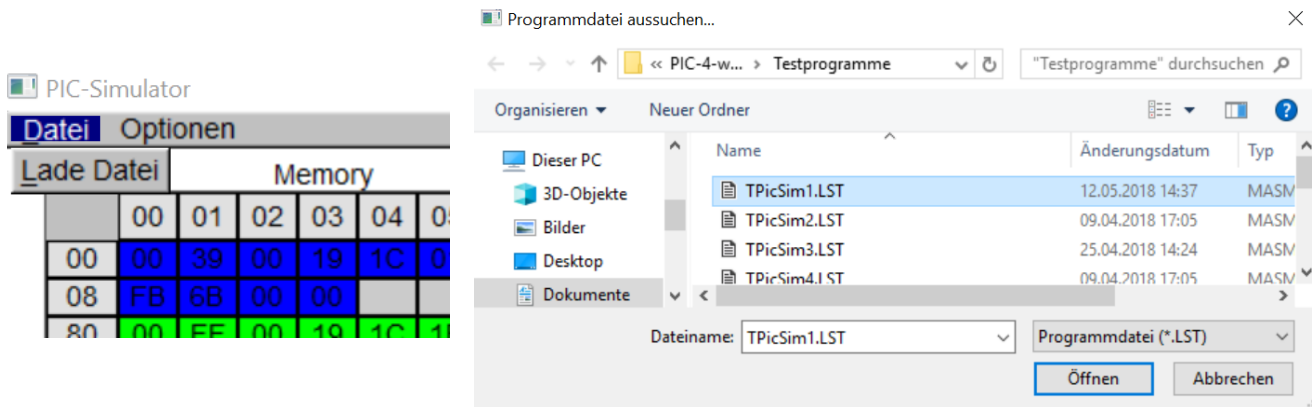


# Benutzerhandbuch

## Ausführung eines Programmes

Über den Menüpunkt „Datei“ -> „Lade Datei“, kann eine .LST-Datei geöffnet werden. Diese wird in das Programm geladen und kann anschließend getestet und Debuggt werden.



## Standartfunktionen für das Debuggen

Mit den Buttons „Start“ wird das Programm bis zu dem nächsten Fehler oder dem nächsten Breakpoint ausgeführt. Die Funktion „Stop“ bricht die Befehlsausführung ab. „Step“ führt genau einen Befehl aus. „Reset“ führt einen „Power-Up“-Reset aus.



## Breakpoints

Durch Klicken in der Tabelle „Code“ in die Zeile „BR“ kann ein Breakpoint gesetzt bzw. gelöscht werden. Der Breakpoint wird dabei **VOR** dem nächsten ausführbaren Code gesetzt. Breakpoints stoppen die aktuelle Befehlsausführung.

Code					
BP	Bytecode	Zeilen	Labels	Befehle	Kommentare
		00026	loop		
	0000 3011	00027		movlw 11h	in W steht nun 11h
BP	0001 008C	00028		movwf wert1	diesen Wert abspei
	0002 3E11	00029		addlw 11h	löscht u.a. das Carr
	0003 0D8C	00030		rif wert1	W=22h. wert1=22h

## Zugriff auf den Speicher

Durch Anwählen des Speichers in der Tabelle „Memory“, kann der Arbeitsspeicher geändert werden. In dieser Tabelle werden außerdem die aktuellen Werte aller Ram-Speicherstellen angezeigt. Die Tabelle unterhalb zeigt eine weitere Darstellung für die IO-Pins, in denen sich auch einzelne Bits ändern lassen. Im mittleren Bereich des Programms können Sonderregister ausgelesen werden. Dort kann auch das W-Register sowie die Laufzeit ausgelesen und verändert werden.

Memory

	00	01	02	03	04	05	06	07
00	00	A5	00	19	C5	0B	04	00
08	35	09	00	01				
80	00	FF	00	19	C5	1F	FF	00
88	00	65	00	01				
08					F6	40	8B	A3
10	24	34	75	19	16	2E	5C	E1
18	D6	5F	BB	33	D4	C5	A4	5F
20	DB	53	57	19	43	4C	13	8B
28	69	F0	2C	72	5C	5A	5E	C8
30	D9	A9	61	19	7A	5E	BD	EB
38	2A	05	E0	7A	DC	18	6E	C0
40	7D	20	D8	19	26	1D	30	83
48	97	28	3C	1A	E1	57	C9	67
50								
58								
60								

IO-Registers

RA	7	6	5	4	3	2	1	0
Tris	o	o	o	i	i	i	i	i
Pin	0	0	0	0	1	0	1	1
RB	7	6	5	4	3	2	1	0
Tris	i	i	i	i	i	i	i	i
Pin	0	0	0	0	0	1	0	0

W-Reg: 05 Change

Status: 19

IRP	RP1	RP0	ITO	IPD	Z	DC	C
0	0	0	1	1	0	0	1

PCL: 00

PCLATH: 00

PC: 0000

Option: FF

IRPBU	INTEDG	T0CS	T0SE	PSA	PS2	PS1	PS0
1	1	1	1	1	1	1	1

INTCON: 01

GIE	EEIE	T0IE	INTE	RBIE	T0IF	INTF	RBIF
0	0	0	0	0	0	0	1

Laufzeit: 0.0000 ms Reset

## Watchdog

Der Watchdog kann über das Menü „Optionen“ -> „Watchdogtimer“ aktiviert bzw. deaktiviert werden.

 PIC-Simulator



## Taktrate ändern

Die Taktrate kann über das Menü „Optionen“ -> „Taktrate“ geändert werden. Zur Auswahl steht die Maximale Geschwindigkeit von 10MHz, die Standartgeschwindigkeit von 4MHz, sowie 400kHz und 40kHz eingestellt werden.

 PIC-Simulator

