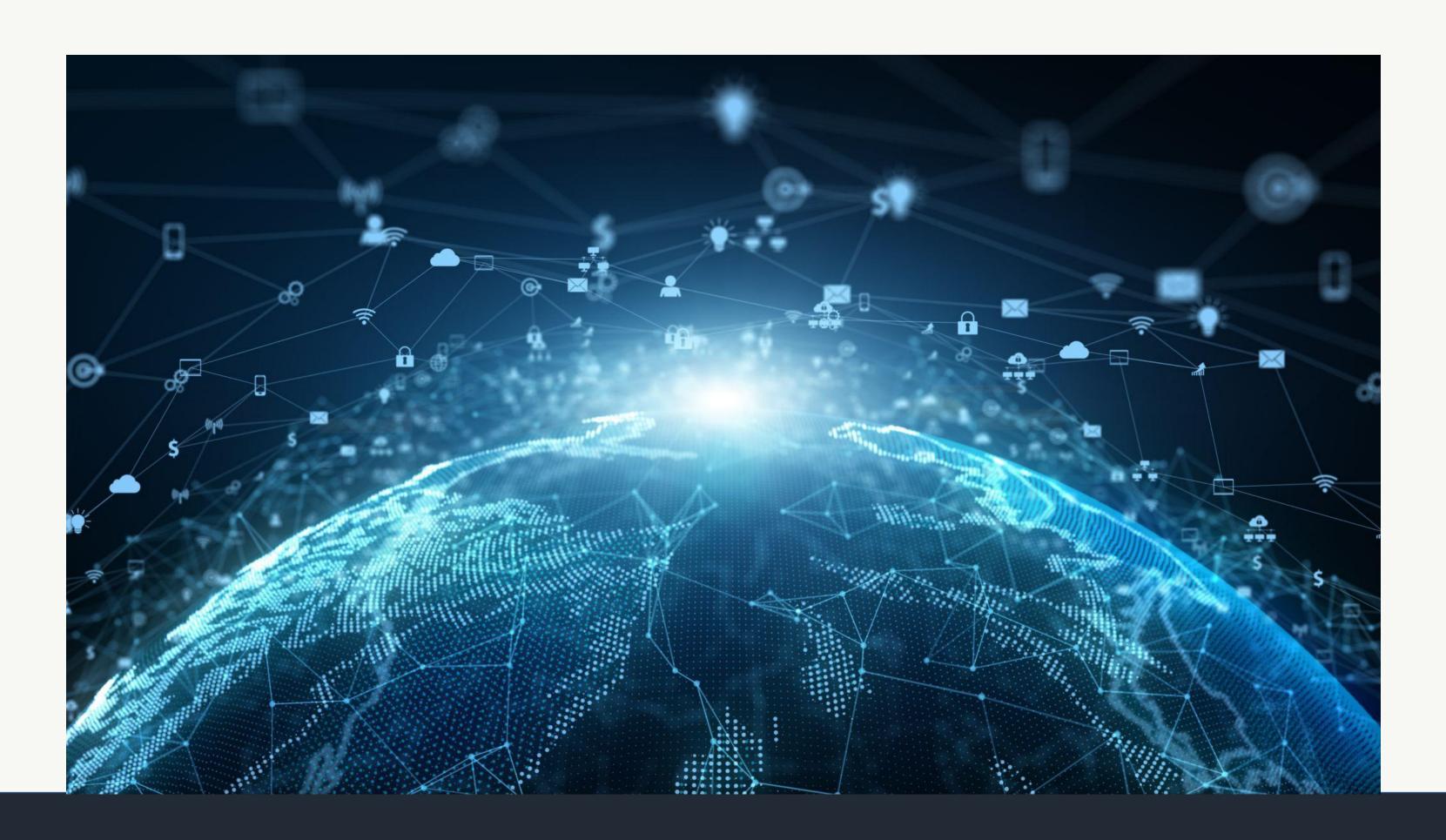




MÓDULO 1 Introducción al Desarrollo Web

¿Qué es internet?

Una gran red de dispositivos que se comunican entre sí.





