

8086 汇编常用函数库手册

这份文档整理了 `常用函数list` 目录下的所有汇编函数，方便考试和实验时快速查阅和使用。

1. 快速使用指南

引入方法

所有函数已经打包在 `LIB.ASM` 中。你只需要在你的代码 `CODE SEGMENT` 的末尾（`CODE ENDS` 之前）添加一行 `INCLUDE` 指令即可使用所有函数。

```
INCLUDE 常用函数list\LIB.ASM
```

标准考试模板 (`CLEAN_SKELETON.asm`)

可以直接复制以下模板开始编写程序：

```
STACK SEGMENT
    DB 256 DUP(0)
STACK ENDS

DATA SEGMENT
    ; 在这里定义数据
    ; MSG DB 'HELLO, WORLD!$'
DATA ENDS

CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACK
START:
    MOV AX, DATA
    MOV DS, AX

    ; =====
    ; 在这里编写你的主程序代码
    ; =====

    ; 退出程序
    MOV AX, 4C00H
    INT 21H

    ; =====
    ; 引入所有常用函数库
    ; =====
    INCLUDE 常用函数list\LIB.ASM

CODE ENDS
END START
```

2. 输入输出函数 (I/O)

PUTC

- **功能:** 打印一个字符。
- **输入:** 栈参数 [BP+4] (字符 ASCII 码)。
- **注意:** 调用前需 PUSH 字符, 调用后需 ADD SP, 2 平栈。

```
PUTC PROC
    PUSH    BP          ; 保存调用者的基指针
    MOV     BP, SP      ; 设置当前栈帧的基指针
    PUSH    DX          ; 保存 DX 寄存器的值
    PUSH    AX          ; 保存 AX 寄存器的值

    MOV     DL, [BP-2]   ; 从栈中获取函数参数
    MOV     AH, 02H      ; DOS 02H 功能调用
    INT    21H

    POP    AX
    POP    DX
    POP    BP
    RET

PUTC ENDP
```

PUTS

- **功能:** 打印以 \$ 结尾的字符串。
- **输入:** 栈参数 [BP+4] (字符串偏移地址 DX)。
- **注意:** 调用前需 PUSH 字符串偏移地址 (OFFSET MSG), 调用后需 ADD SP, 2 平栈。

```
PUTS PROC
    PUSH    BP
    MOV     BP, SP
    PUSH    DX
    PUSH    AX

    MOV     DX, [BP-2]
    MOV     AH, 09H      ; DOS 09H 功能调用
    INT    21H

    POP    AX
    POP    DX
    POP    BP
    RET

PUTS ENDP
```

GETS

- **功能:** 从键盘读入一个字符串到指定缓冲区。
- **输入:** 栈参数 `[BP+4]` (缓冲区首地址 DX)。
- **注意:** 缓冲区格式需符合 DOS 0AH 功能调用要求 (第一个字节为缓冲区大小)。

```
GETS PROC
    PUSH    BP
    MOV     BP, SP
    PUSH    DX
    PUSH    AX

    MOV     DX, [BP-2]
    MOV     AH, 0AH
    INT     21H ; DOS 0AH 功能调用

    POP     AX
    POP     DX
    POP     BP
    RET

GETS ENDP
```

NLINE

- **功能:** 输出换行符 (CR + LF)。
- **输入:** 无。

```
NLINE PROC
    PUSH    BP
    MOV     BP, SP
    PUSH    DX

    MOV     DX, 0DH
    PUSH    DX
    CALL    PUTC
    ADD    SP, 2

    MOV     DX, 0AH
    PUSH    DX
    CALL    PUTC
    ADD    SP, 2

    POP     DX
    POP     BP
    RET

NLINE ENDP
```

3. 进制转换函数

BIN_TO_DEC

- **功能:** 将 AX 中的二进制数转为 10 进制 ASCII 码并直接打印。
- **输入:** AX (数值)。
- **输出:** 无 (直接打印到屏幕)。

```
BIN_TO_DEC PROC NEAR
    BEG:
        MOV     BX, 10
        MOV     CX, 0
    LAST:   MOV     DX, 0
        DIV     BX
        PUSH    DX
        INC     CX
        CMP     AX, 0
        JNZ     LAST

    AGA:    POP    DX
        ADD    DX, 30H
        PUSH   DX
        CALL   PUTC
        ADD    SP, 2
        LOOP   AGA
    RET
BIN_TO_DEC ENDP
```

