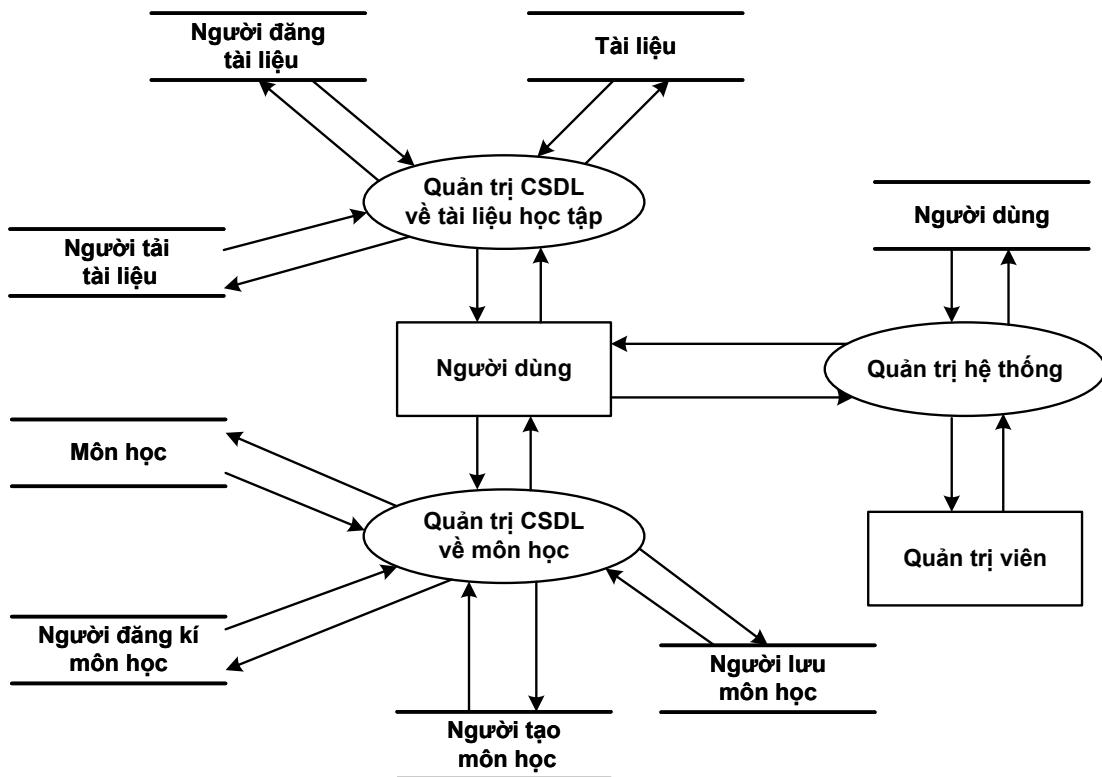
Hình 3.2 Sơ đồ luồng dữ liệu mức ngữ cảnh

- (1) Thông tin các cơ sở dữ liệu liên quan đến người dùng, môn học và tài liệu.
- (2) Tra cứu, quản lý các cơ sở dữ liệu người dùng, môn học và tài liệu.
- (3) Thông tin người dùng.
- (4) Tra cứu, quản lý người dùng qua các thao tác như thay đổi họ tên, ngày sinh và thay đổi mật khẩu.

3.2.2 Mức đỉnh

Sơ đồ luồng dữ liệu mức đỉnh được thể hiện trên Hình 3.3. Mô hình này có:

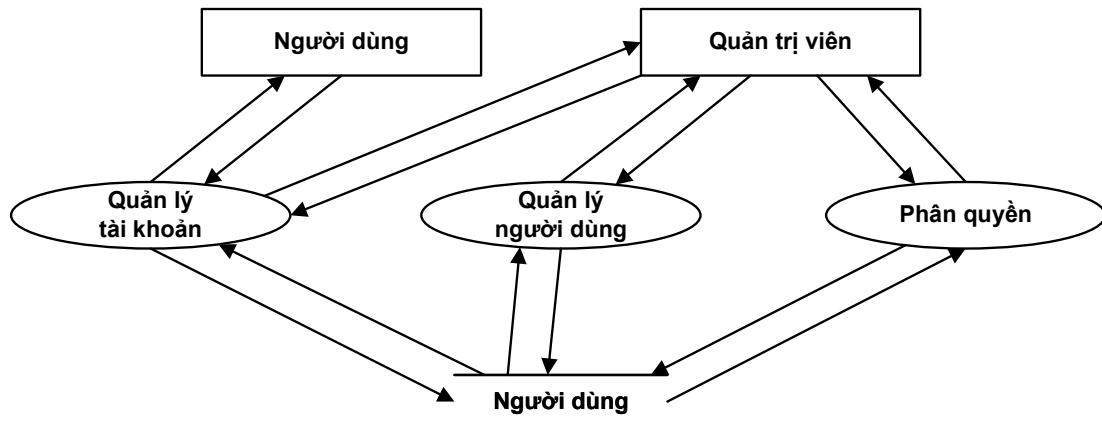
- Chức năng: Quản trị hệ thống; Quản lý cơ sở dữ liệu về môn học; Quản lý cơ sở dữ liệu về tài liệu học tập.
- Tác nhân bên ngoài: Quản trị viên, người dùng.
- Kho dữ liệu: a, b.



Hình 3.3 Sơ đồ luồng dữ liệu mức đỉnh

3.2.3 Mức dưới đỉnh

3.2.3.1 Chức năng quản trị hệ thống

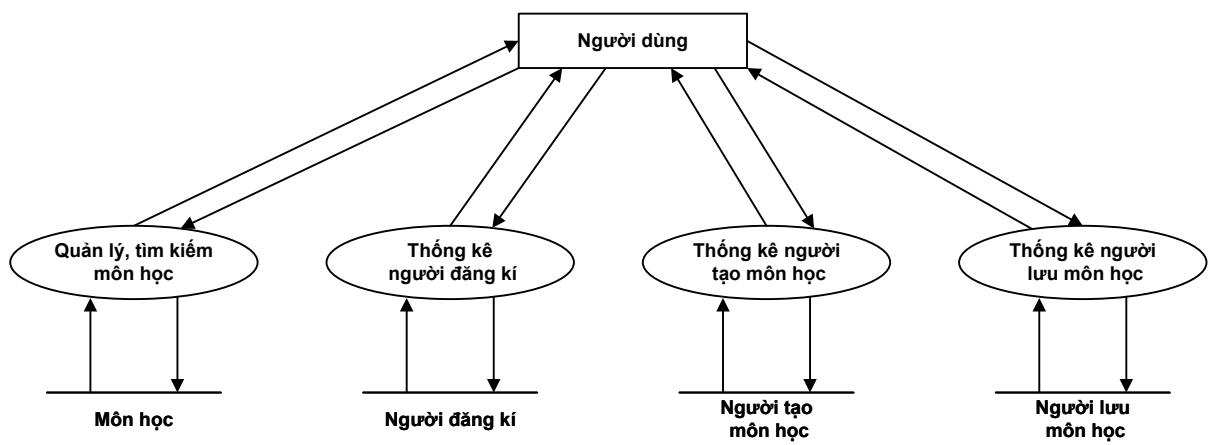


Hình 3.4 Sơ đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh của chức năng quản trị hệ thống

Sơ đồ mức dưới đỉnh của chức năng quản trị hệ thống được mô tả trên Hình 3.4.

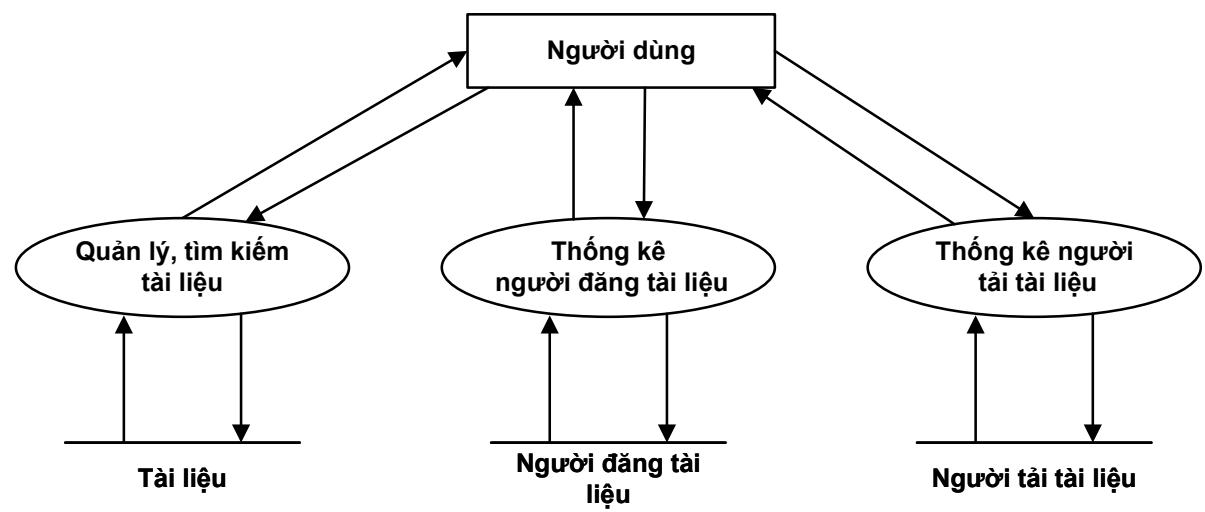
3.2.3.2 Chức năng quản lý CSDL về môn học

Sơ đồ mức dưới đỉnh của chức năng quản lý CSDL về môn học được mô tả trên Hình 3.5.



Hình 3.5 Sơ đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh của chức năng quản lý CSDL về môn học

3.2.3.3 Chức năng quản lý CSDL về tài liệu môn học



Hình 3.6 Sơ đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh của chức năng quản lý CSDL về tài liệu

Sơ đồ mức dưới đỉnh của chức năng quản lý CSDL về tài liệu học tập được mô tả trên Hình 3.6.

3.3 Sơ đồ kịch bản sử dụng (Use Case)

Hệ thống sẽ bao gồm 3 tác nhân sử dụng hệ thống:

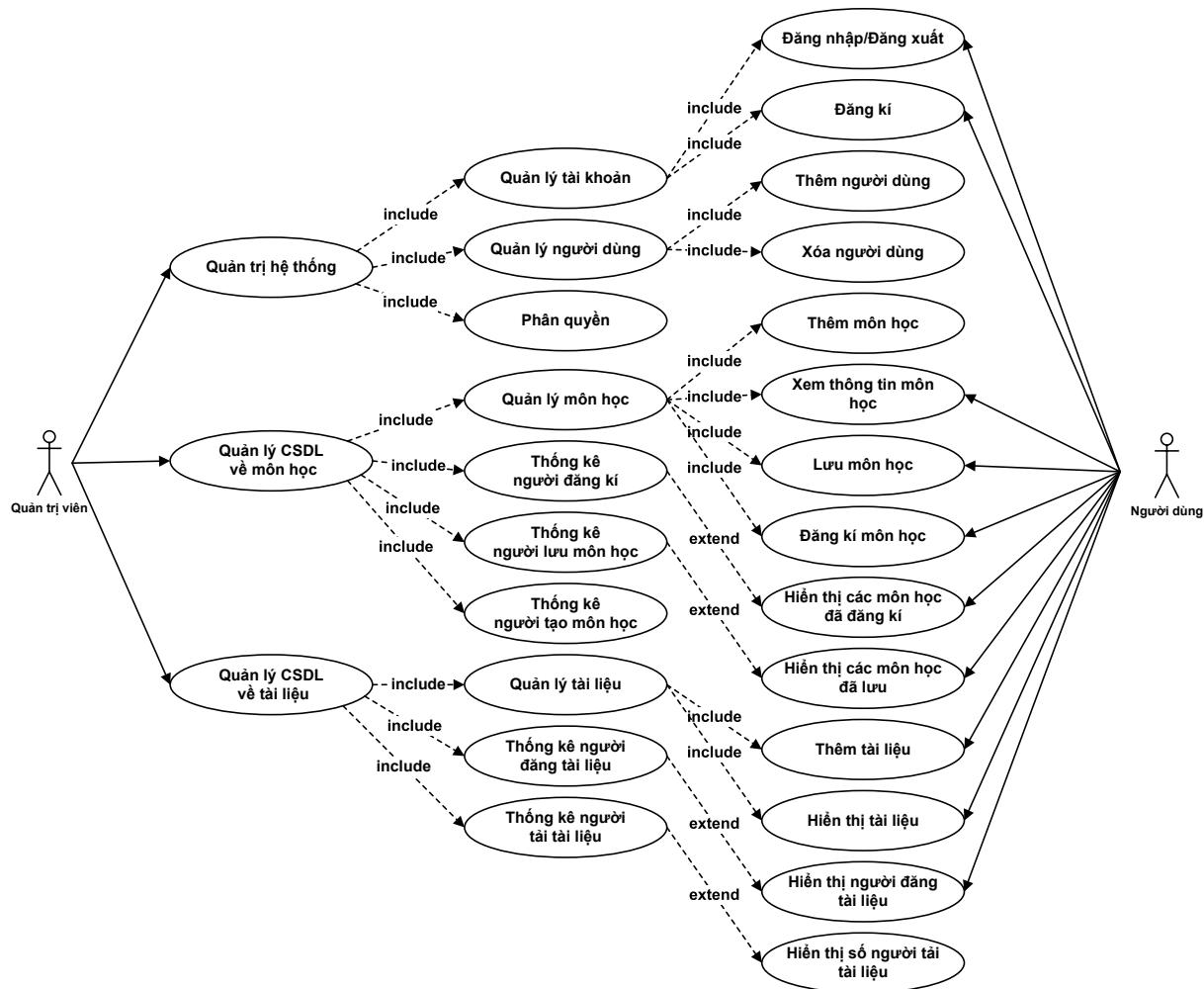
Admin: Là người quản trị toàn hệ thống, có quyền truy cập và thao tác với tất cả các chức năng. Admin có thể quản lý người dùng (xem, tìm kiếm, thêm, chỉnh sửa, xóa tài khoản), phân quyền truy cập, quản lý các môn học, tài liệu và thống kê toàn hệ thống.

User: Có quyền truy cập vào các chức năng cơ bản của hệ thống như xem và tìm kiếm tài liệu, tra cứu thông tin môn học, xem mô tả khóa học, và quản lý thông tin cá nhân của chính mình.

3.3.1 Danh sách Use Case

- (1) Đăng nhập/Đăng xuất.
- (2) Đăng kí (dành cho người dùng mới).
- (3) Đăng kí môn học.
- (4) Xem thông tin môn học.
- (5) Lưu môn học.
- (6) Hiển thị và tải tài liệu.
- (7) Hiển thị các môn học đã đăng kí.
- (8) Hiển thị các môn học đã lưu.
- (9) Hiển thị danh sách người dùng (dành cho quản trị viên).
- (10) Xóa người dùng (dành cho quản trị viên).

3.3.2 Sơ đồ Use Case



Hình 3.7 Sơ đồ kịch bản sử dụng (Use Case) chính của hệ thống

3.3.3 Đặc tả Use Case

3.3.3.1 Đặc tả đăng nhập

Chức năng Đăng nhập là điểm bắt đầu để người dùng truy cập vào hệ thống hỗ trợ học tập. Đặc tả Use Case của chức năng đăng nhập được thể hiện ở Bảng 3.1. Thông qua giao diện đăng nhập, người dùng nhập tên đăng nhập (mã số sinh viên) và mật khẩu để xác thực danh tính. Sau khi thông tin được kiểm tra hợp lệ, hệ thống sẽ phân quyền truy cập và chuyển đến giao diện chức năng tương ứng với vai trò của người dùng (quản trị viên, người dùng). Nếu thông tin đăng nhập không chính xác, hệ thống sẽ hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu người dùng nhập lại.

Bảng 3.1 Đặc tả Use Case Đăng nhập

Tên use case	DangNhap
Tác nhân chính	Quản trị viên, Người dùng
Tiền điều kiện	Người dùng đã có tài khoản trên hệ thống.
Đảm bảo tối thiểu	Hiển thị thông báo lỗi khi đăng nhập thất bại, quay lại giao diện đăng nhập.
Đảm bảo thành công	Đăng nhập thành công, chuyển đến giao diện chức năng phù hợp với vai trò.
Kích hoạt	Người dùng nhấn nút “Đăng nhập” trên giao diện hệ thống.
Chuỗi sự kiện chính	<ul style="list-style-type: none">- Người dùng nhập username và password.- Nhấn nút “Đăng nhập”.- Hệ thống kiểm tra thông tin đăng nhập.- Nếu hợp lệ, chuyển hướng tới giao diện tương ứng theo phân quyền.
Ngoại lệ	<ul style="list-style-type: none">- Tài khoản không tồn tại.- Mật khẩu không đúng.- Hệ thống báo lỗi và giữ lại giao diện đăng nhập.

3.3.3.2 Đặc tả đăng ký

Đặc tả Use Case của chức năng đăng ký được thể hiện ở Bảng 3.2. Thông qua biểu mẫu đăng ký, người dùng nhập các thông tin cá nhân cơ bản như họ tên, mã số sinh viên và mật khẩu. Hệ thống sẽ kiểm tra tính hợp lệ và đảm bảo rằng các thông tin như email hoặc tên đăng nhập chưa bị trùng lặp. Sau khi đăng ký thành công, người dùng sẽ được chuyển đến giao diện đăng nhập để bắt đầu sử dụng hệ thống.

Bảng 3.2 Đặc tả Use Case Đăng ký

Tên use case	DangKy
Tác nhân chính	Người dùng
Tiền điều kiện	Người dùng chưa có tài khoản trên hệ thống.
Đảm bảo tối thiểu	Hệ thống thông báo lỗi nếu thiếu hoặc sai định dạng thông tin.
Đảm bảo thành công	Tạo tài khoản thành công, chuyển hướng đến giao diện đăng nhập.
Kích hoạt	Người dùng truy cập trang đăng ký và nhấn nút “Đăng ký”.
Chuỗi sự kiện chính	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng truy cập giao diện đăng ký. - Nhập đầy đủ thông tin: họ tên, email, tên đăng nhập, mật khẩu. - Nhấn nút ”Đăng ký”. - Hệ thống kiểm tra hợp lệ và tạo tài khoản mới. - Chuyển đến giao diện đăng nhập.
Ngoại lệ	<ul style="list-style-type: none"> - Thiếu thông tin bắt buộc (họ tên, mã số sinh viên, mật khẩu). - Email hoặc tên đăng nhập đã tồn tại. - Hệ thống hiển thị thông báo lỗi và giữ lại thông tin đã nhập.

3.3.3.3 Đặc tả đăng ký môn học

Đặc tả Use Case của chức năng đăng ký môn học được thể hiện ở Bảng 3.3. Người dùng có thể tìm học phần tổng danh sách học phần, sau đó thực hiện đăng ký chỉ với một thao tác. Hệ thống sẽ kiểm tra tính hợp lệ (tránh đăng ký trùng lặp) trước khi lưu vào cơ sở dữ liệu cá nhân của người dùng.

Bảng 3.3 Đặc tả Use Case Đăng ký môn học

Tên use case	DangKyMonHoc
Tác nhân chính	Người dùng
Tiền điều kiện	Người dùng đã đăng nhập thành công vào hệ thống.
Đảm bảo tối thiểu	Hiển thị đăng ký thành công
Đảm bảo thành công	Môn học được lưu vào danh sách đăng ký cá nhân của người dùng.
Kích hoạt	Người dùng truy cập giao diện đăng ký môn học.
Chuỗi sự kiện chính	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng vào trang danh sách học phần. - Chọn môn học cần đăng ký. - Nhấn nút "Đăng ký học phần". - Hệ thống kiểm tra môn học đã được đăng ký hay chưa. - Nếu chưa, lưu thông tin vào cơ sở dữ liệu người dùng.
Ngoại lệ	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng chưa chọn môn nào. - Môn học đã được đăng ký từ trước.

3.3.3.4 Đặc tả xem thông tin môn học

Bảng 3.4 Đặc tả Use Case Xem thông tin môn học

Tên use case	XemThongTinMonHoc
Tác nhân chính	Người dùng
Tiền điều kiện	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
Đảm bảo tối thiểu	Nếu mã môn học không tồn tại, hệ thống hiển thị thông báo lỗi.
Đảm bảo thành công	Thông tin chi tiết của môn học được hiển thị chính xác và đầy đủ.
Kích hoạt	Người dùng nhấn chọn một môn học bất kỳ từ danh sách môn học.
Chuỗi sự kiện chính	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng truy cập danh sách các môn học. - Chọn một môn cụ thể muốn xem chi tiết. - Hệ thống lấy thông tin môn học từ cơ sở dữ liệu. - Hiển thị thông tin chi tiết như tên môn, mã, mô tả, số tín chỉ, đơn vị quản lý,...
Ngoại lệ	<ul style="list-style-type: none"> - Mã môn học không tồn tại trong cơ sở dữ liệu. - Có lỗi khi truy xuất thông tin từ backend hoặc API không phản hồi.

Đặc tả Use Case của chức năng xem thông tin môn học được thể hiện ở Bảng 3.4. Chức năng Xem thông tin môn học cho phép người dùng truy cập chi tiết vào nội dung của một học phần cụ thể. Tính năng này giúp người học nắm được các thông tin quan trọng như tên môn, mã môn, mô tả, số tín chỉ, v.v ...

3.3.3.5 Đặc tả lưu môn học

Đặc tả Use Case của chức năng lưu môn học được thể hiện ở Bảng 3.5. Chức năng Lưu môn học cho phép người dùng đánh dấu những môn học mà họ quan tâm đặc biệt hơn. Mục đích của chức năng này là giúp người dùng thuận tiện hơn trong việc quay lại xem môn học, đồng thời tạo ra danh sách các học phần được theo dõi riêng.

Bảng 3.5 Đặc tả Use Case Lưu môn học

Tên use case	LuuMonHoc
Tác nhân chính	Người dùng
Tiền điều kiện	Người dùng đã đăng nhập và đang xem thông tin chi tiết một môn học.
Đảm bảo tối thiểu	Hệ thống hiển thị thông báo nếu môn học đã được lưu trước đó.
Đảm bảo thành công	Môn học được thêm vào danh sách môn học đã lưu của người dùng.
Kích hoạt	Người dùng nhấn nút “Lưu môn học” tại trang thông tin chi tiết môn học.
Chuỗi sự kiện chính	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng truy cập danh sách môn học. - Nhấn nút “Lưu môn học”. - Hệ thống kiểm tra xem môn đã được lưu chưa. - Nếu chưa, lưu mã môn vào danh sách cá nhân trong cơ sở dữ liệu. - Hiển thị thông báo lưu thành công.
Ngoại lệ	<ul style="list-style-type: none"> - Môn học đã tồn tại trong danh sách lưu. - Lỗi kết nối cơ sở dữ liệu hoặc backend không phản hồi.

3.3.3.6 Đặc tả hiển thị và tải tài liệu

Đặc tả Use Case của chức năng hiển thị và tải tài liệu được thể hiện ở Bảng 3.6. Chức năng Hiển thị và Tải tài liệu cho phép người dùng truy cập danh sách tài liệu liên quan đến các môn học mà họ đã đăng ký hoặc lưu trước đó. Hệ thống cung cấp tên tài liệu, mô tả ngắn, người đóng góp và liên kết tải xuống. Người dùng có thể dễ dàng duyệt qua các tài liệu sẵn có và lựa chọn những tài liệu phù hợp để tải về máy.

Bảng 3.6 Đặc tả Use Case Hiển thị và tải tài liệu

Tên use case	HienThiVaTaiTaiLieu
Tác nhân chính	Người dùng
Tiền điều kiện	Người dùng đã đăng nhập và có quyền truy cập vào tài liệu theo cấp độ tài khoản.
Đảm bảo tối thiểu	Hệ thống vẫn hiển thị nếu không có tài liệu nào (hiển thị thông báo "Không có tài liệu phù hợp").
Đảm bảo thành công	Danh sách tài liệu hiển thị chính xác, người dùng có thể tải xuống file tương ứng.
Kích hoạt	Người dùng truy cập trang tài liệu hoặc mục tài liệu trong thông tin môn học.
Chuỗi sự kiện chính	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng truy cập vào danh sách môn học, hoặc tìm kiếm theo tên. - Hệ thống truy vấn các tài liệu theo môn học. - Hiển thị thông tin tài liệu: tên, người đăng, ngày đăng,... - Người dùng chọn tài liệu để tải. - Hệ thống cung cấp liên kết tải file về máy.
Ngoại lệ	<ul style="list-style-type: none"> - Không có tài liệu phù hợp với môn học. - Lỗi kết nối cơ sở dữ liệu hoặc file bị lỗi không thể tải.

3.3.3.7 Đặc tả hiển thị các môn học đã đăng ký

Đặc tả Use Case của chức năng hiển thị các môn học đã đăng kí được thể hiện ở Bảng 3.7. Chức năng Hiển thị các môn học đã đăng ký giúp người dùng dễ dàng theo dõi danh sách các học phần mà họ đã chọn trước đó. Tính năng này hỗ trợ việc truy cập nhanh vào các môn học đang quan tâm, từ đó người dùng có thể xem tài liệu, cập nhật thông tin hoặc hủy đăng ký nếu cần. Danh sách được cá nhân hóa theo tài khoản và được hệ thống lưu trữ liên tục trong quá trình sử dụng.

Bảng 3.7 Đặc tả Use Case Hiển thị các môn học đã đăng ký

Tên use case	HienThiMonHocDaDangKy
Tác nhân chính	Người dùng
Tiền điều kiện	Người dùng đã đăng nhập và có ít nhất một môn học đã đăng ký.
Đảm bảo tối thiểu	Nếu chưa đăng ký môn học nào, hệ thống hiển thị thông báo tương ứng.
Đảm bảo thành công	Hiển thị đúng danh sách môn học đã đăng ký theo tài khoản người dùng.
Kích hoạt	Người dùng truy cập mục “Môn học đã đăng ký” trên giao diện hệ thống.
Chuỗi sự kiện chính	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng truy cập mục “Môn học đã đăng ký”. - Hệ thống truy vấn các môn học từ cơ sở dữ liệu dựa theo ID người dùng. - Hiển thị danh sách các môn đã đăng ký: tên môn, mã môn, ...
Ngoại lệ	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng chưa đăng ký môn học nào. - Lỗi truy xuất dữ liệu từ cơ sở dữ liệu hoặc API.

3.3.3.8 Đặc tả hiển thị các môn học đã lưu

Đặc tả Use Case của chức năng hiển thị các môn học đã lưu được thể hiện ở Bảng 3.8. Chức năng Hiển thị các môn học đã lưu giúp người dùng dễ dàng theo dõi các học phần mà họ đã đánh dấu quan tâm. Tính năng này hỗ trợ người học trong việc ghi nhớ các môn quan trọng, đồng thời cho phép truy cập nhanh đến thông tin chi tiết. Danh sách được lưu trữ cá nhân hóa cho từng tài khoản và có thể cập nhật liên tục trong quá trình sử dụng.