Internet



Servidor

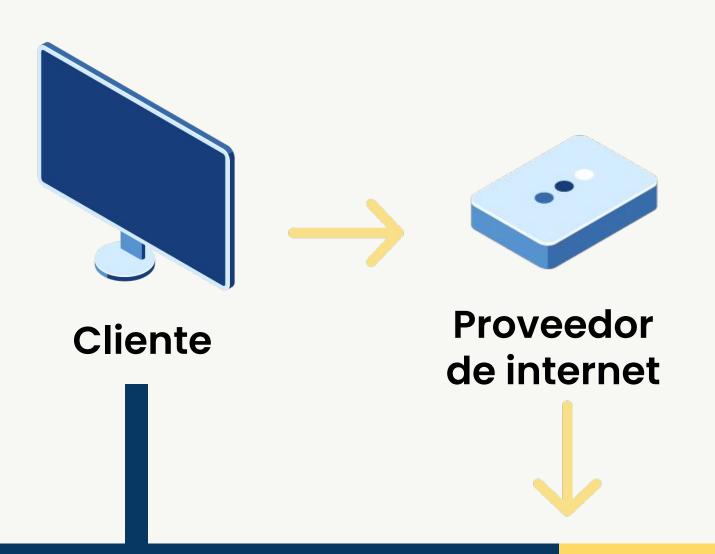


Internet



Servidor





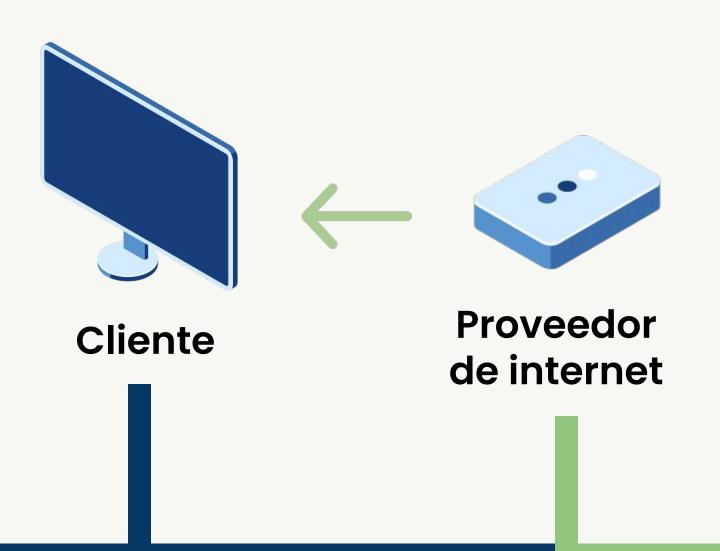
RED TRONCAL DE INTERNET

Servidor

Internet



259.34.233.34



RED TRONCAL DE INTERNET

