

Universidade Federal da Paraíba Centro de Informática

Disciplina: Análise e Projeto de Algoritmos

Professor: Bruno Bruck



LISTA DE EXERCÍCIOS 1

- 1) Considere dois algoritmos A_1 e A_2 que resolvem o mesmo problema e cujas funções de tempo execução são, respectivamente, $T_{A_1}(n) = n^2 n + 1$ e $T_{A_2}(n) = 6n \log_2 n + 2n$. Sendo assim, sabemos que $T_{A_1}(n) = \Theta(n^2)$ e $T_{A_2}(n) = \Theta(n \log_2 n)$.
 - a) Podemos afirmar que o algoritmo A_2 é sempre mais eficiente que o algoritmo A_1 dado que A_2 possui complexidade assintótica melhor? Justifique sua resposta.
 - b) A_1 é mais eficiente que A_2 para valores de n suficientemente pequenos? Justifique sua resposta.
 - c) Suponha que exista um terceiro algoritmo A_3 cujo tempo de execução seja dado pela função $T_{A_3}(n)=10^3n$, ou seja, $T_{A3}(n)=\Theta(n)$. Visto que A_3 possui complexidade assintótica linear, é correto afirmar que A_3 seria sempre a melhor escolha em termos de eficiência? Justifique sua resposta.
- 2) Considere o seguinte pseudocódigo do algoritmo de ordenação Bubble Sort:

Algoritmo 1: Bubble Sort

```
1 Função BubbleSort(entrada: Lista) : Lista
       repita
 \mathbf{2}
 3
          houveTroca = Falso;
          para i = 0 até Tamanho(entrada) - 1 faça
 4
              se entrada/i > entrada/i+1 então
 5
                  Troca(entrada[i], entrada[i+1]);
 6
                  houveTroca = Verdadeiro;
 7
              _{\rm fim}
 8
          _{\text{fim}}
 9
       até houveTroca;
10
11 fim
```

Responda às seguintes perguntas considerando como operações básicas expressões de avaliação, atribuição de valores a variáveis, indexação de arrays e retorno de funções.

- a) Identifique em que situação ocorre o pior caso do algoritmo e determine sua função T(n) por meio da contagem de operações básicas.
- b) Faça o mesmo que no item (a), mas considerando agora o melhor caso do algoritmo.
- c) Calcule o limite assintótico superior mais apropriado para o algoritmo no pior caso e prove que tal limite é correto.
- d) Determine um limite assintoticamente restrito para o algoritmo no melhor caso e prove que tal limite é correto.
- e) Podemos dizer que esse algoritmo é $\Omega(1)$ para qualquer tipo de entrada? Justifique sua resposta.



Universidade Federal da Paraíba Centro de Informática

Disciplina: Análise e Projeto de Algoritmos

Professor: Bruno Bruck



3) Considere as seguintes funções:

- $f(n) = n^3$
- $g(n) = n \log n$
- $h(n) = n^2$
- p(n) = n!
- $k(n) = 3n^2 + 2n$

Determine, justificando sua resposta, quais das seguintes afirmações estão corretas. No caso de afirmações incorretas identifique o porquê.

- a) $f(n) = \Omega(g(n)) \in g(n) = O(f(n)).$
- b) $g(n) = \Omega(f(n))$ e $h(n) = \Omega(g(n))$.
- c) g(n) = O(p(n)) e f(n) = O(k(n)).
- d) $k(n) = \Omega(f(n)) \in p(n) = O(g(n)).$
- e) h(n) = O(f(n)) e k(n) = O(g(n)).

4) Discorra sobre a veracidade das seguintes afirmações:

- a) Um algoritmo A_1 tem seu pior caso em $O(n^2)$ e melhor caso em $\Omega(n)$. Sendo assim, podemos afirmar que tal algoritmo está em $\Theta(n^2)$.
- b) O melhor caso de um algoritmo A_2 possui $T(n) = 2n^2 + n$. Sendo assim, é possível concluir que $T(n) = O(n^3)$.
- c) Se um algoritmo tem seu pior caso em $O(n^2)$, então podemos concluir que tal algoritmo está em $O(n^2)$ para qualquer tipo de entrada.
- d) Sejam f(n) e g(n) duas funções quaisquer. Então f(n) = O(g(n)) se, e somente se, existem duas constantes c e n_0 tais que $f(n) \le cg(n)$ para algum valor de $n \ge n_0$.
- 5) Resolva a seguinte recorrência utilizando o Método Iterativo.

$$\begin{cases} T(0) = 1 \\ T(n) = T(n-1) + n, \text{ se } n > 0 \end{cases}$$

- 6) Para a fórmula fechada encontrada no exercício (5), determine:
 - a) Um limite assintótico superior (notação O);
 - b) Um limite assintótico inferior (notação Ω);
 - c) O limite assintótico restrito (notação Θ);
 - d) Um limite assintótico superior diferente do limite restrito encontrado;
 - e) Um limite assintótico inferior diferente do limite restrito encontrado.



Universidade Federal da Paraíba Centro de Informática

Disciplina: Análise e Projeto de Algoritmos

Professor: Bruno Bruck



- 7) Com relação aos algoritmos de ordenação CountingSort e RadixSort, responda às seguintes questões:
 - a) Identifique o motivo pelo qual o CountingSort é considerado um algoritmo pseudolinear e justifique sua resposta provendo detalhes sobre como isso pode afetar sua eficiência;
 - b) O que significa um algoritmo de ordenação ser estável? O CountingSort é um algoritmo estável? Justifique sua resposta.
 - c) É possível que o CountingSort seja mais eficiente que uma versão do RadixSort que utilize o CountingSort para a implementação da função OrdenaPorDigito? Justifique sua resposta;
- 8) Vimos que o algoritmo MergeSort possui complexidade $\Theta(n \ lg \ n)$ em qualquer cenário, enquanto que o algoritmo QuickSort possui complexidade $\Theta(n \ lg \ n)$ no melhor caso e no caso médio, mas no pior caso é $\Theta(n^2)$. Sendo assim, disserte sobre a seguinte afirmação: Na prática, o QuickSort tende a ser uma melhor escolha para a maioria dos casos em relação ao MergeSort.
- 9) Para cada uma das seguintes recorrências, identifique qual caso do Teorema Mestre se aplica justificando sua resposta. Caso seja possível utilizar o Teorema Mestre, determine um limite assintoticamente restrito.

a)
$$T(n) = 2T(n/3) + n$$

b)
$$T(n) = 2T(n/10) + n$$

c)
$$T(n) = 2T(n/2) + nlogn$$

d)
$$T(n) = 4T(n/2) + 1$$

e)
$$T(n) = 3T(n-1) + n$$

f)
$$T(n) = 2T(n/2) + n^2$$