Bảng 3.8 Đặc tả Use Case Hiển thị các môn học đã lưu

Tên use case	HienThiMonHocDaDangKy
Tác nhân chính	Người dùng
Tiền điều kiện	Người dùng đã đăng nhập và có ít nhất một môn học đã lưu.
Đảm bảo tối thiểu	Nếu chưa lưu môn học nào, hệ thống hiển thị thông báo tương ứng.
Đảm bảo thành công	Hiển thị đúng danh sách môn học đã lưu theo tài khoản người dùng.
Kích hoạt	Người dùng truy cập mục “Môn học đã lưu” trên giao diện hệ thống.
Chuỗi sự kiện chính	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng truy cập mục “Môn học đã lưu”. - Hệ thống truy vấn các môn học từ cơ sở dữ liệu dựa theo ID người dùng. - Hiển thị danh sách các môn đã lưu: tên môn, mã môn, ...
Ngoại lệ	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng chưa lưu môn học nào. - Lỗi truy xuất dữ liệu từ cơ sở dữ liệu hoặc API.

3.3.3.9 Đặc tả hiển thị danh sách người dùng (dành cho quản trị viên)

Bảng 3.9 Đặc tả Use Case Hiển thị danh sách người dùng

Tên use case	HienThiDanhSachNguoiDung
Tác nhân chính	Quản trị viên (Admin)
Tiền điều kiện	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản hợp lệ.
Đảm bảo tối thiểu	Nếu không có người dùng nào, hệ thống hiển thị danh sách trống với thông báo phù hợp.
Đảm bảo thành công	Hiển thị đầy đủ danh sách người dùng, bao gồm thông tin cơ bản và phân quyền.
Kích hoạt	Quản trị viên chọn mục “Quản lý người dùng”.
Chuỗi sự kiện chính	<ul style="list-style-type: none"> - Quản trị viên chọn mục “Quản lý người dùng”. - Hệ thống truy vấn danh sách người dùng từ cơ sở dữ liệu. - Hiển thị danh sách bao gồm: username, họ tên, giới tính, ngày sinh, quyền truy cập, trạng thái tài khoản.
Ngoại lệ	<ul style="list-style-type: none"> - Lỗi truy vấn cơ sở dữ liệu. - Danh sách không hiển thị do lỗi phân quyền hoặc mất phiên đăng nhập.

Đặc tả Use Case của chức năng hiển thị danh sách người dùng được thể hiện ở Bảng 3.9. Chức năng Hiển thị danh sách người dùng cho phép quản trị viên truy cập toàn bộ thông tin người dùng đang sử dụng hệ thống. Tính năng này hỗ trợ việc giám sát, theo dõi hoạt động người dùng, kiểm tra phân quyền truy cập và thực hiện các thao tác quản lý như chỉnh sửa hoặc vô hiệu hóa tài khoản. Giao diện được thiết kế đơn giản, rõ ràng, cung cấp các thông tin cơ bản như tên đăng nhập, họ tên, email, loại tài khoản, ngày đăng ký,... để quản trị viên thao tác hiệu quả.

3.3.3.10 Đặc tả xóa người dùng (dành cho quản trị viên)

Đặc tả Use Case của chức năng xóa người dùng được thể hiện ở Bảng 3.10. Chức năng Xóa người dùng cho phép quản trị viên loại bỏ một tài khoản khỏi hệ thống trong trường hợp tài khoản đó vi phạm quy định, không còn sử dụng hoặc theo yêu cầu quản lý. Trước khi xóa, hệ thống có thể hiển thị hộp thoại xác nhận nhằm đảm bảo tính chính xác và tránh thao tác nhầm. Việc xóa tài khoản sẽ đồng thời loại bỏ quyền truy cập của người dùng và đảm bảo dữ liệu liên quan được xử lý phù hợp theo chính sách hệ thống.

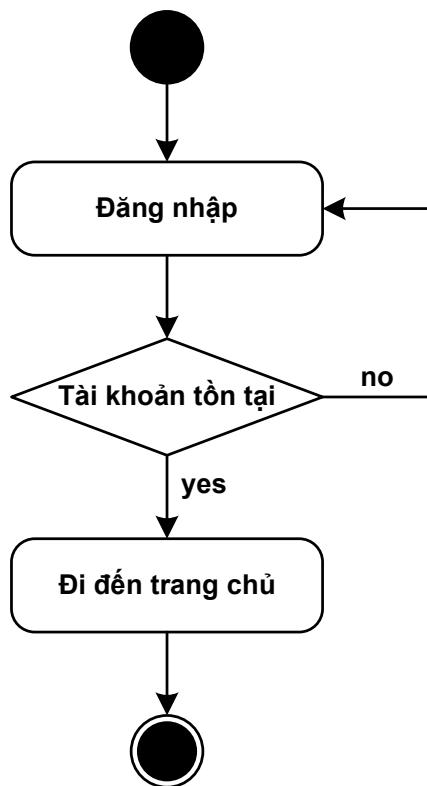
Bảng 3.10 Đặc tả Use Case Xóa người dùng

Tên use case	XoaNguoiDung
Tác nhân chính	Quản trị viên (Admin)
Tiền điều kiện	Quản trị viên đã đăng nhập và đang ở trong giao diện quản lý người dùng.
Đảm bảo tối thiểu	Nếu không chọn người dùng, hệ thống không thực hiện thao tác xóa và hiển thị cảnh báo.
Đảm bảo thành công	Tài khoản người dùng được xóa khỏi hệ thống, và không còn quyền truy cập.
Kích hoạt	Quản trị viên chọn người dùng cụ thể và nhấn nút “Xóa tài khoản”.
Chuỗi sự kiện chính	<ul style="list-style-type: none"> - Quản trị viên truy cập danh sách người dùng. - Chọn một người dùng cụ thể muốn xóa. - Nhấn “Xóa” và xác nhận thao tác. - Hệ thống kiểm tra và thực hiện xóa tài khoản khỏi cơ sở dữ liệu. - Hiển thị thông báo “Xóa thành công”.
Ngoại lệ	<ul style="list-style-type: none"> - Không chọn người dùng hoặc thao tác bị hủy. - Lỗi kết nối đến cơ sở dữ liệu hoặc không đủ quyền xóa.

3.4 Biểu đồ Activity Diagram

3.4.1 Chức năng đăng nhập

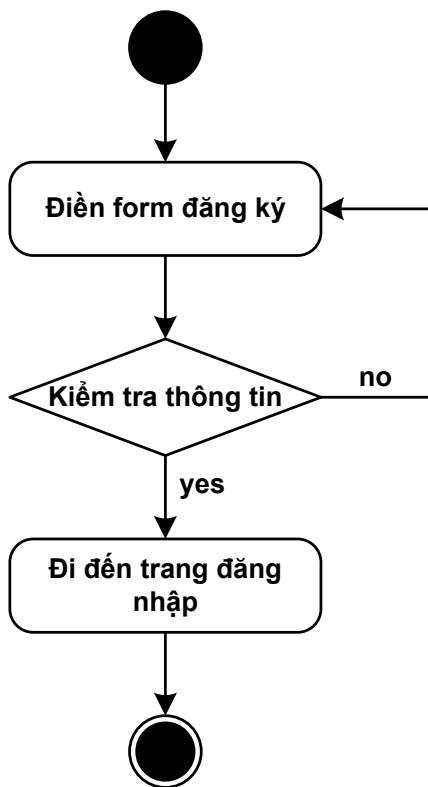
Biểu đồ hoạt động luồng xử lý chức năng đăng nhập trong hệ thống được biểu diễn trên Hình 3.8. Khi người dùng truy cập và nhập thông tin đăng nhập (gồm tên đăng nhập và mật khẩu), hệ thống sẽ tiến hành kiểm tra tính hợp lệ của các thông tin này. Nếu tài khoản tồn tại và thông tin là chính xác, hệ thống sẽ chuyển người dùng đến trang chủ hoặc giao diện chức năng phù hợp với vai trò (ví dụ: người dùng thường hoặc quản trị viên). Ngược lại, nếu thông tin đăng nhập không hợp lệ, hệ thống sẽ thông báo lỗi và yêu cầu người dùng đăng nhập lại. Quy trình này giúp đảm bảo tính bảo mật, chỉ cho phép truy cập đối với những tài khoản hợp lệ.



Hình 3.8 Biểu đồ Activity Diagram luồng đăng nhập

3.4.2 Chức năng đăng ký

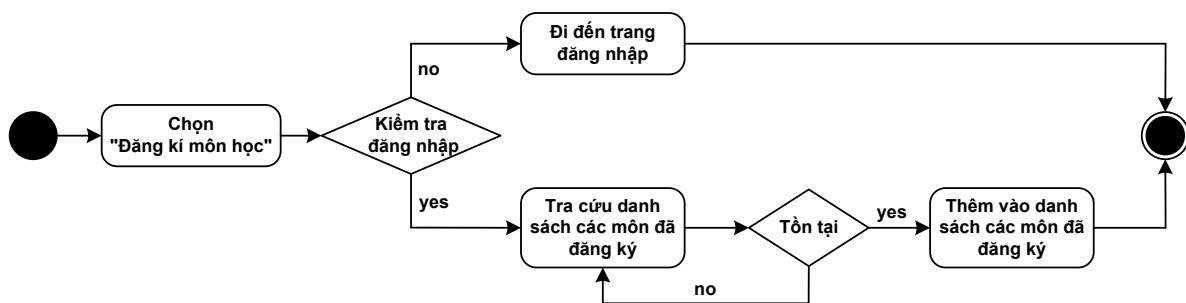
Biểu đồ hoạt động luồng xử lý chức năng đăng ký trong hệ thống được biểu diễn trên Hình 3.9. Quá trình bắt đầu khi người dùng truy cập trang đăng ký và tiến hành điền đầy đủ các thông tin yêu cầu trong biểu mẫu (form). Sau đó, hệ thống thực hiện bước kiểm tra tính hợp lệ của thông tin đầu vào như: độ dài mật khẩu, xác thực lại mật khẩu, kiểm tra trùng tên người dùng, v.v. Nếu thông tin không hợp lệ, người dùng được yêu cầu nhập lại. Trường hợp tất cả thông tin đều hợp lệ, tài khoản sẽ được tạo thành công và người dùng được chuyển hướng đến trang đăng nhập để tiếp tục sử dụng hệ thống.



Hình 3.9 Biểu đồ Activity Diagram luồng đăng ký

3.4.3 Chức năng đăng ký môn học

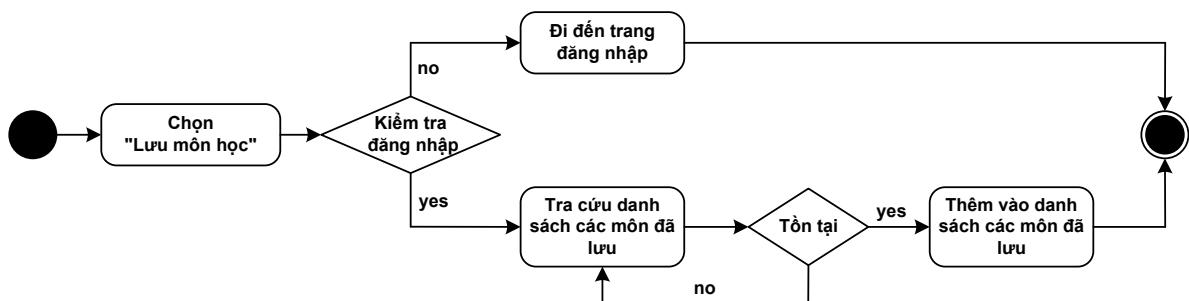
Biểu đồ hoạt động luồng xử lý chức năng đăng ký môn học trong hệ thống được biểu diễn trên Hình 3.10. Quá trình bắt đầu khi người dùng lựa chọn thao tác “Đăng ký môn học”. Hệ thống sẽ kiểm tra trạng thái đăng nhập: nếu người dùng chưa đăng nhập, hệ thống sẽ điều hướng họ về trang đăng nhập để xác thực. Sau khi đăng nhập thành công, hệ thống tiến hành tra cứu danh sách các môn học mà người dùng đã đăng ký. Nếu môn học đã tồn tại trong danh sách đăng ký, quá trình sẽ kết thúc và không thực hiện thao tác lặp lại. Ngược lại, nếu môn học chưa được đăng ký, hệ thống sẽ thêm môn học đó vào danh sách đã đăng ký của người dùng.



Hình 3.10 Biểu đồ Activity Diagram luồng đăng ký môn học

3.4.4 Chức năng lưu môn học

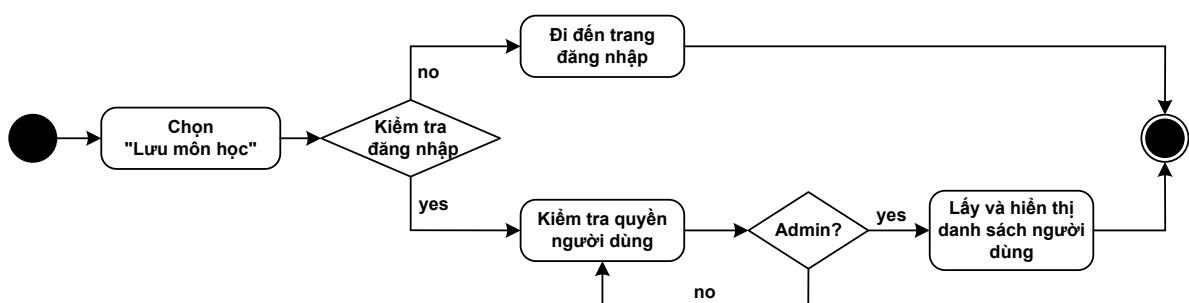
Biểu đồ hoạt động luồng xử lý chức năng lưu môn học trong hệ thống được biểu diễn trên Hình 3.11. Quá trình bắt đầu khi người dùng lựa chọn thao tác “Lưu môn học”. Hệ thống sẽ kiểm tra trạng thái đăng nhập: nếu người dùng chưa đăng nhập, hệ thống sẽ điều hướng họ về trang đăng nhập để xác thực. Sau khi đăng nhập thành công, hệ thống tiến hành tra cứu danh sách các môn học mà người dùng đã lưu. Nếu môn học đã tồn tại trong danh sách đã lưu, quá trình sẽ kết thúc và không thực hiện thao tác lặp lại. Ngược lại, nếu môn học chưa được lưu, hệ thống sẽ thêm môn học đó vào danh sách đã lưu của người dùng.



Hình 3.11 Biểu đồ Activity Diagram luồng lưu môn học

3.4.5 Chức năng hiển thị danh sách người dùng

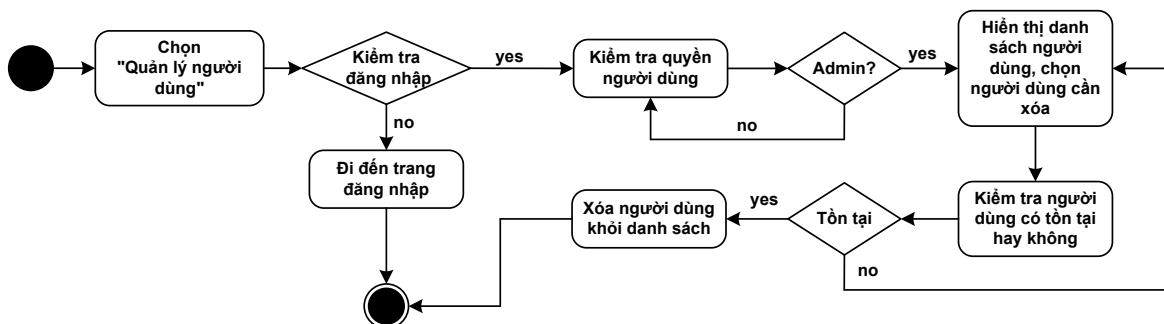
Biểu đồ hoạt động luồng xử lý chức năng hiển thị danh sách người dùng trong hệ thống được biểu diễn trên Hình 3.12. Quy trình bắt đầu khi quản trị viên truy cập vào chức năng tương ứng từ giao diện quản trị. Hệ thống sau đó tiến hành xác thực quyền truy cập, đảm bảo rằng chỉ những người dùng có quyền quản trị mới có thể xem được danh sách này. Sau khi xác thực thành công, hệ thống sẽ truy vấn cơ sở dữ liệu và hiển thị danh sách tất cả người dùng hiện có, bao gồm các thông tin cơ bản như: họ tên, email, vai trò, trạng thái tài khoản,...



Hình 3.12 Biểu đồ Activity Diagram luồng hiển thị danh sách người dùng

3.4.6 Chức năng xóa người dùng

Biểu đồ hoạt động luồng xử lý chức năng xóa người dùng trong hệ thống được biểu diễn trên Hình 3.13. Quá trình bắt đầu khi người quản trị chọn chức năng "Quản lý người dùng" trên giao diện quản trị. Hệ thống tiến hành kiểm tra trạng thái đăng nhập: nếu người dùng chưa đăng nhập, hệ thống sẽ điều hướng đến trang đăng nhập. Sau khi xác thực thành công, hệ thống tiếp tục kiểm tra quyền của người dùng. Chỉ những tài khoản có quyền quản trị (Admin) mới có thể tiếp tục thực hiện chức năng này.



Hình 3.13 Biểu đồ Activity Diagram luồng xóa người dùng

Nếu quyền hợp lệ, hệ thống sẽ hiển thị danh sách người dùng hiện tại, cho phép quản trị viên lựa chọn đối tượng cần xóa. Sau đó, hệ thống tiến hành kiểm tra sự tồn tại của tài khoản được chọn. Nếu người dùng tồn tại, hệ thống sẽ thực hiện thao tác xóa khỏi cơ sở dữ liệu. Nếu không tồn tại, quá trình bị hủy bỏ và kết thúc. Việc kiểm tra quyền và sự tồn tại trước khi xóa nhằm đảm bảo tính an toàn và toàn vẹn dữ liệu hệ thống.

3.5 Biểu đồ tuần tự (Sequence Diagram)

Sequence diagram (biểu đồ tuần tự) là biểu đồ xác định trình tự diễn ra các sự kiện của một đối tượng hay một nhóm đối tượng. Nó miêu tả chi tiết thông tin gửi và nhận giữa các đối tượng, đồng thời chú trọng đến trình tự thời gian gửi và nhận của các thông tin đó.

3.5.1 Biểu đồ tuần tự chức năng đăng nhập

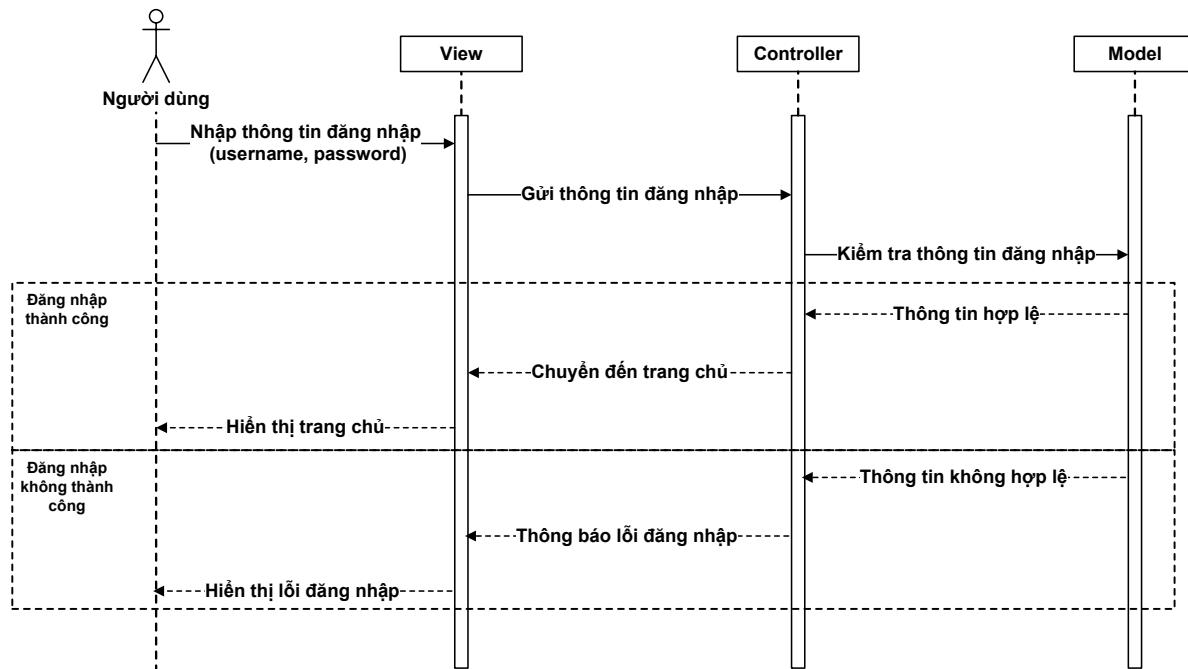
Biểu đồ tuần tự cho chức năng đăng nhập được biểu diễn trên Hình 3.14. Đầu tiên, người dùng nhập thông tin đăng nhập (tên đăng nhập và mật khẩu) thông qua giao diện View. Giao diện này gửi yêu cầu chứa thông tin đăng nhập đến Controller. Tại đây, Controller tiếp nhận và chuyển yêu cầu kiểm tra tính hợp lệ của thông tin đến Model (thường là service hoặc database access layer).

Model kiểm tra dữ liệu người dùng và trả về kết quả xác thực:

- Nếu thông tin hợp lệ, Controller điều hướng người dùng đến trang chủ, View sẽ

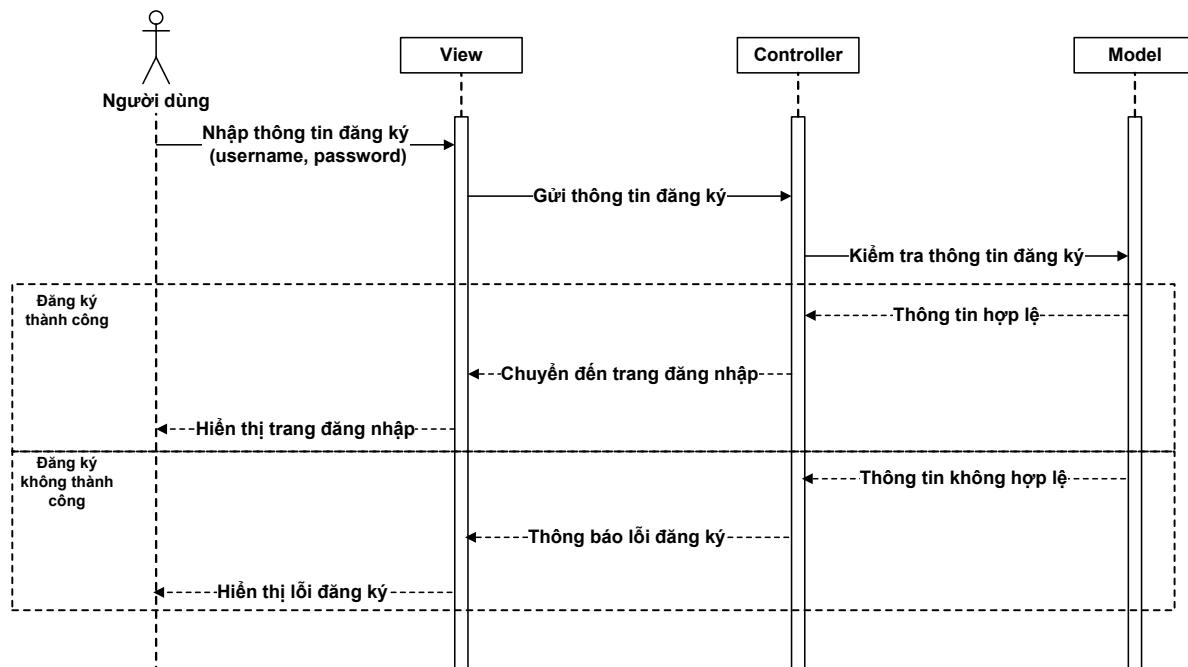
hiển thị giao diện chính sau khi đăng nhập thành công.

- Nếu thông tin không hợp lệ, Controller trả về thông báo lỗi, và View sẽ hiển thị thông báo này cho người dùng, yêu cầu nhập lại.



Hình 3.14 Biểu đồ tuần tự chức năng đăng nhập

3.5.2 Biểu đồ tuần tự chức năng đăng ký



Hình 3.15 Biểu đồ tuần tự chức năng đăng ký

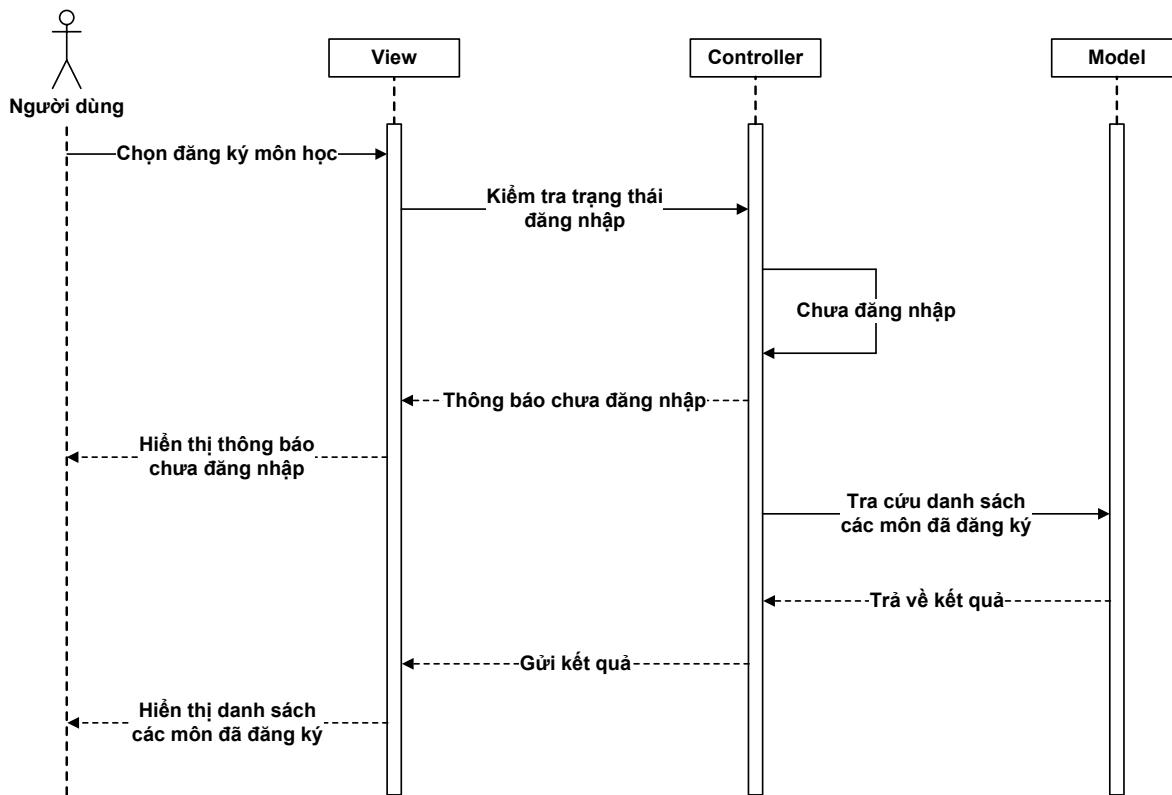
Biểu đồ tuần tự cho chức năng đăng ký được biểu diễn trên Hình 3.15. Người dùng bắt đầu bằng cách nhập thông tin đăng ký cơ bản (họ tên, tên đăng nhập, mật khẩu...) vào giao diện (View). Sau đó, View gửi toàn bộ dữ liệu đăng ký đến Controller để xử lý. Tại Controller, dữ liệu này được xác minh sơ bộ (như kiểm tra định dạng, độ dài mật khẩu...) và được chuyển tiếp sang Model để thực hiện các kiểm tra sâu hơn như: tài khoản đã tồn tại hay chưa, username có trùng không, v.v.

