

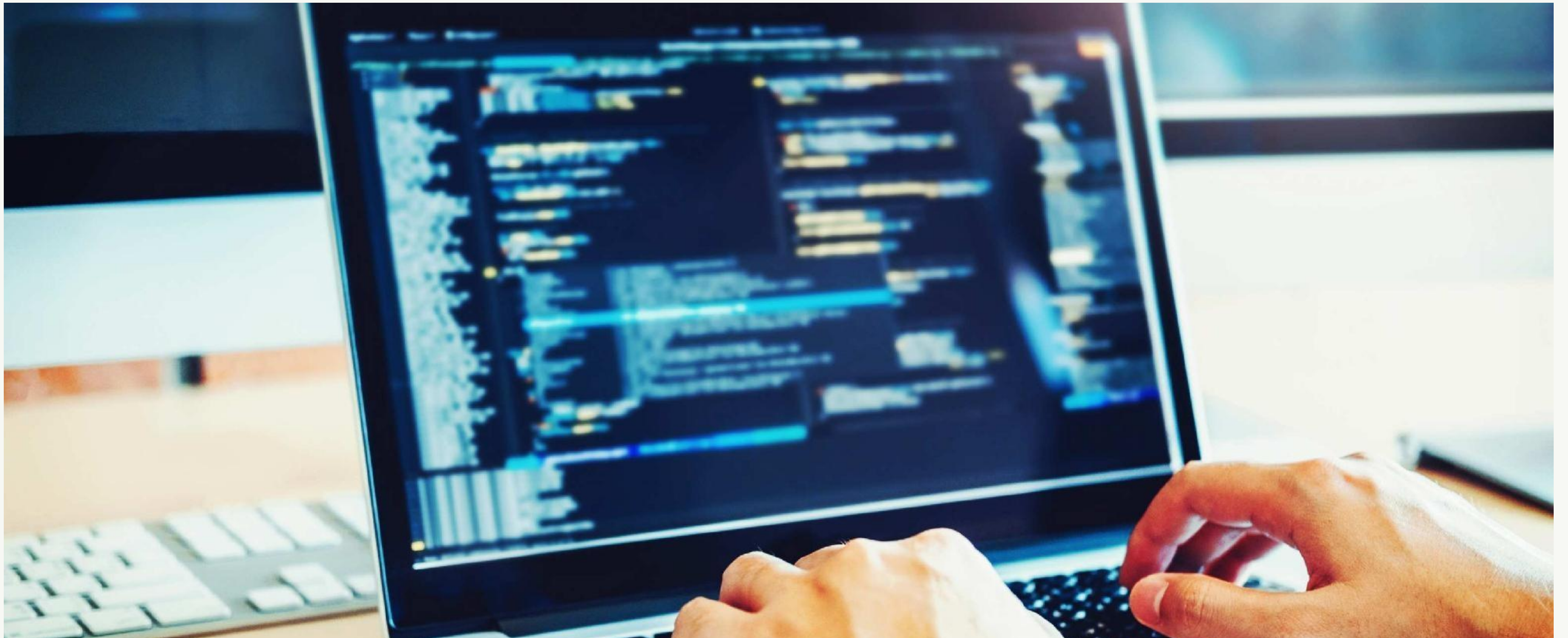
 CURSO ONLINE

Frontend Development

Impartido por Josué Manuel López Lezama

B





Fundamentos de UX/UI

Ejercicio

Objetivo:

Realizar el diseño de un app siguiendo el proceso de UX y UI.

Entregable:

ZIP con los archivos correspondientes.



Fundamentos de UX/UI

Ejercicio

- Diseñar mínimo 3 pantallas de una app, realizando el proceso de UX y UI con la ayuda de Figma y las herramientas vistas en el módulo.
- Tomar uno de los 3 casos a tratar:
 - App de compras (cualquier tipo de producto)
 - App de reproducción de música (como Spotify o Apple Music)
 - App de streaming de películas (como Netflix o Amazon Prime)
- Usar los logos y colores asignados para cada caso (revisar la siguiente diapositiva) puedes copiar los logos de la diapositiva para usarlas en Figma.
- Realizar el proceso de UX con las instrucciones mencionadas en la diapositiva 5
- Realizar el proceso de UI con las instrucciones mencionadas en la diapositiva 6
- Entregar el reporte de cada uno de los pasos de UX y UI enumerados en las diapositivas 5 y 6

OnlineShop



App de compras

MoreMusic



App de musica

Zee



App de streaming
de películas

Proceso de UX

1. RESEARCH: realizar una entrevista a mínimo 3 usuarios posibles de la app, entregar las preguntas realizadas y las respuestas.
2. ANALIZE: armar un User Persona a partir de los datos comunes que aparezcan en las entrevistas, entregar el diagrama del User persona.
3. SKETCH
 - a. Realizar un sketch a mano o con Figma
 - b. Realizar un wireframe a partir del sketch
 - c. Realizar un prototipo
 - d. Entregar un documento con el sketch y el wireframe
4. Ejecutar 1 prueba de usabilidad con 1 usuario y entregar el reporte del resultado.
5. Construir diseños de alta fidelidad basándose en los wireframes y en la paleta de colores proporcionada. Proponer una tipografía que se ajuste a la imagen de la empresa. Entregar las pantallas exportadas desde Figma.