

# 汇编语言中的数字输入输出 (DOS INT 21H)

DOS的INT 21H中断本身没有直接的数字输入输出功能。数字的输入输出需要我们自己编写代码，在ASCII字符串和二进制数值之间进行转换。

## 一、数字处理的基本原理

在汇编中，数字以两种形式存在：

1. **二进制形式**：CPU可以直接运算，如 AX=1234
2. **ASCII形式**：用于显示，如 "1234" (31H, 32H, 33H, 34H)

转换流程：

```
输入："1234" (ASCII) → 转换 → 1234 (二进制) → 运算  
输出：1234 (二进制) → 转换 → "1234" (ASCII) → 显示
```

## 二、字符串到数字的转换（输入）

### 1. 十进制字符串转数字（无符号）

```
; 输入: SI = 字符串地址 (十进制ASCII)  
; 输出: AX = 数字  
; 算法: result = result × 10 + (digit - '0')
```

```
STR_TO_NUM PROC  
    PUSH BX  
    PUSH CX  
    PUSH DX  
    PUSH SI  
  
    XOR AX, AX          ; 结果清零  
    MOV BX, 10           ; 基数10  
  
    CONVERT_LOOP:  
        MOV CL, [SI]       ; 取一个字符  
        CMP CL, '0'        ; 检查是否数字  
        JB CONVERT_DONE  
        CMP CL, '9'  
        JA CONVERT_DONE  
  
        SUB CL, '0'        ; ASCII转数字  
        MUL BX             ; AX = AX × 10  
        ADD AL, CL         ; 加上新数字  
        ADC AH, 0           ; 处理进位  
  
        INC SI  
        JMP CONVERT_LOOP  
  
    CONVERT_DONE:  
        POP SI  
        POP DX  
        POP CX
```

```
POP BX  
RET  
STR_TO_NUM ENDP
```

## 2. 十进制字符串转数字 (带符号)

```
; 输入: SI = 字符串地址, 可能以'-'开头  
; 输出: AX = 数字(有符号), CF=1表示错误

STR_TO_NUM_SIGNED PROC
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH SI

    XOR AX, AX          ; 结果清零
    XOR CX, CX          ; CX=0表示正数, CX=1表示负数
    MOV BX, 10

    ; 检查符号
    MOV CL, [SI]
    CMP CL, '-'
    JNE POSITIVE
    MOV CX, 1            ; 设置负数标志
    INC SI               ; 跳过负号

    POSITIVE:
    CONVERT_LOOP2:
    MOV DL, [SI]
    CMP DL, '0'
    JB CONVERT_DONE2
    CMP DL, '9'
    JA CONVERT_DONE2

    SUB DL, '0'
    PUSH DX              ; 保存数字
    MUL BX                ; AX × 10
    POP DX
    ADD AL, DL
    ADC AH, 0

    INC SI
    JMP CONVERT_LOOP2

    CONVERT_DONE2:
    ; 处理符号
    TEST CX, CX
    JZ POSITIVE_NUM
    NEG AX                ; 负数: 取补码

    POSITIVE_NUM:
    CLC                  ; 清除错误标志
    POP SI
    POP DX
    POP CX
```

```

POP BX
RET

ERROR:
    STC           ; 设置错误标志
    POP SI
    POP DX
    POP CX
    POP BX
    RET
STR_TO_NUM_SIGNED ENDP

```

### 3. 十六进制字符串转数字

```

; 输入: SI = 字符串地址 (十六进制, 如"1A3F")
; 输出: AX = 数字

HEX_STR_TO_NUM PROC
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH SI

    XOR AX, AX          ; 结果清零
    MOV BX, 16            ; 基数16

    HEX_LOOP:
        MOV CL, [SI]
        CMP CL, '0'
        JB HEX_DONE
        CMP CL, '9'
        JBE IS_DIGIT
        CMP CL, 'A'
        JB HEX_DONE
        CMP CL, 'F'
        JBE IS_UPPER
        CMP CL, 'a'
        JB HEX_DONE
        CMP CL, 'f'
        JA HEX_DONE

    IS_LOWER:
        SUB CL, 'a' - 10   ; 'a'=97, 转换为10
        JMP ADD_DIGIT

    IS_UPPER:
        SUB CL, 'A' - 10   ; 'A'=65, 转换为10
        JMP ADD_DIGIT

    IS_DIGIT:
        SUB CL, '0'         ; '0'=48

    ADD_DIGIT:
        MUL BX             ; AX * 16
        ADD AL, CL
        ADC AH, 0