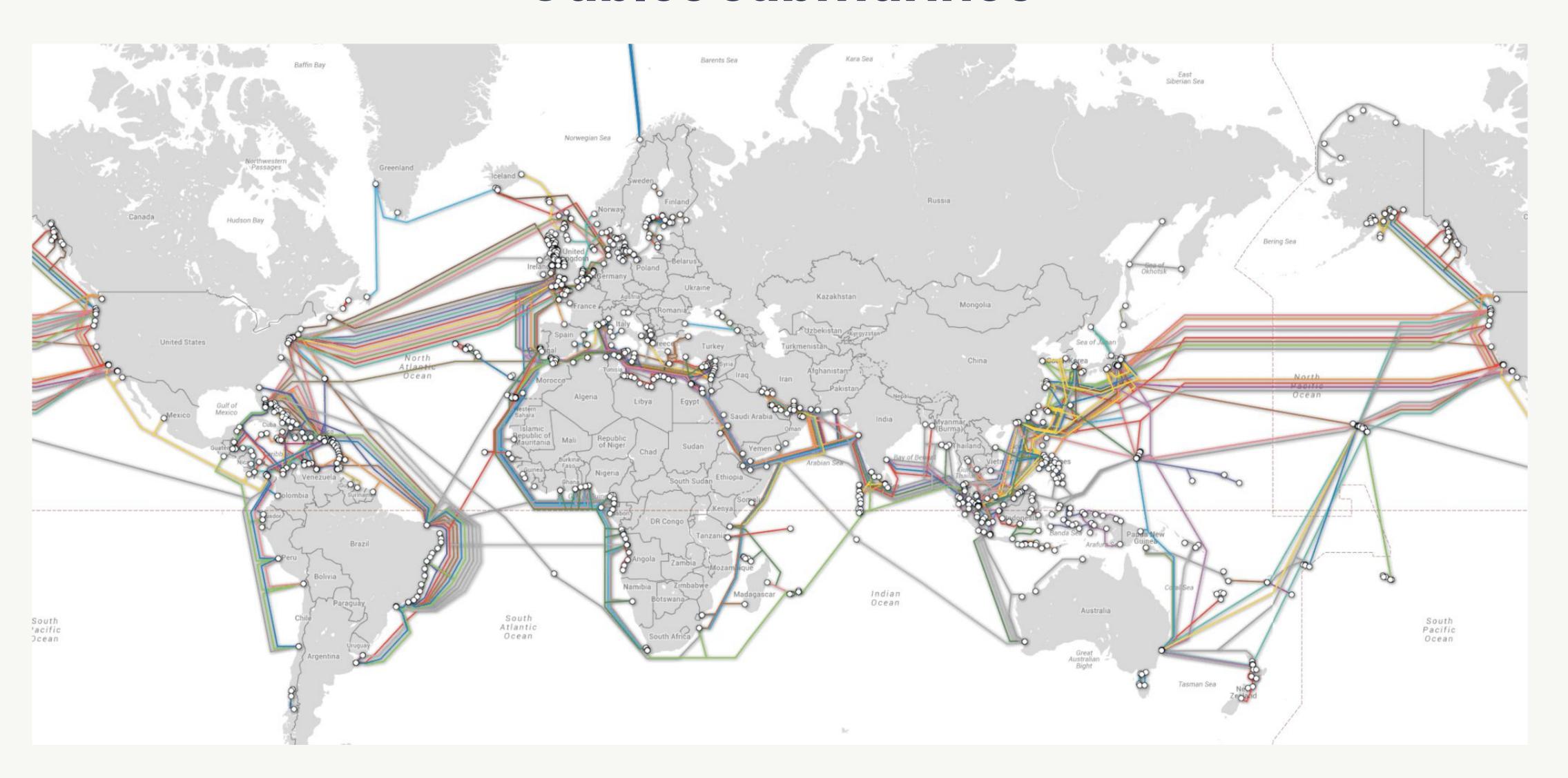


Internet



259.34.233.34

Cables submarinos





¿Qué es la web?

La World Wide Web o web, es un sistema interconectado de páginas web accesibles desde internet.

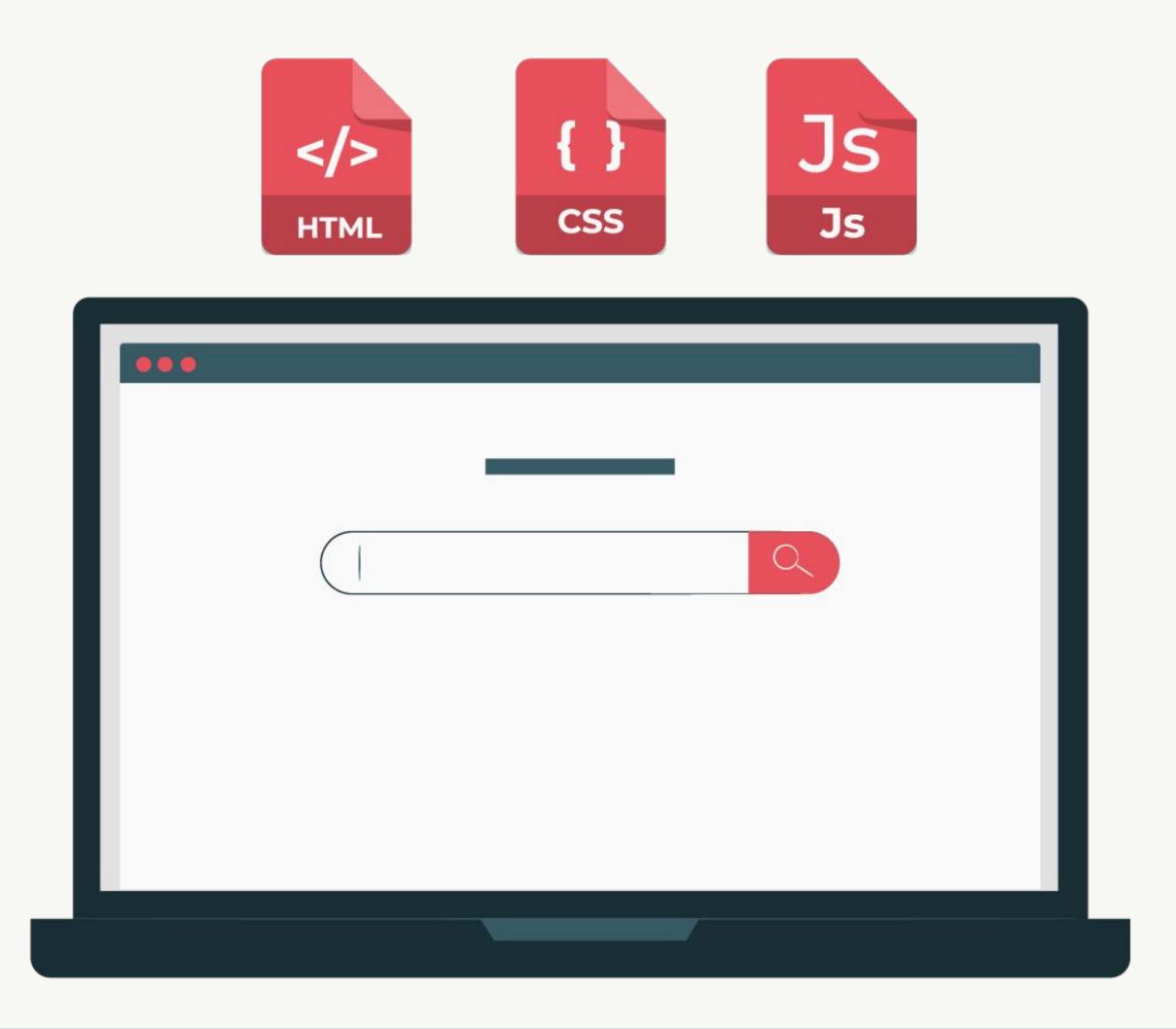


HTTP

. . .

- Hypertext Transfer Protocol –
 Protocolo de Transferencia de Hipertexto.
- La base del funcionamiento de la web.
- Protocolo de estructura cliente-servidor.
- Se basa en peticiones y respuestas.