DEC_TO_BIN

- **功能:** 从键盘读取十进制数并转换为二进制存入 BX。
- **输入:** 无 (键盘输入)。
- **输出:** BX (数值)。

```
DEC_TO_BIN PROC NEAR
    MOV     BX, 0
    NEWCHAR:
        MOV     AH, 1
        INT    21H

        SUB    AL, 30H
        JL    EXIT
        CMP    AL, 9D
        JG    EXIT

        CBW
        XCHG   AX, BX
        MOV    CX, 10D
        MUL    CX
        XCHG   AX, BX
        ADD    BX, AX
EXIT:
```

```

        JMP    NEWCHAR

        EXIT:
        RET
DEC_TO_BIN ENDP

```

DEC_TO_HEX

- **功能:** 从键盘读取十进制数，并直接打印其十六进制表示。
- **输入:** 无(从键盘读取)。
- **输出:** 打印十六进制数。

```

DEC_TO_HEX PROC NEAR
    PUSH   AX
    PUSH   BX
    PUSH   CX
    PUSH   DX

    ; 1. 读取十进制数到 BX
    MOV    BX, 0
    READ_DEC_LOOP:
    MOV    AH, 1
    INT    21H

    CMP    AL, 0DH          ; 回车结束
    JE     READ_DONE
    SUB    AL, 30H
    JL    READ_DONE          ; 非数字结束
    CMP    AL, 9
    JG    READ_DONE          ; 非数字结束

    CBW
    XCHG   AX, BX
    MOV    CX, 10
    MUL    CX
    ADD    BX, AX
    JMP    READ_DEC_LOOP

    READ_DONE:
    MOV    AH, 2
    MOV    DL, 0DH
    INT    21H
    MOV    DL, 0AH
    INT    21H

    ; 2. 打印 BX 为十六进制
    MOV    CH, 4              ; 4个十六进制位
    PRINT_HEX_LOOP:
    MOV    CL, 4
    ROL    BX, CL              ; 循环左移4位
    MOV    AL, BL
    AND    AL, 0FH              ; 取低4位
    ADD    AL, 30H
    CMP    AL, 39H

```

```

        JLE    IS_DIGIT_HEX
        ADD    AL, 7           ; 'A'-'F'
IS_DIGIT_HEX:
        MOV    DL, AL
        MOV    AH, 2
        INT    21H
        DEC    CH
        JNZ    PRINT_HEX_LOOP

        POP    DX
        POP    CX
        POP    BX
        POP    AX
        RET

DEC_TO_HEX ENDP

```

PUTDB16

- **功能:** 将 AX 中的 16 位二进制数以 16 进制形式打印。
- **输入:** AX (16位数值)。
- **输出:** 无 (打印4位16进制字符)。

```

PUTDB16 PROC
    PUSH   BX
    PUSH   CX
    PUSH   DX
    PUSH   AX

    MOV    BX, AX           ; 将AX的值移入BX进行处理

    MOV    CH, 04H          ; 设置循环次数为4次
SWITCHLAST:
    MOV    CL, 4H            ; 设置每次循环左移的位数为4位
    ROL    BX, CL            ; 将BX寄存器的内容左移4位
    MOV    AL, BL            ; 将左移后的BX寄存器的低8位加载到AL寄存器
    AND    AL, 0FH            ; 只保留AL寄存器的低4位
    ADD    AL, 30H            ; 转换为字符
    CMP    AL, 3AH
    JL     LAST
    ADD    AL, 07H          ; 'A'-'F'

LAST:
    MOV    DX, 00H
    MOV    DL, AL
    PUSH   DX
    CALL   PUTC
    ADD    SP, 2

    DEC    CH
    JNZ    SWITCHLAST

    POP    AX
    POP    DX
    POP    CX
    POP    BX

```

```
RET  
PUTDB16 ENDP
```

PUTDB8

- **功能:** 将 AL 中的 8 位二进制数以 16 进制形式打印。
- **输入:** AL (8位数值)。
- **输出:** 无 (打印2位16进制字符)。

```
PUTDB8 PROC  
    PUSH BX  
    PUSH CX  
    PUSH DX  
    PUSH AX  
  
    MOV BL, AL          ; 将AL移入BL  
    MOV BH, AL  
    MOV CH, 02H          ; 设置循环计数器  
SWITCH:  
    MOV CL, 4H  
    ROL BL, CL  
    MOV AL, BL  
    AND AL, 0FH  
    ADD AL, 30H  
    CMP AL, 39H  
    JLE PRINT  
    ADD AL, 07H  
  
PRINT:  
    MOV DX, 00H  
    MOV DL, AL  
    PUSH DX  
    CALL PUTC  
    ADD SP, 2  
  
    DEC CH  
    JNZ SWITCH  
  
    POP AX  
    POP DX  
    POP CX  
    POP BX  
    RET  
PUTDB8 ENDP
```

HEX_STR_TO_WORD

- **功能:** 将 4 位 16 进制字符串转为数值。
- **输入:** DS:SI 指向字符串 (例如 "1A2B")。
- **输出:** AX = 数值 (例如 1A2BH), CF=1 表示出错。

```
HEX_STR_TO_WORD PROC NEAR
```

```

        PUSH  BX
        PUSH  CX
        PUSH  DX
        PUSH  SI

        XOR   BX,  BX
        MOV   CX,  4

HEX_LOOP:
        MOV   AL,  [SI]
        CMP   AL,  '0'
        JB    HEX_ERROR
        CMP   AL,  '9'
        JBE  IS_DIGIT
        CMP   AL,  'A'
        JB    HEX_ERROR
        CMP   AL,  'F'
        JBE  IS_UPPER
        CMP   AL,  'A'
        JB    HEX_ERROR
        CMP   AL,  'F'
        JBE  IS_LOWER
        JMP  HEX_ERROR

IS_DIGIT:
        SUB  AL,  '0'
        JMP  ADD_VAL

IS_UPPER:
        SUB  AL,  'A' - 10
        JMP  ADD_VAL

IS_LOWER:
        SUB  AL,  'A' - 10
        JMP  ADD_VAL

ADD_VAL:
        SHL  BX,  1
        SHL  BX,  1
        SHL  BX,  1
        SHL  BX,  1
        XOR  AH,  AH
        ADD  BX,  AX

        INC  SI
        LOOP HEX_LOOP

        MOV  AX,  BX
        CLC
        JMP  HEX_EXIT

HEX_ERROR:
        STC

HEX_EXIT:
        POP  SI
        POP  DX
        POP  CX

```

```
        POP      BX
        RET
HEX_STR_TO_WORD ENDP
```

4. 数学运算函数 (MATH_OPS)

ADD_16 / SUB_16 / MUL_16 / DIV_16

- **ADD_16:** AX = AX + BX
- **SUB_16:** AX = AX - BX
- **MUL_16:** DX:AX = AX * BX (无符号)
- **DIV_16:** AX = AX / BX (商), DX = AX % BX (余数) (无符号)
- **SIGNED_DIV_16:** AX = AX / BX (商), DX = AX % BX (余数) (有符号)

```
ADD_16 PROC NEAR
        ADD      AX,  BX
        RET
```

```
ADD_16 ENDP
```

```
SUB_16 PROC NEAR
        SUB      AX,  BX
        RET
```

```
SUB_16 ENDP
```

```
MUL_16 PROC NEAR
        MUL      BX
        RET
```

```
MUL_16 ENDP
```

```
DIV_16 PROC NEAR
        DIV      BX
        RET
```

```
DIV_16 ENDP
```

```
SIGNED_DIV_16 PROC NEAR
        CWD
        IDIV     BX
        RET
```

```
SIGNED_DIV_16 ENDP
```

5. 字符串处理函数 (STR_TOOLS)