```

```

INC SI
JMP HEX_LOOP

HEX_DONE:
    POP SI
    POP CX
    POP BX
    RET
HEX_STR_TO_NUM ENDP

```

## 三、数字到字符串的转换（输出）

### 1. 数字转十进制字符串（无符号）

```

; 输入: AX = 数字
; 输出: DI = 缓冲区地址（以'$'结尾）

NUM_TO_STR PROC
    PUSH AX
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH DI

    MOV CX, 0          ; 数位数计数器
    MOV BX, 10         ; 除数10

    ; 处理0的情况
    TEST AX, AX
    JNZ DIVIDE
    MOV BYTE PTR [DI], '0'
    MOV BYTE PTR [DI+1], '$'
    JMP CONV_DONE

DIVIDE:
    XOR DX, DX
    DIV BX          ; DX:AX ÷ 10
    PUSH DX          ; 保存余数(0-9)
    INC CX           ; 位数+1
    TEST AX, AX      ; 商是否为0?
    JNZ DIVIDE       ; 不为0则继续

    ; 弹出并转换为ASCII
POP_LOOP:
    POP AX
    ADD AL, '0'        ; 转换为ASCII
    MOV [DI], AL
    INC DI
    LOOP POP_LOOP

    MOV BYTE PTR [DI], '$' ; 添加结束符

CONV_DONE:

```

```
POP DI
POP DX
POP CX
POP BX
POP AX
RET
NUM_TO_STR ENDP
```

## 2. 数字转十进制字符串（带符号）

; 输入: AX = 有符号数字  
; 输出: DI = 缓冲区地址

```
NUM_TO_STR_SIGNED PROC
    PUSH AX
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH DI

    ; 检查是否为负
    TEST AX, AX
    JNS POSITIVE2
    MOV BYTE PTR [DI], '-'
    INC DI
    NEG AX           ; 取绝对值

    POSITIVE2:
    CALL NUM_TO_STR      ; 调用无符号转换

    POP DI
    POP DX
    POP CX
    POP BX
    POP AX
    RET
NUM_TO_STR_SIGNED ENDP
```

## 3. 数字转十六进制字符串

; 输入: AX = 数字  
; 输出: DI = 缓冲区地址（"XXXX"形式）

```
NUM_TO_HEX_STR PROC
    PUSH AX
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH DI

    MOV CX, 4          ; 4位十六进制数
    MOV BX, AX          ; 保存原值

    HEX_CONV_LOOP:
```

```

ROL BX, 4           ; 循环左移4位
MOV AX, BX
AND AL, 0FH        ; 取低4位

CMP AL, 9
JBE IS_DIGIT2
ADD AL, 'A' - 10   ; A-F
JMP STORE_CHAR

IS_DIGIT2:
ADD AL, '0'         ; 0-9

STORE_CHAR:
MOV [DI], AL
INC DI
LOOP HEX_CONV_LOOP

MOV BYTE PTR [DI], '$' ; 结束符

POP DI
POP DX
POP CX
POP BX
POP AX
RET
NUM_TO_HEX_STR ENDP

```

## 四、完整的数字输入输出程序

```

; =====
; 完整的数字计算器示例
; =====

.MODEL SMALL
.STACK 100H

.DATA
MSG1    DB 'Enter first number: $'
MSG2    DB 'Enter second number: $'
MSG3    DB 'Sum: $'
MSG4    DB 'Difference: $'
MSG5    DB 'Product: $'
MSG6    DB 'Quotient: $'
MSG7    DB 'Remainder: $'

BUF1    DB 7, ?, 7 DUP('$') ; 输入缓冲区
BUF2    DB 7, ?, 7 DUP('$')
RES_BUF DB 8 DUP('$')      ; 结果缓冲区

NUM1    DW ?
NUM2    DW ?
RESULT  DW ?

.CODE
MAIN PROC
MOV AX, @DATA

