

汇编语言中的数字输入输出 (DOS INT 21H)

DOS的 `INT 21H` 中断本身没有直接的数字输入输出功能。数字的输入输出需要我们自己编写代码，在 `ASCII` 字符串和二进制数值之间进行转换。

一、数字处理的基本原理

在汇编中，数字以两种形式存在：

- 二进制形式**：CPU可以直接运算，如 `AX=1234`
- ASCII形式**：用于显示，如 `"1234"` (31H, 32H, 33H, 34H)

转换流程：

输入: "1234" (ASCII) → 转换 → 1234 (二进制) → 运算
输出: 1234 (二进制) → 转换 → "1234" (ASCII) → 显示

二、字符串到数字的转换 (输入)

1. 十进制字符串转数字 (无符号)

； 输入: `SI` = 字符串地址 (十进制ASCII)
； 输出: `AX` = 数字
； 算法: `result = result × 10 + (digit - '0')`

```
STR_TO_NUM PROC
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH SI

    XOR AX, AX        ; 结果清零
    MOV BX, 10        ; 基数10

CONVERT_LOOP:
    MOV CL, [SI]      ; 取一个字符
    CMP CL, '0'       ; 检查是否数字
    JB CONVERT_DONE
    CMP CL, '9'
    JA CONVERT_DONE

    SUB CL, '0'        ; ASCII转数字
    MUL BX             ; AX = AX × 10
    ADD AL, CL         ; 加上新数字
    ADC AH, 0          ; 处理进位

    INC SI
    JMP CONVERT_LOOP

CONVERT_DONE:
    POP SI
    POP DX
    POP CX
```

```
POP BX
RET
STR_TO_NUM ENDP
```

2. 十进制字符串转数字（带符号）

； 输入：SI = 字符串地址，可能以 '-' 开头
； 输出：AX = 数字（有符号），CF=1表示错误

```
STR_TO_NUM_SIGNED PROC
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH SI

    XOR AX, AX           ; 结果清零
    XOR CX, CX           ; CX=0表示正数，CX=1表示负数
    MOV BX, 10

    ; 检查符号
    MOV CL, [SI]
    CMP CL, '-'
    JNE POSITIVE
    MOV CX, 1           ; 设置负数标志
    INC SI              ; 跳过负号

POSITIVE:
CONVERT_LOOP2:
    MOV DL, [SI]
    CMP DL, '0'
    JB CONVERT_DONE2
    CMP DL, '9'
    JA CONVERT_DONE2

    SUB DL, '0'
    PUSH DX              ; 保存数字
    MUL BX               ; AX × 10
    POP DX
    ADD AL, DL
    ADC AH, 0

    INC SI
    JMP CONVERT_LOOP2

CONVERT_DONE2:
    ; 处理符号
    TEST CX, CX
    JZ POSITIVE_NUM
    NEG AX               ; 负数：取补码

POSITIVE_NUM:
    CLC                 ; 清除错误标志
    POP SI
    POP DX
    POP CX
```

```

    POP BX
    RET

ERROR:
    STC                ; 设置错误标志
    POP SI
    POP DX
    POP CX
    POP BX
    RET
STR_TO_NUM_SIGNED ENDP

```

3. 十六进制字符串转数字

```

; 输入: SI = 字符串地址 (十六进制, 如"1A3F")
; 输出: AX = 数字

HEX_STR_TO_NUM PROC
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH SI

    XOR AX, AX        ; 结果清零
    MOV BX, 16        ; 基数16

HEX_LOOP:
    MOV CL, [SI]
    CMP CL, '0'
    JB HEX_DONE
    CMP CL, '9'
    JBE IS_DIGIT
    CMP CL, 'A'
    JB HEX_DONE
    CMP CL, 'F'
    JBE IS_UPPER
    CMP CL, 'a'
    JB HEX_DONE
    CMP CL, 'f'
    JA HEX_DONE

IS_LOWER:
    SUB CL, 'a' - 10    ; 'a'=97, 转换为10
    JMP ADD_DIGIT

IS_UPPER:
    SUB CL, 'A' - 10    ; 'A'=65, 转换为10
    JMP ADD_DIGIT

IS_DIGIT:
    SUB CL, '0'         ; '0'=48

ADD_DIGIT:
    MUL BX              ; AX × 16
    ADD AL, CL
    ADC AH, 0