Tùy thuộc vào kết quả từ Model:

- Nếu thông tin đăng ký hợp lệ và chưa từng tồn tại, hệ thống sẽ tiến hành lưu thông tin người dùng mới vào cơ sở dữ liệu, và Controller sẽ chuyển hướng người dùng đến trang đăng nhập kèm theo thông báo đăng ký thành công.
- Ngược lại, nếu có lỗi (ví dụ: tài khoản đã tồn tại), Controller sẽ trả về thông báo lỗi, và View sẽ hiển thị để người dùng biết và nhập lại.

3.5.3 Biểu đồ tuần tự chức năng đăng ký môn học

Biểu đồ tuần tự cho chức năng đăng ký môn học được biểu diễn trên Hình 3.16.



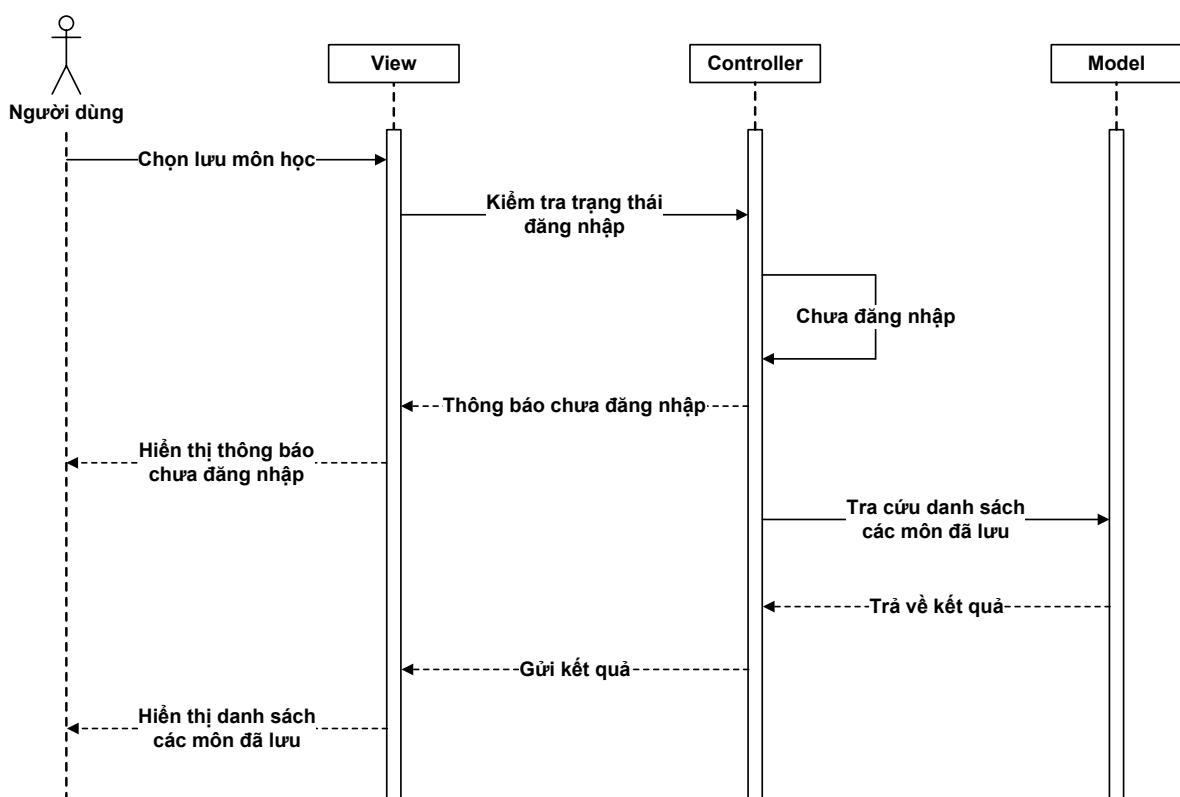
Hình 3.16 Biểu đồ tuần tự chức năng đăng ký môn học

Khi người dùng chọn chức năng đăng ký môn học, hệ thống sẽ kiểm tra trạng thái đăng nhập. Nếu người dùng chưa đăng nhập, giao diện sẽ hiển thị thông báo yêu cầu đăng nhập. Ngược lại, nếu đã đăng nhập, Controller sẽ gửi yêu cầu đến Model để tra cứu

danh sách các môn học mà người dùng đã đăng ký. Kết quả sau đó được trả về giao diện và hiển thị cho người dùng. Biểu đồ này phản ánh quá trình xử lý hợp lý và đảm bảo kiểm tra quyền truy cập trước khi truy xuất dữ liệu học phần.

3.5.4 Biểu đồ tuần tự chức năng lưu môn học

Biểu đồ tuần tự cho chức năng lưu môn học được biểu diễn trên Hình 3.17. Khi người dùng chọn thao tác lưu môn học, View sẽ gửi yêu cầu đến Controller để xử lý. Controller tiến hành kiểm tra trạng thái đăng nhập của người dùng. Nếu người dùng chưa đăng nhập, hệ thống sẽ phản hồi bằng thông báo yêu cầu đăng nhập. Nếu đã đăng nhập, Controller sẽ gửi yêu cầu lưu môn học đến Model. Sau khi Model xử lý và xác nhận lưu thành công, kết quả sẽ được phản hồi về Controller rồi chuyển đến View để thông báo cho người dùng. Biểu đồ thể hiện rõ tính bảo mật và trình tự hợp lý trong thao tác lưu trữ dữ liệu người dùng.



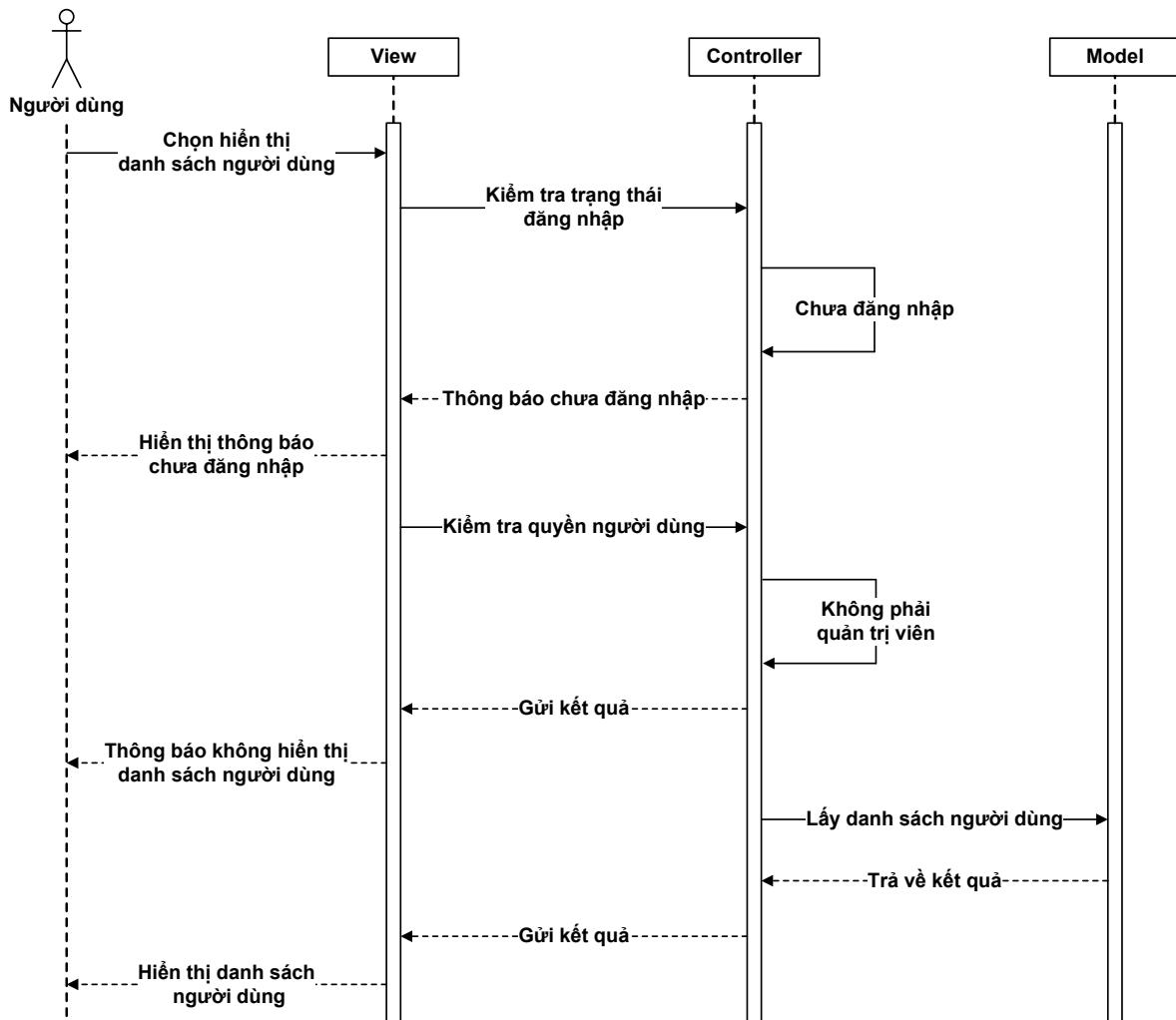
Hình 3.17 Biểu đồ tuần tự chức năng lưu môn học

3.5.5 Biểu đồ tuần tự chức năng hiển thị danh sách người dùng

Biểu đồ tuần tự cho chức năng hiển thị danh sách người dùng được biểu diễn trên Hình 3.18. Khi người dùng chọn thao tác hiển thị danh sách người dùng, View sẽ gửi yêu cầu đến Controller để xử lý. Controller tiến hành kiểm tra trạng thái đăng nhập của người dùng. Nếu người dùng chưa đăng nhập, Controller sẽ thông báo cho View, và View sẽ

hiển thị thông báo yêu cầu đăng nhập đến người dùng.