```

```
MOV DS, AX

; 获取第一个数字
CALL GET_NUMBER
MOV NUM1, AX

; 获取第二个数字
CALL GET_NUMBER
MOV NUM2, AX

; 显示结果
CALL NEW_LINE

; 加法
MOV AH, 09H
LEA DX, MSG3
INT 21H

MOV AX, NUM1
ADD AX, NUM2
CALL DISPLAY_NUMBER

; 减法
CALL NEW_LINE
MOV AH, 09H
LEA DX, MSG4
INT 21H

MOV AX, NUM1
SUB AX, NUM2
CALL DISPLAY_NUMBER

; 乘法
CALL NEW_LINE
MOV AH, 09H
LEA DX, MSG5
INT 21H

MOV AX, NUM1
IMUL NUM2
CALL DISPLAY_NUMBER_DXAX ; 32位结果

; 除法
CALL NEW_LINE
MOV AH, 09H
LEA DX, MSG6
INT 21H

MOV AX, NUM1
CWD ; 扩展为DX:AX
IDIV NUM2
PUSH DX ; 保存余数

CALL DISPLAY_NUMBER ; 显示商

; 显示余数
```

```
MOV AH, 09H
LEA DX, MSG7
INT 21H

POP AX          ; 恢复余数
CALL DISPLAY_NUMBER

; 退出
MOV AH, 4CH
INT 21H
MAIN ENDP

; =====
; 获取用户输入的数字
; 返回: AX = 数字
; =====

GET_NUMBER PROC
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH SI

    ; 显示提示
    CALL NEW_LINE
    MOV AH, 09H
    LEA DX, MSG1
    INT 21H

    ; 输入字符串
    MOV AH, 0AH
    LEA DX, BUF1
    INT 21H

    ; 转换为数字
    LEA SI, BUF1+2
    MOV CL, BUF1+1      ; 实际长度
    MOV CH, 0

    ; 在字符串末尾添加结束标记
    MOV BX, SI
    ADD BX, CX
    MOV BYTE PTR [BX], '$'

    CALL STR_TO_NUM_SIGNED

    POP SI
    POP DX
    POP CX
    POP BX
    RET
GET_NUMBER ENDP

; =====
; 显示数字 (16位有符号)
; 输入: AX = 数字
; =====
```

```

DISPLAY_NUMBER PROC
    PUSH AX
    PUSH DI

    LEA DI, RES_BUF
    CALL NUM_TO_STR_SIGNED

    MOV AH, 09H
    LEA DX, RES_BUF
    INT 21H

    POP DI
    POP AX
    RET
DISPLAY_NUMBER ENDP

; =====
; 显示双字数字 (32位有符号)
; 输入: DX:AX = 数字
; =====

DISPLAY_NUMBER_DXAX PROC
    PUSH AX
    PUSH DX
    PUSH DI

    ; 简单处理: 只显示低16位 (对于大数字需要完整实现)
    LEA DI, RES_BUF
    CALL NUM_TO_STR_SIGNED

    MOV AH, 09H
    LEA DX, RES_BUF
    INT 21H

    POP DI
    POP DX
    POP AX
    RET
DISPLAY_NUMBER_DXAX ENDP

; =====
; 字符串转数字 (有符号)
; 输入: SI = 字符串地址
; 输出: AX = 数字
; =====

STR_TO_NUM_SIGNED PROC
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH SI

    XOR AX, AX
    XOR CX, CX          ; CX=0:正数, CX=1:负数
    MOV BX, 10

    ; 检查符号
    CMP BYTE PTR [SI], '-'


```

```

JNE CHECK_PLUS
MOV CX, 1
INC SI
JMP CONV_LOOP3

CHECK_PLUS:
    CMP BYTE PTR [SI], '+'
    JNE CONV_LOOP3
    INC SI           ; 跳过正号

CONV_LOOP3:
    MOV DL, [SI]
    CMP DL, '$'
    JE CONV_DONE3
    CMP DL, '0'
    JB CONV_DONE3
    CMP DL, '9'
    JA CONV_DONE3

    SUB DL, '0'
    PUSH DX
    MUL BX
    POP DX
    ADD AX, DX

    INC SI
    JMP CONV_LOOP3

CONV_DONE3:
    ; 处理符号
    TEST CX, CX
    JZ POSITIVE3
    NEG AX

POSITIVE3:
    POP SI
    POP DX
    POP CX
    POP BX
    RET

STR_TO_NUM_SIGNED ENDP

; =====
; 数字转字符串（有符号）
; 输入: AX = 数字, DI = 缓冲区地址
; =====

NUM_TO_STR_SIGNED PROC
    PUSH AX
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH DI

    ; 检查是否为负
    TEST AX, AX
    JNS NOT_NEG