```

```

        INC SI
        JMP HEX_LOOP

HEX_DONE:
        POP SI
        POP CX
        POP BX
        RET
HEX_STR_TO_NUM ENDP

```

三、数字到字符串的转换（输出）

1. 数字转十进制字符串（无符号）

```

; 输入: AX = 数字
; 输出: DI = 缓冲区地址（以'$'结尾）

NUM_TO_STR PROC
    PUSH AX
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH DI

    MOV CX, 0          ; 数字位数计数器
    MOV BX, 10         ; 除数10

    ; 处理0的情况
    TEST AX, AX
    JNZ DIVIDE
    MOV BYTE PTR [DI], '0'
    MOV BYTE PTR [DI+1], '$'
    JMP CONV_DONE

DIVIDE:
    XOR DX, DX
    DIV BX              ; DX:AX ÷ 10
    PUSH DX             ; 保存余数（0-9）
    INC CX              ; 位数+1
    TEST AX, AX         ; 商是否为0?
    JNZ DIVIDE          ; 不为0则继续

    ; 弹出并转换为ASCII
POP_LOOP:
    POP AX
    ADD AL, '0'         ; 转换为ASCII
    MOV [DI], AL
    INC DI
    LOOP POP_LOOP

    MOV BYTE PTR [DI], '$' ; 添加结束符

CONV_DONE:

```

```

    POP DI
    POP DX
    POP CX
    POP BX
    POP AX
    RET
NUM_TO_STR ENDP

```

2. 数字转十进制字符串（带符号）

```

; 输入: AX = 有符号数字
; 输出: DI = 缓冲区地址

NUM_TO_STR_SIGNED PROC
    PUSH AX
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH DI

    ; 检查是否为负
    TEST AX, AX
    JNS POSITIVE2
    MOV BYTE PTR [DI], '-'
    INC DI
    NEG AX                ; 取绝对值

POSITIVE2:
    CALL NUM_TO_STR      ; 调用无符号转换

    POP DI
    POP DX
    POP CX
    POP BX
    POP AX
    RET
NUM_TO_STR_SIGNED ENDP

```

3. 数字转十六进制字符串

```

; 输入: AX = 数字
; 输出: DI = 缓冲区地址 ("XXXX"形式)

NUM_TO_HEX_STR PROC
    PUSH AX
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH DI

    MOV CX, 4            ; 4位十六进制数
    MOV BX, AX           ; 保存原值

HEX_CONV_LOOP:

```

```

    ROL BX, 4          ; 循环左移4位
    MOV AX, BX
    AND AL, 0FH        ; 取低4位

    CMP AL, 9
    JBE IS_DIGIT2
    ADD AL, 'A' - 10    ; A-F
    JMP STORE_CHAR

IS_DIGIT2:
    ADD AL, '0'        ; 0-9

STORE_CHAR:
    MOV [DI], AL
    INC DI
    LOOP HEX_CONV_LOOP

    MOV BYTE PTR [DI], '$' ; 结束符

    POP DI
    POP DX
    POP CX
    POP BX
    POP AX
    RET
NUM_TO_HEX_STR ENDP

```

四、完整的数字输入输出程序

```

; =====
; 完整的数字计算器示例
; =====

.MODEL SMALL
.STACK 100H

.DATA
    MSG1    DB 'Enter first number: $'
    MSG2    DB 'Enter second number: $'
    MSG3    DB 'Sum: $'
    MSG4    DB 'Difference: $'
    MSG5    DB 'Product: $'
    MSG6    DB 'Quotient: $'
    MSG7    DB 'Remainder: $'

    BUF1    DB 7, ?, 7 DUP('$') ; 输入缓冲区
    BUF2    DB 7, ?, 7 DUP('$')
    RES_BUF DB 8 DUP('$')       ; 结果缓冲区

    NUM1    DW ?
    NUM2    DW ?
    RESULT  DW ?

.CODE
MAIN PROC
    MOV AX, @DATA