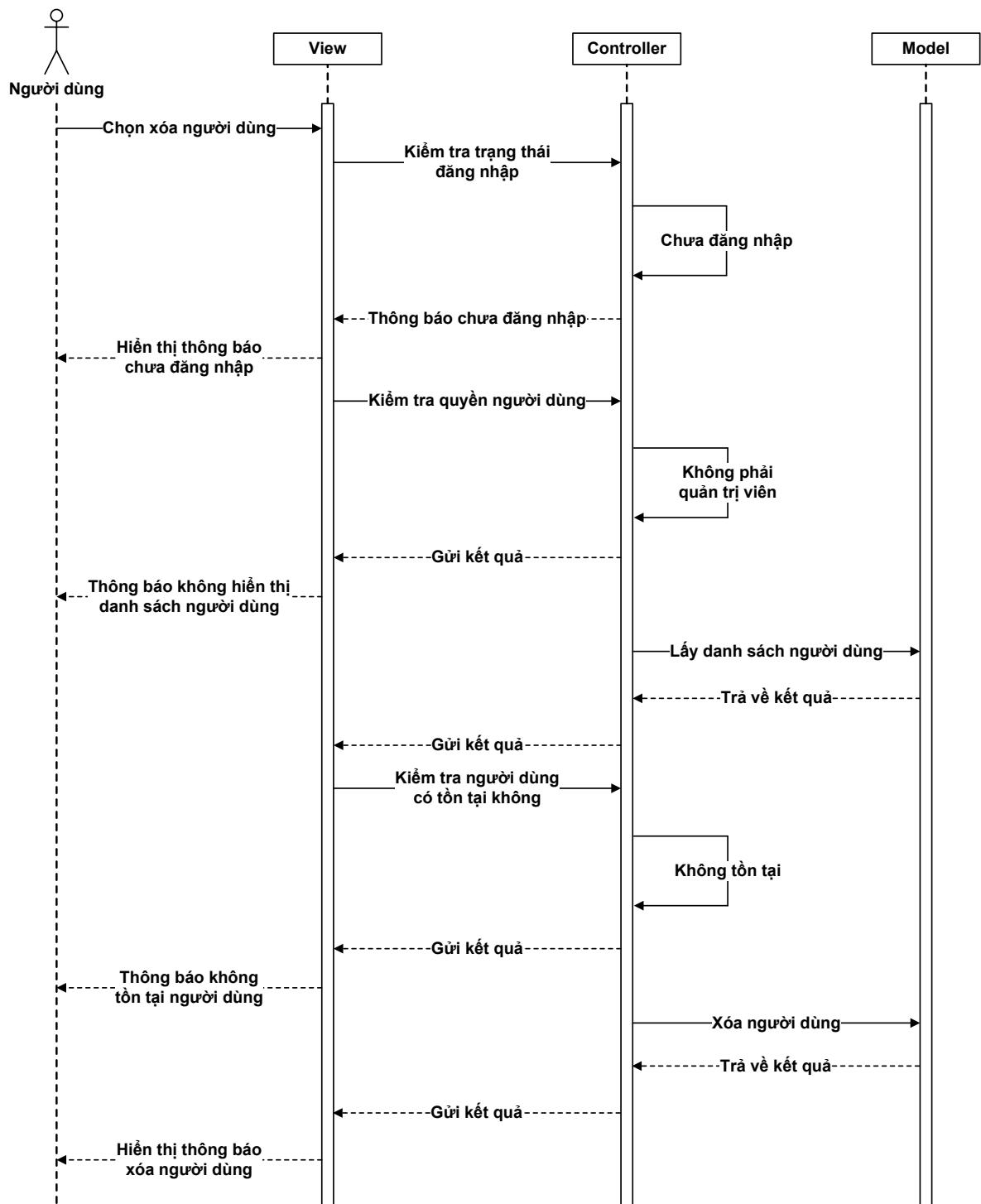
Nếu người dùng đã đăng nhập, Controller tiếp tục kiểm tra quyền hạn của người dùng. Trong trường hợp người dùng không phải là quản trị viên, Controller sẽ gửi kết quả về View, và View sẽ thông báo rằng không thể hiển thị danh sách người dùng. Chỉ khi người dùng đã đăng nhập và có quyền quản trị viên, Controller mới gửi yêu cầu đến Model để lấy danh sách người dùng. Sau khi Model xử lý và trả về danh sách, kết quả sẽ được phản hồi về Controller rồi chuyển đến View để hiển thị cho người dùng.



Hình 3.18 Biểu đồ tuần tự chức năng hiển thị danh sách người dùng

3.5.6 Biểu đồ tuần tự chức năng xóa người dùng

Biểu đồ tuần tự cho chức năng xóa người dùng được biểu diễn trên Hình 3.19. Khi người dùng chọn thao tác xóa người dùng, View sẽ gửi yêu cầu đến Controller để xử lý. Controller tiến hành kiểm tra trạng thái đăng nhập của người dùng. Nếu người dùng chưa đăng nhập, Controller sẽ thông báo cho View, và View sẽ hiển thị thông báo yêu cầu đăng nhập đến người dùng.



Hình 3.19 Biểu đồ tuần tự chức năng xóa người dùng

Nếu người dùng đã đăng nhập, Controller tiếp tục kiểm tra quyền hạn của người dùng. Trong trường hợp người dùng không phải là quản trị viên, Controller sẽ gửi kết quả về View, và View sẽ thông báo rằng không thể hiển thị danh sách người dùng (theo như văn bản trên biểu đồ). Chỉ khi người dùng đã đăng nhập và có quyền quản trị viên, Controller sẽ tiếp tục các bước xử lý. Đầu tiên, Controller có thể lấy danh sách người dùng từ Model (hoặc đây là bước chuẩn bị để xác định người dùng cần xóa). Sau đó,

Controller sẽ kiểm tra xem người dùng cần xóa có tồn tại hay không. Nếu người dùng không tồn tại, Controller sẽ gửi kết quả về View, và View sẽ hiển thị thông báo rằng không tồn tại người dùng.

Trong trường hợp người dùng tồn tại, Controller sẽ gửi yêu cầu xóa người dùng đến Model. Sau khi Model xử lý và xác nhận xóa thành công, kết quả sẽ được phản hồi về Controller rồi chuyển đến View để hiển thị thông báo xóa người dùng đến người dùng.

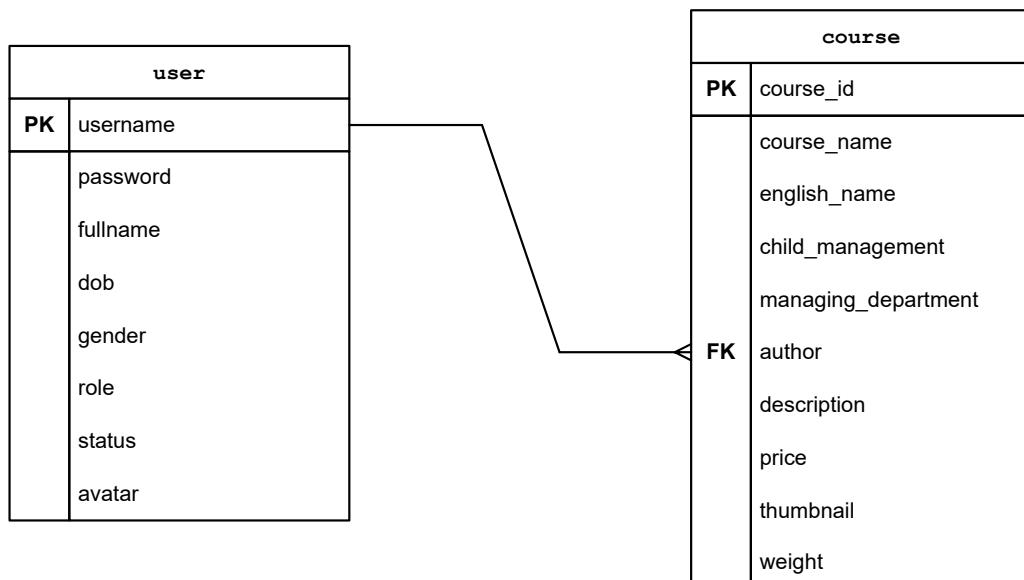
3.6 Sơ đồ thực thể liên kết (ERD)

3.6.1 Các thực thể, thuộc tính

Bảng 3.11 Bảng thực thể và thuộc tính của hệ thống

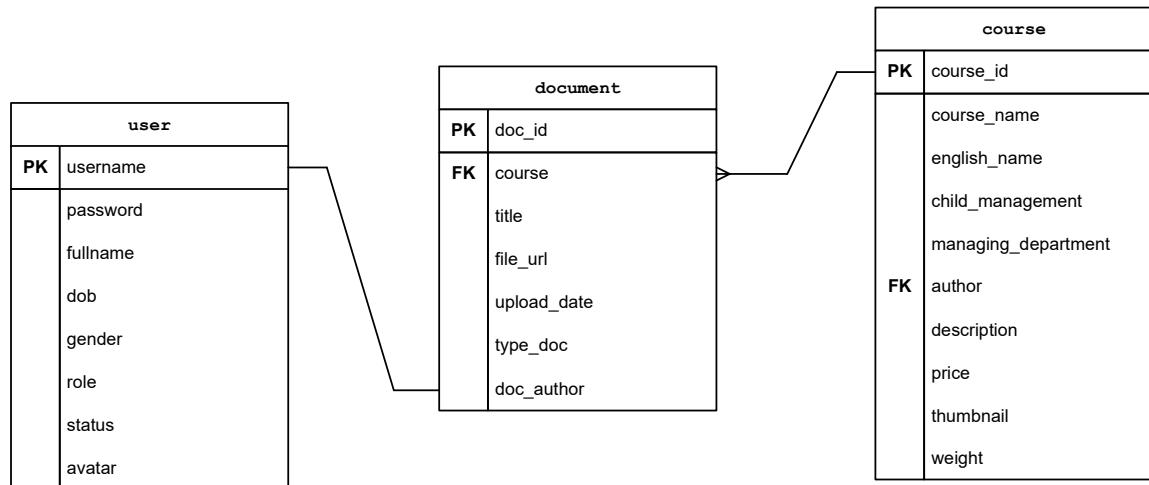
Thực thể	Thuộc tính
users	username, password, fullname, dob, gender, role, status, avatar
courses	course_id, course_name, english_name, child_management, managing_department, weight, description, price, thumbnail, author
documents	doc_id, course, title, file_url, upload_date, type_doc, doc_author
user_courses	id, username, course_id, registered_at
user_like_courses	id, username, course_id, liked_at

3.6.2 Mô hình quan hệ



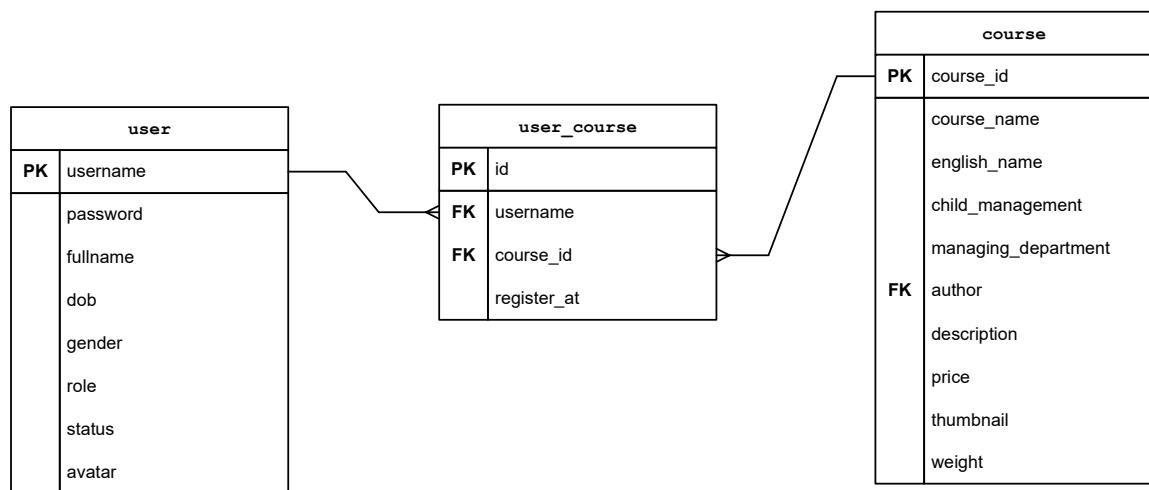
Hình 3.20 Quan hệ giữa người dùng và môn học

Hình 3.20 thể hiện mối quan hệ giữa các thực thể: người dùng và môn học. Cụ thể: Một người dùng có thể là tác giả của nhiều khóa học. Một khóa học chỉ được tạo ra bởi một người dùng.



Hình 3.21 Quan hệ giữa người dùng, môn học và tài liệu

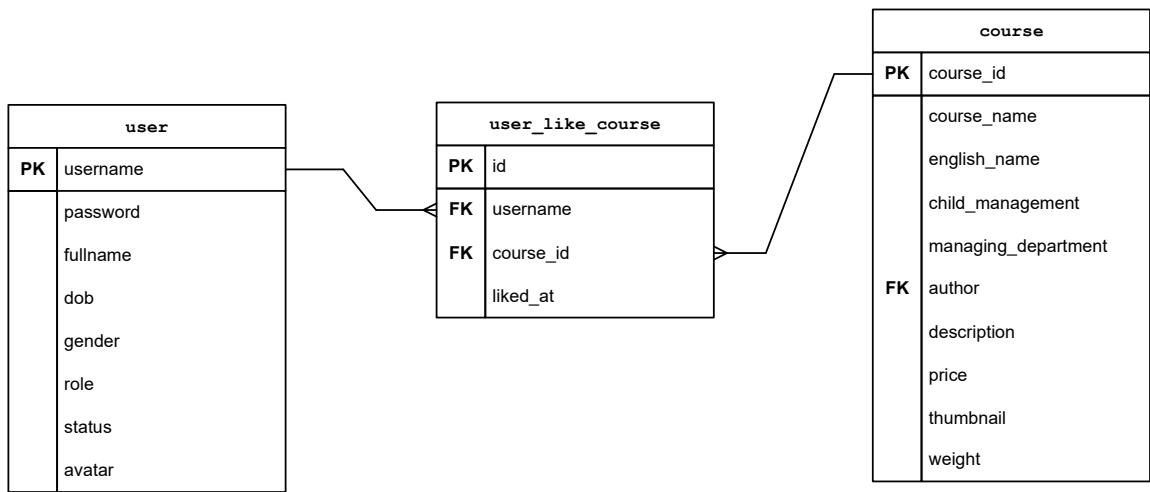
Hình 3.21 thể hiện mối quan hệ giữa các thực thể: người dùng, môn học và tài liệu. Cụ thể: Một người dùng là tác giả của một tài liệu, và một tài liệu chỉ có một người là tác giả. Một khóa học có thể có nhiều tài liệu, nhưng một tài liệu nhất định chỉ thuộc về một môn học.



Hình 3.22 Quan hệ giữa người dùng, môn học và danh sách môn học đã đăng ký

Hình 3.22 thể hiện mối quan hệ giữa các thực thể: người dùng, môn học và danh sách môn học đã đăng ký. Cụ thể: Một người dùng có thể đăng ký nhiều khóa học, và một khóa học có thể đăng ký bởi nhiều người.

Hình 3.23 thể hiện mối quan hệ giữa các thực thể: người dùng, môn học và danh sách môn học đã lưu. Cụ thể: Một người dùng có thể lưu nhiều khóa học, và một khóa



Hình 3.23 Quan hệ giữa người dùng, môn học và danh sách môn học đã lưu

học có thể lưu bởi nhiều người.

