

Planos de teste (João Gabriel Mattos Otogali):

UC005: Gerenciamento de Boletos

- **R17: Permitir geração de boleto:** O sistema deve permitir que um usuário logado gere um novo boleto, especificando valor, vencimento e multa.
- **R18: Permitir visualização de boletos gerados:** O sistema deve exibir para o usuário uma lista detalhada de todos os boletos gerados por ele.

UC006: Agendamento de Transferência

- **R23: Iniciar fluxo de agendamento de transferência:** O sistema deve permitir que o usuário inicie o processo de agendamento, inserindo valor, data e dados do PIX.
- **R24: Negar agendamento para chave PIX inexistente:** O sistema deve exibir uma mensagem de erro se a chave PIX de destino não for encontrada.
- **R25: Validar acesso à área de cartões com senha:** O sistema deve exigir a senha do usuário para permitir o acesso às funcionalidades de criar ou mostrar cartões.
- **R26: Adicionar um novo cartão de crédito:** O sistema deve permitir que um usuário autenticado crie um novo cartão de crédito virtual.
- **R27: Visualizar todos os cartões cadastrados:** O sistema deve exibir uma lista com os detalhes de todos os cartões associados à conta do usuário.

Gerenciamento de Cartões

PASSO	ETAPA / ENTRADA DO TESTE	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTADOS REAIS	Requisitos validados	PASSOU / FALHOU
Cenário 1: Gerar um novo boleto					
1.	No menu principal, selecionar a opção [11] - Gerar um boleto.	O sistema deve solicitar o valor do boleto.	Conforme o esperado.	R17	PASSOU
2.	Inserir Valor (100), Data de Vencimento (06/10/2025) e Multa (20).	O sistema deve exibir a mensagem "BOLETO GERADO" com os detalhes do boleto.	Conforme o esperado.	R17	PASSOU
Cenário 2: Visualizar boletos gerados					
3.	No menu principal, selecionar a opção [13] - Ver boletos gerados.	O sistema deve listar o boleto de R\$ 100,00 criado anteriormente.	Conforme o esperado.	R18	PASSOU

			o.		
--	--	--	----	--	--

Agendamento de Transferência

Objetivo: Validar o comportamento do sistema durante o agendamento de uma transferência, especialmente em cenários de erro como chave PIX inexistente.

Informações sobre a execução do teste:

- **Nome do testador:** João Gabriel Mattos Otogali
- **Data(s) do teste:** 03/10/2025
- **Local / servidor em uso:** Ambiente de Desenvolvimento Local
-
- **Versões de software:**
 - **Aplicativo:** Sistema Bancário BIC-POO v1.0
 - **Sistema operacional:** Windows 11
 - **JDK:** 18

NOTAS e RESULTADOS: O fluxo de tratamento de erro para chave PIX inválida funcionou como esperado, prevenindo uma operação incorreta e validando os requisitos de negócio.

PASSO	ETAPA / ENTRADA DO TESTE	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTAD OS REAIS	Requisitos validados	PASSOU / FALHOU
Cenário: Negar agendamento para chave PIX inexistente					
1.	No menu principal, selecionar a opção [7] - Agendar transferencia.	O sistema deve solicitar o valor e a data.	Conforme o esperado.	R23	PASSOU
2.	Inserir um valor (100) e uma data (05/12/2025).	O sistema deve solicitar o tipo e a chave PIX.	Conforme o esperado.	R23	PASSOU
3.	Inserir tipo telefone e uma chave PIX que não existe (24998704303).	O sistema deve exibir a mensagem de erro "Cliente nao encontrado".	Conforme o esperado.	R24	PASSOU

Gerenciamento de Cartões

Objetivo: Validar o fluxo de segurança e as funcionalidades de criação e visualização de cartões de crédito.

Informações sobre a execução do teste:

- **Nome do testador:** [Seu Nome Completo Aqui]
- **Data(s) do teste:** 04/10/2025
- **Local / servidor em uso:** Ambiente de Desenvolvimento Local
- **Versões de software:**
 - **Aplicativo:** Sistema Bancário BIC-POO v1.0
 - **Sistema operacional:** Windows 11
 - **JDK:** 18

NOTAS e RESULTADOS: A funcionalidade de gerenciamento de cartões foi executada com sucesso, validando a camada de segurança com senha e as operações de criação e visualização do cartão.

PASSO	ETAPA / ENTRADA DO TESTE	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTADOS REAIS	Requisitos validados	PASSOU / FALHOU
Cenário: Criar e visualizar um novo cartão					
1.	No menu, selecionar [8] - Gerenciar Cartoes e depois [4] - Criar/Mostrar Cartoes.	O sistema deve solicitar a senha do usuário.	Conforme o esperado.	R25	PASSOU
2.	Inserir a senha correta.	O sistema deve validar a senha e exibir o menu de gerenciamento de cartões.	Conforme o esperado.	R25	PASSOU
3.	No menu de cartões, selecionar [2] - Adicionar Cartao.	O sistema deve solicitar o apelido para o novo cartão.	Conforme o esperado.	R26	PASSOU
4.	Inserir um apelido para o novo cartão (ex: joao g mattos).	O sistema deve confirmar a criação e retornar ao menu anterior.	Conforme o esperado.	R26	PASSOU
5.	No menu de cartões, selecionar [1] - Mostrar Cartoes.	O sistema deve listar todos os cartões do usuário, incluindo o que foi recém-criado.	Conforme o esperado.	R27	PASSOU

Validar Chave PIX

- **R10:** O sistema deve reconhecer tipos de chave PIX válidos (e.g., EMAIL, TELEFONE).
- **R11:** O sistema deve rejeitar tipos de chave PIX inválidos.
- **R12:** O sistema deve lidar com uma entrada nula (null) de forma segura, sem quebrar a aplicação.
- **R13:** O sistema deve permitir que o usuário cancele a inserção de uma chave para tentar novamente (testabilidade).

PASSO	ETAPA / ENTRADA DO TESTE	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTADOS REAIS	Requisitos validados	PASSOU / FALHOU
Cenário 1: Validação de Tipos de Chave					
1.	Executar teste para entrada válida "EMAIL".	O teste deve passar, confirmando que a entrada é válida.	O teste passou com sucesso.	R10	PASSOU
2.	Executar teste para entrada válida "TELEFONE".	O teste deve passar, confirmando que a entrada é válida.	O teste passou com sucesso.	R10	PASSOU
3.	Executar teste para entrada inválida "TIPO_INVALIDO".	O teste deve passar, confirmando que a entrada é inválida.	O teste passou com sucesso.	R11	PASSOU
Cenário 2: Teste de Robustez (Entrada Nula)					
4.	Executar teste passando null como parâmetro para o método tipoChavePix().	O teste deveria passar, indicando que o método tratou o null de forma segura, retornando false.	O teste quebrou. A execução foi interrompida por uma exceção java.lang.NullPointerException.	R12	FALHOU (BUG)