```

```

MOV DS, AX

; 获取第一个数字
CALL GET_NUMBER
MOV NUM1, AX

; 获取第二个数字
CALL GET_NUMBER
MOV NUM2, AX

; 显示结果
CALL NEW_LINE

; 加法
MOV AH, 09H
LEA DX, MSG3
INT 21H

MOV AX, NUM1
ADD AX, NUM2
CALL DISPLAY_NUMBER

; 减法
CALL NEW_LINE
MOV AH, 09H
LEA DX, MSG4
INT 21H

MOV AX, NUM1
SUB AX, NUM2
CALL DISPLAY_NUMBER

; 乘法
CALL NEW_LINE
MOV AH, 09H
LEA DX, MSG5
INT 21H

MOV AX, NUM1
IMUL NUM2
CALL DISPLAY_NUMBER_DXAX ; 32位结果

; 除法
CALL NEW_LINE
MOV AH, 09H
LEA DX, MSG6
INT 21H

MOV AX, NUM1
CWD ; 扩展为DX:AX
IDIV NUM2
PUSH DX ; 保存余数

CALL DISPLAY_NUMBER ; 显示商

; 显示余数

```

```

MOV AH, 09H
LEA DX, MSG7
INT 21H

POP AX                ; 恢复余数
CALL DISPLAY_NUMBER

; 退出
MOV AH, 4CH
INT 21H
MAIN ENDP

; =====
; 获取用户输入的数字
; 返回: AX = 数字
; =====
GET_NUMBER PROC
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH SI

    ; 显示提示
    CALL NEW_LINE
    MOV AH, 09H
    LEA DX, MSG1
    INT 21H

    ; 输入字符串
    MOV AH, 0AH
    LEA DX, BUF1
    INT 21H

    ; 转换为数字
    LEA SI, BUF1+2
    MOV CL, BUF1+1    ; 实际长度
    MOV CH, 0

    ; 在字符串末尾添加结束标记
    MOV BX, SI
    ADD BX, CX
    MOV BYTE PTR [BX], '$'

    CALL STR_TO_NUM_SIGNED

    POP SI
    POP DX
    POP CX
    POP BX
    RET
GET_NUMBER ENDP

; =====
; 显示数字（16位有符号）
; 输入: AX = 数字
; =====

```



```
DISPLAY_NUMBER PROC
```

```
    PUSH AX
```

```
    PUSH DI
```

```
    LEA DI, RES_BUF
```

```
    CALL NUM_TO_STR_SIGNED
```

```
    MOV AH, 09H
```

```
    LEA DX, RES_BUF
```

```
    INT 21H
```

```
    POP DI
```

```
    POP AX
```

```
    RET
```

```
DISPLAY_NUMBER ENDP
```

```
; =====  
; 显示双字数字（32位有符号）  
; 输入：DX:AX = 数字  
; =====
```

```
DISPLAY_NUMBER_DXAX PROC
```

```
    PUSH AX
```

```
    PUSH DX
```

```
    PUSH DI
```

```
; 简单处理：只显示低16位（对于大数字需要完整实现）
```

```
    LEA DI, RES_BUF
```

```
    CALL NUM_TO_STR_SIGNED
```

```
    MOV AH, 09H
```

```
    LEA DX, RES_BUF
```

```
    INT 21H
```

```
    POP DI
```

```
    POP DX
```

```
    POP AX
```

```
    RET
```

```
DISPLAY_NUMBER_DXAX ENDP
```

```
; =====  
; 字符串转数字（有符号）  
; 输入：SI = 字符串地址  
; 输出：AX = 数字  
; =====
```

```
STR_TO_NUM_SIGNED PROC
```

```
    PUSH BX
```

```
    PUSH CX
```

```
    PUSH DX
```

```
    PUSH SI
```

```
    XOR AX, AX
```

```
    XOR CX, CX          ; CX=0:正数, CX=1:负数
```

```
    MOV BX, 10
```

```
; 检查符号
```

```
    CMP BYTE PTR [SI], '-'
```

```

JNE CHECK_PLUS
MOV CX, 1
INC SI
JMP CONV_LOOP3

CHECK_PLUS:
CMP BYTE PTR [SI], '+'
JNE CONV_LOOP3
INC SI          ; 跳过正号

CONV_LOOP3:
MOV DL, [SI]
CMP DL, '$'
JE CONV_DONE3
CMP DL, '0'
JB CONV_DONE3
CMP DL, '9'
JA CONV_DONE3

SUB DL, '0'
PUSH DX
MUL BX
POP DX
ADD AX, DX

INC SI
JMP CONV_LOOP3

CONV_DONE3:
; 处理符号
TEST CX, CX
JZ POSITIVE3
NEG AX

POSITIVE3:
POP SI
POP DX
POP CX
POP BX
RET
STR_TO_NUM_SIGNED ENDP

; =====
; 数字转字符串（有符号）
; 输入: AX = 数字, DI = 缓冲区地址
; =====

NUM_TO_STR_SIGNED PROC
PUSH AX
PUSH BX
PUSH CX
PUSH DX
PUSH DI

; 检查是否为负
TEST AX, AX
JNS NOT_NEG

