

# 8086 汇编常用函数库手册

这份文档整理了 `常用函数list` 目录下的所有汇编函数，方便考试和实验时快速查阅和使用。

## 1. 快速使用指南

### 引入方法

所有函数已经打包在 `LIB.ASM` 中。你只需要在你的代码 `CODE SEGMENT` 的末尾（`CODE ENDS` 之前）添加一行 `INCLUDE` 指令即可使用所有函数。

```
INCLUDE 常用函数list\LIB.ASM
```

### 标准考试模板 (`CLEAN_SKELETON.asm`)

可以直接复制以下模板开始编写程序：

```
STACK SEGMENT
    DB 256 DUP(0)
STACK ENDS

DATA SEGMENT
    ; 在这里定义数据
    ; MSG DB 'HELLO, WORLD!$'
DATA ENDS

CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACK
    START:
        MOV     AX, DATA
        MOV     DS, AX

        ; =====
        ; 在这里编写你的主程序代码
        ; =====

        ; 退出程序
        MOV     AX, 4C00H
        INT     21H

        ; =====
        ; 引入所有常用函数库
        ; =====
        INCLUDE 常用函数list\LIB.ASM

CODE ENDS
END START
```

## 2. 输入输出函数 (I/O)

### PUTC

- **功能:** 打印一个字符。
- **输入:** 栈参数 [BP+4] (字符 ASCII 码)。
- **注意:** 调用前需 PUSH 字符, 调用后需 ADD SP, 2 平栈。

```
PUTC PROC
    PUSH    BP                ; 保存调用者的基指针
    MOV     BP, SP           ; 设置当前栈帧的基指针
    PUSH    DX                ; 保存 DX 寄存器的值
    PUSH    AX                ; 保存 AX 寄存器的值

    MOV     DL, [BP-2]        ; 从栈中获取函数参数
    MOV     AH, 02H           ; DOS 02H 功能调用
    INT     21H

    POP     AX
    POP     DX
    POP     BP
    RET

PUTC ENDP
```

### PUTS

- **功能:** 打印以 \$ 结尾的字符串。
- **输入:** 栈参数 [BP+4] (字符串偏移地址 DX)。
- **注意:** 调用前需 PUSH 字符串偏移地址 (OFFSET MSG), 调用后需 ADD SP, 2 平栈。

```
PUTS PROC
    PUSH    BP
    MOV     BP, SP
    PUSH    DX
    PUSH    AX

    MOV     DX, [BP-2]
    MOV     AH, 09H           ; DOS 09H 功能调用
    INT     21H

    POP     AX
    POP     DX
    POP     BP
    RET

PUTS ENDP
```

# GETS

- **功能:** 从键盘读入一个字符串到指定缓冲区。
- **输入:** 栈参数 [BP+4] (缓冲区首地址 DX)。
- **注意:** 缓冲区格式需符合 DOS 0AH 功能调用要求 (第一个字节为缓冲区大小) 。

```
GETS PROC
    PUSH    BP
    MOV     BP,SP
    PUSH    DX
    PUSH    AX

    MOV     DX,[BP-2]
    MOV     AH,0AH                ; DOS 0AH 功能调用
    INT     21H

    POP     AX
    POP     DX
    POP     BP
    RET

GETS ENDP
```

# NLINE

- **功能:** 输出换行符 (CR + LF)。
- **输入:** 无。

```
NLINE PROC
    PUSH    BP
    MOV     BP,SP
    PUSH    DX

    MOV     DX,0DH
    PUSH    DX
    CALL    PUTC
    ADD     SP,2

    MOV     DX,0AH
    PUSH    DX
    CALL    PUTC
    ADD     SP,2

    POP     DX
    POP     BP
    RET

NLINE ENDP
```

### 3. 进制转换函数

#### BIN\_TO\_DEC

- **功能:** 将 AX 中的二进制数转为 10 进制 ASCII 码并直接打印。
- **输入:** AX (数值)。
- **输出:** 无 (直接打印到屏幕)。

```
BIN_TO_DEC PROC NEAR
    BEG:
        MOV     BX,10
        MOV     CX,0
    LAST:  MOV     DX,0
            DIV     BX
            PUSH    DX
            INC     CX
            CMP     AX,0
            JNZ     LAST
    AGA:   POP     DX
            ADD     DX,30H
            PUSH    DX
            CALL    PUTC
            ADD     SP,2
            LOOP    AGA
            RET
BIN_TO_DEC ENDP
```

