# Acta de Reunión - Semana 4 (Grupo 13)

**Fecha:** 2025-10-25

**Hora:** 17:30 - 18:45 (GMT-5)

**Lugar:** Google Meet

## Asistentes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Correo | GitHub |
| Cristian Rubio | c.rubioa@uniandes.edu.co | [@cristianrubioa](https://github.com/cristianrubioa) |
| David Cruz | df.cruza@uniandes.edu.co | [@dfcruza](https://github.com/dfcruza) |
| Santiago Mora | s.moraf@uniandes.edu.co | [@sanmofe](https://github.com/sanmofe) |
| Daniel Sierra | dani-sie@uniandes.edu.co | [@dani-sie](https://github.com/dani-sie) |

## Orden del día

1. Revisión de entregables de Sprint 1
2. Validación de pruebas E2E
3. Preparación de release v1.0.0
4. Planificación de Sprint 2

## Logros del Sprint 1

**✅ Funcionalidades Implementadas**

* HU01: Consultar catálogo de álbumes
* HU02: Consultar detalle de un álbum
* HU03: Consultar listado de artistas
* HU04: Consultar detalle de un artista
* HU05: Consultar listado de coleccionistas
* HU06: Consultar detalle de un coleccionista

**✅ Calidad**

* 17/17 pruebas E2E ejecutadas exitosamente (100%)
* Estrategia de pruebas documentada y publicada en Wiki
* App sin crashes en Android L+ (API 21+)

**✅ Arquitectura**

* Diagramas arquitectónicos creados (clases, paquetes, componentes)
* Patrones implementados: MVVM, Repository, Service Adapter
* Stack tecnológico: Kotlin, Compose, Retrofit, Room, Dagger 2

**✅ Documentación**

* README completo con instrucciones de build y testing
* Wiki actualizada con estrategia de pruebas y diagramas
* APK disponible en repositorio (v1.0.0)

## Distribución de Trabajo - Sprint 1 (Resumen)

**Cristian Rubio**

* Configuración de infraestructura (Dagger, Room, Retrofit)
* Implementación de arquitectura MVVM base
* HU01-HU02 (Álbumes) - ViewModels, Repositories, Services
* Navegación entre pantallas
* Diagramas arquitectónicos
* Pruebas E2E (implementación y corrección de fallos)
* Configuración de releases y APK

**Santiago Mora**

* HU03-HU04 (Artistas) - ViewModels, Repositories, UI
* Integración con API de artistas
* Pruebas E2E para artistas
* Revisión de código

**Daniel Sierra**

* HU05-HU06 (Coleccionistas) - ViewModels, Repositories, UI
* Documentación de estrategia de pruebas
* Actualización de Wiki
* Revisión de código

**David Cruz**

* Diseño de UI/UX con Jetpack Compose
* Componentes reutilizables (cards, listas)
* Integración de Coil para carga de imágenes
* Revisión de diseño visual

## Decisiones tomadas

**1. Release v1.0.0**

* APK generado: vinilos-v1.0.0.apk (12 MB)
* Tag de release: v1.0.0 (pendiente de crear)
* Publicación: GitHub Releases

**2. Mejoras Identificadas**

* Optimizar caché de imágenes
* Agregar indicadores de carga más visuales
* Mejorar manejo de errores de red

**3. Sprint 2 - Planificación Inicial**

* Objetivo: Funcionalidades de creación y gestión
* HUs candidatas: HU07 (Crear álbum), HU08 (Asociar tracks)
* Duración: 2 semanas (28 oct - 10 nov)

## Acuerdos

1. Tag de release: Crear v1.0.0 antes del 26 de octubre
2. Retrospectiva: Documentar lecciones aprendidas
3. Code freeze: No más cambios en main hasta después del release
4. Celebración: Reconocimiento del trabajo en equipo 🎉

## Métricas del Sprint

* Duración: 2 semanas
* HUs completadas: 6/6 (100%)
* Pruebas E2E: 17/17 exitosas (100%)
* Commits: ~45 commits
* PRs mergeados: ~12 PRs
* Puntuación del proyecto: 92/100 (92%)

## Próximos pasos

1. ✅ Crear tag de release v1.0.0
2. ✅ Publicar release en GitHub
3. ⏳ Documentar retrospectiva de Sprint 1
4. ⏳ Planificar Sprint 2 en detalle
5. ⏳ Definir asignaciones para HU07-HU08

## Observaciones

* El equipo destacó el liderazgo técnico de Cristian Rubio en la configuración de infraestructura y arquitectura
* Se reconoció la colaboración efectiva entre todos los miembros
* La estrategia de pruebas E2E fue clave para asegurar calidad
* Se acordó mantener el mismo nivel de calidad para Sprint 2

## Próxima reunión

Lunes 28 de octubre, 18:00 (Sprint Planning - Sprint 2)