```

```

    MOV BYTE PTR [DI], '-'
    INC DI
    NEG AX

NOT_NEG:
    MOV CX, 0
    MOV BX, 10

    ; 处理0
    TEST AX, AX
    JNZ DIVIDE3
    MOV BYTE PTR [DI], '0'
    INC DI
    JMP FINISH3

DIVIDE3:
    XOR DX, DX
    DIV BX
    PUSH DX
    INC CX
    TEST AX, AX
    JNZ DIVIDE3

POP_LOOP3:
    POP DX
    ADD DL, '0'
    MOV [DI], DL
    INC DI
    LOOP POP_LOOP3

FINISH3:
    MOV BYTE PTR [DI], '$'

    POP DI
    POP DX
    POP CX
    POP BX
    POP AX
    RET
NUM_TO_STR_SIGNED ENDP

; =====
; 工具函数
; =====

NEW_LINE PROC
    PUSH AX
    PUSH DX

    MOV AH, 02H
    MOV DL, 0DH
    INT 21H
    MOV DL, 0AH
    INT 21H

    POP DX
    POP AX

```

```

    RET
NEW_LINE ENDP

END MAIN

```

五、常用的数字处理宏定义

```

; =====
; 数字输入输出宏库
; =====

; 宏：读取十进制数字到AX
READ_DECIMAL MACRO
    LOCAL READ_LOOP, DONE_READ
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX

    XOR AX, AX
    XOR CX, CX          ; 符号标志
    MOV BX, 10

    ; 读取第一个字符（可能是符号）
    MOV AH, 01H
    INT 21H

    CMP AL, '-'
    JE NEGATIVE
    CMP AL, '+'
    JE POSITIVE_CHAR
    JMP CHECK_DIGIT

NEGATIVE:
    MOV CX, 1          ; 设置负数标志

POSITIVE_CHAR:
    ; 读取下一个字符
    MOV AH, 01H
    INT 21H

CHECK_DIGIT:
    CMP AL, '0'
    JB DONE_READ
    CMP AL, '9'
    JA DONE_READ

    SUB AL, '0'
    PUSH AX
    MOV AX, BX
    MUL BX              ; AX × 10
    POP DX
    ADD AX, DX

    ; 继续读取
    MOV AH, 01H

```

```

    INT 21H
    JMP CHECK_DIGIT

DONE_READ:
    ; 处理符号
    TEST CX, CX
    JZ READ_END
    NEG AX

READ_END:
    POP DX
    POP CX
    POP BX
ENDM

; 宏: 显示AX中的十进制数字
DISPLAY_DECIMAL MACRO
    LOCAL DISPLAY_LOOP, DISPLAY_DIGIT
    PUSH AX
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX

    ; 检查是否为负
    TEST AX, AX
    JNS POSITIVE_DISP
    PUSH AX
    MOV DL, '-'
    MOV AH, 02H
    INT 21H
    POP AX
    NEG AX

POSITIVE_DISP:
    MOV CX, 0
    MOV BX, 10

    ; 处理0
    TEST AX, AX
    JNZ DIVIDE_LOOP2
    MOV DL, '0'
    MOV AH, 02H
    INT 21H
    JMP DISPLAY_END

DIVIDE_LOOP2:
    XOR DX, DX
    DIV BX
    PUSH DX
    INC CX
    TEST AX, AX
    JNZ DIVIDE_LOOP2

DISPLAY_LOOP:
    POP DX
    ADD DL, '0'

```

```

MOV AH, 02H
INT 21H
LOOP DISPLAY_LOOP

DISPLAY_END:
POP DX
POP CX
POP BX
POP AX
ENDM

; 使用示例
.DATA
NUM DW ?

.CODE
; 读取数字
READ_DECIMAL
MOV NUM, AX

; 显示数字
MOV AX, NUM
DISPLAY_DECIMAL

```

六、总结

1. **DOS没有直接的数字I/O**，必须自己实现转换
2. **核心算法**:
 - 输入: $result = result \times 10 + digit$
 - 输出: 反复除10, 余数转为ASCII
3. **处理负数**: 需要检查 '-' 符号
4. **错误处理**: 应验证输入是否为有效数字
5. **大数字**: 需要32位或64位处理