#### DEC\_TO\_BIN

- **功能:** 从键盘读取十进制数并转换为二进制存入 BX。
- **输入:** 无 (键盘输入)。
- **输出:** BX (数值)。

```
DEC_TO_BIN PROC NEAR
    MOV     BX, 0
    NEWCHAR:
        MOV     AH, 1
        INT     21H

        SUB     AL, 30H
        JL      EXIT
        CMP     AL, 9D
        JG      EXIT

        CBW
        XCHG    AX, BX
        MOV     CX, 10D
        MUL     CX
        XCHG    AX, BX
        ADD     BX, AX
```

```
                                JMP     NEWCHAR

                                EXIT:

                                RET

DEC_TO_BIN ENDP
```

## DEC\_TO\_HEX

- **功能:** 从键盘读取十进制数，并直接打印其十六进制表示。
- **输入:** 无 (从键盘读取)。
- **输出:** 打印十六进制数。

```
DEC_TO_HEX PROC NEAR

                                PUSH    AX
                                PUSH    BX
                                PUSH    CX
                                PUSH    DX

                                ; 1. 读取十进制数到 BX

                                MOV      BX, 0

READ_DEC_LOOP:

                                MOV      AH, 1
                                INT       21H

                                CMP      AL, 0DH                ; 回车结束
                                JE        READ_DONE
                                SUB      AL, 30H
                                JL        READ_DONE                ; 非数字结束
                                CMP      AL, 9
                                JG        READ_DONE                ; 非数字结束

                                CBW
                                XCHG     AX, BX
                                MOV      CX, 10
                                MUL      CX
                                ADD      BX, AX
                                JMP      READ_DEC_LOOP

READ_DONE:

                                MOV      AH, 2
                                MOV      DL, 0DH
                                INT       21H
                                MOV      DL, 0AH
                                INT       21H

                                ; 2. 打印 BX 为十六进制

                                MOV      CH, 4                ; 4个十六进制位

PRINT_HEX_LOOP:

                                MOV      CL, 4
                                ROL      BX, CL                ; 循环左移4位
                                MOV      AL, BL
                                AND      AL, 0FH                ; 取低4位
                                ADD      AL, 30H
                                CMP      AL, 39H
```

```

JLE     IS_DIGIT_HEX
ADD     AL, 7           ; 'A'-'F'
IS_DIGIT_HEX:
MOV     DL, AL
MOV     AH, 2
INT     21H
DEC     CH
JNZ     PRINT_HEX_LOOP

POP     DX
POP     CX
POP     BX
POP     AX
RET

DEC_TO_HEX  ENDP

```

## PUTDB16

- **功能:** 将 AX 中的 16 位二进制数以 16 进制形式打印。
- **输入:** `AX` (16位数值)。
- **输出:** 无 (打印4位16进制字符)。

```

PUTDB16  PROC
    PUSH    BX
    PUSH    CX
    PUSH    DX
    PUSH    AX

    MOV     BX, AX           ; 将AX的值移入BX进行处理

    MOV     CH, 04H         ; 设置循环次数为4次
SWITCHLAST:
    MOV     CL, 4H          ; 设置每次循环左移的位数为4位
    ROL     BX, CL          ; 将BX寄存器的内容左移4位
    MOV     AL, BL          ; 将左移后的BX寄存器的低8位加载到AL寄存器
    AND     AL, 0FH         ; 只保留AL寄存器的低4位
    ADD     AL, 30H         ; 转换为字符
    CMP     AL, 3AH
    JL      LAST
    ADD     AL, 07H         ; 'A'-'F'
LAST:
    MOV     DX, 00H
    MOV     DL, AL
    PUSH    DX
    CALL    PUTC
    ADD     SP, 2

    DEC     CH
    JNZ     SWITCHLAST

    POP     AX
    POP     DX
    POP     CX
    POP     BX

