

Entrega 1 do trabalho de Qualidade e Teste - 2025.2

Membros: Daniel Fontoura, Daniele Pimenta, Irhael Chagas e João Gabriel Otogali

1. Descrição do escopo do sistema:

Banco BIC é uma proposta de aplicação orientada a objetos em Java. A aplicação foi construída para ser um banco digital dentro de sua proposta digitalizada como Banco do Instituto de Computação.

O sistema foi construído para exercitar os assuntos vistos na disciplina de Programação Orientada a Objetos (POO), cujos conceitos foram aplicados em um contexto de operações bancárias digitais, como:

- Criação de contas;
- Realização de transações;
- Geração e pagamento de boletos;
- Operações com Pix;
- Gerenciamento de cartões e empréstimos.

Para o trabalho utilizamos:

- IntelliJ (IDE);
- JUnit 5 (framework de testes unitários para validações de comportamentos);
- Mockito (ferramenta para simular dependências);
- Testlink (ferramenta de apoio para documentação dos casos de teste);
- GitHub (controle de versões e armazenamento do código-fonte).

2. Casos de Testes Unitários

Para este projeto a complexidade ciclomática exigida para cada classe foi de maior ou igual a 10, isto é, complexidade razoável. E foram exigidas classes não-CRUD.

Para os testes, as seguintes classes foram utilizadas:

- VerificadorTransacao.java (Daniel Fontoura);
- Conta.java (Daniele Pimenta);
- VerificadorClientes.java (Irhael Chagas);
- VerificadorPix.java (João Gabriel Otogali).

3. Plano de Teste

Após a escolha da classe a ser trabalhada, cada membro do grupo ficou responsável pela criação e execução de seus próprios testes. Utilizamos a ferramenta TestLink como apoio para a documentação de cada passo.

O relatório de execução do plano de teste foi gerado pelo TestLink e encontra-se em anexo nos links úteis.

4. Links úteis:

Apresentação do trabalho: [Canva](#)

Relatório de execução do plano de teste: [via Testlink](#)

Nosso repositório no Github: [danhvf/bic-poo: Banco BIC](#)

Repositório oficial do projeto: [Asunnya/bic-poo: Banco BIC](#)