

ДИЗАЙН И АНАЛИЗ НА АЛГОРИТМИ -ПРАКТИКУМ



Летен семестър, 2024 г., Първо контролно - поправка

Задача K1. Robux

За да си купи виртуалната валута "Robux", Яна трябва първо да се снабди с реална такава - а какъв по-добър начин, от това да започне работа като организатор на нелегални боксови турнири. На разположение тя има n боксьори подредени в редица, които тя може да ползва, за да организира турнирите си. Всеки боксьор е характеризиран от агресията си – a_i . Формално, един турнир представлява следното:

- Тя избира един интервал (l, r) и включва всички боксьори от позиция l до r в турнира.
- Всяка двойка (i,j) участващи боксьори се сбиват, като борбата им произвежда $a_i \times a_j$ "тръпка".
- Турнирът се оценява по сумарната "тръпка" от всички провели се боеве.

Преди да арестуват бившия организатор Иван, той сподели на Яна следната тайна към успеха - един турнир си заслужава организацията само ако сумарната "тръпка" от провеждането му е по-голяма или равна на k.

Формално, пребройте двойките (l,r), такива че $l \leq r$ и $\sum_{i=l}^r \sum_{j=i+1}^r a_i \times a_j \geq k$. Напишете програма **roblox**, която да решава гореспоменатата задача.

Вход

От първия ред на стандартния вход се въвеждат n, k – броят боксьори и минималната нужна "тръпка" за смислен турнир. От следващия ред се въвеждат n числа – a_i .

Изход

От единствения ред на стандартния изход изведете единствено число – броя двойки, които отговарят на нужните условия.

Огра<u>нич</u>ения

- $1 \le n \le 10^7$
- $1 \le k \le 10^{18}$
- $0 \le a_i \le 10^3$

Подзадачи

Подзадача	Необходими подзадачи	Точки	n	k	Други ограничения
1	_	0	_	_	Примерния тест.
2	1	15	≤ 100	_	_
3	1 - 2	15	≤ 500	_	_
4	1 - 3	15	≤ 5000	_	_
5	_	20	$\leq 500~000$	= 1	_
6	1 - 5	20	$\leq 500~000$	_	_
7	1 - 6	15	$\leq 10^{7}$	_	_

Точките за дадена подзадача се получават само ако се преминат успешно всички тестове, предвидени за нея.



ДИЗАЙН И АНАЛИЗ НА АЛГОРИТМИ -ПРАКТИКУМ



Летен семестър, 2024 г., Първо контролно - поправка

Пример

Вход	Изход
5 12	7
1 2 3 4 5	
10 1	33
0 0 0 11 77 0 0 5 3 0	
10 8771	31
75 15 70 44 77 11 83 91 7 60	

Обяснение на първия пример

№	1	r	Сумарна "тръпка"
1	1	2	2
2	1	3	11
3	1	4	35
4	1	5	85
5	2	3	6
6	2	4	26
7	2	5	71
8	3	4	12
9	3	5	47
10	4	5	20