```

```
RET
PUTDB16 ENDP
```

## PUTDB8

- **功能:** 将 AL 中的 8 位二进制数以 16 进制形式打印。
- **输入:** AL (8位数值)。
- **输出:** 无 (打印2位16进制字符)。

```
PUTDB8 PROC

    PUSH    BX
    PUSH    CX
    PUSH    DX
    PUSH    AX

    MOV     BL, AL                ; 将AL移入BL
    MOV     BH, AL
    MOV     CH, 02H              ; 设置循环计数器

SWITCH:
    MOV     CL, 4H
    ROL     BL, CL
    MOV     AL, BL
    AND     AL, 0FH
    ADD     AL, 30H
    CMP     AL, 39H
    JLE     PRINT
    ADD     AL, 07H

PRINT:
    MOV     DX, 00H
    MOV     DL, AL
    PUSH    DX
    CALL    PUTC
    ADD     SP, 2

    DEC     CH
    JNZ     SWITCH

    POP     AX
    POP     DX
    POP     CX
    POP     BX
    RET

PUTDB8 ENDP
```

## HEX\_STR\_TO\_WORD

- **功能:** 将 4 位 16 进制字符串转为数值。
- **输入:** DS:SI 指向字符串 (例如 "1A2B")。
- **输出:** AX = 数值 (例如 1A2BH), CF=1 表示出错。

```
HEX_STR_TO_WORD PROC NEAR
```

```

        PUSH    BX
        PUSH    CX
        PUSH    DX
        PUSH    SI

        XOR     BX, BX
        MOV     CX, 4

HEX_LOOP:
        MOV     AL, [SI]
        CMP     AL, '0'
        JB      HEX_ERROR
        CMP     AL, '9'
        JBE     IS_DIGIT
        CMP     AL, 'A'
        JB      HEX_ERROR
        CMP     AL, 'F'
        JBE     IS_UPPER
        CMP     AL, 'a'
        JB      HEX_ERROR
        CMP     AL, 'f'
        JBE     IS_LOWER
        JMP     HEX_ERROR

IS_DIGIT:
        SUB     AL, '0'
        JMP     ADD_VAL

IS_UPPER:
        SUB     AL, 'A' - 10
        JMP     ADD_VAL

IS_LOWER:
        SUB     AL, 'a' - 10
        JMP     ADD_VAL

ADD_VAL:
        SHL     BX, 1
        SHL     BX, 1
        SHL     BX, 1
        SHL     BX, 1
        XOR     AH, AH
        ADD     BX, AX

        INC     SI
        LOOP    HEX_LOOP

        MOV     AX, BX
        CLC
        JMP     HEX_EXIT

HEX_ERROR:
        STC

HEX_EXIT:
        POP     SI
        POP     DX
        POP     CX

```



```
        POP     BX
        RET
HEX_STR_TO_WORD ENDP
```

## 4. 数学运算函数 (MATH\_OPS)

### ADD\_16 / SUB\_16 / MUL\_16 / DIV\_16

- **ADD\_16:** `AX = AX + BX`
- **SUB\_16:** `AX = AX - BX`
- **MUL\_16:** `DX:AX = AX * BX` (无符号)
- **DIV\_16:** `AX = AX / BX` (商), `DX = AX % BX` (余数) (无符号)
- **SIGNED\_DIV\_16:** `AX = AX / BX` (商), `DX = AX % BX` (余数) (有符号)

```
ADD_16 PROC NEAR
        ADD     AX, BX
        RET
ADD_16 ENDP

SUB_16 PROC NEAR
        SUB     AX, BX
        RET
SUB_16 ENDP

MUL_16 PROC NEAR
        MUL     BX
        RET
MUL_16 ENDP

DIV_16 PROC NEAR
        DIV     BX
        RET
DIV_16 ENDP

SIGNED_DIV_16 PROC NEAR
        CWD
        IDIV    BX
        RET
SIGNED_DIV_16 ENDP
```