3.7 Kết luận chương

Phân tích hệ thống là công đoạn quan trọng để hiểu rõ luồng hoạt động của các chức năng. Việc phân tích hệ thống hợp lý giúp cho công đoạn thiết kế và quản lý đơn giản, tiết kiệm thời gian và chi phí hơn. Chương tiếp theo sẽ đề cập đến phần thiết kế hệ thống (bao gồm thiết kế cơ sở dữ liệu, xử lý logic và hiển thị giao diện website).

CHƯƠNG 4. THIẾT KẾ GIAO DIỆN

Trong chương này, hệ thống được thiết kế giao diện theo hướng đơn giản, dễ sử dụng, phù hợp với nhu cầu và thói quen thao tác của người dùng. Các màn hình chức năng chính như đăng nhập, đăng ký, quản lý môn học, tài liệu và quản trị hệ thống sẽ được trình bày chi tiết, kèm theo mô tả chức năng và ý tưởng thiết kế.

4.1 Giao diện chức năng đăng ký, đăng nhập

Tại giao diện đăng ký như Hình 4.1, người dùng sẽ nhập họ tên đầy đủ, tên đăng nhập, mật khẩu là xác nhận lại mật khẩu. Tên đăng nhập đối với mỗi người dùng là duy nhất và là mã số sinh viên. Hệ thống sẽ kiểm tra thông tin mật khẩu và xác nhận mật khẩu, nếu trùng nhau, sẽ chuyển đến trang đăng nhập.

The screenshot shows a registration form titled 'Đăng ký Hệ thống hỗ trợ Cơ sở và Cốt lõi ngành'. It includes fields for 'Nhập họ tên đầy đủ' (Enter full name), 'Nhập mã số sinh viên' (Enter student ID), 'Nhập mật khẩu' (Enter password), and 'Xác nhận mật khẩu' (Confirm password). A red 'ĐĂNG KÝ' (REGISTER) button is at the bottom.

Hình 4.1 Giao diện màn hình đăng ký tài khoản

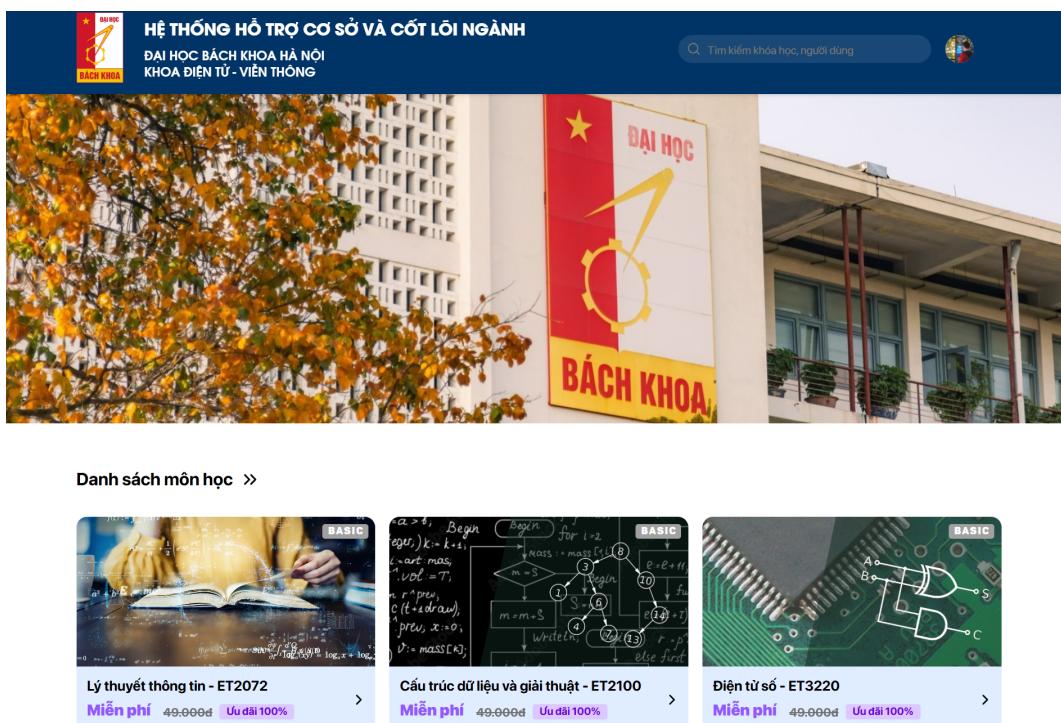
The screenshot shows a login form titled 'Đăng nhập Hệ thống hỗ trợ Cơ sở và Cốt lõi ngành'. It includes fields for 'Nhập mã số sinh viên' (Enter student ID) and 'Nhập mật khẩu' (Enter password). A red 'ĐĂNG NHẬP' (LOGIN) button is at the bottom. Below the button, a message says 'Chưa có tài khoản? Đăng ký' (No account? Register).

Hình 4.2 Giao diện màn hình đăng nhập

Tại giao diện đăng nhập như Hình 4.2, người dùng nhập tên đăng nhập và mật khẩu, sau đó bấm nút "Đăng nhập". Hệ thống sẽ thực hiện kiểm tra thông tin người dùng vừa nhập; nếu thông tin không hợp lệ, hệ thống sẽ báo lỗi đăng nhập cho người dùng. Sau khi đăng nhập thành công, người dùng sẽ được điều hướng đến trang chủ chính.

4.2 Giao diện trang chủ, danh sách các môn học

Sau khi đăng nhập thành công, hệ thống sẽ chuyển đến trang chủ. Tại giao diện trang chủ như Hình 4.3, người dùng có thể tìm kiếm thông qua thanh tìm kiếm phía trên, cùng ảnh đại diện cá nhân với những lựa chọn cài đặt. Người dùng cũng có thể thấy được sơ qua danh sách các môn học hiện có trên hệ thống. Người dùng có thể chọn một môn bất kỳ để xem.



Hình 4.3 Giao diện màn hình trang chủ

Ở màn hình trang chủ, khu người dùng ấn vào "Danh sách môn học", màn hình danh sách các môn học sẽ hiện ra như Hình 4.4. Tại giao diện này, người dùng có thể nhìn thấy toàn bộ các khóa học đang có trên hệ thống, đồng thời có thể ấn xem một môn học bất kỳ.

Khi chọn vào một môn bất kỳ (chẳng hạn như Điện tử số - ET3220), khi đó người dùng sẽ chuyển sang màn hình hiển thị thông tin của môn học đó như trên Hình 4.5. Ở đây người dùng có thể xem thông tin về học phần bằng cách ấn "Xem thông tin học phần", khi đó một hộp thoại hiện lên, nêu về các thông tin của học phần như tên học phần, đơn vị quản lý, khối lượng như trong Hình 4.6.

The screenshot shows a grid of course cards from the 'HỆ THỐNG HỖ TRỢ CƠ SỞ VÀ CỐT LÔI NGÀNH' section. Each card includes a thumbnail image, the course name, a 'Miễn phí' button, and a 'Ưu đãi 100%' button.

- Lý thuyết thông tin - ET2072**: Miễn phí, Ưu đãi 100%
- Cấu trúc dữ liệu và giải thuật - ET2100**: Miễn phí, Ưu đãi 100%
- Điện tử số - ET3220**: Miễn phí, Ưu đãi 100%
- Điện tử tương tự I - ET3230**: Miễn phí, Ưu đãi 100%
- Kỹ thuật phần mềm ứng dụng - ET3260**: Miễn phí, Ưu đãi 100%
- Kỹ thuật vi xử lý - ET3300**: Miễn phí, Ưu đãi 100%

A 'Thêm môn học' button is located at the bottom right of the grid.

Hình 4.4 Giao diện màn hình hiển thị các khóa học

This screenshot shows a detailed view of the 'Điện tử số - ET3220' course page. It includes the course title, teacher information (Đặng Quang Vũ), a brief description of the course content, and a 'Xem thông tin về học phần' button. A 'Miễn phí' button and a 'ĐĂNG KÍ KHÓA HỌC' button are also present.

Hình 4.5 Giao diện màn hình hiển thị một môn học (Điện tử số - ET3220)

This screenshot shows a detailed view of the 'Điện tử số - ET3220' course page with a modal window titled 'Thông tin học phần'. The modal lists course details such as department, code, name, English name, and faculty. A 'Miễn phí' button and a 'ĐĂNG KÍ KHÓA HỌC' button are visible at the bottom of the modal.

Hình 4.6 Giao diện màn hình hiển thị thông tin một môn học (Điện tử số - ET3220)

Sau khi ấn ”Đăng kí khóa học”, giao diện có sự thay đổi, khi đó các file liên quan đến môn học sẽ hiện lên, và cũng có nút giúp người dùng có thể đóng góp tài liệu như trên Hình 4.7.

Điện tử số - ET3220

Môn học này sẽ trang bị cho sinh viên năm thứ 3 ngành kỹ thuật các kiến thức cơ bản về điện tử số và thiết kế mạch số ở mức công. Cụ thể là sinh viên hiểu về đại số Boolean ứng dụng trong điện tử số, các hệ cơ số đếm, cách biểu diễn và các phép toán cơ bản bởi mạch số, mô tả mạch điện tử số và tìm lời giải, cấu trúc mạch logic tổ hợp của các mạch chức năng cơ bản và nâng cao, hiểu về các mạch dãy để thiết kế và phân tích chức năng của mạch dãy. Môn học cũng cung cấp cho sinh viên kỹ năng thực hành và thái độ cần thiết khi làm thực nghiệm, giới thiệu các bước thiết kế và thực hiện mạch điện tử số trên bo mạch cũng như trên phần mềm CAD, và phát triển kỹ năng làm việc nhóm và báo cáo.

Tài liệu môn học

- Chương 1 - Giới thiệu Điện tử số - Phần 1.pptx
- Chương 1 - Giới thiệu Điện tử số - Phần 2.pptx
- Chương 2 - Tổng hợp mạch logic.pptx
- Chương 3 - Tối ưu hóa hàm logic.pptx
- Chương 4 - Mạch tổ hợp.pptx
- Chương 5 - Mạch tuần tự - Part 1.pptx
- Chương 5 - Mạch tuần tự - Part 2.pptx
- Chương 5 - Mạch tuần tự - Part 3.pptx

Đóng góp tài liệu [Thêm tài liệu](#)

Hình 4.7 Giao diện màn hình hiển thị thông tin một môn học sau khi đăng ký (Điện tử số - ET3220)

Người dùng muốn đóng góp tài liệu thì ấn vào nút ”Thêm tài liệu” khi đó sẽ có một hộp thoại hiện lên để người dùng có thể tải tài liệu từ trên máy lên hệ thống như Hình 4.8.

Thêm tài liệu

Tải lên tài liệu

Chú ý: Chỉ được upload mỗi lần 1 tài liệu
Chấp nhận tài liệu có định dạng .pdf, .docx, .doc, .pptx, .ppt

Thêm tài liệu

Hình 4.8 Giao diện màn hình thêm tài liệu môn học (Điện tử số - ET3220)

Đối với những người dùng được phân quyền quản trị viên, người dùng đó có thể thêm một khóa học mới bằng cách nhấn vào ”Thêm môn học” ở màn hình danh sách môn học, khi đó giao diện màn hình thêm môn học sẽ hiển thị như Hình 4.9. Ở màn hình này

người dùng sẽ cần nhập tất cả những thông tin liên quan đến môn học như tên, mã học phần, tên tiếng anh, mô tả học phần, đơn vị con, khối lượng, ảnh khóa học...

The screenshot shows a form for adding a new subject. At the top, there is a logo of the University of Science (Đại học Khoa học Tự nhiên) and the text 'HỆ THỐNG HỖ TRỢ CƠ SỞ VÀ CỐT LÕI NGÀNH' (Support System and Core of Discipline), 'ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI' (Hanoi University of Science and Technology), and 'KHOA DIỄN TỬ - VIỄN THÔNG' (Faculty of Electronics and Telecommunications). A search bar and a language selection button are also at the top.

Thêm môn học mới

Tên học phần (bắt buộc) ⓘ
Nhập tên học phần... 0/100

Mã học phần (bắt buộc) ⓘ
Nhập mã học phần... 0/10

Tên tiếng Anh (bắt buộc) ⓘ
Nhập tên học phần bằng tiếng Anh... 0/100

Mô tả học phần ⓘ
Nhập mô tả học phần... 0/5000

Đơn vị quản lý (bắt buộc) ⓘ
Trưởng Điện - Điện tử

Đơn vị con (bắt buộc) ⓘ
Chọn đơn vị con... ▾

Khối lượng học phần

Số tín chỉ (bắt buộc) ⓘ
Nhập số tín chỉ học phần... 0(0-0-0-0)

Phân bổ khối lượng ⓘ
0(0-0-0-0)

Số giờ LT (bắt buộc) ⓘ
Nhập số giờ LT của học phần... 0(0-0-0-0)

Số giờ BT (bắt buộc) ⓘ
Nhập số giờ BT của học phần... 0(0-0-0-0)

Số giờ TH/TN (bắt buộc) ⓘ
Nhập số giờ TH/TN của học phần... 0(0-0-0-0)

Số giờ tự học (bắt buộc) ⓘ
Nhập số giờ tự học của học phần... 0(0-0-0-0)

Thêm môn học

Hình 4.9 Giao diện màn hình thêm môn học

4.3 Giao diện thông tin cá nhân người dùng

Khi chọn mục "Thông tin cá nhân" trong thanh công cụ cài đặt khi ấn vào ảnh đại diện, người dùng sẽ được dẫn đến màn hình giao diện thông tin tài khoản như Hình 4.10. Ở đây người dùng sẽ thấy thông tin cơ bản của mình như tên, mã số sinh viên cùng danh sách các môn đã đăng ký. Hơn nữa, với những tài khoản quản trị viên sẽ có thêm 2 mục là danh sách các khóa học đã thêm và danh sách người dùng.