STRLEN

- **功能:** 计算以 \$ 结尾的字符串长度。
- **输入:** DS:SI 指向字符串。
- **输出:** CX = 长度。

```

STRLEN PROC NEAR
    PUSH    SI
    PUSH    AX
    XOR     CX, CX
    STRLEN_LOOP:
        MOV     AL, [SI]
        CMP     AL, '$'
        JE      STRLEN_END
        INC     CX
        INC     SI
        JMP     STRLEN_LOOP
    STRLEN_END:
        POP     AX
        POP     SI
        RET
STRLEN ENDP

```

STRCMP

- **功能:** 比较两个字符串 (以 \$ 结尾)。
- **输入:** DS:SI = 字符串1, ES:DI = 字符串2。
- **输出:** ZF=1 (相等), ZF=0 (不等)。

```

STRCMP PROC NEAR
    PUSH    AX
    PUSH    SI
    PUSH    DI
    STRCMP_LOOP:
        MOV     AL, [SI]
        CMP     AL, ES:[DI]
        JNE     STRCMP_DIFF
        CMP     AL, '$'
        JE      STRCMP_EQUAL
        INC     SI
        INC     DI
        JMP     STRCMP_LOOP
    STRCMP_DIFF:
        JMP     STRCMP_EXIT
    STRCMP_EQUAL:
        CMP     BYTE PTR ES:[DI], '$'
    STRCMP_EXIT:
        POP     DI
        POP     SI
        POP     AX
        RET
STRCMP ENDP

```

STRSTR

- **功能:** 在主串中查找子串 (暴力匹配)。
- **输入:** DS:SI = 主串 (以 \$ 结尾), DS:BX = 子串 (以 \$ 结尾)。
- **输出:** AX = 子串在主串中的偏移地址 (找到), FFFFH (未找到)。

```
STRSTR PROC NEAR
    PUSH CX
    PUSH SI
    PUSH BX
    PUSH DX

    MOV DX, SI

    STRSTR_OUTER:
        MOV AL, [SI]
        CMP AL, '$'
        JE STRSTR_NOT_FOUND

        PUSH SI
        PUSH BX

    STRSTR_INNER:
        MOV AL, [SI]
        MOV AH, [BX]
        CMP AH, '$'
        JE STRSTR_FOUND
        CMP AL, AH
        JNE STRSTR_NEXT
        CMP AL, '$'
        JE STRSTR_NEXT

        INC SI
        INC BX
        JMP STRSTR_INNER

    STRSTR_NEXT:
        POP BX
        POP SI
        INC SI
        JMP STRSTR_OUTER

    STRSTR_FOUND:
        POP BX
        POP AX          ; 这里的AX其实是栈里的SI (匹配起始位置)
        POP DX          ; 恢复DX
        POP BX
        POP SI
        POP CX
        RET

    STRSTR_NOT_FOUND:
        MOV AX, 0FFFFH
```

```
    POP    DX
    POP    BX
    POP    SI
    POP    CX
    RET
STRSTR ENDP
```

6. 排序函数 (SORT)

BUBBLE_SORT

- **功能:** 对字节数组进行冒泡排序 (升序)。
- **输入:** `DS:SI` = 数组首地址, `CX` = 数组长度。
- **输出:** 数组被原地排序。

```
BUBBLE_SORT PROC NEAR
    PUSH   AX
    PUSH   BX
    PUSH   CX
    PUSH   DX
    PUSH   SI

    CMP    CX, 1
    JLE    SORT_DONE

    DEC    CX

    OUTER_LOOP:
    PUSH   CX
    PUSH   SI

    INNER_LOOP:
    MOV    AL, [SI]
    MOV    AH, [SI+1]
    CMP    AL, AH
    JLE    NO_SWAP

    MOV    [SI], AH
    MOV    [SI+1], AL

    NO_SWAP:
    INC    SI
    LOOP   INNER_LOOP

    POP    SI
    POP    CX
    LOOP   OUTER_LOOP

    SORT_DONE:
    POP    SI
    POP    DX
    POP    CX
    POP    BX
```

```
POP    AX  
RET  
BUBBLE_SORT ENDP
```