#### Nome: Daniel Henrique Matos de Paiva RA: 319226054 *A1 - Prova on-line - Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software* **Respostas** **1a)** **Requisitos funcionais:** RF01: Logar no sistema de comércio eletrônico;

RF02: Cadastrar vendedores no sistema de comércio eletrônico;  
RF03: Cadastrar produtos no sistema de comércio eletrônico;  
RF04: Atualizar produtos no sistema de comércio eletrônico;  
RF05: Atualizar perfis de clientes;

RF06: Atualizar perfis de vendedores de produtos no sistema de comércio eletrônico;  
RF07: Deletar produtos;  
RF08: Deletar perfis de vendedores;  
RF09: Banir vendedores;  
RF10: Banir clientes;  
RF11: Enviar e responder mensagens com usuários do sistema eletrônico;  
RF12: Comentar produtos;  
RF13: Indicar produtos;  
RF14: Avaliar produtos;  
RF15: Enviar nota fiscal para clientes;  
RF16: Enviar pedido;  
RF17: Validar endereço;  
RF18: Rastrear pedido.  
  
**Requisitos NÃO funcionais:**  
RNF01: O sistema deverá fornecer certificado de segurança durante o processo decompra;  
RNF02: O sistema deverá proporcionar serviços para proteção de acesso a Biblioteca de compras e informações sensíveis dos Usuários;  
RNF03: O sistema deverá ter uma interface gráfica escura para aprimorar a acessibilidade e Experiência do Usuário (UX);  
RNF04: O sistema deverá processar 500 requisições por segundo;  
RNF05: O sistema deverá ter alta disponibilidade. Aprox. de 99,5%;  
RNF06: O sistema deverá executar em qualquer plataforma;  
RNF07: O sistema deverá se comunicar com um banco de dados relacional (SQL);  
RNF08: O sistema deverá atender às normas legais fiscais de cada país;  
RNF09: O sistema deverá ser localizado (traduzido) para o idioma padrão do país que efetuará vendas.  
  
**b) os stakeholders**  
- Vendedores;  
- Revendedores de produtos;  
- Clientes da Internet;  
- Empresas do segundo setor brasileiro;  
- Lojistas  
- Micro-Empreendedores  
  
**c) as regras de negócio**  
RN01: Enviar Pedido ao Cliente SOMENTE SE o Cliente tiver um endereço de entrega;  
RN02: DEVEMOS SEMPRE ESPERAR QUE Um Cliente faça pelo menos 1 ou mais Pedidos;  
RN03: Confirmar Pedido ao Cliente SOMENTE SE o Pagamento for aprovado;  
RN04: QUANDO um Pedido é feito SE o Pagamento não for aprovado ENTÃO cancelar Pedido;  
RN05: O desconto máximo de um Pedido É COMPUTADO DA SEGUINTE MANEIRA Valor Total do Pedido \* 0.2

**Caso de Uso da UBER**  
Solicitar corrida através do aplicativo móvel da UBER  
  
**I) Atores**  
Passageiro  
Motorista  
Aplicativo móvel  
  
**II) PRE-CONDICAO**  
UC001 - Estar logado no aplicativo  
UC002 - Internet móvel ou wifi disponível  
UC003 - Cartão de crédito e/ou débito previamente cadastrado  
  
**III) FLUXO PRINCIPAL**  
Passageiro clica na opção de busca do App móvel  
App móvel disponibiliza campos para informar endereços de início e destino  
Passageiro informa endereço de partida  
Passageiro informa endereço de destino  
App disponibiliza modelos de carros disponíveis naquela região naquele momento (Ex.:UberX, Black, Comfort)  
App disponibiliza tempo médio da viagem  
Passageiro seleciona modelo de carro que gostará de utilizar naquela viagem  
Passageiro seleciona forma de pagamento no cartão de débito  
Passageiro confirma viagem e APP manda o passageiro para o FA01  
App notifica motorista mais próximo sobre nova corrida  
Motorista aceita corrida  
  
**IV) FLUXO ALTERNATIVO**  
**FA01** App notifica passageiro da identificação do motorista e seu respectivo carro  
Passageiro aguarda a chegada do motorista  
Motorista pega passageiro e realiza seu translado  
Cliente chega ao seu destino e APP manda o passageiro para o FA02  
  
**FA02** App recebe automaticamente o valor da corrida  
App transfere valor percentual da corrida ao motorista  
App conclui corrida para passageiro e motorista  
  
**V) POS-CONDICAO**UC004: App disponibiliza tela de avialiação para passageiro e motorista avaliarem a conduta de ambos durante a viagem.  
UC005: App armazena dados da viagem em banco de dados relacional.  
  
**Baseado na especificação de software de um sistema de comercio eletrônico faça um diagrama de caso de uso que reflita o texto acima.   
O Diagrama deve conter obrigatoriamente uma relação de inclusão (extend) e uma de extensão (include).   
Dica use a ferramenta starUML para confecção do diagrama.**  
  