Ngoài ra, người dùng có thể xem kĩ danh sách các môn học đã đăng ký và danh sách các môn học đã thêm như trong Hình 4.11 và 4.12.

HỆ THỐNG HỖ TRỢ CƠ SỞ VÀ CỐT LÕI NGÀNH

ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
KHOA ĐIỆN TỬ - VIỄN THÔNG

Tìm kiếm khóa học, người dùng

< QUAY LẠI

Thông tin tài khoản ADMIN



Đặng Quang Vũ
20223830

Cập nhật thông tin cá nhân

Danh sách khóa học đã đăng ký

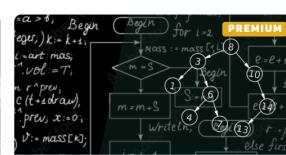


Lý thuyết thông tin - ET2072

Miễn phí 49.000đ Ưu đãi 100%

Thời gian đăng ký: 2025-06-04, 16:09:42

Xem thêm →



Cấu trúc dữ liệu và giải thuật - ET2100

Miễn phí 49.000đ Ưu đãi 100%

Thời gian đăng ký: 2025-06-04, 16:00:28

Xem thêm →

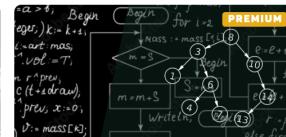
Quản lý khóa học →

Danh sách khóa học đã thêm



Lý thuyết thông tin - ET2072

Miễn phí 49.000đ Ưu đãi 100%



Cấu trúc dữ liệu và giải thuật - ET2100

Miễn phí 49.000đ Ưu đãi 100%

Thời gian đăng ký: 2025-06-04, 16:00:28

Xem thêm →

Quản lý khóa học →

Danh sách người dùng

Họ và tên	MSSV	Giới tính	Ngày sinh	Quyền	Trạng thái
Phạm Hoàng Thiện	20223740	Chưa cập nhật	Chưa cập nhật	USER	Ánh
Nguyễn Nhật Phúc Khang	20223784	Chưa cập nhật	Chưa cập nhật	USER	Ánh
Đặng Quang Minh	20223797	Chưa cập nhật	Chưa cập nhật	USER	Ánh
Đặng Quang Vũ	20223830	Nam	24/08/2004	ADMIN	Ánh
Bùi Thị Quỳnh	20224121	Nữ	Chưa cập nhật	ADMIN	Ánh
Nguyễn Văn Việt	20224200	Chưa cập nhật	Chưa cập nhật	ADMIN	Ánh

Quản lý người dùng →

Hình 4.10 Giao diện màn hình thông tin tài khoản

HỆ THỐNG HỖ TRỢ CƠ SỞ VÀ CỐT LÕI NGÀNH

ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
KHOA ĐIỆN TỬ - VIỄN THÔNG

Tìm kiếm khóa học, người dùng

< QUAY LẠI

Khóa học đã đăng ký

STT	Khóa học	Trạng thái	Trạng thái thanh toán	Ngày đăng ký	Tiến độ
1	Lý thuyết thông tin - ET2072 Học phần này nhằm trang bị cho sinh viên kiến thức xây dựng mô hình chung cơ bản một hệ thống thông tin theo lý thuyết thông...	BASIC	Đã thanh toán	2025-06-04, 16:09:42	Tiến độ
2	Cấu trúc dữ liệu và giải thuật - ET2100 Môn học cung cấp cho sinh viên các kiến thức cơ bản về cấu trúc dữ liệu và giải thuật. Về cấu trúc dữ liệu, môn học tập trung vào...	BASIC	Đã thanh toán	2025-06-04, 16:00:28	Tiến độ
3	Điện tử số - ET3220 Môn học này sẽ trang bị cho sinh viên nắm vững 3 ngành kỹ thuật các kiến thức cơ bản về điện tử số và thiết kế mạch số ở mức...	BASIC	Đã thanh toán	2025-06-29, 22:18:29	Tiến độ
4	Điện tử tương tự I - ET3230 Môn học này nhằm cung cấp cho sinh viên kiến thức về mạch điện tử tương tự, bao gồm mạch khuếch đại tín hiệu nhỏ, mạch...	BASIC	Đã thanh toán	2025-06-05, 22:22:03	Tiến độ
5	Kỹ thuật vi xử lý - ET3300 Môn học này sẽ trang bị cho sinh viên các kiến thức cơ bản về bộ vi xử lý và hệ vi xử lý, phương pháp thiết kế một hệ vi xử lý và kỹ...	BASIC	Đã thanh toán	2025-05-30, 16:09:36	Tiến độ

Hình 4.11 Giao diện màn hình danh sách khóa học đã đăng ký

Hơn nữa, người dùng có thể đổi mật khẩu bằng cách chọn "Đổi mật khẩu" trên thanh công cụ khi ánh vào avatar phía trên, khi đó một hộp thoại thay đổi mật khẩu sẽ hiện ra như Hình 4.13, người dùng cần nhập mật khẩu cũ và mật khẩu mới để thay đổi mật khẩu.

HỆ THỐNG HỖ TRỢ CƠ SỞ VÀ CỐT LÔI NGÀNH
 ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
 KHOA ĐIỆN TỬ - VIỄN THÔNG

< QUAY LẠI

Quản lý khóa học

STT	Khóa học	Trạng thái	Chế độ hiển thị	Số người đăng ký	Số lượt thích
1	Lý thuyết thông tin - ET2072 Học phần này nhằm trang bị cho sinh viên kiến thức xây dựng mô hình chung cơ bản một hệ thống thông tin theo lý thuyết thông...	BASIC	Công khai	3	1
2	Cấu trúc dữ liệu và giải thuật - ET2100 Môn học cung cấp cho sinh viên các kiến thức cơ bản về cấu trúc dữ liệu và giải thuật. Về cấu trúc dữ liệu, môn học tập trung vào...	BASIC	Công khai	4	1
3	Điện tử số - ET3220 Môn học này sẽ trang bị cho sinh viên năm thứ 3 ngành kỹ thuật các kiến thức cơ bản về điện tử số và thiết kế mạch số ở mức...	BASIC	Công khai	1	1
4	Kỹ thuật phần mềm ứng dụng - ET3260 Học phần trang bị cho sinh viên các khái niệm cơ bản liên quan đến kỹ thuật phần mềm như quá trình, phương pháp, công cụ...	BASIC	Công khai	0	0
5	Kỹ thuật vi xử lý - ET3300 Môn học này sẽ trang bị cho sinh viên các kiến thức cơ bản về vi xử lý và hệ vi xử lý, phương pháp thiết kế một hệ vi xử lý và kỹ...	BASIC	Công khai	3	1

Hình 4.12 Giao diện màn hình danh sách khóa học đã thêm

HỆ THỐNG HỖ TRỢ CƠ SỞ VÀ CỐT LÔI NGÀNH
 ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
 KHOA ĐIỆN TỬ - VIỄN THÔNG

Đổi mật khẩu

Nhập mật khẩu cũ

Nhập mật khẩu mới

Nhập lại mật khẩu mới

Đổi mật khẩu và đăng nhập lại

Đổi mật khẩu

Danh sách môn học >

Đăng Quang Vũ
PLUS

Thông tin cá nhân

- [Đổi mật khẩu](#)
- [Đăng xuất](#)

Hình 4.13 Giao diện màn hình thay đổi mật khẩu

HỆ THỐNG HỖ TRỢ CƠ SỞ VÀ CỐT LÔI NGÀNH
 ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
 KHOA ĐIỆN TỬ - VIỄN THÔNG

< QUAY LẠI

Cập nhật thông tin cá nhân ADMIN

[Đi đến trang cá nhân](#)

Đăng Quang Vũ (20223830)
Tài khoản quản trị viên

Họ và tên đầy đủ (bắt buộc) 0/100

Ngày sinh 0/10

Giới tính Nam Nữ

Cập nhật thông tin

Ảnh đại diện

Chính sửa

Hình 4.14 Giao diện màn hình cập nhật thông tin cá nhân

Cuối cùng, người dùng có thể cập nhật thông tin cá nhân bằng cách nhấn ”Cập nhật thông tin cá nhân” trong màn hình Thông tin tài khoản, khi đó màn hình cập nhật thông tin sẽ hiện lên như Hình 4.14. Ở đây người dùng có thể cập nhật tên, ngày sinh, giới tính cũng như ảnh đại diện của mình.

4.4 Kết luận chương

Trong chương này, các giao diện đã được thiết kế theo hướng đơn giản, rõ ràng và thân thiện với người dùng. Các nguyên tắc về điều hướng, phản hồi, nhất quán và hiển thị trạng thái hệ thống cũng được chú trọng để giúp người dùng thao tác thuận tiện và trực quan hơn. Đây là bước chuẩn bị quan trọng trước khi hệ thống được triển khai và kiểm thử trong thực tế.

KẾT LUẬN

Chương cuối cùng của quyền đồ án trình bày về những nhận xét, đánh giá chung về kết quả đạt được, những hạn chế và hướng phát triển trong tương lai của đồ án.

Kết luận chung

Trong phạm vi đồ án, em đã trình bày quá trình xây dựng một hệ thống hỗ trợ truy cập và quản lý tài liệu học tập dành cho người dùng theo từng cấp độ truy cập. Hệ thống được phát triển theo mô hình MVC, sử dụng các công nghệ như Node.js, ReactJS, MySQL và được tích hợp đầy đủ các chức năng từ đăng ký, đăng nhập, đăng ký môn học, lưu môn học đến tải và quản lý tài liệu.

Bên cạnh việc trình bày đầy đủ các cơ sở lý thuyết, em cũng đã tiến hành phân tích, thiết kế hệ thống với các sơ đồ chức năng, sơ đồ luồng dữ liệu, sơ đồ ERD và biểu đồ UML. Giao diện người dùng cũng được thiết kế trực quan, dễ sử dụng, hỗ trợ thao tác hiệu quả.

Sau khi hoàn thành đồ án này, em đã có thêm nhiều kiến thức thực tế về phát triển ứng dụng web, đặc biệt là quy trình xây dựng một hệ thống từ giai đoạn phân tích đến triển khai. Ngoài ra, em cũng rèn luyện được tư duy hệ thống và nâng cao kỹ năng làm việc với các công nghệ frontend/backend hiện đại, từ đó có thêm kinh nghiệm hữu ích để phục vụ cho công việc sau này.

Qua đây em rất mong sẽ nhận được những đánh giá, góp ý của thầy cô để em có thể cải thiện, chỉnh sửa, hoàn thiện những vấn đề còn thiếu sót.

Em xin chân thành cảm ơn!

Hướng phát triển

Mặc dù hệ thống đã đạt được một số kết quả nhất định, tuy nhiên đồ án của em vẫn còn tồn tại một số hạn chế như sau:

- Giao diện hiện tại mới dừng lại ở mức cơ bản, chưa được tối ưu cho thiết bị di động hoặc giao diện người dùng có trải nghiệm hiện đại hơn.
- Hệ thống phân quyền hiện tại mới phân chia thành các cấp độ truy cập tĩnh, chưa có cơ chế linh hoạt theo từng tài liệu hoặc vai trò cụ thể hơn.
- Việc kiểm duyệt và đánh giá tài liệu đóng góp của người dùng chưa được triển khai, dễ dẫn đến thông tin trùng lặp hoặc thiếu chính xác.
- Chưa có cơ chế đánh giá chất lượng tài liệu hoặc tương tác giữa người dùng như bình luận, đánh giá sao.

Dựa vào những hạn chế trên, em xin đề xuất một số hướng phát triển trong tương lai như sau:

- Nâng cấp giao diện theo hướng responsive để tương thích với nhiều loại thiết bị, đồng thời cải thiện trải nghiệm người dùng.
- Phát triển hệ thống phân quyền linh hoạt theo từng loại tài liệu, cho phép người dùng có quyền khác nhau trong từng học phần.
- Bổ sung chức năng kiểm duyệt và xác thực tài liệu trước khi hiển thị công khai, đảm bảo chất lượng nội dung được chia sẻ.
- Tích hợp các tính năng tương tác như bình luận, đánh giá hoặc gợi ý tài liệu dựa trên lịch sử người dùng để tăng tính kết nối và hỗ trợ học tập.
- Mở rộng kết nối với hệ thống thư viện số hoặc các nền tảng học liệu mở để tăng thêm nguồn tài nguyên cho người học.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] L. V. Tho, “Tất tần tật về mô hình mvc,” <https://viblo.asia/p/tat-tan-tat-ve-mo-hinh-mvc-Rk74avjAJeO>, 2019, truy cập ngày 27/06/2025.
- [2] TopDev, “Node.js là gì? tại sao lập trình viên nên học node.js,” <https://topdev.vn/blog/node-js-la-gi/>, 2021, truy cập ngày 27/06/2025.
- [3] GoalKicker.com, *React JS Notes for Professionals*. GoalKicker.com, 2018, available at <https://books.goalkicker.com/ReactJSBook/>. [Online]. Available: <https://books.goalkicker.com/ReactJSBook/>
- [4] ——, *Node.js Notes for Professionals*. GoalKicker.com, 2018, available at <https://books.goalkicker.com/NodeJSBook/>. [Online]. Available: <https://books.goalkicker.com/NodeJSBook/>