El navegador interpreta los archivos recibidos





Frontend

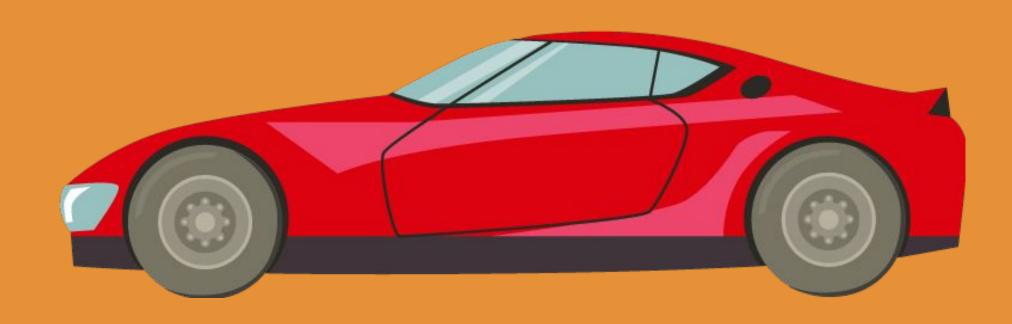
Lado del cliente



Backend

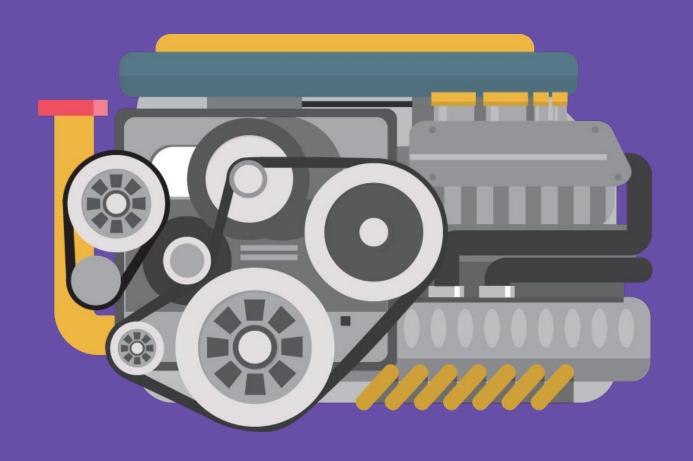
Lado del servidor





Frontend

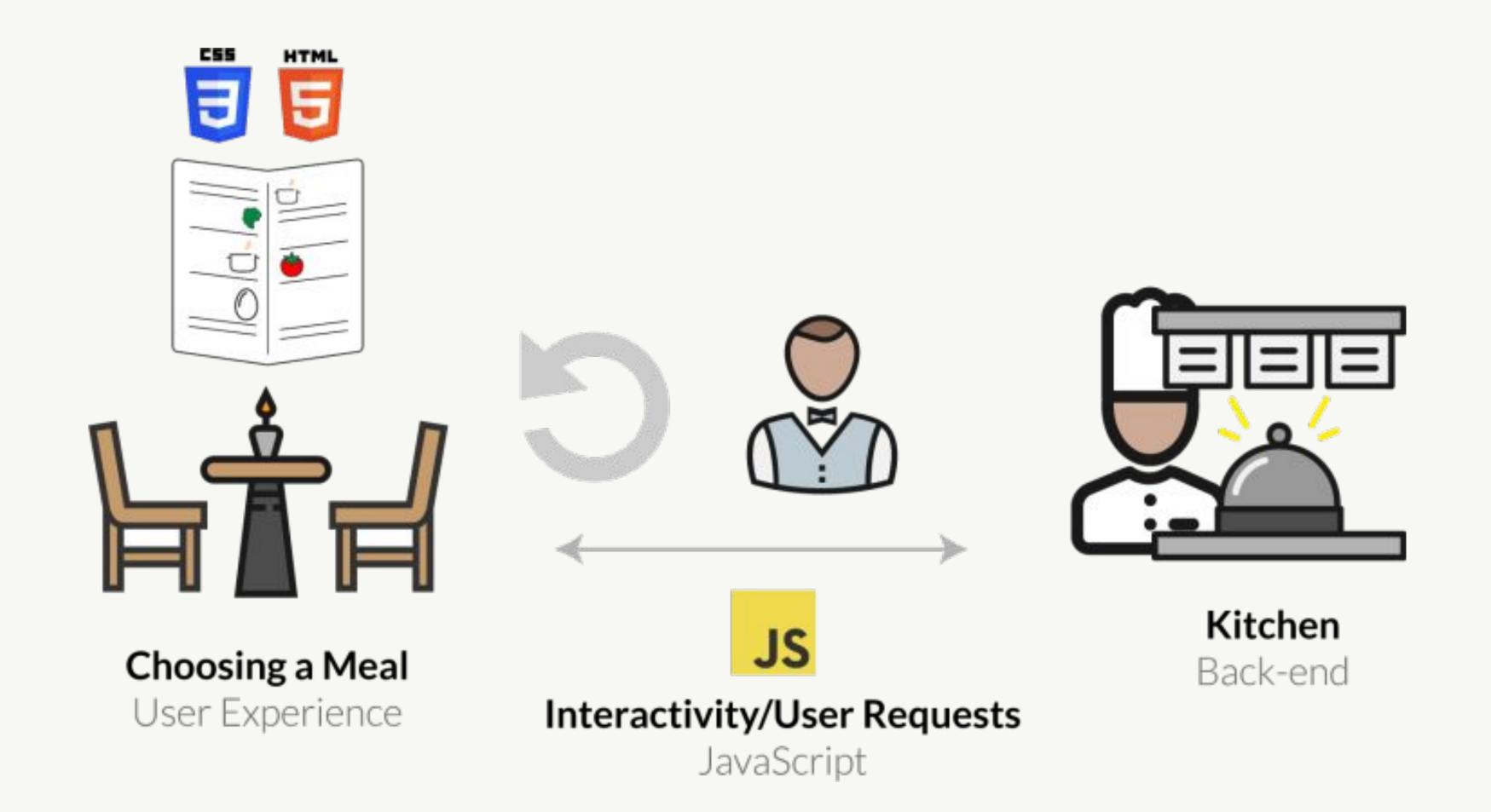
Lado del cliente



Backend

Lado del servidor





Front End v. Back End Explained by Waiting Tables At A Restaurant https://blog.codeanalogies.com/2018/04/07/front-end-v-back-end-explained-by-waiting-tables-at-a-restaurant



Frontend

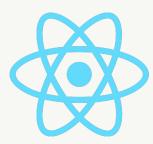
- La parte de un sitio web con la que el usuario interactúa directamente.
- Incluye colores y estilos de texto, imágenes, gráficos y tablas, botones, colores y menú de navegación.
- HTML, CSS y JavaScript son los lenguajes utilizados para el desarrollo del Frontend.