## 5. 字符串处理函数 (STR\_TOOLS)

### STRLEN

- **功能:** 计算以 `$` 结尾的字符串长度。
- **输入:** `DS:SI` 指向字符串。
- **输出:** `CX` = 长度。

```

STRLEN PROC NEAR

    PUSH    SI
    PUSH    AX
    XOR     CX, CX

STRLEN_LOOP:

    MOV     AL, [SI]
    CMP     AL, '$'
    JE      STRLEN_END
    INC     CX
    INC     SI
    JMP     STRLEN_LOOP

STRLEN_END:

    POP     AX
    POP     SI
    RET

STRLEN ENDP

```

## STRCMP

- **功能:** 比较两个字符串 (以 '\$' 结尾)。
- **输入:** DS:SI = 字符串1, ES:DI = 字符串2。
- **输出:** ZF=1 (相等), ZF=0 (不等)。

```

STRCMP PROC NEAR

    PUSH    AX
    PUSH    SI
    PUSH    DI

STRCMP_LOOP:

    MOV     AL, [SI]
    CMP     AL, ES:[DI]
    JNE     STRCMP_DIFF
    CMP     AL, '$'
    JE      STRCMP_EQUAL
    INC     SI
    INC     DI
    JMP     STRCMP_LOOP

STRCMP_DIFF:

    JMP     STRCMP_EXIT

STRCMP_EQUAL:

    CMP     BYTE PTR ES:[DI], '$'

STRCMP_EXIT:

    POP     DI
    POP     SI
    POP     AX
    RET

STRCMP ENDP

```

# STRSTR

- **功能:** 在主串中查找子串 (暴力匹配)。
- **输入:** DS:SI = 主串 (以 \$ 结尾), DS:BX = 子串 (以 \$ 结尾)。
- **输出:** AX = 子串在主串中的偏移地址 (找到), FFFFH (未找到)。

```
STRSTR PROC NEAR
    PUSH    CX
    PUSH    SI
    PUSH    BX
    PUSH    DX

    MOV     DX, SI

STRSTR_OUTER:
    MOV     AL, [SI]
    CMP     AL, '$'
    JE      STRSTR_NOT_FOUND

    PUSH    SI
    PUSH    BX

STRSTR_INNER:
    MOV     AL, [SI]
    MOV     AH, [BX]
    CMP     AH, '$'
    JE      STRSTR_FOUND
    CMP     AL, AH
    JNE     STRSTR_NEXT
    CMP     AL, '$'
    JE      STRSTR_NEXT

    INC     SI
    INC     BX
    JMP     STRSTR_INNER

STRSTR_NEXT:
    POP     BX
    POP     SI
    INC     SI
    JMP     STRSTR_OUTER

STRSTR_FOUND:
    POP     BX
    POP     AX                                ; 这里的AX其实是栈里的SI（匹配起
始位置）
    POP     DX                                ; 恢复DX
    POP     BX
    POP     SI
    POP     CX
    RET

STRSTR_NOT_FOUND:
    MOV     AX, 0FFFFH
```

```
        POP     DX
        POP     BX
        POP     SI
        POP     CX
        RET

STRSTR ENDP
```

## 6. 排序函数 (SORT)

### BUBBLE\_SORT

- **功能:** 对字节数组进行冒泡排序 (升序)。
- **输入:** `DS:SI` = 数组首地址, `CX` = 数组长度。
- **输出:** 数组被原地排序。

```
BUBBLE_SORT PROC NEAR
    PUSH     AX
    PUSH     BX
    PUSH     CX
    PUSH     DX
    PUSH     SI

    CMP     CX, 1
    JLE     SORT_DONE

    DEC     CX

OUTER_LOOP:
    PUSH     CX
    PUSH     SI

    INNER_LOOP:
        MOV     AL, [SI]
        MOV     AH, [SI+1]
        CMP     AL, AH
        JLE     NO_SWAP

        MOV     [SI], AH
        MOV     [SI+1], AL

    NO_SWAP:
        INC     SI
        LOOP    INNER_LOOP

    POP     SI
    POP     CX
    LOOP    OUTER_LOOP

    SORT_DONE:
        POP     SI
        POP     DX
        POP     CX
        POP     BX
```

POP AX

RET

BUBBLE\_SORT ENDP