

# Ejercicio Práctico: Gestor de Tareas Pendientes (To-Do List)

## Objetivo

Crear un sistema de gestión de tareas pendientes que utilice archivos para persistencia de datos, implementando programación orientada a objetos y estructuras de control.

## Estructura Requerida

### Clase Tarea

#### •Atributos:

- descripcion (str): Descripción de la tarea
- completada (bool): Estado de la tarea (False por defecto)
- fecha\_creacion (datetime): Fecha y hora de creación

#### •Métodos:

- \_\_init\_\_(self, descripcion): Constructor
- marcar\_completada(self): Cambia el estado a completada
- \_\_str\_\_(self): Retorna representación en string (ej: "[ ] Comprar pan" o "[x] Hacer ejercicio")

### Clase GestorTareas

#### •Atributos:

- archivo (str): Nombre del archivo de almacenamiento (ej: "tareas.txt")
- tareas (list): Lista de objetos Tarea

#### •Métodos:

- \_\_init\_\_(self, nombre\_archivo): Constructor
- cargar\_tareas(self): Lee el archivo y carga las tareas en memoria
- guardar\_tareas(self): Guarda todas las tareas en el archivo

- `agregar_tarea(self, descripcion)`: Crea y agrega una nueva tarea
- `marcar_completada(self, indice)`: Marca una tarea como completada
- `mostrar_tareas(self)`: Muestra todas las tareas numeradas
- `eliminar_tarea(self, indice)`: Elimina una tarea específica

## Archivo de Almacenamiento

Formato para cada línea del archivo `tareas.txt`:

`[estado]|descripcion|fecha_creacion`

Ejemplo:

`[x]|Comprar leche|2023-10-25 10:30:15`

`[ ]|Estudiar Python|2023-10-25 09:15:22`

## Interfaz de Usuario

El programa principal debe mostrar un menú con las siguientes opciones (usando un ciclo `while`):

`== GESTOR DE TAREAS ==`

1. Ver todas las tareas
2. Agregar nueva tarea
3. Marcar tarea como completada
4. Eliminar tarea
5. Salir

Seleccione una opción: