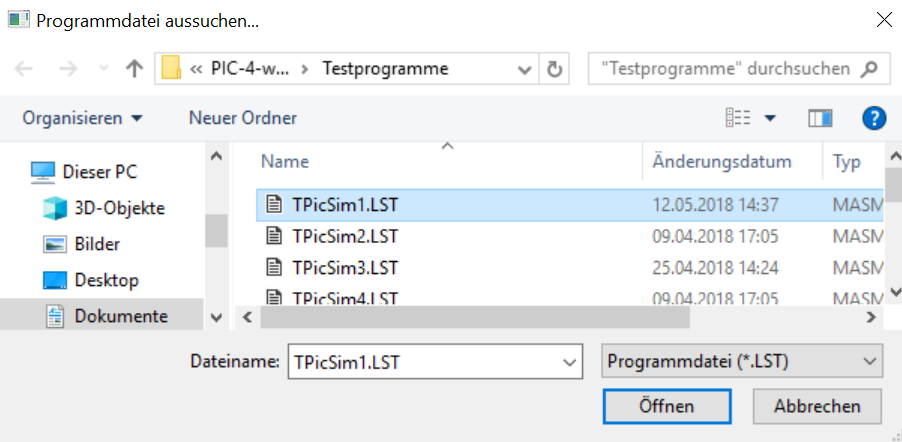
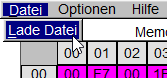
Benutzerhandbuch

# Ausführung eines Programmes

Über den Menüpunkt „Datei“ -> „Lade Datei“, kann eine .LST-Datei geöffnet werden. Diese wird in das Programm geladen und kann anschließend getestet und debuggt werden.



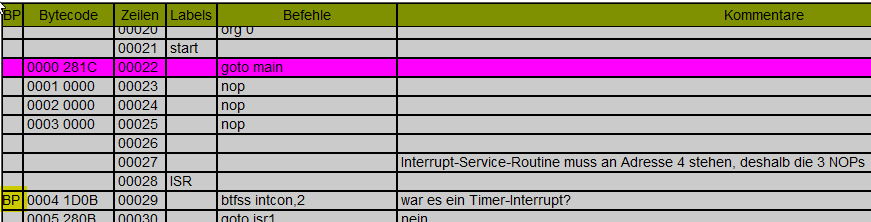
# Standartfunktionen für das Debuggen

Mit den Buttons „Start“ wird das Programm bis zum nächsten Fehler oder Breakpoint ausgeführt. Die Funktion „Stop“ beendet die Befehlsausführung. „Step“ führt den nächsten Befehl aus. "Step Over" führt zudem alle Befehle nach einem Call bis zum zugehörigen Return aus."Step Out" führt Befehle bis zum Rücksprung aus der aktuelle Funktion aus. „Reset“ führt einen „MCLR“-Reset durch.



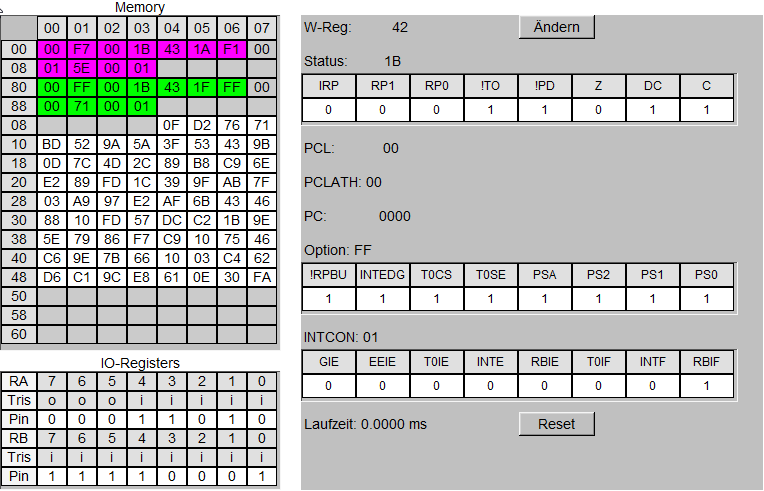
# Breakpoints

Durch Klicken auf eine Zeile in der Tabelle „Code“ kann ein Breakpoint gesetzt bzw. gelöscht werden. Der Breakpoint wird beim nächsten ausführbaren Code gesetzt. Breakpoints stoppen die aktuelle Befehlsausführung.

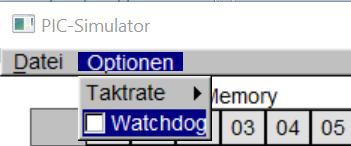


# Zugriff auf den Speicher

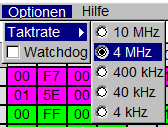
Durch Klicken auf eine Zelle in der Tabelle „Memory“, kann der Arbeitsspeicher geändert werden. In dieser Tabelle werden außerdem die aktuellen Werte aller Ram-Speicherstellen angezeigt. Die Tabelle unterhalb zeigt eine bitweise Darstellung für die IO-Pins. Die einzelne Bits lassen sich ebenfalls mit einem Klick ändern. Im mittleren Bereich des Fensters werden Sonderregister angezeigt. Dort kann auch das W-Register sowie die Laufzeit ausgelesen und verändert werden.



# Watchdog

Der Watchdog kann über das Menü „Optionen“ -> „Watchdog“ aktiviert bzw. deaktiviert werden.

# Taktrate ändern

Die Taktrate kann über das Menu „Optionen“ -> „Taktrate“ geändert werden. Zur Auswahl steht die Maximale Geschwindigkeit von 10MHz, die Standartgeschwindigkeit von 4MHz, sowie 400kHz und 40kHz.