```

```
MOV BYTE PTR [DI], '-'
INC DI
NEG AX

NOT_NEG:
    MOV CX, 0
    MOV BX, 10

    ; 处理0
    TEST AX, AX
    JNZ DIVIDE3
    MOV BYTE PTR [DI], '0'
    INC DI
    JMP FINISH3

DIVIDE3:
    XOR DX, DX
    DIV BX
    PUSH DX
    INC CX
    TEST AX, AX
    JNZ DIVIDE3

POP_LOOP3:
    POP DX
    ADD DL, '0'
    MOV [DI], DL
    INC DI
    LOOP POP_LOOP3

FINISH3:
    MOV BYTE PTR [DI], '$'

    POP DI
    POP DX
    POP CX
    POP BX
    POP AX
    RET

NUM_TO_STR_SIGNED ENDP

; =====
; 工具函数
; =====
NEW_LINE PROC
    PUSH AX
    PUSH DX

    MOV AH, 02H
    MOV DL, 0DH
    INT 21H
    MOV DL, 0AH
    INT 21H

    POP DX
    POP AX
```

```
RET  
NEW_LINE ENDP  
  
END MAIN
```

## 五、常用的数字处理宏定义

```
; =====  
; 数字输入输出宏库  
; =====  
  
; 宏：读取十进制数字到AX  
READ_DECIMAL MACRO  
    LOCAL READ_LOOP, DONE_READ  
    PUSH BX  
    PUSH CX  
    PUSH DX  
  
    XOR AX, AX  
    XOR CX, CX          ; 符号标志  
    MOV BX, 10  
  
    ; 读取第一个字符（可能是符号）  
    MOV AH, 01H  
    INT 21H  
  
    CMP AL, '-'  
    JE NEGATIVE  
    CMP AL, '+'  
    JE POSITIVE_CHAR  
    JMP CHECK_DIGIT  
  
NEGATIVE:  
    MOV CX, 1           ; 设置负数标志  
  
POSITIVE_CHAR:  
    ; 读取下一个字符  
    MOV AH, 01H  
    INT 21H  
  
CHECK_DIGIT:  
    CMP AL, '0'  
    JB DONE_READ  
    CMP AL, '9'  
    JA DONE_READ  
  
    SUB AL, '0'  
    PUSH AX  
    MOV AX, BX  
    MUL BX          ; AX × 10  
    POP DX  
    ADD AX, DX  
  
    ; 继续读取  
    MOV AH, 01H
```

```

INT 21H
JMP CHECK_DIGIT

DONE_READ:
; 处理符号
TEST CX, CX
JZ READ_END
NEG AX

READ_END:
POP DX
POP CX
POP BX
ENDM

; 宏: 显示AX中的十进制数字
DISPLAY_DECIMAL MACRO
LOCAL DISPLAY_LOOP, DISPLAY_DIGIT
PUSH AX
PUSH BX
PUSH CX
PUSH DX

; 检查是否为负
TEST AX, AX
JNS POSITIVE_DISP
PUSH AX
MOV DL, '-'
MOV AH, 02H
INT 21H
POP AX
NEG AX

POSITIVE_DISP:
MOV CX, 0
MOV BX, 10

; 处理0
TEST AX, AX
JNZ DIVIDE_LOOP2
MOV DL, '0'
MOV AH, 02H
INT 21H
JMP DISPLAY_END

DIVIDE_LOOP2:
XOR DX, DX
DIV BX
PUSH DX
INC CX
TEST AX, AX
JNZ DIVIDE_LOOP2

DISPLAY_LOOP:
POP DX
ADD DL, '0'

```

```
MOV AH, 02H
INT 21H
LOOP DISPLAY_LOOP

DISPLAY_END:
    POP DX
    POP CX
    POP BX
    POP AX
ENDM

; 使用示例
.DATA
    NUM DW ?

.CODE
; 读取数字
READ_DECIMAL
    MOV NUM, AX

; 显示数字
    MOV AX, NUM
    DISPLAY_DECIMAL
```

## 六、总结

---

1. **DOS没有直接的数字I/O**, 必须自己实现转换
2. **核心算法:**
  - 输入: `result = result × 10 + digit`
  - 输出: 反复除10, 余数转为ASCII
3. **处理负数**: 需要检查'-'符号
4. **错误处理**: 应验证输入是否为有效数字
5. **大数字**: 需要32位或64位处理