Frameworks y librerías



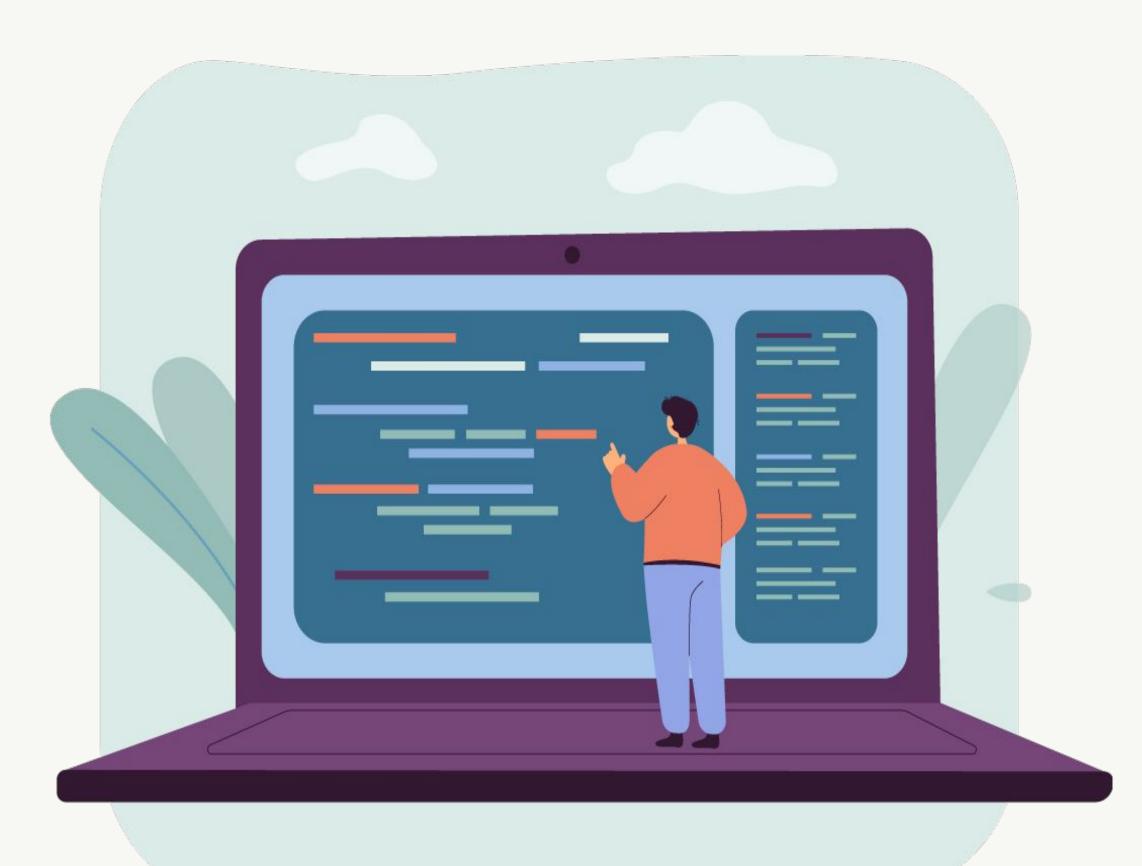












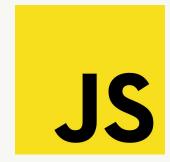
Backend

- Es la parte del software que no entra en contacto directo con los usuarios.
- •Las partes y características desarrolladas del backend son accedidas indirectamente por los usuarios a través de una aplicación del frontend.
- Procesa solicitudes, accede a datos, almacena o actualiza registros, etc.

Lenguajes









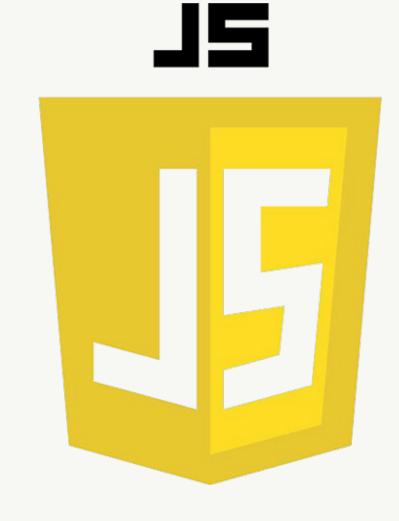




HTML, CSS y Javascript







Hello World! p { color: #fff }

document.getElementById("demo")

HTML, CSS y Javascript

