0x00 – 0x0A: Bank 0 – Register

0x0B- 0x51: Ram

0x52-0x5D: Bank 1 – Register

Zugriff auf den Ram findet über die Funktion „byte& getCell\_unsafe(byte pos, bool dmg)“ statt. Diese wertet automatisch das Bankregister aus, simuliert die Adressspiegelung und gibt eine Referenz auf den geforderten Speicherblock zurück. So kann in den Rückgabewert der Funktion geschrieben werden, get- und set-Methoden sind somit nicht nötig. Diese Funktion dereferenziert zusätzlich indirekte Zugriffe über das Register 0x00. Wird auf nicht implementierten Speicher zugegriffen, wird eine Referenz auf eine temporäre Variable zurückgegeben. Davor wird diese auf 0 gesetzt, sodass lesezugriffe diese auch als 0 lesen.

Das dmg-Flag symbolisiert, ob es sich um einen schreibenden Zugriff handelt und somit die GUI darüber benachrichtigt werden muss. Zudem wird so ein Schreibzugriff auf das Register PCL erkannt.